

# Clément GUICHARD | Développeur Unity / C# .NET



## Contact

- clement.guichard@e-artsup.net  
 <https://github.com/ClemGG>  
 <https://www.linkedin.com/in/clement-guichard-36676817a/>

## Logiciels

### Programmation

- Unity3D  
 Visual Studio  
 Unreal Engine  
 BabylonJS  
 ASP.NET / WPF / Forms

### Gestion de projet

- Microsoft Excel  
 Trello  
 StarUML  
 XMind

## Langues

Français : Natif  
Anglais : Avancé (C1 CEFR)  
Espagnol : Intermédiaire (B1 CEFR)

## Compétences

### Programmation



- Jeux, applications, sites web, shaders & outils d'éditeur
- Portage de projets sur Web, PC, Android & iOS
- Applicatifs AR/VR & Mobile

### Gestion de projet



- Automatisation de tâches via des outils d'éditeur
- Développement en méthode Scrum, Agile
- Suivi de tests QA lors des déploiements pour Android & iPhone
- Position de tech lead sur plusieurs projets

## Expériences

### 2022 - 2025 : Développeur ETAM à Equans SXD (Paris, France)

- Réalisation d'applicatifs et simulations 3D pour de nombreux clients en France
- Applicatifs bureau, web, VR et plugins pour logiciels 3D
- Prise de position de Tech Lead pour de nombreux projets internes

### Septembre 2019 - 2020 : Stage + CDD à Tataragne Interactive (Toulouse, France)

- Réalisation d'applicatifs ludiques pour plusieurs musées de France
- Programmation C# fullstack en méthode Scrum/Agile
- Mise en place et maintenance d'Analytics
- Supervisé par un Lead Developpeur & le Directeur Artistique
- Clients : TAT Productions, Abbaye-École de Sorèze, Musée des Augustins
- Animation de séances de test sur le lieu de déploiement avec les clients

### Septembre 2019 - Juin 2020 : Testeur QA – Programmeur Gameplay sur Hock Cinéma (projet de fin d'étude)

- Définition du workflow & mise en place du projet Git
- Assemblage des assets + mise en place d'unit tests
- Assistance technique pour l'équipe
- Supervisé par un Senior Lighting Artist d'Ubisoft

### Février 2018 – Juin 2018 : UX/UI Designer - Programmeur backend Unity pour Air France

- Prototypage d'un générateur d'avatar pour les employés de l'entreprise

### Octobre 2018 – Février 2019 : Programmeur backend Unity pour le Musée des Augustins

- Prototypage d'une série de mini-jeux pour l'inauguration du musée

## Formations

### 2017 - 2020 : Bachelor Game Design & Creative Coding, E-artsup (Toulouse, France)

### 2016 - 2017 : 1<sup>ère</sup> année École supérieure d'Informatique, Exia Cesi (Labège, France)

### 2015 - 2016 : Baccalauréat STI2D mention Bien, Lycée Bossuet (Condom, France)

### 2012 - 2013 : Brevet des collèges mention Bien, Collège St-Joseph (Fleurance, France)