

répéter jusqu'à ce qu'il n'y ai plus de carte dans le tas:

on pioche une carte (c0),

on la pose sur la table,

répéter l'opération autant de fois qu'il y a de cartes dans le tas:

on pioche une autre carte (c1),

on compare la valeur des cartes c_0 et c_1 ,

si c'est supérieur : on déplace c1 à la droite de c0,

sinon si c'est inférieur : on déplace c_1 à la gauche de c_0 ,

Ex n° 2

Indice i	x	Indice j	liste
0	0	2	[11,16,5,9,13]
2	5	1	[11,5,16,9,13]
2	5	0	[5,11,16,9,13]
3	9	2	[5,9,11,16,13]
3	9	1	[5,9,11,13,16]
4	13	3	

[illegible]

Valeurs de n	Durée - Tri par SELECTION	Durée - Tri par INSERTION	
10	2.74999999984709e-05	6.400000000184036e-06	Liste aléatoire
100	0.00040679999999948535	1.599999999571912e-05	
1000	0.0891358999999996	0.00015260000000072438	
			Le pire des cas
			Le meilleur des cas

Le tri par insertion est plus court que le tri par sélection.

Valeurs de n	Nombre de comparaisons - Tri par SELECTION	Nombre de comparaison - Tri par INSERTION	
100	2.74999999984709e-05	6.400000000184036e-06	Le pire des cas
1 000	0.00040679999999948535	1.599999999571912e-05	
10 000	0.0891358999999996	0.00015260000000072438	
100			Le meilleur des cas
1 000			
10 000			

Le tri par sélection est plus court que le tri par insertion.

Exercice 2:

Elle est vérifié tout le temps.