

Play to Heal

Notice de
Montage du boîtier Play to Heal (1 muscle)

Les composants

Les composants électroniques

- Un ESP32
- Un écran OLED
- Trois PCB
- Quatre nappes à 2 broches
- Trois nappes à 4 broches
- Un interrupteur
- Un transistor
- Un bouton
- Deux résistances de 1k Ohm
- Un supporte piles
- Un myoware (capteur et shield)
- Un jack femelle

Les composants du boîtier Play to Heal

- Le supporte piles
- Le capuchon
- La pièce principale
- Le bouton poussoir
- La face OLED

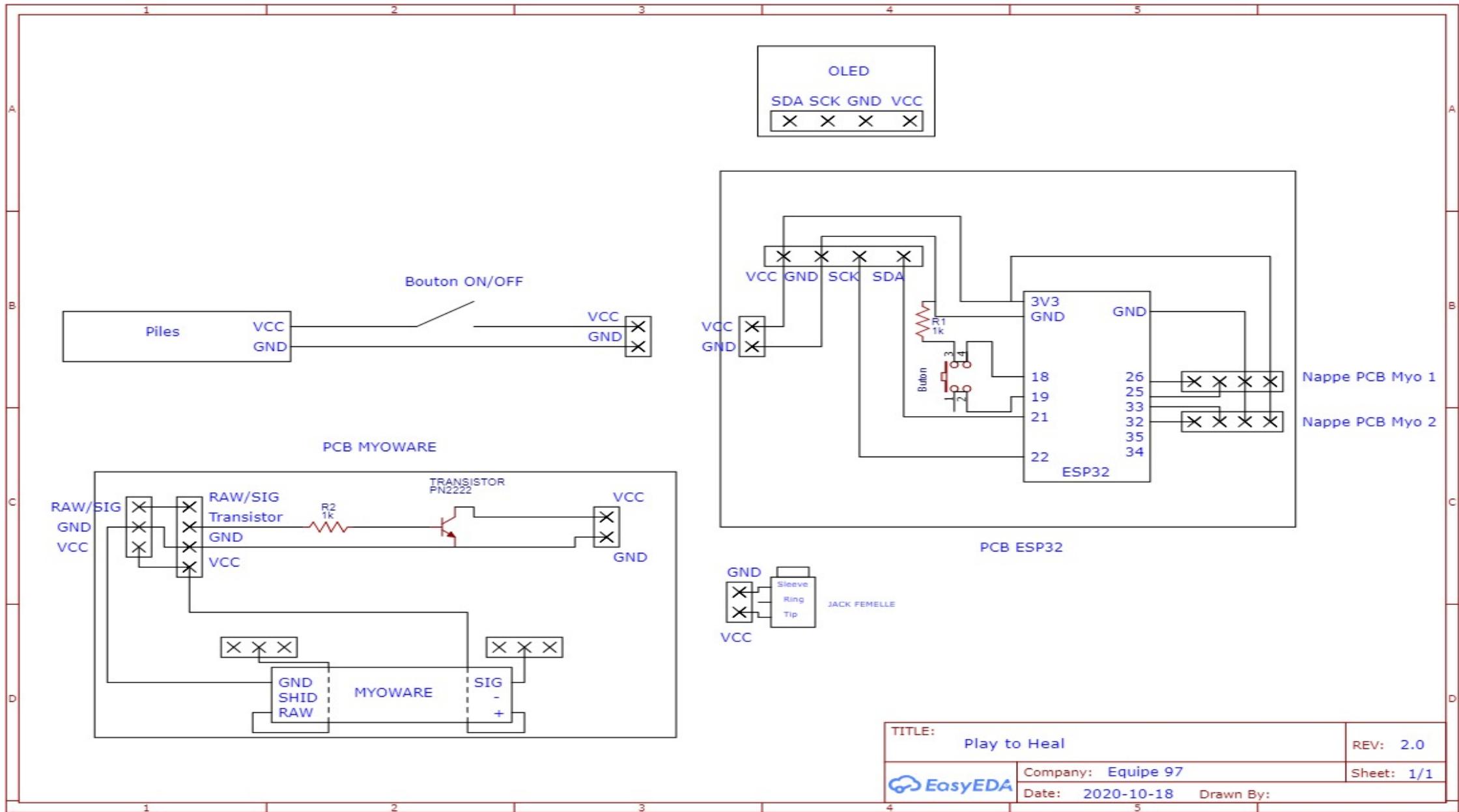


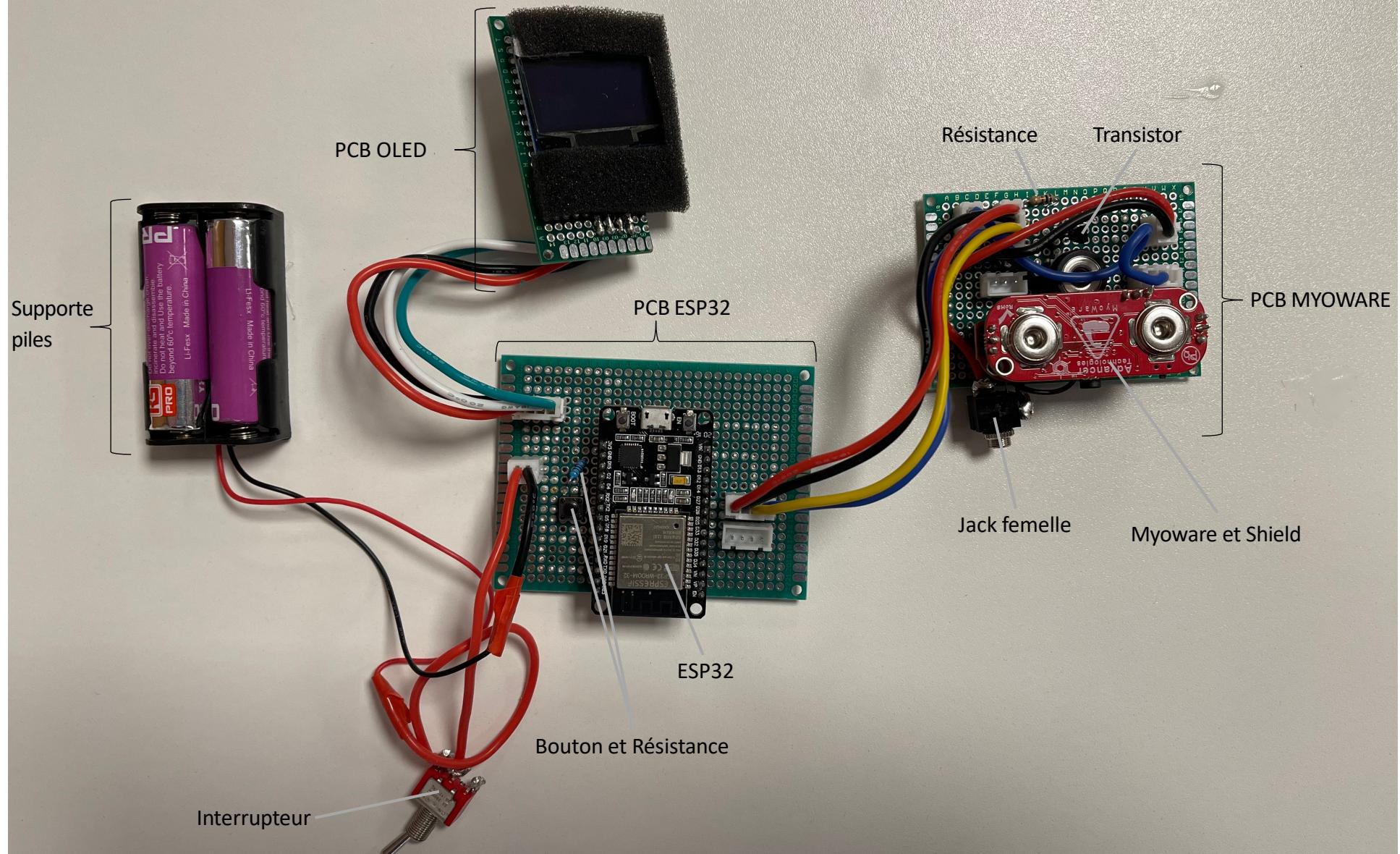
Vous trouverez toutes les informations complémentaires de ces composants sur la page [GitHub](#)

Schéma électronique

Le schéma électronique à suivre pour concevoir le boîtier Play to Heal pour un muscle est fourni à la page suivante.

Il est essentiel d'utiliser les composants listés précédemment afin de conserver un résultat final optimal et adapté au boîtier Play to Heal.



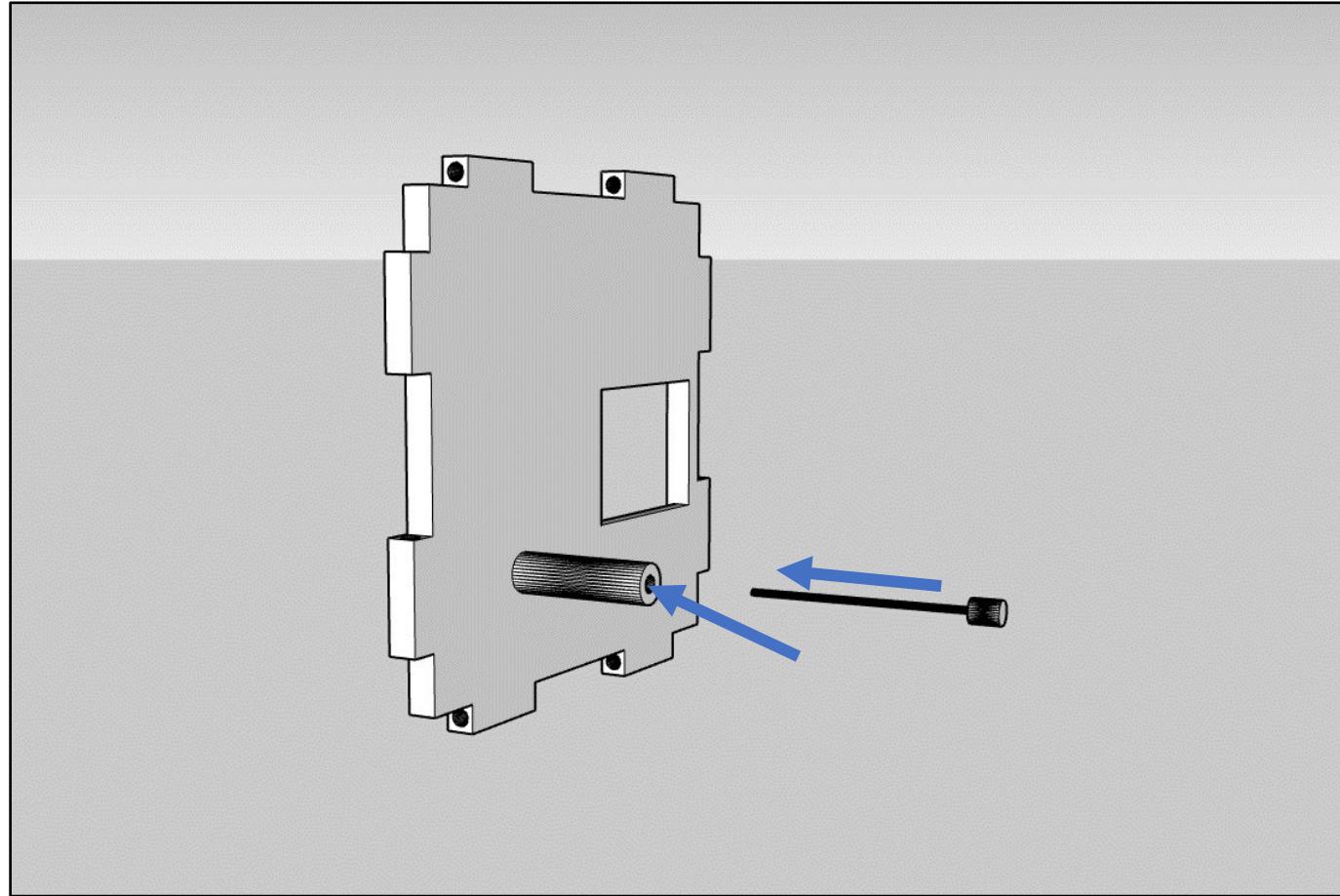


Assemblage du Boîtier Play to Heal

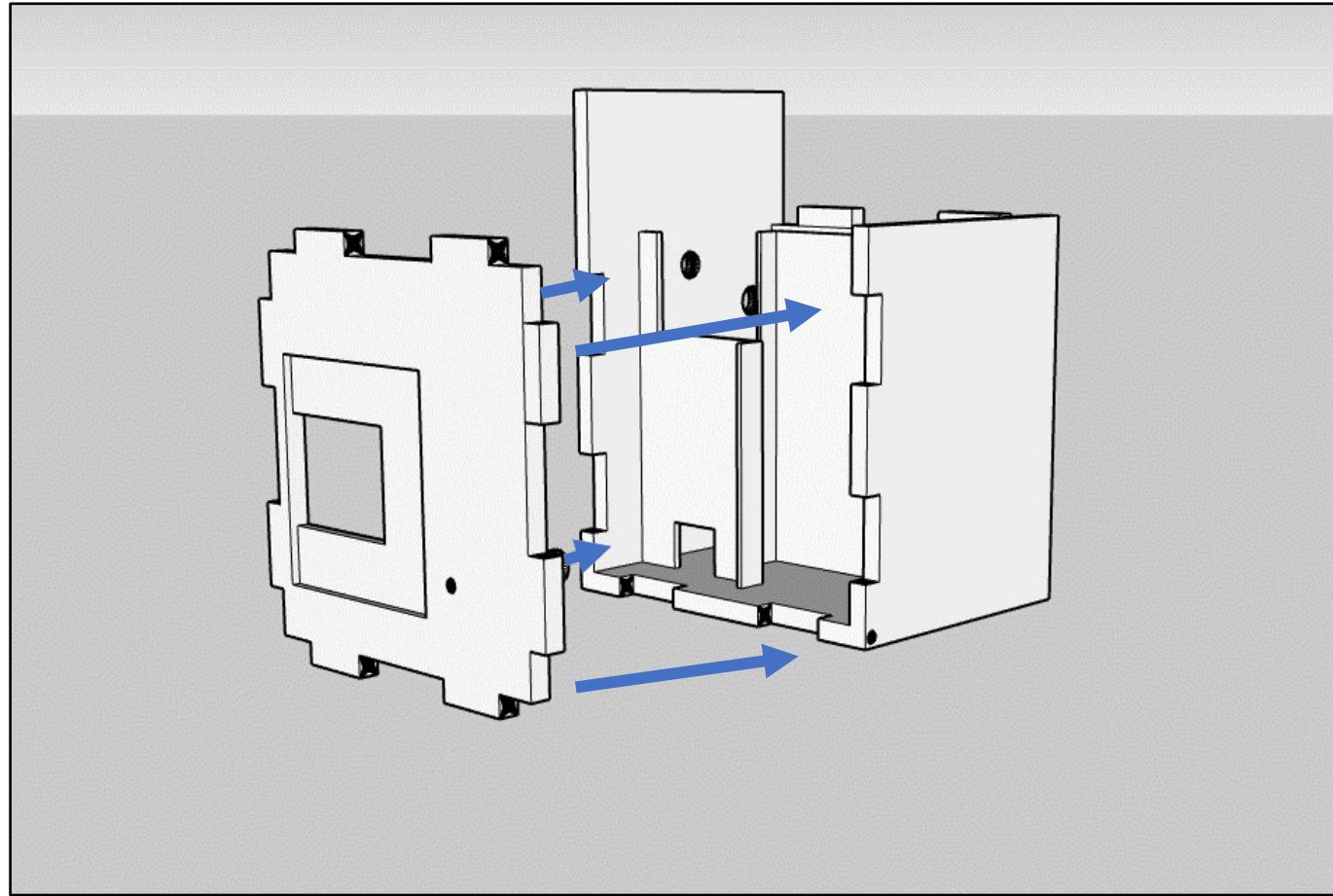
Etapes du montage

- Assemblage de la face Oled et du bouton poussoir
- Assemblage de la face Oled et de la pièce principale
- Assemblage de la pièce principale et du supporte piles
- Assemblage du capuchon au supporte piles

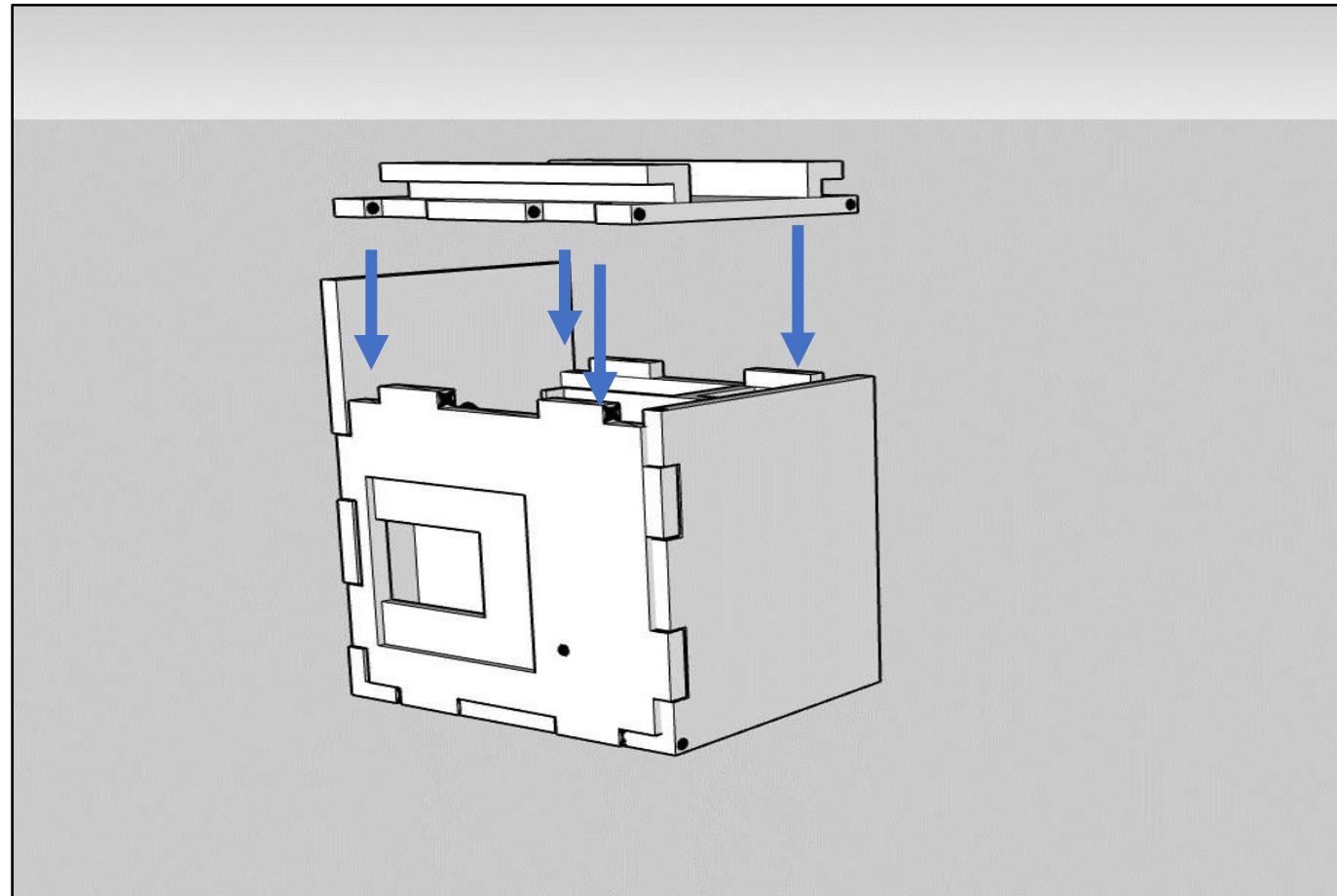
Assemblage de la face Oled et du bouton poussoir



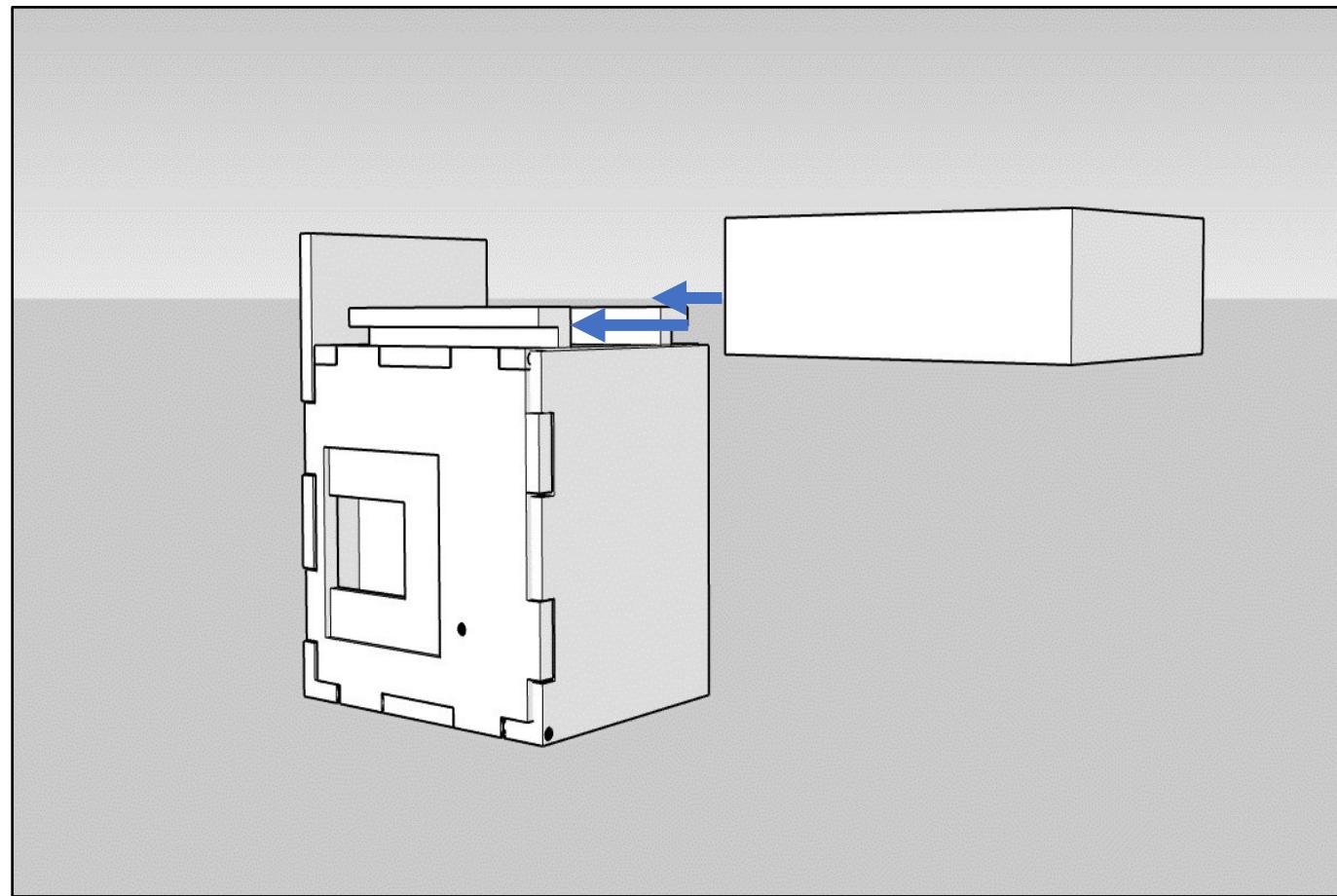
Assemblage de la face Oled et de la pièce principale



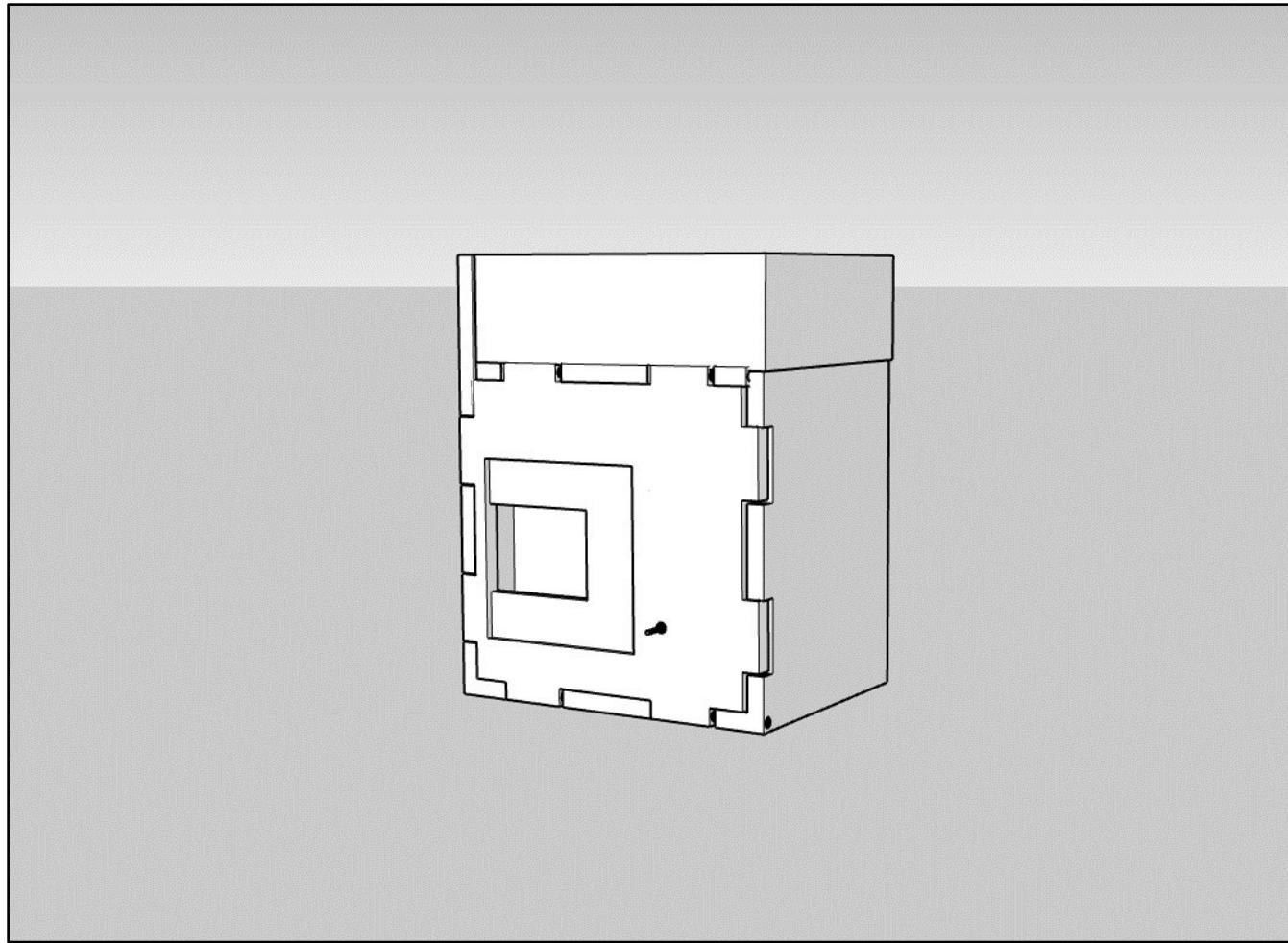
Assemblage de la pièce principale et du porte piles



Assemblage du capuchon et du porte piles



Boîtier Play to Heal



Téléversement du code

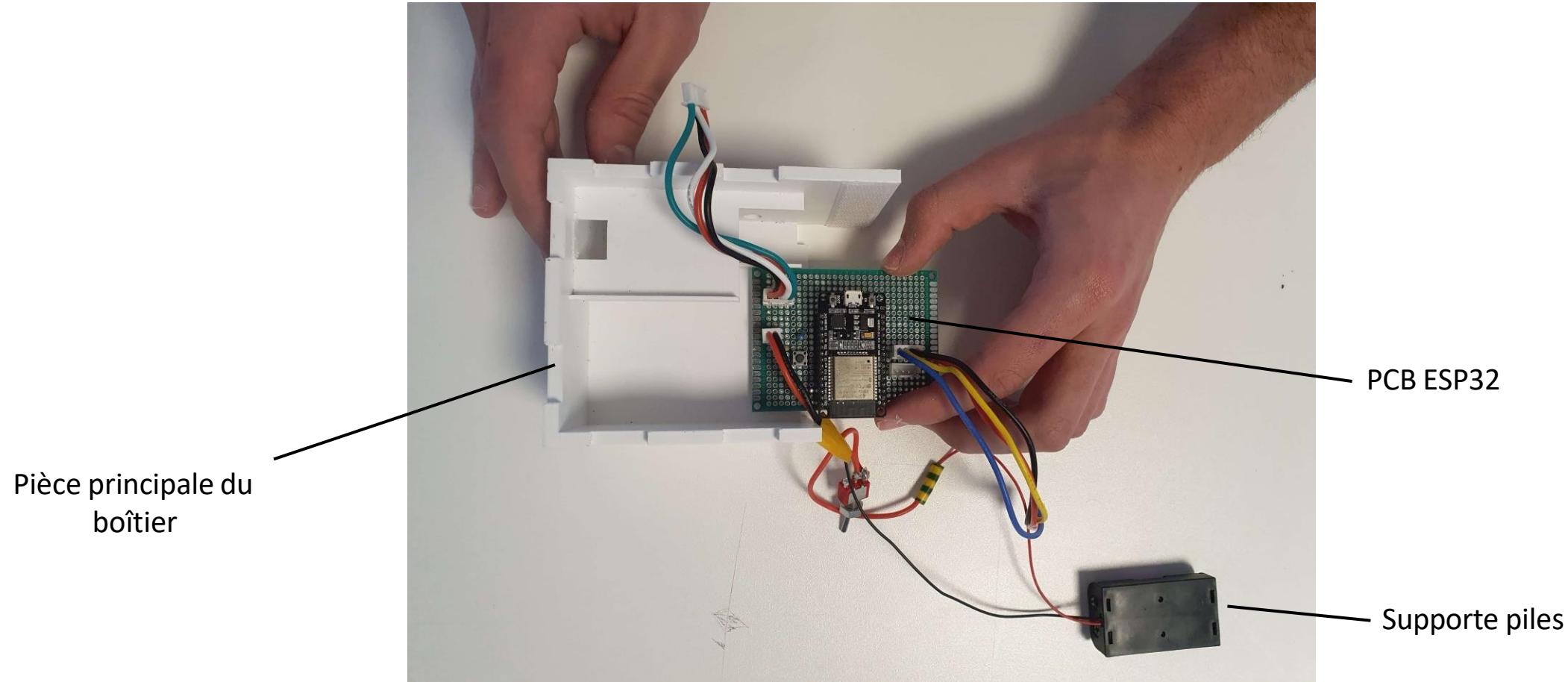
Vous trouverez le code sur le lien [suivant](#). (Code multi muscles)

Une fois le code téléchargé sur votre IDE Arduino, vérifiez que vous possédez bien les librairies [suivantes](#).

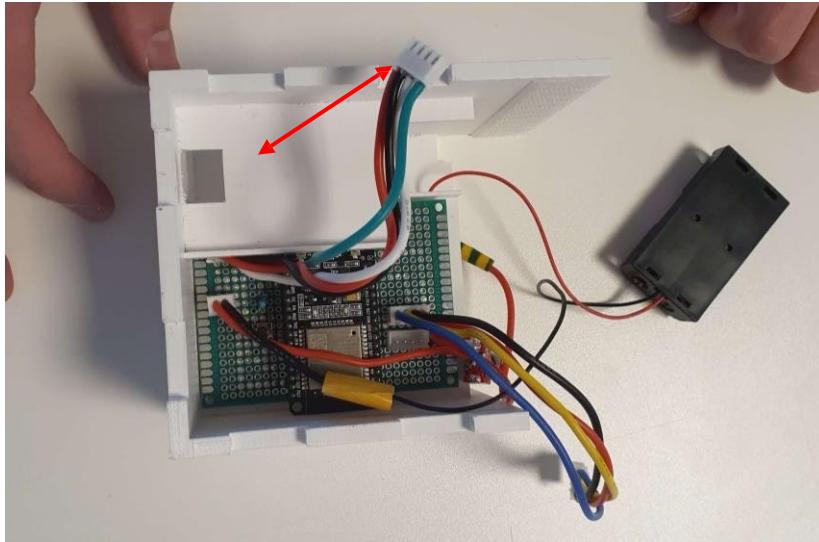
- ! Ces dernières sont essentielles au bon fonctionnement du code et doivent être, pour certaines, ajoutées manuellement sur votre IDE.
- ! Il existe plusieurs codes, notamment par rapport au SIG et au RAW. Il est donc important de choisir le code en fonction de vos branchements (voir annexe en fin de document) et de téléverser le code avant de mettre tous les composants dans le boitier.

Téléversez le code sur l'ESP32.

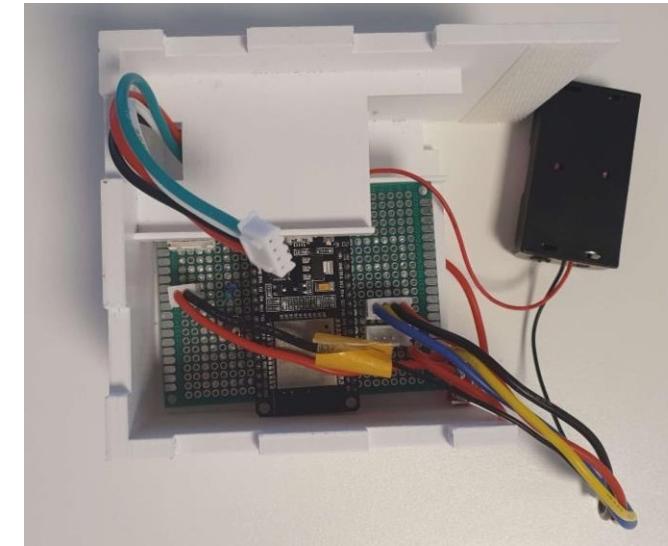
Montage final du boîtier Play to Heal



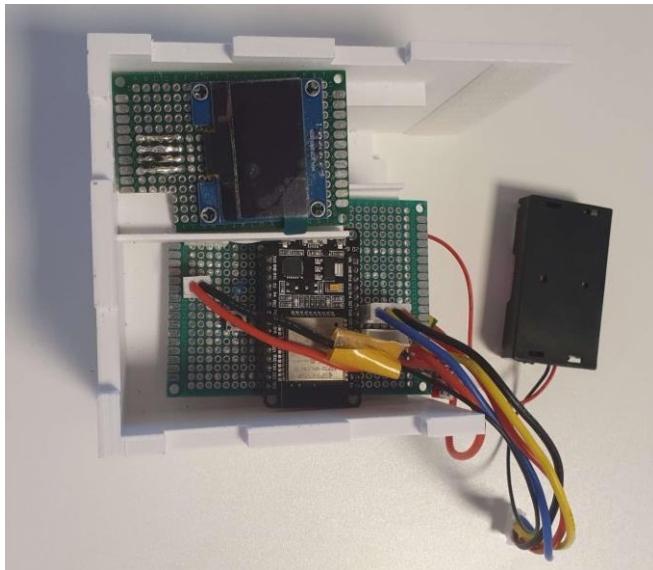
1. Placez le PCB ESP32 dans le compartiment de droite de la pièce principale



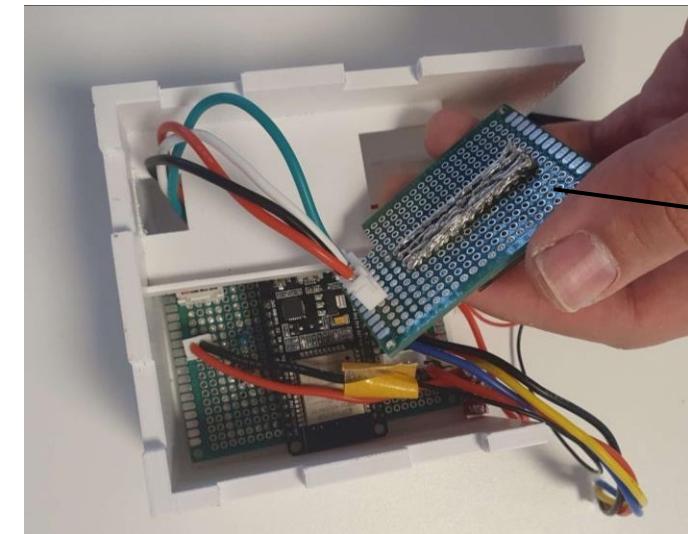
2. Faites passer la nappe de l'écran dans le trou comme montré sur les images



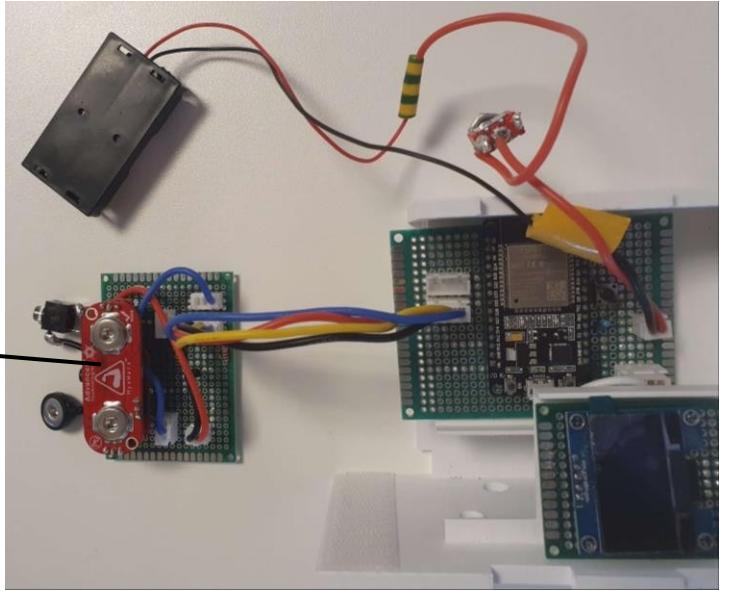
3. Branchez l'écran OLED



4. Placez l'écran OLED sur la face supérieure du boîtier

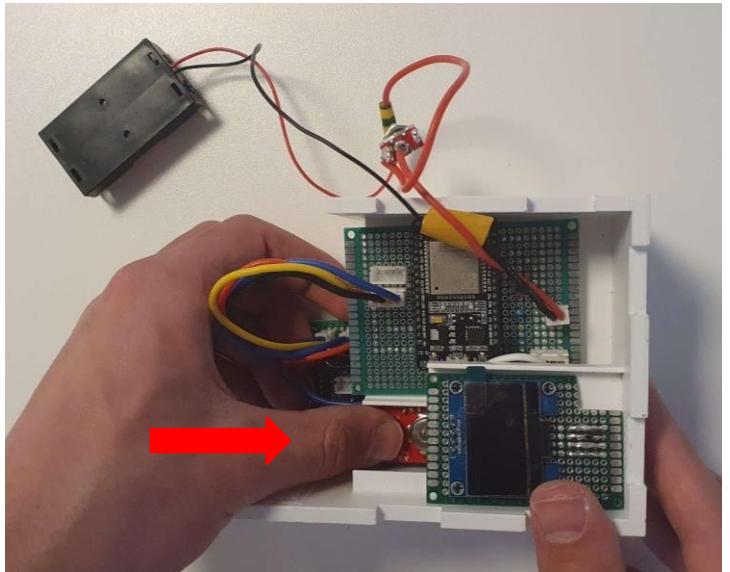


5. Branchez le PCB Myoware

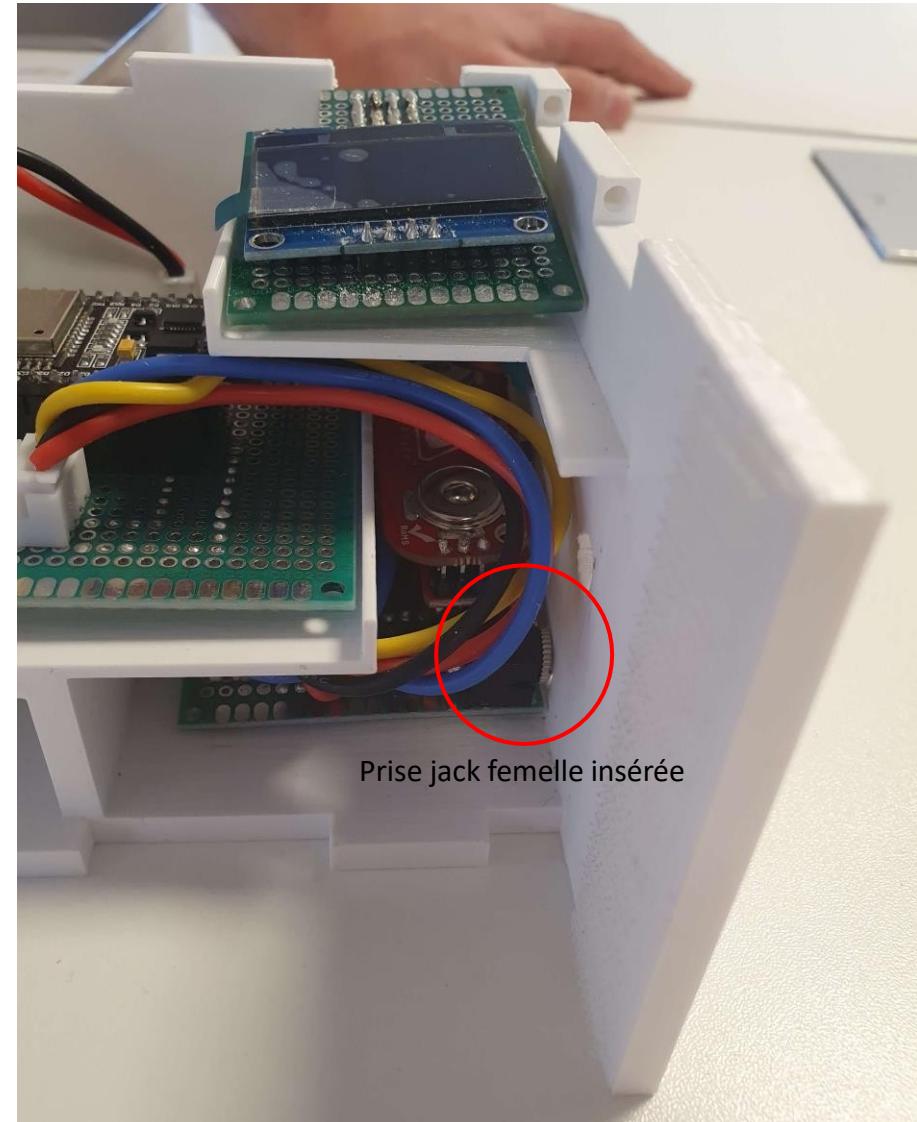
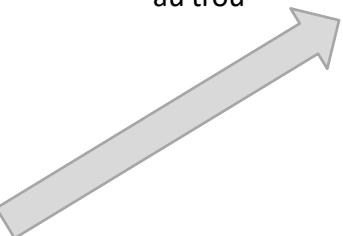


PCB
Myoware

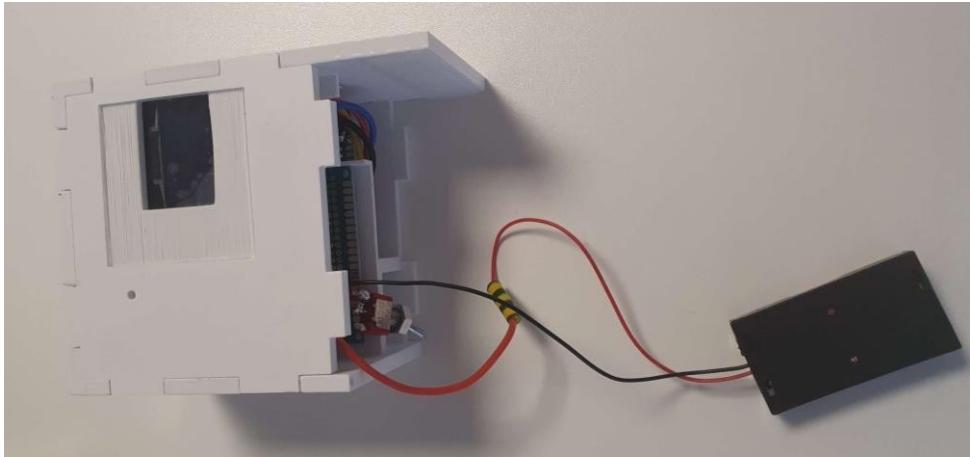
6. Glissez le PCB Myoware dans le compartiment situé sous l'écran



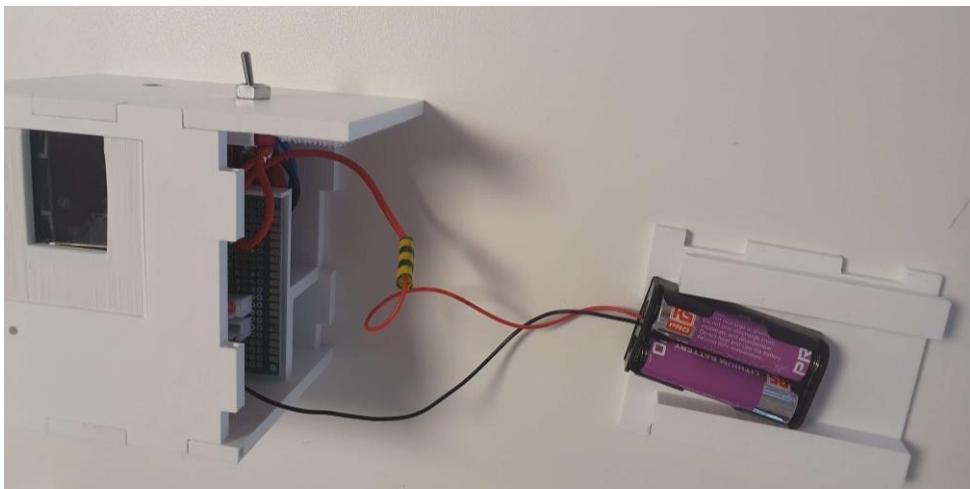
7. Vérifiez que la prise jack femelle soit bien axée par rapport au trou



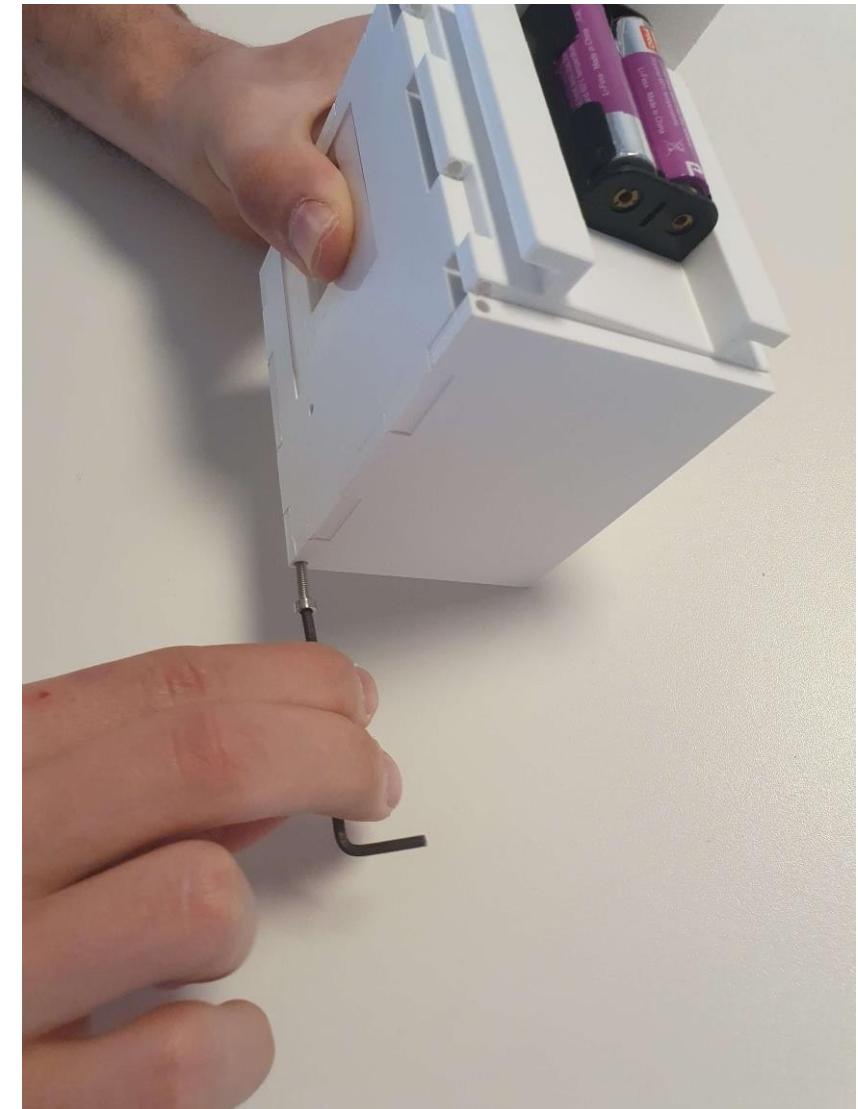
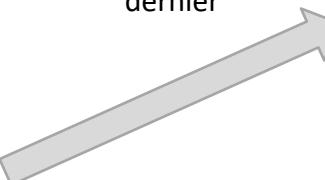
8. Placez la pièce de l'écran



9. Vissez l'interrupteur comme montré sur l'image si dessous et placez le supporte piles entre les deux rails de la pièce du porte piles



10. Vissez le bas du boîtier jusqu'au maintien de ce dernier



11. Positionnez la pièce du supporte piles au dessus du boîtier et faites passer la nappe du supporte piles via le trou dédié sur sa pièce



Le boîtier est enfin construit !

12. Faîtes coulisser la pièce du capuchon sur le rail de la pièce du supporte piles



Il est conseillé de scotcher une bande de scratch sur la face 1 et 2 afin d'assurer la bonne fermeture de ces éléments

Annexe

