

Clément GUICHARD | Développeur Unity / C# .NET



Contact



clement.guichard@e-artsup.net



<https://github.com/ClemGG>



<https://www.linkedin.com/in/clement-guichard-36676817a/>

Logiciels

Programmation



Unity3D



Visual Studio



Unreal Engine



BabylonJS



ASP.NET / WPF / Forms

Gestion de projet



Microsoft Excel



Trello



StarUML



XMind

Langues

Français : Natif

Anglais : Avancé (C1 CECR)

Espagnol : Intermédiaire (B1 CECR)

Compétences

Programmation



- Jeux, applications, sites web, shaders & outils d'éditeur
- Portage de projets sur **Web, PC, Android & iOS**
- Applicatifs **AR/VR & Mobile**

Gestion de projet



- Automatisation de tâches via des **outils d'éditeur**
- Développement en méthode **Scrum, Agile**
- Suivi de **tests QA** lors des déploiements pour **Android & iPhone**
- Position de **tech lead** sur plusieurs projets

Expériences

2022 - 2025 : **Développeur ETAM** à Equans SXD (Paris, France)

- Réalisation d'applicatifs et simulations 3D pour de nombreux clients en France
- Applicatifs bureau, web, VR et plugins pour logiciels 3D
- Prise de position de **Tech Lead** pour de nombreux projets internes

Septembre 2019 - 2020 : **Stage + CDD** à Tataragne Interactive (Toulouse, France)

- Réalisation d'applicatifs ludiques pour plusieurs musées de France
- Programmation **C# fullstack** en méthode **Scrum/Agile**
- Mise en place et maintenance d'**Analytics**
- Supervisé par un **Lead Developpeur** & le **Directeur Artistique**
- **Clients** : TAT Productions, Abbaye-École de Sorèze, Musée des Augustins
- Animation de séances de test sur le lieu de déploiement avec les clients

Septembre 2019 - Juin 2020 : **Testeur QA – Programmeur Gameplay** sur Hock Cinéma (projet de fin d'étude)

- Définition du workflow & mise en place du projet **Git**
- Assemblage des assets + mise en place d'**unit tests**
- Assistance technique pour l'équipe
- Supervisé par un **Senior Lighting Artist** d'Ubisoft

Février 2018 – Juin 2018 : **UX/UI Designer - Programmeur backend Unity** pour Air France

- Prototypage d'un générateur d'avatar pour les employés de l'entreprise

Octobre 2018 – Février 2019 : **Programmeur backend Unity** pour le Musée des Augustins

- Prototypage d'une série de mini-jeux pour l'inauguration du musée

Formations

2017 - 2020 : **Bachelor Game Design & Creative Coding**, E-artsup (Toulouse, France)

2016 - 2017 : **1^{ère} année École supérieure d'Informatique**, Exia Cesi (Labège, France)

2015 - 2016 : **Baccalauréat STI2D mention Bien**, Lycée Bossuet (Condom, France)

2012 - 2013 : **Brevet des collèges mention Bien**, Collège St-Joseph (Fleurance, France)