

Plan de Soutenance

1. Introduction et Présentation du Projet (1 min)

- **Objectif** : Rappeler brièvement le projet.
- **Points clés** :
 - Présentation générale du projet.
 - Transition au 3D

2. Présentation des Réalisations Globales (2 min)

- **Tâches communes et individuelles** :
 - Répartition des rôles au sein de l'équipe.
 - Organisation et priorisation des tâches pour garantir une progression fluide.

3. Présentation des Contributions Individuelles

- **Objectif** : Montrer en détail les apports de chaque membre.
 1. Contributions spécifiques :
 - **Julien** : UI (Interface graphique du jeu).
 - **Angeline** : Musique de fond/combat.
 - **Augustin** :
 - Inventaire.
 - Mouvement du personnage.
 - **Clément** : Site web.
 - **Aizabel** :
 - Design des personnages.
 - Début de l'animation.
-

4. Conclusion (1 min)

- **Synthèse** : Récapitulatif des points essentiels abordés.