# Orgue Arduino

#### Sommaire

1. Sommaire

5. Structure

2. Présentation du projet

6. Code

3. Fonctionnement du projet

7. Problèmes et solutions

4. Schéma et explication

8. Si j'avais plus de temps...

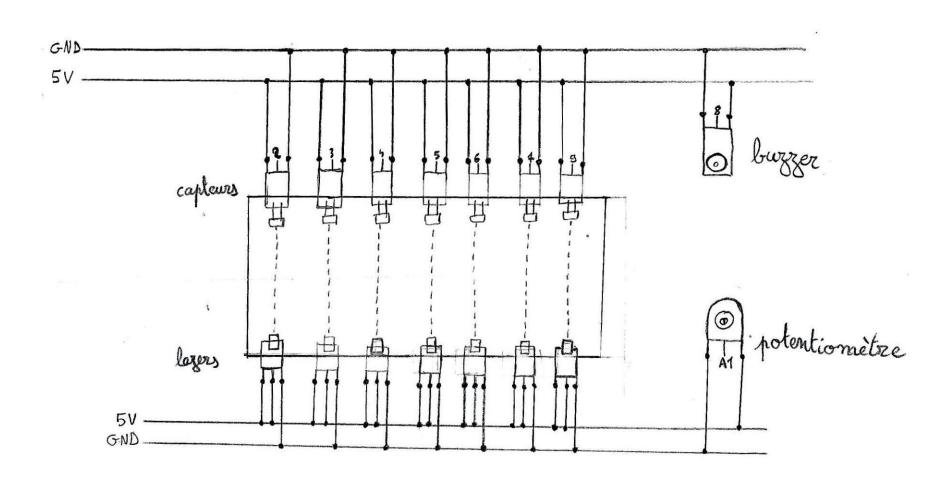
# Présentation du projet

- Un instrument de musique
- Sept notes (do, ré, mi, fa, sol, la, si)
- Système lasers/capteur
- Possibilité de gérer les aigus et les graves

## Fonctionnement du projet

- 7 lasers, 7 capteurs lumineux, 1 buzzer, un potentiomètre 10 K
- Les sept capteurs et sept laser sont alignés par paire
- On interrompt le laser
  - => le capteur ne reçoit plus de lumière
  - => il envoie un signal à la carte Arduino qui demande au buzzer de générer une note de musique
- Le potentiomètre permet de modifier la valeur d'une variable "Octave", qui gère les aigus et les graves

# Schéma et explication



#### Structure

- Planches en bois de 3 mm d'épaisseur.
- dessinée à l'aide du logiciel InkScape.
- Quatorze pièces, collées à la colle à bois.
- Peinte avec de la peinture acrylique noire.

#### Code

- Variables:
  - Sorties des capteurs.
  - Pin du buzer
  - Variables liées au potentiomètre
  - Variables donnant les fréquences associées à chaque note
  - Variable « Octave », gère les aigus et les graves
- Setup:
  - Les capteurs en Input
  - Le buzzer en Output
- Main:
- Calcul de la variable Octave, grâce à la valeur du potentiomètre
- Succession de if et de else, vérifiant pour chaque capteurs si ce dernier capte ou non le laser

#### Problèmes et solutions

• Problème 1 : dégradation du son du buzzer

quand le code devenait un peut complexe, le son du buzzer se dégradait solution : accélérer le débit de communication avec la carte Arduino en mettant Serial.begin(38400).

• Problème 2 : lasers trop puissants

les lasers éclairaient également les capteurs adjacents

solution : faire découper et coller des parois pour séparer les capteurs

## Si j'avais plus de temps...

- Ajouter un dispositif de fumée, pour rendre les lasers visibles
- Ajouter un dispositif pour modifier le son de l'orgue
- Ajouter du code et un bouton, pour que l'orgue puisse rejouer le dernier morceau
- Ajouter du code et un bouton, pour que l'orgue puisse jouer un morceau préenregistrer

#### Vidéo

présentation orgue arduino

# Merci pour votre attention!