

D&D BEYOND

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

NOM DU JOUEUR

RACE

HISTORIQUE

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

- ☐ Force
 - ☐ Dextérité
 - ☐ Constitution
 - ☐ Intelligence
 - ☐ Sagesse
 - ☐ Charisme
- Modificateurs des jets de sauvegarde

JETS DE SAUVEGARDE

- ☐ Acrobaties (DEX)
- ☐ Dressage (SAG)
- ☐ Arcanes (INT)
- ☐ Athlétisme (FOR)
- ☐ Tromperie (CHA)
- ☐ Histoire (INT)
- ☐ Perspicacité (SAG)
- ☐ Intimidation (CHA)
- ☐ Investigation (INT)
- ☐ Médecine (SAG)
- ☐ Nature (INT)
- ☐ Perception (SAG)
- ☐ Représentation (CHA)
- ☐ Persuasion (CHA)
- ☐ Religion (INT)
- ☐ Escamotage (DEX)
- ☐ Discrétion (DEX)
- ☐ Survie (SAG)
- ☐ _____
- ☐ _____
- ☐ _____

COMPÉTENCES

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

SAGESSE (PERSPICACITÉ) PASSIVE

INTELLIGENCE (INVESTIGATION) PASSIVE

SENS

INITIATIVE

CA

DÉFENSES

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

Jds DE COMPÉTENCE

VITESSE

PV Max

PV Actuels

PV Temp

POINTS DE VIE

Total

DÉS DE VIE

SUCCÈS

ÉCHECS

Jds CONTRE LA MORT

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

ACTIONS

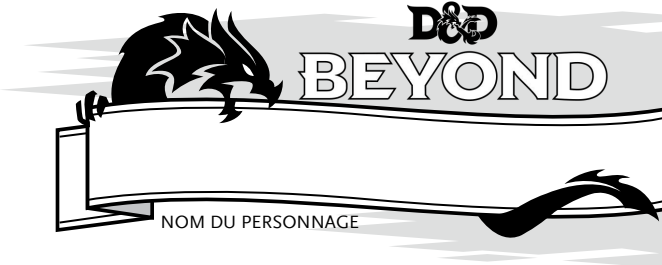
NOM

BONUS ATK

DÉGÂTS/TYPE

NOTES

ATTAQUES ET SORTS



CLASSE & NIVEAU

NOM DU JOUEUR

RACE

HISTORIQUE

POINTS D'EXPÉRIENCE

NOM DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS

PC

PA

PE

PO

PP

NOM

QTY

POIDS

NOM

QTY

POIDS

POIDS PORTÉ

ENCOMBRÉ

POUSSER/TIRER

ATTUNED MAGIC ITEMS

QTY

POIDS

ÉQUIPEMENT



NOM DU PERSONNAGE

GENRE

ÂGE

TAILLE

HAUTEUR

POIDS

ALIGNEMENT

FOI

PEAU

YEUX

CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

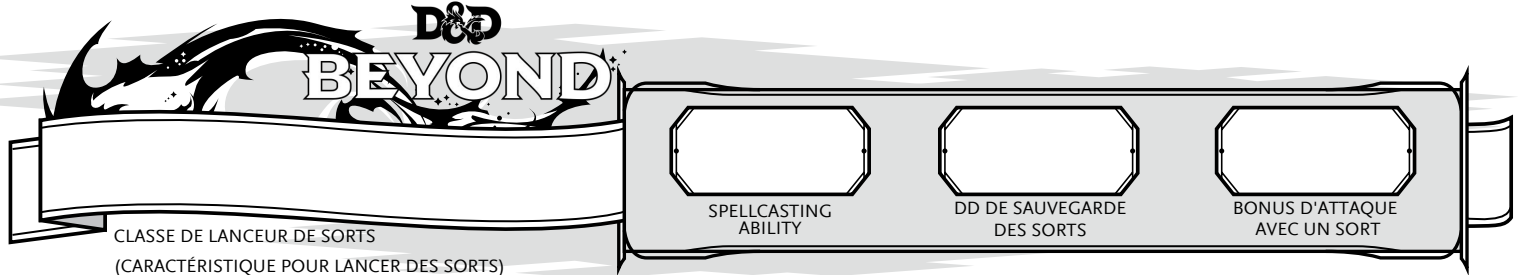
IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

HISTOIRE DU PERSONNAGE

NOTES ADDITIONNELLES



(CARACTÉRISTIQUE POUR LANCER DES SORTS)

BONUS D'ATTAQUE
AVEC UN SORT

PAGE	REF	NOTES
------	-----	-------