

Clément RONDEAU

Etudiant en développement de jeux vidéo.
Recherche stage de 2 mois et demi à partir de mi-juin.

informations

178 rue de Paris
16000 ANGOULÊME
France
(+33)6 82 33 95
rondeau.clement@gmail.com

langues

Anglais : professionnel

centres d'intérêt

Développement

Conception et développement de jeux vidéo (Unity, Unreal).

Jeux vidéo

FPS multijoueur, simulation, stratégie, roguelike

Musique

Pratique de la guitare pendant 7 ans.

Sport

Pratique du Krav Maga pendant 3 ans.

projets personnels

Pedalboard disorder

Puzzle game, GGJ, 2017

Let them in

Rythm game, Ludum Dare 37, 2016

Welcome to Dalaka

Mini game, GAMERella, 2016

Chicken Run

Racing platformer
Grande confiture de jeux, 2016

Doding pirate

Arcade game, Low Rez jam, 2016

Nuts Breaker

Arcade game, RCBJ, 2016

développement

Unity

(Unity 5.X)



C#

(Mono)



C++

(Qt, Boost, SFML)



Unreal Engine

(UE 4)



Python

(Django)



Php

(CakePhp, CodeIgniter)



conception et gestion de projet

Méthode agile (SCRUM)

UML

Merise

Ecriture de documentation

expériences

10/2016

11/2014

Lengow, Nantes 44

Développeur python (Django)
Développement de connecteurs (API) à des places de marché.
Retraitement de données sous divers formats (csv, XML, ...).
Gestion de projets en relation avec des grandes entreprises (La Redoute, RueDuCommerce).

11/2014

11/2012

Inter Mutuelles Assurance, St-Herblain 44

Technicien Helpdesk
Analyse et résolution de problèmes matériels et logiciels.
Relation client pour plusieurs assurances (MAIF, MACIF).

2012

2010

Arrivé, Saint Fulgent 85

Manutention et préparation de commandes.

CDI étudiant

projets scolaires

12/2016

12/2016

Unfold, shoot'em up

Equipe de 6 étudiants
Projet réalisé sur Unity sur le thème "Shooter".
Jeu à deux joueurs où un ne peut que voir et émettre des sons et un autre ne peut qu'entendre et tirer.
Les joueurs doivent créer une communication via la possibilité d'envoyer des vibrations sur la manette de l'autre pour terminer les niveaux.

formations

Depuis
2016

Master JMIN

CNAM ENJMIN, Angoulême

2016
2014

Titre RNCP niveau 2 Concepteur développeur

IMIE, Rezé

2012
2010

BTS Informatique et Réseaux

Lycée Nicolas Appart, Nantes

2010
2008

BAC Génie Electronique

Lycée Léonard de Vinci, Montauigu