|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 游戏类game | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| int | gid | 游戏id |
| String | gname | 游戏名字 |
| String | gimg | 游戏logo |
| String | gvedio | 游戏视频 |
| String | gprice | 游戏价格 |
| String | gtext | 游戏介绍 |
| String | gscore | 游戏评分 |
| String | gcollect | 游戏收藏量 |
| String | gstyle | 游戏类别 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 构造方法 | game（String gname,img,vedio,price,  gtext,gscore,gcollect） | 初始化对象 |
|  | 获得游戏浏览量 | getBrowse(); |  |
|  | 获得游戏分数 | getScore（）； |  |
|  | 获得游戏收藏量 | getCollect（）； |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 管理员类 | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| int | ID | 管理员id |
| String | PW | 密码 |
| String | reason |  |
|  |  |  |  |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 构造方法 | Administrators（string  ID， string PW） | 构造方法 |
| 管理公告 | announcement（  ） | 发布公告 |
| 管理广告 | Advertising（） | 发布删除广告 |
| 管理用户 | increaseuserss（） | 增，减，删改，查询用户 |
| reduceuserss（） |
| deleteuserss（） |
| queryuserss（） |
| 管理商家 | increasebusiness（） | 增，减，删改，查询商家 |
| reducebusiness（） |
| deletebusiness（） |
| querybusiness（） |
| 管理评论 | comments（） | 回复删除评论 |
| 管理游戏 | increasegame（） | 增，减，删游戏 |
| reducesegame（） |
| deletegame |
| 管理原因 | Addreason | 管理原因 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 商家类 | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| int | mm | 自动分配序号 |
| String | mid | 账号 |
| String | Pw | 密码 |
| String |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |  |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 构造方法 | Admin（string ID，string pw） | 初始化对象 |
| 回复评论 | Reply to comments() | 回复评论到数据库 |
| 设计游戏价格 | Setprice(  Get gprice；  ) | 设计游戏价格 |
| 管理游戏 | increasegame（） | 增，减，删游戏 |
| reducesegame（） |
| Deletegame() |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 用户user | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| String | uid | 自动分配序号 |
| String | uname | 账户名 |
| String | upw | 密码 |
| String | usex | 性别 |
| String | ugame | 游戏 |
| String | umoney | 账户余额 |
| String | Utext | 个性签名 |
| String | Uaddress | 地址 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 构造方法 | guser（String uname,upw） | 初始化对象 |
| 用户登录 | Login（）； | 用户登录 |
| 用户注册 | Register（）； | 用户注册 |
| 购买游戏 | buygame（  If(umoney>gprice){  };  ）； | 购买游戏 |
| 评论游戏 | Comgame(  Get.JTextField;  Sql=Insert into com value();  ); | 评论游戏 |
| 浏览游戏 | Browse(); | 浏览游戏 |
| 游戏打分 | Score（int a =0；  //选择按钮评分  Return a；  ）； | 游戏打分 |
| 收藏游戏 | Collect（）； | 收藏游戏 |
| 修改账户密码 | Change upw(); | 修改账户密码 |
| 修改性别 | change sex(); | 修改性别 |
| 修改个性签名 | Change utext(); | 修改个性签名 |
| 删除游戏 | Deletegame() | 删除游戏 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 公告Notice | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| String | nname | 公告名字 |
| String | Nadd\_date | 公告时间 |
| String | ntext | 公告文本 |
| String | nimg | 公告图片 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 增加公告 | addnotice |  |
| 修改公告 | changenotice |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 广告 ad | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| String | adname | 广告主题 |
| String | adimg | 广告图片 |
| String | adtext | 广告文本 |
| String | adrul | 广告链接 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 增加广告 |  |  |
|  | 修改广告 |  |  |
|  | 点击广告 |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 收藏类 col | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| String | uid | 用户 |
| String | gid | 游戏 |
| String | cols | 自动分配序号 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 增加收藏 | Addcol(); | 增加收藏 |
|  | 取消收藏 | Deletecol(); | 取消收藏 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 评论类 com | | | |
| 属性 | 类型 | 名称 | 备注 |
| String | uid | 评论的用户 |
| String | gid | 被评论的游戏 |
| String | mid | 评论的商家 |
| String | retime | 评论的时间 |
| String | retext | 评论的内容 |
| String | cols | 自动分配序号 |
| 方法 | 功能 | 名称 | 备注 |
|  | 回复评论 | Recom（）； | 回复评论 |
| 评论 | Comment（）； | 评论 |
| 删除评论 | Deletecom（）； | 删除评论 |
|  |  |  |  |