

# Projet "Echo of Nyxalis"

## Manuel d'installation et d'utilisation

PROMO 2029 Prepa Sup D1



### Étudiants :

Aïzabel AUTECHAUD  
Augustin BAZIN ROY  
Julien CHARLES  
Clément GOMEZ  
Angéline TAING

27 mai 2025

---

# Sommaire

<b>1</b>	<b>Manuel d'installation</b>	<b>3</b>
1.1	Prérequis . . . . .	3
1.2	Accès . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>4</b>
2.1	Preface . . . . .	4
2.2	Commandes . . . . .	5
2.3	Le joueur . . . . .	5
2.4	L'interface . . . . .	5
2.5	Les combats . . . . .	6
2.6	Les clés . . . . .	6
2.7	Les monstres . . . . .	6
2.8	Les coffres . . . . .	7
2.9	Les portails . . . . .	7



---

# 1 Manuel d'installation

## 1.1 Prérequis

- OS : Windows 10/11
- clavier : AZERTY

## 1.2 Accès

- Téléchargez le fichier .zip contenant le jeu.
- Extrayez le contenu dans un dossier local (clic droit "Extraire ici").
- Double-cliquez sur echo\_of\_nyxalix.exe pour lancer le jeu.



---

## 2 Manuel d'utilisation

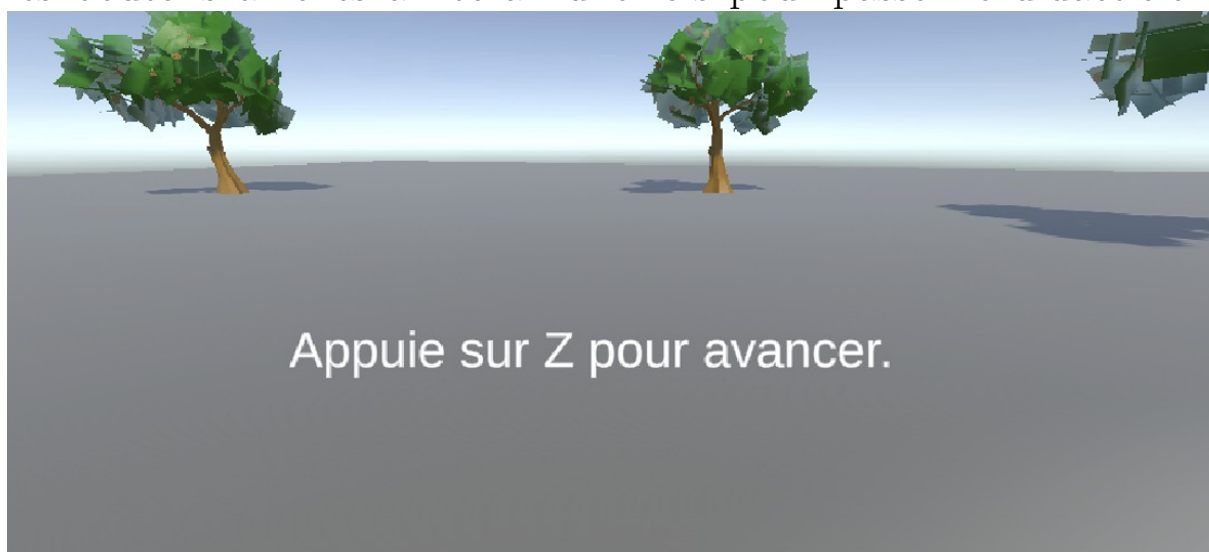
### 2.1 Preface

Le jeu Echo of Nyxalix se joue en multijoueur.

Au début du jeu, vous serez accueilli par un dialogue. Dans ce dialogue, une question vous sera posée, vous demandant si vous savez jouer au jeu ou pas.



Si vous ne savez pas jouer, alors une scène de didacticiel apparaîtra. Cette scène vous apprendra les bases du jeu, comme avancer, aller à gauche, ouvrir l'inventaire, etc. Il vous suffit d'appuyer sur les boutons affichés à l'écran une fois pour passer le didacticiel.



---

## 2.2 Commandes

- Z : avancer
- Q : aller à gauche
- D : aller à droite
- S : reculer
- E : ouvrir l'inventaire
- F : ouvrir un coffre
- Echap : Menu

## 2.3 Le joueur

Le jeu se joue à la première personne. Le joueur peut interagir avec son environnement, il peut, par exemple, parler avec les personnages du jeu, ouvrir des coffres, se déplacer, etc.

## 2.4 L'interface

Dans l'inventaire sont stockés ses items qu'il peut utiliser s'il le souhaite pendant les combats. Il peut, par exemple, regagner de la vie pendant les combats.



---

## 2.5 Les combats

La pièce maîtresse du jeu est les combats tour par tour contre des monstres, tout droit inspiré de l'univers pokémon. Le joueur peut choisir ses attaques, prendre des potions grâce à l'inventaire, etc. Le but n'est pas de faire trop compliqué, le joueur peut donc facilement gagner contre le monstre.

## 2.6 Les clés

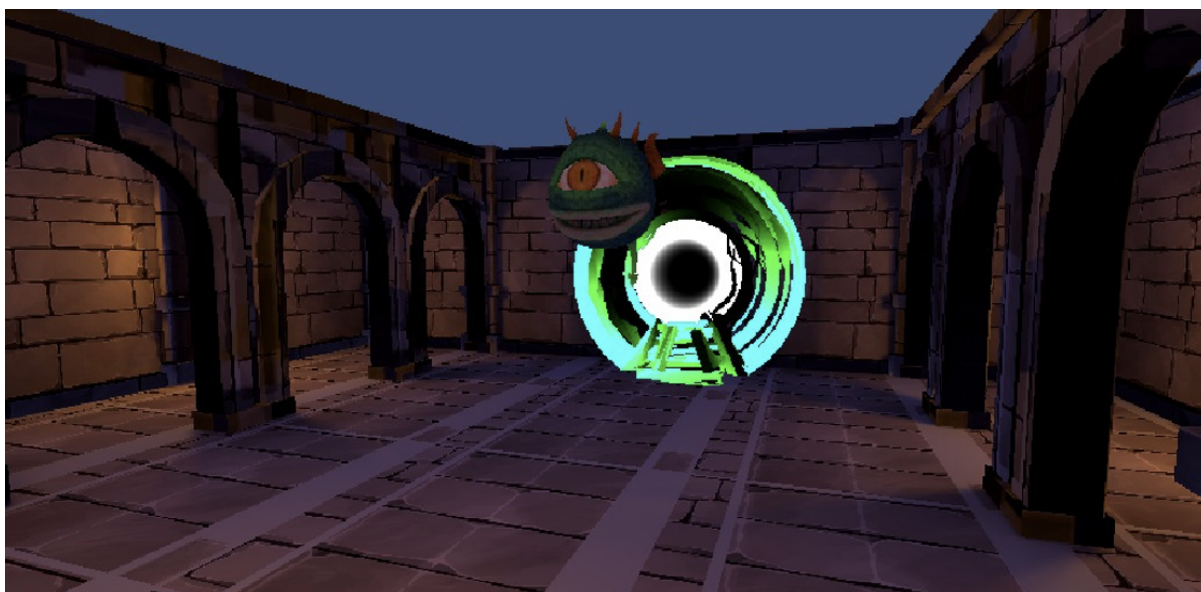
Tout au long de l'aventure, le joueur devra récupérer les clés. Ces clés sont essentielles pour continuer l'aventure, elles permettent l'ouverture du portail final qui est synonyme de fin de jeu.



## 2.7 Les monstres

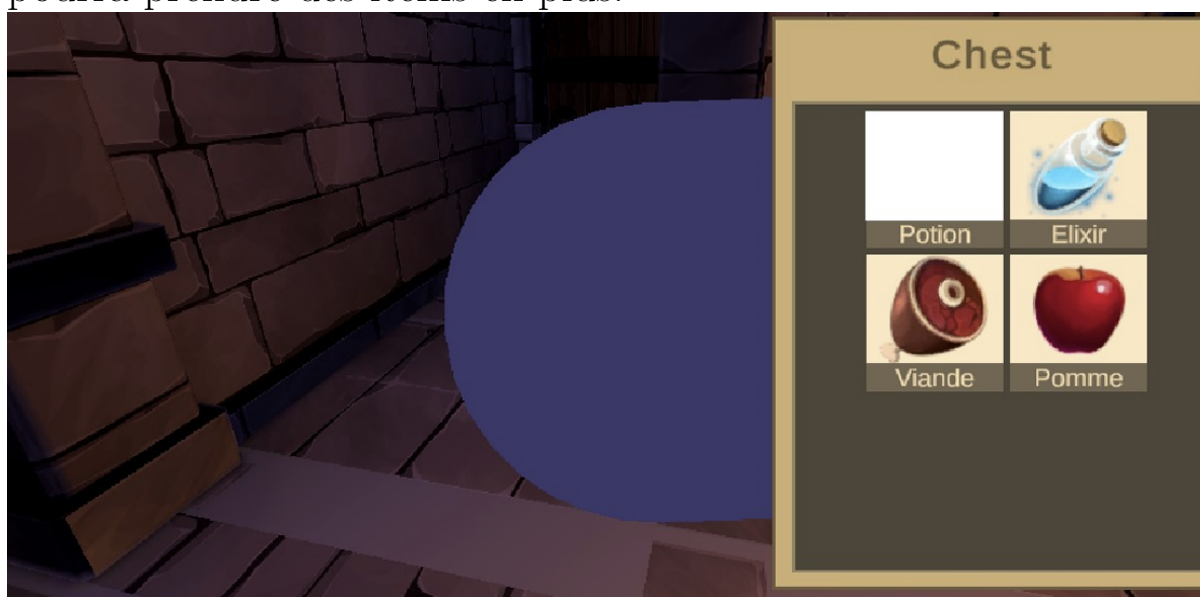
Pour continuer l'aventure, il sera nécessaire de vaincre les monstres qui bloqueront les portails, synonyme de suite pour l'aventure. Ces monstres iront automatiquement vers le joueur à partir d'une certaine distance. Une fois touché, un combat se lancera. . .





## 2.8 Les coffres

Tout au long de son aventure, le joueur trouvera des coffres remplis d'items qui l'aideront à vaincre les monstres. De plus après chaque donjon, le joueur sera téléporté vers une salle des coffres où il pourra prendre des items en plus.



## 2.9 Les portails

Les portails font parti intégrante du jeu. Sans celles-ci le joueur ne pourrait pas avancer dans le jeu.

