

PAQL C++

YNOV BORDEAUX

1. Redéfinition des types de base

Chaque type de base devra être redéfini avec un typedef comme suivant :

Type de base	Nouveau type
char	char_t
float	float32_t
double	float64_t
int	int32_t
unsigned int	uint32_t
long	int64_t

2. Suffixes

En fonction des mots clés utilisés, un préfixe devra être utilisé comme suivant :

Mot clé	suffixe	exemple
Type def	_t	typedef char char_t;
structure	_st	struct message_st { std ::string s_texte ; std ::string s_dest ; std ::string s_emet ; };
Tableau	_tab	int32_t s32_chiffres_tab[MAX_CHIFFRRE
Pointeurs	_ptr	QFile* file_ptr ;

3. Préfixes

Mot clé	préfixe	exemple
char	C_	char_t c_lettre ;
Float	f32_	float32_t f32_val ;
Double	f64_	float64_t f64_pos ;
Int	s32_	int32_t s32_id ;
Unsigned int	u32_	uint32_t u32_cpt ;
std::string	s_	string s_texte ;

4. Classe

1. Le nom de la classe respectera le format CamelCase
2. Les attributs privés ou protégés seront préfixés d'un m_
3. Les attributs seront écrits en minuscule
4. Les accesseurs seront préfixé de get ou set + Première lettre de la variable en majuscule sans le m_
5. Les méthodes seront écrites en minuscule

Exemple :

```
class MyWebView : QWebView
{
    public :

        MyWebView ( QObject* parent, std ::string s_ip ) ;

        std ::string getUrl ( void ) ;
        void setUrl( std ::string s_url ) ;
        void load (std ::string s_url = " ") ;

        int32_t s32_trackID {-1};

    private :
        std ::string ms_url ;
        std ::string ms_proxy ;
}
```

5. Blocs

Le format d'un bloc sera d'ajouter une accolade sur une ligne seule, ajouter une nouvelle ligne ainsi qu'une indentation pour le code contenu dans le bloc, puis créer une nouvelle ligne, pour fermer le bloc.

```
{  
    //indentation d'une tabulation ou 4 espaces  
}
```

6. Les constantes et énumérations

Les constantes et énumérations seront en MAJUSCULE

```
#define MAX_LINES 124  
enum couleurs { VERT=9, JAUNE=7, ROUGE=1} ;
```