

## LSTM+CRF 整体流程与相关变量：

### 变量：

X\_train:训练集句子: EU rejects German call to boycott British lamb .

Y\_train:训练集句子单词的实体类型: B-ORG O B-MISC O O O B-MISC O O

X\_test:测试集句子: SOCCER - JAPAN GET LUCKY WIN , CHINA IN SURPRISE DEFEAT .

Y\_test:测试集句子单词的实体类型: O O B-LOC O O O O B-PER O O O O

Word2idx:训练集+测试集单词数组: {'Boat': 0, 'Standings': 1, ... , '<pad>': 27316}

Vocab\_size:训练集+测试集单词个数: 27317

Tag2idx:训练集+测试集实体类型数组: {'I-ORG': 0, 'I-MISC': 1, ... , '<pad>': 11}}

Max\_length:句子最长的长度: 设置为 124

Dataset:

Inputs:句子单词在 word2idx 中的编号: [386,10193,24516,14669,24332,17873,9648,21165,11724,27316,27316,27316, ... , 27316]:一组里面有 max\_length 个数值, 用<pad>的编号填充

Targets:句子单词的实体类型在 tag2idx 中的编号: [1,2,7,2,2,2,7,2,2,11,11,11, ... ,11]:一组里面有 max\_length 个数值, 用<pad>的编号填充

Length\_list:每个句子的真实长度: [9, 2, 2, 30, ... , 4]

Dataloader:以 batch\_size 为一组分割 Dataset

batch\_size:一次训练所抓取的数据样本数量: 论文里设置为 100

embedding\_size:特征向量的大小:论文里设置为 50

hidden\_size:隐藏层: 论文里设置为 300

Epochs:循环次数: 论文里设置为 10

### 整体流程：

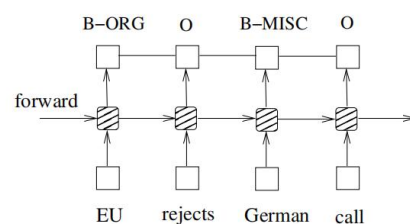
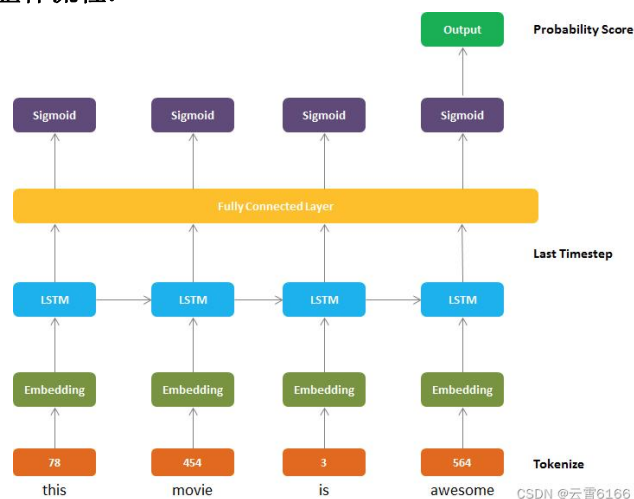


Figure 6: A LSTM-CRF model.

#### 1. 构造 dataloader:

Dataloader 每一块为 100 行(=batch size)和 124 列(=sequence length), 共有 141 块 (根据具体数据计算)。

Dataloader 作为嵌入层的输入。

#### 2. Embedding Layer: nn.Embedding

self.embedding = nn.Embedding(vocab\_size(=词汇表大小), embedding\_size(=嵌入维数, 把具体数值改成 embedding\_size 维向量))。

embeds = self.embedding(sentences)

从嵌入层的输出可以看出，它作为嵌入权值的结果创建了一个三维张量。现在它每块有 **100** 行，**124** 列和 **50** 个嵌入维，也就是说，在我们的审查中，我们为每个标记化的单词添加了嵌入维。该数据现在将进入 LSTM 层。

```
torch.nn.Embedding(  
    num_embeddings, - 词典的大小尺寸，比如总共出现 5000 个词，那就输入 5000。此时 index 为 (0-4999)  
    embedding_dim, - 嵌入向量的维度，即用多少维来表示一个符号。  
    padding_idx=None, - 填充 id，比如，输入长度为 100，但是每次的句子长度并不一样，后面就需要用统一的数字填充，而这里就是指定这个数字，这样，网络在遇到填充 id 时，就不会计算其与其它符号的相关性。（初始化为 0）  
    max_norm=None, - 最大范数，如果嵌入向量的范数超过了这个界限，就要进行再归一化。  
    norm_type=2.0, - 指定利用什么范数计算，并用于对比 max_norm，默认为 2 范数。  
    scale_grad_by_freq=False, 根据单词在 mini-batch 中出现的频率，对梯度进行放缩。默认为 False。  
    sparse=False, - 若为 True，则与权重矩阵相关的梯度转变为稀疏张量。  
    _weight=None)
```

### 3. LSTM Layer: nn.LSTM

```
self.lstm = nn.LSTM(embedding_size(=嵌入维数), hidden_size(=隐藏层数), bidirectional=False(=  
选择是否双向))
```

```
lstm_out, _ = self.lstm(packed_sentences)
```

通过查看 LSTM 层的输出，我们可以看到每块现在有 **100** 行，**124** 列和 **300** 个 LSTM 节点。接下来，该数据被提取到全连接层。

```
torch.nn.LSTM(  
    input_size 输入数据的特征维数，通常就是 embedding_dim(词向量的维度)  
    hidden_size LSTM 中隐层的维度  
    num_layers 循环神经网络的层数  
    bias 用不用偏置, default=True  
    batch_first 这个要注意，通常我们输入的数据 shape=(batch_size, seq_length, embedding_dim)，而  
batch_first 默认是 False，所以我们的输入数据最好送进 LSTM 之前将 batch_size 与 seq_length 这两个维度调换  
    dropout 默认是 0，代表不用 dropout  
    bidirectional 默认是 false，代表不用双向 LSTM)  
    输入数据包括 input, (h_0, c_0):  
    input 就是 shape=(seq_length, batch_size, input_size) 的张量  
    h_0 是 shape=(num_layers*num_directions, batch_size, hidden_size) 的张量，它包含了在当前这个  
batch_size 中每个句子的初始隐藏状态。其中 num_layers 就是 LSTM 的层数。如果  
bidirectional=True, num_directions=2，否则就是 1，表示只有一个方向。
```

$c_0$  和  $h_0$  的形状相同，它包含的是在当前这个  $batch\_size$  中的每个句子的初始细胞状态。 $h_0, c_0$  如果不提供，那么默认是 0。

```
输出数据包括 output, (h_n, c_n):
```

```
output 的 shape=(seq_length, batch_size, num_directions*hidden_size),
```

它包含的是 LSTM 的最后一时间步的输出特征( $h_t$ )， $t$  是  $batch\_size$  中每个句子的长度。

```
h_n.shape=(num_directions * num_layers, batch, hidden_size)
```

```
c_n.shape=h_n.shape
```

$h_n$  包含的是句子的最后一个单词（也就是最后一个时间步）的隐藏状态， $c_n$  包含的是句子的最后一个单词的细胞状态，所以它们都与句子的长度  $seq\_length$  无关。

$output[-1]$  与  $h_n$  是相等的，因为  $output[-1]$  包含的正是  $batch\_size$  个句子中每一个句子的最后一个单词的隐藏状态，注意 LSTM 中的隐藏状态其实就是输出，cell state 细胞状态才是 LSTM 中一直隐藏的，记录着信息

#### 4. Fully Connected Layer:nn.Linear

```
self.hidden_to_tag = nn.Linear(hidden_size(=隐藏层数), self.target_size(=实体类型个数, 为12))
feature = self.hidden_to_tag(result)
Feature.shape = torch.Size([100, 124, 12])
```

对于全连通层, 输入特征数= LSTM 中隐藏单元数。输出大小= 实体类型个数

`torch.nn.Linear`(in\_feature: int 型, 在 forward 中输入 Tensor 最后一维的通道数,  
out\_feature: int 型, 在 forward 中输出 Tensor 最后一维的通道数,  
bias: bool 型, Linear 线性变换中是否添加 bias 偏置)

#### 5. CRF Layer: CRF

```
self.crf = CRF(self.target_size(=实体类型个数), batch_first=True)
self.crf(self.LSTM_Layer(sentences, length_list), targets, self.get_mask(length_list))
```

假设 LSTM 节点的输出是 1.5 (B-Person), 0.9 (I-Person), 0.1 (B-Organization), 0.08 (I-Organization) and 0.05 (O)。这些分数将会是 CRF 层的输入。所有的经 LSTM 层输出的分数将作为 CRF 层的输入, 类别序列中分数最高的类别就是我们预测的最终结果。

```
CRF(num_tags, batch_first=True)
self.crf.decode(self.LSTM_Layer(sentences, length_list), self.get_mask(length_list))
CRF.decode(emissions, mask=None): 使用 Viterbi algorithm 找到概率最大的实体类型
```

Parameters:

- `emissions (Tensor)` - Emission score tensor of size if is False, otherwise.(seq\_length, batch\_size, num\_tags)batch\_first(batch\_size, seq\_length, num\_tags)
- `mask (ByteTensor, 0、1 向量)` - Mask tensor of size if is False, otherwise.(seq\_length, batch\_size)batch\_first(batch\_size, seq\_length)

Return type:List[List[int]]

Returns:List of list containing the best tag sequence for each batch(注意: 这个 decode 返回的是一个 List, 由于 mask 的存在, 解码返回的是实际的句子长度的解码结果)。

#### 6. 优化器与损失函数

```
optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr)#构造优化器
model.zero_grad()#梯度初始化为 0
loss = (-1) * model(inputs, length_list, targets)#构造损失函数
loss.backward()#反向传播 (计算梯度)
total_norm = torch.nn.utils.clip_grad_norm_(model.parameters(), max_norm)#裁剪梯度
optimizer.step()#更新网络参数
```

#### 7. 其他小知识点

##### ①pack\_padded\_sequence()与 pad\_packed\_sequence():

数据进入 LSTM 层之前要 pack\_padded\_sequence:包装数据  
数据离开 LSTM 层之前要 pad\_packed\_sequence:解压数据

<https://blog.csdn.net/xinjieyuan/article/details/108562360>

##### ②batch\_first 的使用

LSTM 默认 batch\_first=False, 即默认 batch\_size 这个维度是在数据维度的中间的那个维度, 即喂入的数据为【seq\_len, batch\_size, hidden\_size】这样的格式。此时

lstm\_out:【seq\_len, batch\_size, hidden\_size \* num\_directions】

lstm\_hn:【num\_directions \* num\_layers, batch\_size, hidden\_size】

当设置 batch\_first=True 时，喂入的数据就为【batch\_size, seq\_len, hidden\_size】这样的格式。此时

lstm\_out:【 batch\_size, seq\_len, hidden\_size \* num\_directions】

lstm\_hn:【num\_directions \* num\_layers, batch\_size, hidden\_size】

[https://blog.csdn.net/qq\\_52785473/article/details/124368762](https://blog.csdn.net/qq_52785473/article/details/124368762)

### ③get\_mask 的使用

Mask 机制就是我们在使用不等长特征的时候先将其补齐，在训练模型的时候再将这些参与补齐的数去掉，从而实现不等长特征的训练问题。

<https://blog.csdn.net/Jeaten/article/details/105011214>

## 8. 引用网址

源代码: [https://blog.csdn.net/Raki\\_J/article/details/122435674](https://blog.csdn.net/Raki_J/article/details/122435674)

流程解读: <https://blog.csdn.net/yinwen1999/article/details/125894923>

CRF 层详解: <https://zhuanlan.zhihu.com/p/44042528>