LES CHOIX

L’IDE de développement sélectionnée est Visual Studio car nous l’utilisions déjà chacun de notre côté. Concernant la librairie graphique, nous utilisons OpenGL car Martin et Clémence l’avaient déjà utilisée l’année précédente dans d’autres projets.

LES DIFFICULTÉS

LES ASTUCES DE PROGRAMMATION