



HISTOIRE

Ce jour-là, Ardurras prouva qu'il était le digne héritier des héros dont le sang coulait dans ses veines. Il trancha des orques et renvoya des cadavres dans le giron de Pharsma par dizaines. Ce fut un éclair de reconnaissance qui arrêta finalement sa lame. Tyrus Ildimion avait servi dans sa garde personnelle pendant une saison et son courage avait prouvé sa noblesse, même si son sang ne pouvait y prétendre. Le jeune homme se trouvait à présent à côté de lui, la bouche béante, le regard vide, les bras tendus, comme s'il le suppliait. Une hache orque lui avait ouvert le front. La lame d'Ardurras vacilla alors qu'il croisait le regard vitreux de son ancien garde. Et, autour du roi, le cours de la bataille changea, alors que chaque chevalier défunt venait s'ajouter aux rangs des envahisseurs. Des mains qui refroidissaient rapidement se tendirent vers la chair d'Ardurras et se refermèrent aussi sur son cœur, et les morts s'emparèrent de la couronne de leur royaume.

Ailson Kindler, Au conseil des cadavres.

L'Ustalav est une terre ancienne, dont l'histoire s'étend sur plus de 2 000 ans riches en tragédies et en gloires perdues. La chronologie suivante récapitule les plus grandes réussites, les plus sombres forfaits et les mystères les plus terrifiants qui ont fait de l'Ustalav une nation hantée. La plupart des dates et des événements servent de contexte aux éléments présentés dans les chapitres suivants, mais certains ne sont que des amorces d'aventures ou des horreurs qui attendent encore d'être libérées.

Le royaume d'Ustalav et ce qui le précéda

- 2361 Soividia Ustav unit les nomades varisiens au nord du lac d'Encarthan et fonde le pays appelé Ustalav.
- 2397 Des colons varisiens s'installent près de Charogne, un ancien site sacré kellide.
- 3203 Le Tyran qui Murmure revient à la vie et unit les tribus orques voraces du Belkzen. Le magicien Socorro mène une révolte à Charogne et massacre des milliers de gens au nom du Tyran.
- 3204 Le prince Ardurras II, fils du roi Ardurras Virholt, part combattre la liche ressuscitée. Il tombe sous les coups du Tyran et son épée, *Brillemort*, est perdue.
- 3205 Les troupes monstrueuses du Tyran qui Murmure occupent l'Ustalav. Les armées du pays, aidées de l'église de Pharasma, partent en croisade contre la liche. Le prince Adamondais Virholt, un évêque pharasmien, prend la tête des croisés et se rend à Gibet, armé de *Tête de corbeau*, une masse bénie. Les guerriers saints succombent à la magie de l'archimage mort-vivant. Le prince bâtard Andriadus Virholt, le jeune maître du comté de Virholt, est officiellement reconnu comme héritier de la couronne mais refuse d'affronter directement le Tyran et fuit ses responsabilités. Andriadus recrute des Sczarni lycanthropes et mène une guerre secrète contre la liche.
- 3206 Divisés, les divers comtés d'Ustalav tombent face au Tyran. Ardurras, le dernier roi d'Ustalav, se fait tuer au cours de la bataille du marais de l'Aube. Le monarque défunt, réanimé sous la forme d'un sinistre troubadour appelé le Souverain hurlant, précède les légions du Tyran à Ardis et se pend à la tour du palais.

Le règne du Tyran qui Murmure

- 3206-3800 Près de six siècles de règne incontesté pour le Tyran qui Murmure.
- 3220 Malyas, le seigneur vampire, mène la purge connue sous le nom de Pénurie du sang. Il massacre ou exile tous les vampires ustalaviens qui refusent de prêter allégeance au Tyran qui Murmure. Un petit groupe de vampires résistants survit au sud du royaume.

- 3801 La Croisade étincelante s'empare d'une tête de pont en Ustalav, dans ce qui est aujourd'hui la ville de Vauntil.
- 3827 La Croisade étincelante emprisonne le Tyran qui Murmure à Gibet et rend l'Ustalav à son peuple.

La principauté éternelle d'Ustalav

- 3832 Ilmhost Vheist lance une campagne de recensement dans tout le pays, à la recherche des lignées nobles survivantes.
- 3833 Mère Kavapesta se met à prêcher sur les rives du lac Divirmis et propage une sombre version du culte de Pharasma appelée la Pénitence pharasmienne.
- 3834 Le recensement se termine avec la découverte des héritiers des Ordranti et des Caliphvasos. Andrédos Ordranti devient le premier prince de la nouvelle principauté immortelle d'Ustalav.
- 3836 Sésasgie Caliphvasos restaure la ville de Caliphvas.
- 3859 Les orques se mettent à piller régulièrement l'ouest de l'Ustalav.
- 3866 Luvick Siervage, l'un des plus vieux vampires du pays et opposant au règne du Tyran, déménage, ainsi que ses serviteurs, dans les ruines sous la ville florissante de Caliphvas.
- 3879 Mort de la prêtresse Kavapesta. Ses fidèles construisent une cathédrale, fondent la ville de Kavapesta et rebaptisent le lac Divirmis en son honneur.
- 3882 Fondation du monastère du Voile, un ermitage pharasmien, en Ulcazar.
- 3898 Fondation de Lepidstadt.
- 3988 Aldus Aldon Galop, futur comte de Rival, revient de ses explorations en Osirion et au Garund. En rentrant, il commence à donner des conférences sur les philosophies étrangères et les chemins mystiques qui permettent de maîtriser la magie. Dans l'année, Galop et ses partisans créent l'Ordre ésotérique de l'Œil palatin.
- 3999 Dans le Rival, vers minuit, une foule de gens en colère interrompt un rite orgiaque dans le complexe appelé la Spirale de Cromlech, quelques instants à peine avant la nouvelle année. On découvre le comte Galop parmi les « sorcières » capturées et il est obligé de renoncer à son titre. Son cousin, Aubren Immardin, devient comte à sa place.
- 4028 Aldus Galop est chassé de la tête de l'Ordre de l'Œil palatin, soi-disant à cause d'une démente grandissante et de son comportement erratique. L'Ordre ésotérique s'ouvre à tous ceux capables de payer leur cotisation annuelle et attire de jeunes nobles de tout le pays. Galop disparaît dans l'année.