

Play to Heal

Guide de prise en main rapide du
boîtier Play to Heal (multi muscle)

Le boîtier et ses accessoires

Contenu du coffret

- Le boîtier play to heal (multi muscle)
- La manette Microsoft adaptative controller
- Jeu de trois électrodes
- Prise jack mâle-mâle
- Deux piles AA
- Un bandage élastique



Piles AA

x 2



Jeu de trois électrodes



Prise jack mâle-mâle



La manette Microsoft Adaptive Controller



Bandage élastique

Première utilisation

Etape 1 Alimentation du boîtier

1. Faites coulisser le capuchon situé en haut du boîtier.
2. Insérez les deux piles AA dans le supporte piles.
3. Refermez le capuchon en le faisant coulisser dans le sens inverse.
4. Appuyez sur l'interrupteur et vérifiez que l'écran s'allume. Eteignez le boîtier.

Etape 2 Branchement

1. Branchez la manette Microsoft Adaptative Controller à un ordinateur ou à une console de jeu Xbox.
 - a. Pour un ordinateur, vous trouverez toutes les informations pour configurer la manette Xbox Adaptative Controller ici : <https://support.xbox.com/fr-FR/help/account-profile/accessibility/connect-adaptive-controller-to-pc>
 - b. Pour une Xbox ONE, vous trouverez toutes les informations pour configurer la manette Xbox Adaptative Controller ici : <https://support.xbox.com/fr-FR/help/account-profile/accessibility/connect-adaptive-controller-to-xbox-one>
2. Branchez le boîtier Play to Heal à la manette Microsoft Adaptative Controller à l'aide des prises jack mâle-mâle en fonction des boutons que vous souhaitez actionner.



Attention : vérifiez que vous branchez le câble jack sur la bonne prise du boîtier Play to Heal (dans un coin, voir annexe).

Idem pour la manette Microsoft Adaptative Controller, veillez à brancher le câble sur la prise associée au bouton que vous souhaitez utiliser.

3. Branchez les électrodes au boîtier à l'aide des prises jack dédiées.



Attention : vérifiez que vous branchez le câble jack sur la bonne prise du boîtier Play to Heal (au milieu, voir annexe).

Etape 3 Placement des électrodes

1. Choisissez les muscles que vous souhaitez utiliser pour jouer.
2. Nettoyez votre peau au savon à l'aide d'un gant exfoliant. Rincez bien. Il est possible d'utiliser un gel électrolytique pour faciliter le positionnement des électrodes.
3. Veuillez faire appel à un professionnel de la santé pour le placement des électrodes. Un exemple du placement correct des électrodes pour le bras est fourni en annexe.



Attention : L'exemple fourni en annexe ne se substitue pas à l'aide d'un professionnel.

4. Une fois les électrodes placées, enroulez le bandage élastique par-dessus afin de les maintenir en place.

Etape 4 Allumage du boîtier

1. Allumez le boîtier à l'aide de l'interrupteur.
2. Veuillez suivre les instructions sur l'écran.
3. Lancez le jeu de votre choix.

Profitez !

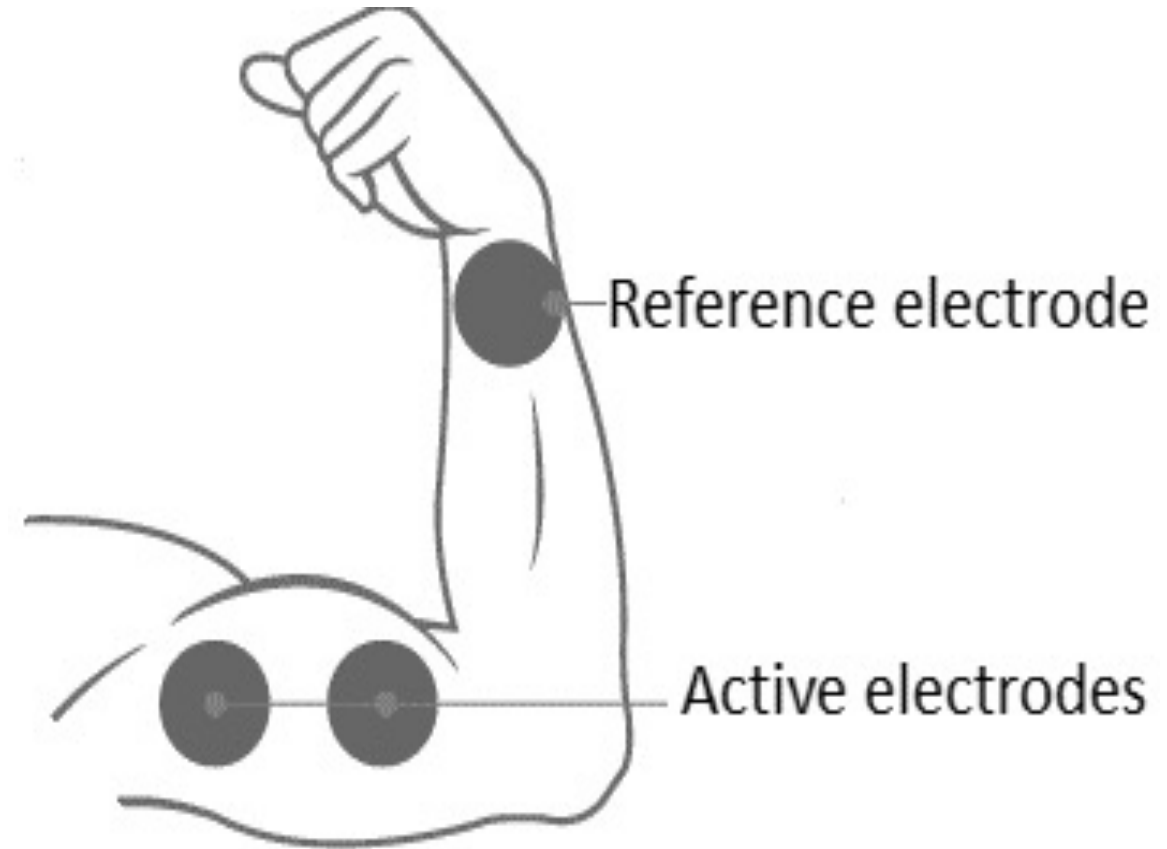
Annexe

Electrodes actives

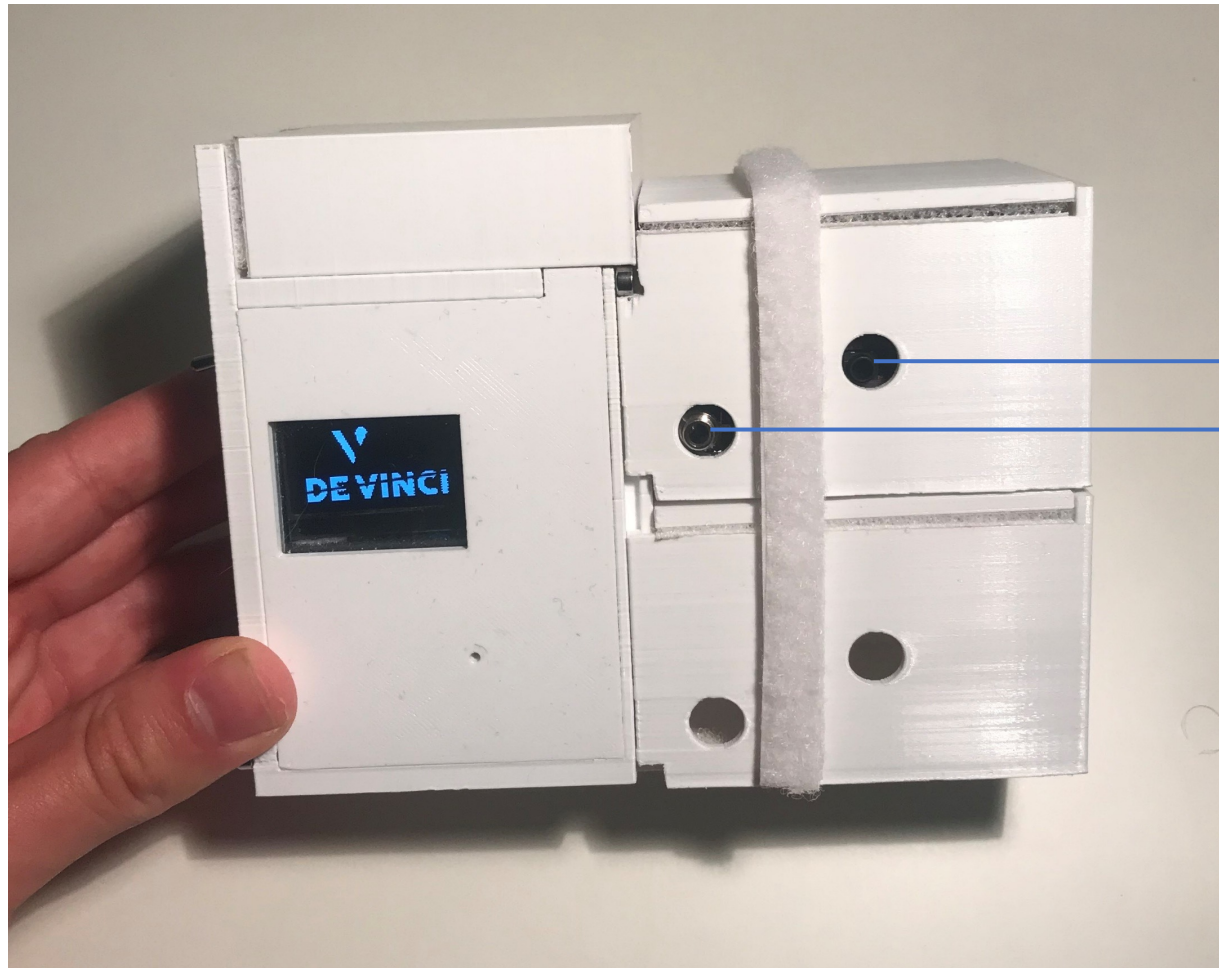
Les deux électrodes actives sont placées dans le sens des fibres du muscle choisi afin d'enregistrer son activité.

Electrode de référence

L'activité du muscle choisi est mesurée par rapport à l'activité au niveau de l'électrode de référence. L'électrode de référence n'est donc pas située sur le muscle choisi. Pour le biceps, elle peut être placée au niveau du poignet.



Annexe



Branchement électrodes

Branchement vers manette