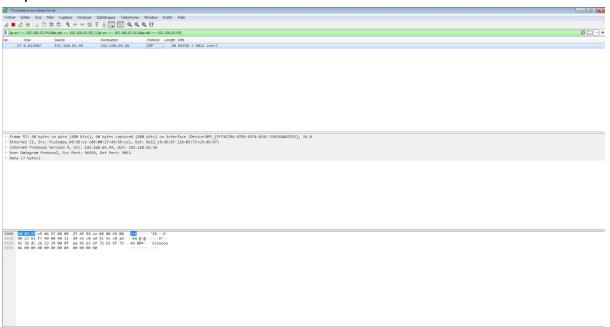
# TD PROGRAMMATION RÉSEAU

#### TD1 maîtrisez les outils réseaux

#### Capture wireshark:



#### Capture tcpDump:

```
root@osboxes:/# tcpdump -D

1.enp0s3 [Up, Running]

2.any (Pseudo-device that captures on all interfaces) [Up, Running]

3.lo [Up, Running, Loopback]

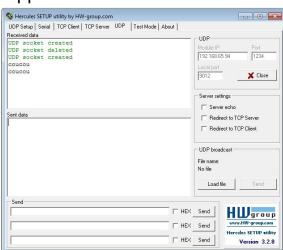
4.nflog (Linux netfilter log (NFLOG) interface)

5.nfqueue (Linux netfilter queue (NFQUEUE) interface)

6.usbmon1 (USB bus number 1)

root@osboxes:/# [
```

# Supplément:



root@osboxes:/# echo "coucou" >/dev/udp/192.168.65.56/9012

Question :pourquoi l'un des ports de la trame n'est pas le 9012 ? Réponse :

Car c'est pas la même machine

## **TD2 Premier Programme C++**

#### Exercice 1 : installation

Capture d'écran du lancement de mon programme.

```
root@osboxes:/var/www/html/projetcpp/projetcpp/projetcpp# ./td2
Hello World!
root@osboxes:/var/www/html/projetcpp/projetcpp/projetcpp#
```

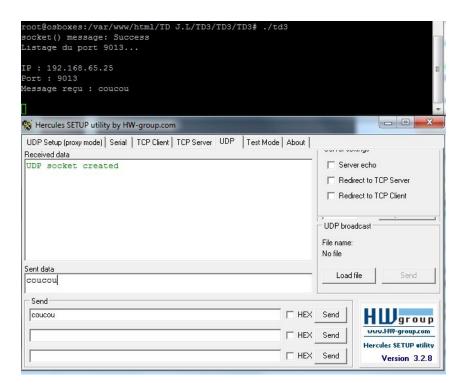
## Exercice 2: Mon premier programme UDP

#### Capture d'écran Hercules

```
root@osboxes:/var/www/html# ./td2exo2
socket() message: Success
root@osboxes:/var/www/html#

UDP socket deleted
UDP socket created
coucou je suis un client
```

# TD3 Programmation Serveur UDP C++



socket() message: Success	promoter
Listage du port 9013	coucouquit
IP : 192.168.65.25	Send
Port : 9013	quit
Message reçu : coucou	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR
fin du programme	
root@osboxes:/var/www/html/TD J.L/TD3/TD3/TD3#	

## TD4 Programmation Serveur TCP C++

root@osboxes:/var/www/html/TD J.L/TD4/TD4/TD4# g++ TD4.cpp -o clientTCP -g root@osboxes:/var/www/html/TD J.L/TD4/TD4/TD4# ./clientTCP socket() message: Success

