CPO Projet Long Cahier numérique

Clément Torti, Nassim Bennouar, Philippe Lopes, Anna Stephany et Alexandre Le Lann

Sommaire

1. Démonstration

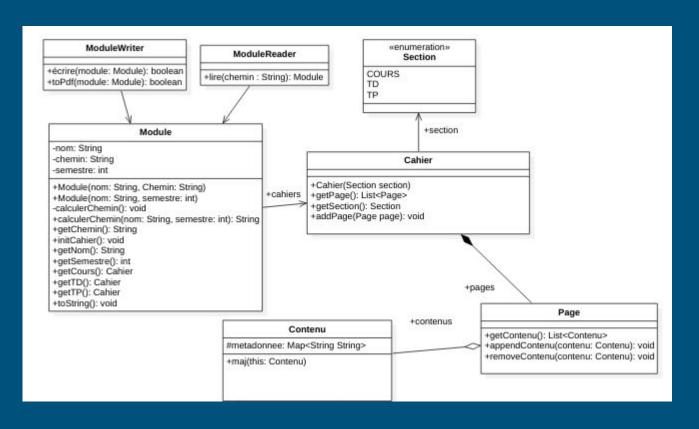
2. Présentation technique

3. Gestion de projet

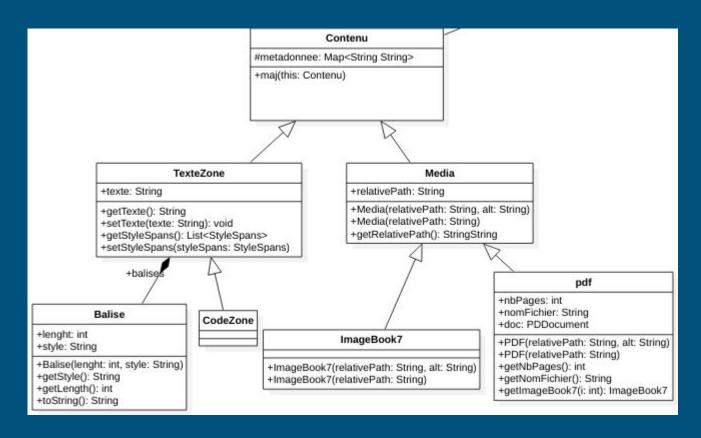
Présentation Technique

- UML
 - Modele
 - interface GUI

UML - Modèle



UML - Modèle



UML - Modèle

toolbox

+gras: Boolean +italique: Boolean +policeTexte: String +taillePolice: Int +couleur: Color

+soulignement: Boolean

+Toolbox()

+getGras(): Boolean +flipGras(): void +getItalique(): Boolean

+flipItalique(): void +getPoliceTexte(): String

+setPoliceTexte(String police)

+getTaillePolice(): int

+setTaillePolice(int taille): void

+getColor(): Color

+setColor(Color color): void +getSoulignement(): Boolean +flipSoulignement(): void

+toString(): String

Utils

+supprimerModule(module: Module)

+getRaciceProjet(): String



Gestion de projet

La genèse du projet

- L'idée révolutionnaire de Clément
- La formation de l'équipe
 - Clément : Product owner
 - Nassim : Scrum master
 - Tous développeurs
 - o Clients: Clément, les autres élèves...

Les premières séances (sprint 0)

- Challenger l'idée
- Décomposer le produit
 - Vision -> ... -> user stories
- Discuter des "fonctionnalités" indispensables
 - Priorisation des users stories

Mise en place de l'organisation (sprint 0)

- Inspiration de l'extreme programming
 - Sprints courts
 - Pair-programming
 - Communication directe avec le client
- Graphe de dépendance
- Vélocité des users stories
- Kanban
- Installation des outils de développement





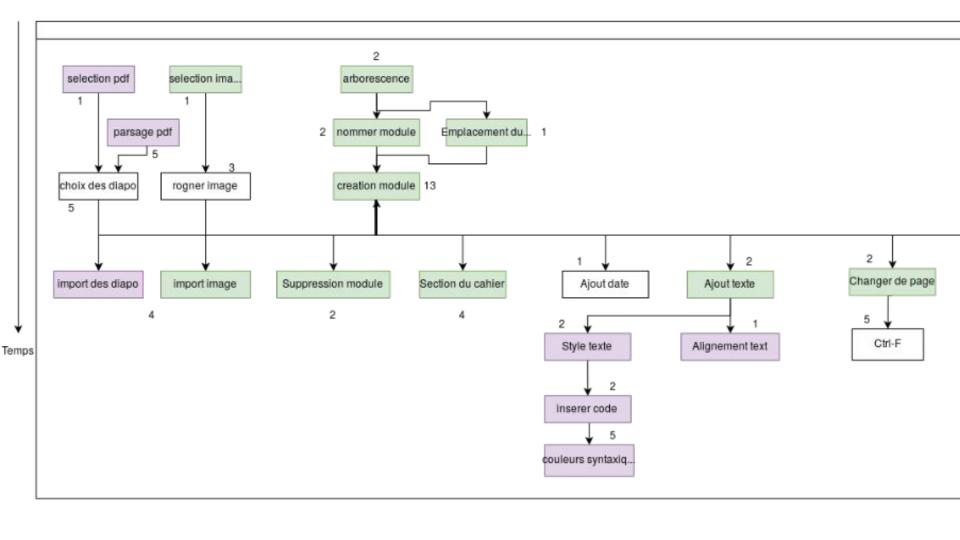


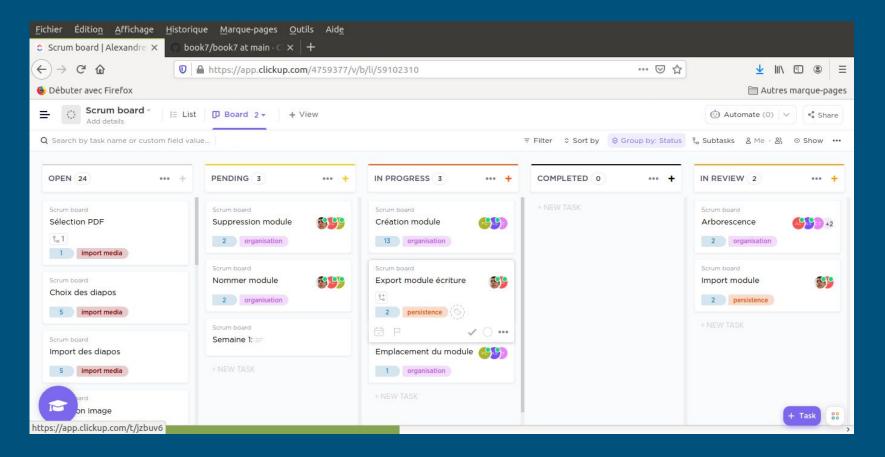












Kanban click up

Les sprints

- Daily meeting
- Réunion de début de sprint
 - Objectifs métiers
 - User stories associées
 - Répartition
- Réunion en fin de sprint
 - Merge git, présentations...
 - Retrospective

Les + du projet

- Environnement collaboratif
 - Forte émulation => grande productivité
 - Tout le monde a participé
 - Veilles efficaces (bataille navale)
- Résolution frontale et rapide des conflits
- Montée en compétences rapide

Les - du projet

- Il manque une fonctionnalité indispensable
 - Problème de vélocité!
 - Graphe de dépendance != valeur métier
- Pair-programming déséquilibré
 - Parfois
- Sprints trop courts
 - Pair-programming => travail individuel => temps dans la semaine

Finalement, objectifs atteints?

- Le cahier fait mieux son travail que prévu
 - o sauf Ctrl+F!
- Première expérience d'agilité concluante
 - Travail en groupe
- Apprentissage des technologies objet