



# Trapped Between Worlds

Clément Arnoux  
Oliver Rémy  
Bryan Toutain-Grandin

Projet Libre - Epitech Tek 5

Trapped ?

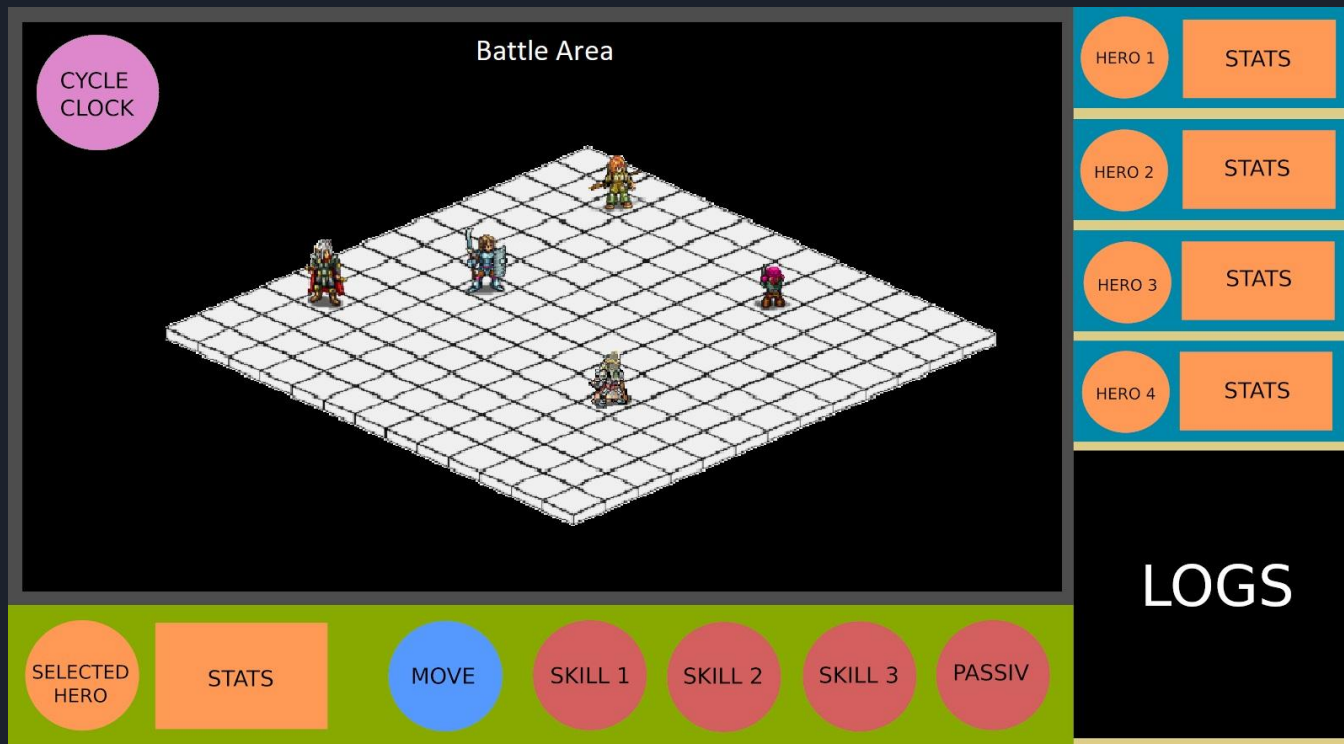




# Génèse du projet

- Né de notre passion commune pour les jeux-vidéos
- Motivation commune à vouloir développer un jeu
- Situation d'étudiant permet trouver du temps libre pour travailler dessus

# Système de jeu





Univers



Univers



Technologie choisie



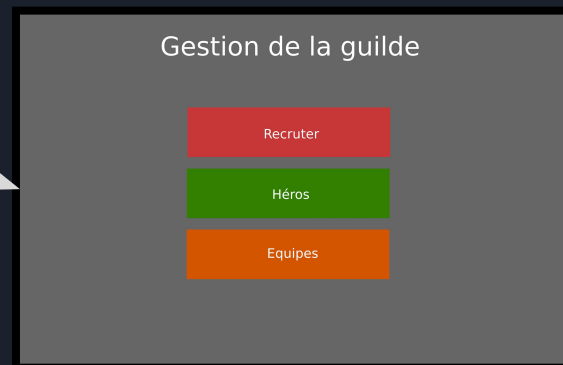
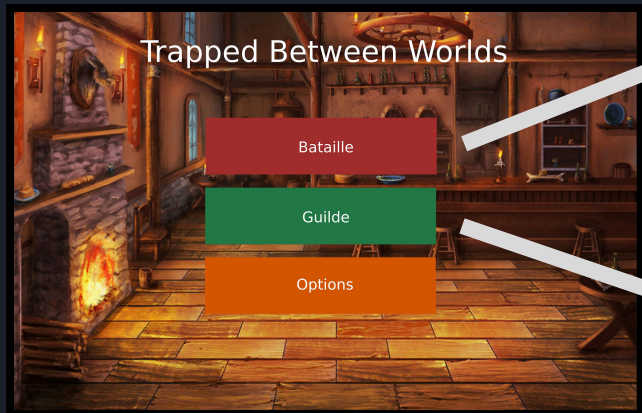


# Organisation





# Contenu final espéré





Merci de nous avoir écouté !