

## DS — Python pratique (BTS SIO 1re année, Bloc B3 Cybersécurité)

La rigueur, la rédaction, le soin et le typage des fonctions sont évalués sur 2 points.

Si un de ces points n'est pas satisfait, **2 points seront retirés de la note.**

Toutes les fonctions doivent être testées. Si une fonction n'est pas testée, l'intégralité des points ne sera pas comptabilisée.

### Rappels autorisés

- `int(...)`, `str(...)`, `input(...)`, `print(...)`
- Concaténation de chaînes: `"bonjour" + " monde"` → `"bonjour monde"`, `"A" + "B"` → `"AB"`, `"B" + "A"` → `"BA"`
- Pour tester qu'un caractère appartient à un ensemble (chiffres, lettres, spéciaux), parcourir la chaîne de référence avec une boucle et comparer les caractères.
- Pour vérifier qu'un caractère est dans une chaîne de caractères (mot clef **in**): `caractere in chaine` → `"r" in "renard"` → `True`
- On peut accéder au caractère à l'indice `i` de la chaîne `chaine` avec `chaine[i]`, rappel: les indices commencent à 0. → `"renard"[0]` → `"r"`, `"renard"[1]` → `"e"`
- Pour obtenir la taille d'une chaîne de caractères, on peut utiliser la fonction `len(chaine)`

### Partie A — Code à compléter (8 pts)

#### Exercice A1 (1 pt)

Compléter la fonction `nb_occurrences(texte, lettre)` qui prend une chaîne `texte` et un caractère `lettre`, et renvoie le nombre d'occurrences de `lettre` dans `texte`.

```
def nb_occurrences(texte: str, lettre: str) -> int:
    compteur = 0
    for c in texte:
        if ...:
            compteur = ...
    return ...
```

#### Exercice A2 (1 pt)

Compléter la fonction `contient_majuscule(nom)` qui renvoie `True` si `nom` contient au moins une majuscule (A-Z), `False` sinon.

```
def contient_majuscule(nom: str) -> bool:
    maj = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    for c in nom:
        if ...:
            return True
    return ...
```

### Exercice A3 (1.5 pt)

Compléter `contient_separateur(code)` qui renvoie `True` si `code` contient `-` ou `_`.

```
def contient_separateur(code: str) -> bool:
    seps = "-_"
    for c in code:
        if ...:
            return True
    return ...
```

### Exercice A4 (1.5 pt)

Compléter `contient_deux_types(code)` qui renvoie `True` si le `code` contient au moins deux catégories différentes parmi: lettre, chiffre, séparateur; sinon `False`, en utilisant les fonctions précédentes ( `nb_occurrences` pour une lettre donnée, `contient_separateur` ) et une chaîne de l'alphabet.

```

def contient_deux_types(code: str) -> bool:
    alphabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    digits = "0123456789"
    a_lettre = False
    # au moins une lettre ?
    i = 0
    while i < len(alphabet):
        if nb_occurrences(code, alphabet[i]) > ...:
            a_lettre = True
            i = i + 1
    a_chiffre = False
    j = 0
    while j < len(digits):
        if nb_occurrences(code, digits[j]) > ...:
            a_chiffre = True
            j = j + 1
    a_sep = contient_separateur(...)
    if (a_lettre and a_chiffre) or (a_lettre and a_sep) or (a_chiffre and a_sep):
        return True
    return ...

```

### Exercice A5 (1.5 pt)

Compléter `identifiant_renard_valide(code)` qui renvoie `True` si:

- longueur  $\geq 6$
  - caractères autorisés: lettres, chiffres, `-`, `_`
  - contient au moins une lettre et au moins un chiffre
- Utiliser les fonctions précédentes.

```
def identifiant_renard_valide(code: str) -> bool:
    if len(code) < ...:
        return ...

    alphabet = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
    digits = "0123456789"

    a_lettre = False
    a_chiffre = False

    for c in code:
        if c in alphabet:
            a_lettre = True

        if c in digits:
            a_chiffre = True

    if a_lettre and a_chiffre:
        return ...

    return ...
```

### Exercice A6 (1.5 pt)

Compléter `score_renard(code)` qui calcule un score:

- +2 si longueur  $\geq 6$
- +2 si `contient_separateur` est vrai
- +2 si `contient_majuscule` est vrai
- +2 si `contient_deux_types` est vrai
- +2 si `nb_occurrences(code, 'R')  $\geq 1$`

```
def score_renard(code: str) -> int:
    score = 0

    if len(code) >= ...:
        score = score + ...

    if contient_separateur(...):
        score = score + ...

    if contient_majuscule(...):
        score = score + ...

    if contient_deux_types(...):
        score = score + ...

    if nb_occurrences(..., ...) >= ...:
        score = score + ...

    return ...
```

## Partie B — Fonctions à écrire (10 pts)

### Exercice B1 (2 pt)

Écrire une fonction `repetier_hurlement(c, n)` qui renvoie une chaîne contenant le caractère `c` répété `n` fois.

### Exercice B2 (2 pt)

Écrire une fonction `compter_voyelles(nom)` qui renvoie le nombre de voyelles dans `nom`.

Utiliser une boucle et comparer chaque caractère à l'ensemble des voyelles `"aeiouyAEIOUY"`.

### Exercice B3 (2 pt)

Écrire une fonction `categorie_age_renard(age)` qui renvoie "Jeune" si `age <= 1`, "Adulte" si `2 <= age <= 6`, sinon "Senior".

Utiliser des conditions.

### Exercice B4 (2 pt)

Écrire une fonction `identifiant_suivi(nom, annee)` qui renvoie une chaîne sous la forme `RX-ANNEE-NOM`.

Exemple: `identifiant_suivi("Milo", 2025)` → `RX-2025-Milo`

### Exercice B5 (2 pt)

Écrire une fonction `inverser_chaine(chaine)` qui renvoie `chaine` inversée.

Utiliser une boucle pour construire la chaîne inversée (ne pas utiliser de slicing).