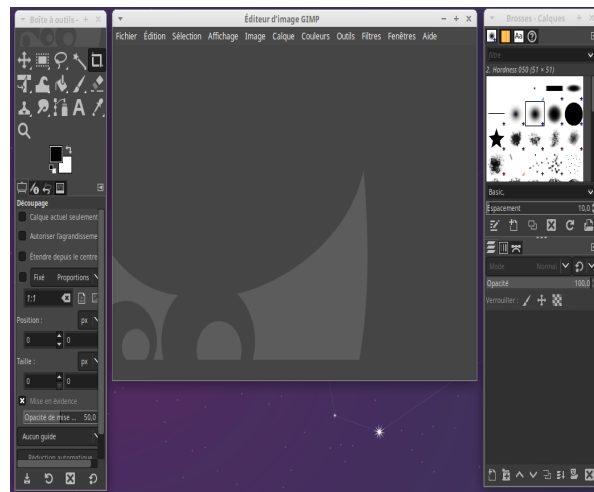




## EXERCICE N°1 – Retouche d'image

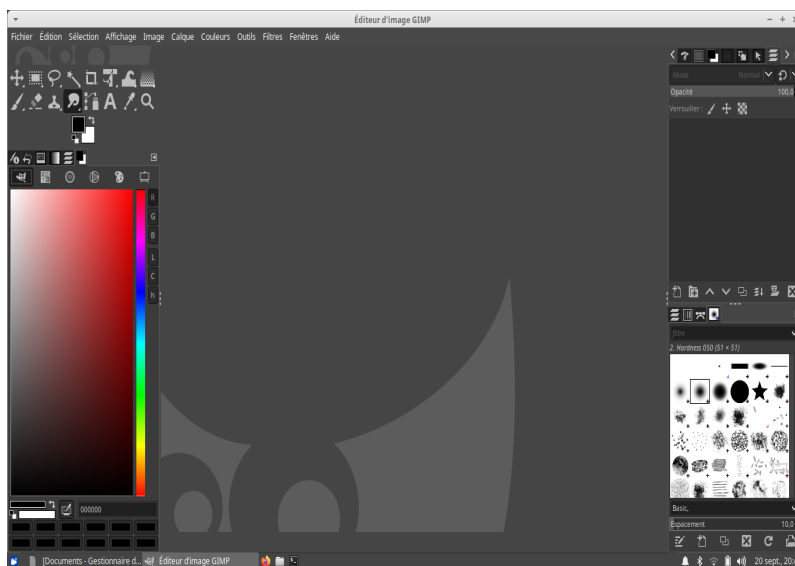
Lancez le logiciel de retouche d'image GIMP.  
Plusieurs fenêtres doivent apparaître.



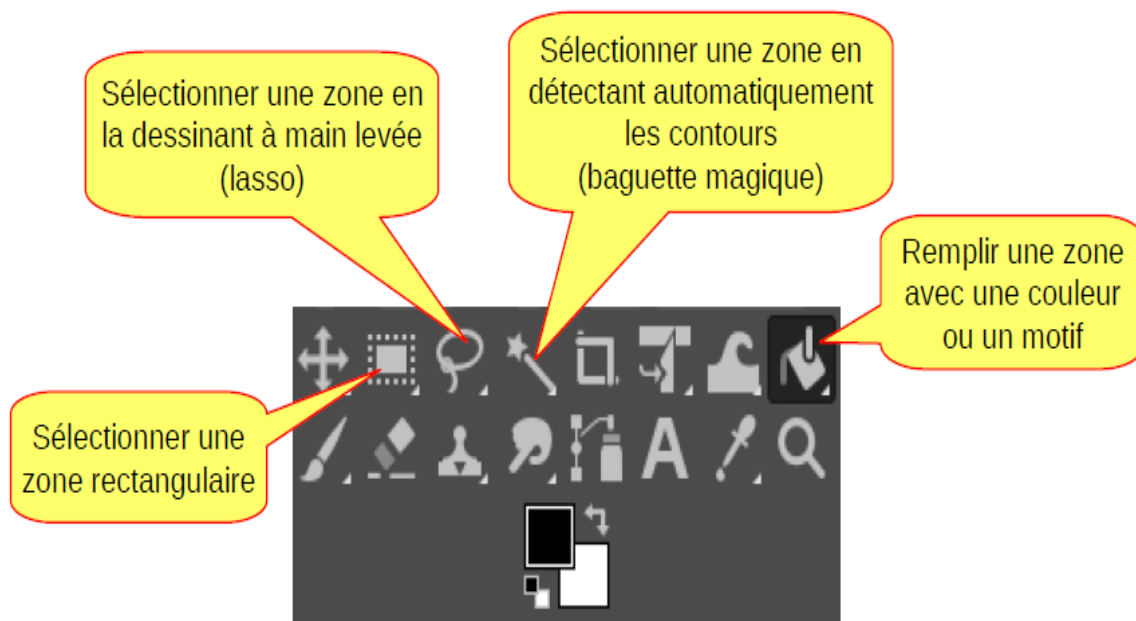
Afin de n'avoir qu'une seule interface, il faut choisir l'option "**Mode fenêtre unique**" dans le menu "**Fenêtres**".



Ce qui donne l'interface suivante:

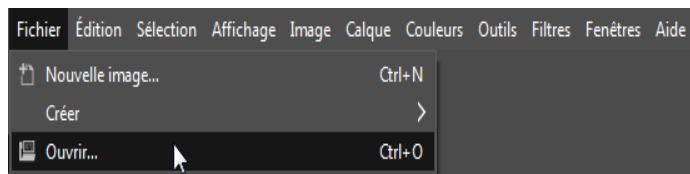


Le panneau de gauche contient les outils:

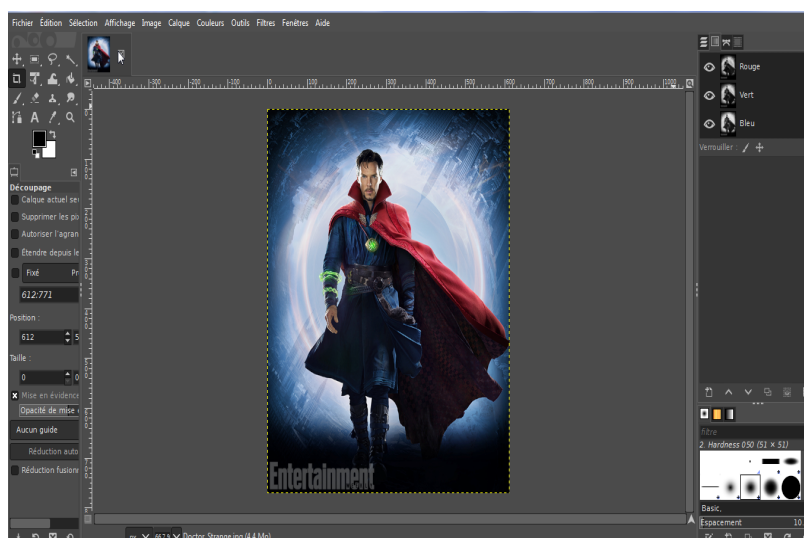


## 1 Supprimer une zone


Téléchargez les ressources pour le TD et réalisez l'extraction des fichiers dans votre dossier personnel. Ouvrir l'image **Doctor\_Strange.png** contenu dans le dossier **RetouchesImages**.



Vous devriez avoir l'interface suivante:



Avec le lasso, sélectionnez le pendentif et supprimez-le en appuyant sur la touche « suppr ».

**Astuce**  : il est possible de zoomer / dézoomer en gardant la touche <CTRL> appuyée et en faisant tourner la molette de la souris.

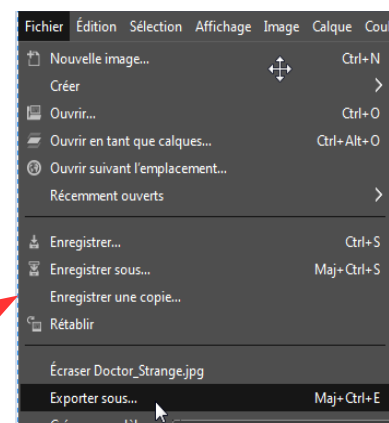
## 2 Remplir une zone

Avec l'outil de sélection rectangulaire, sélectionnez à nouveau la zone précédente pour obtenir une rectangulaire vide.

Sélectionnez maintenant la pipette  et cliquez sur la partie bleue du tee-shirt.

Sélectionnez l'outil de remplissage et cliquez sur la zone que vous avez supprimée afin de la remplir par la couleur bleue.

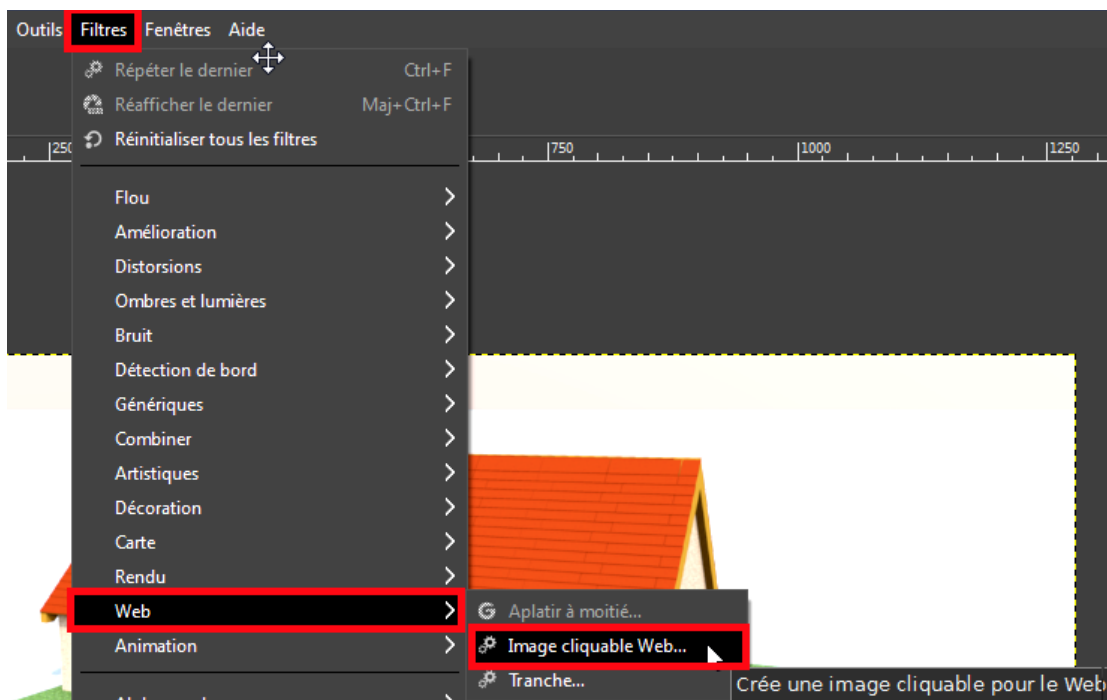
Pour enregistrer la nouvelle image retouchée, allez dans le menu "Fichier" et sélectionnez l'option "**Exporter sous..**" comme le montre l'image ci-contre, et donnez un nouveau nom à votre image.



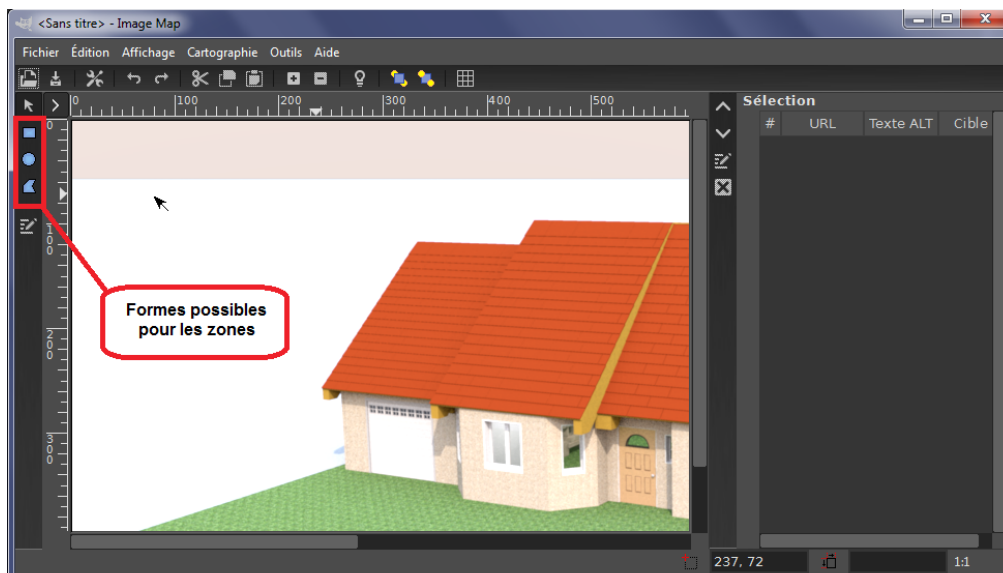
## EXERCICE n°2 – Créer une Image cliquable

Gimp permet de créer des images cliquables utilisables dans une page WEB.

Après avoir chargé l'image que vous souhaitez rendre cliquable, il suffit d'aller dans le menu "**Filtres**" et de choisir "**Web**" puis "**Image cliquable Web**".

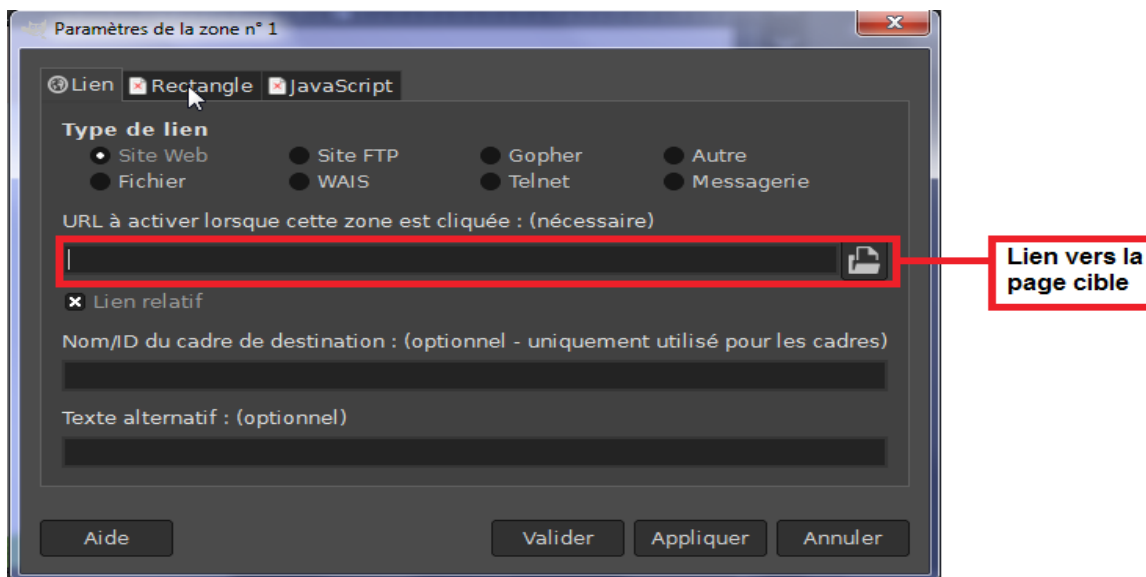


Une fenêtre apparaît avec dans le volet de gauche les formes possibles pour les zones que vous souhaitez rendre cliquables.



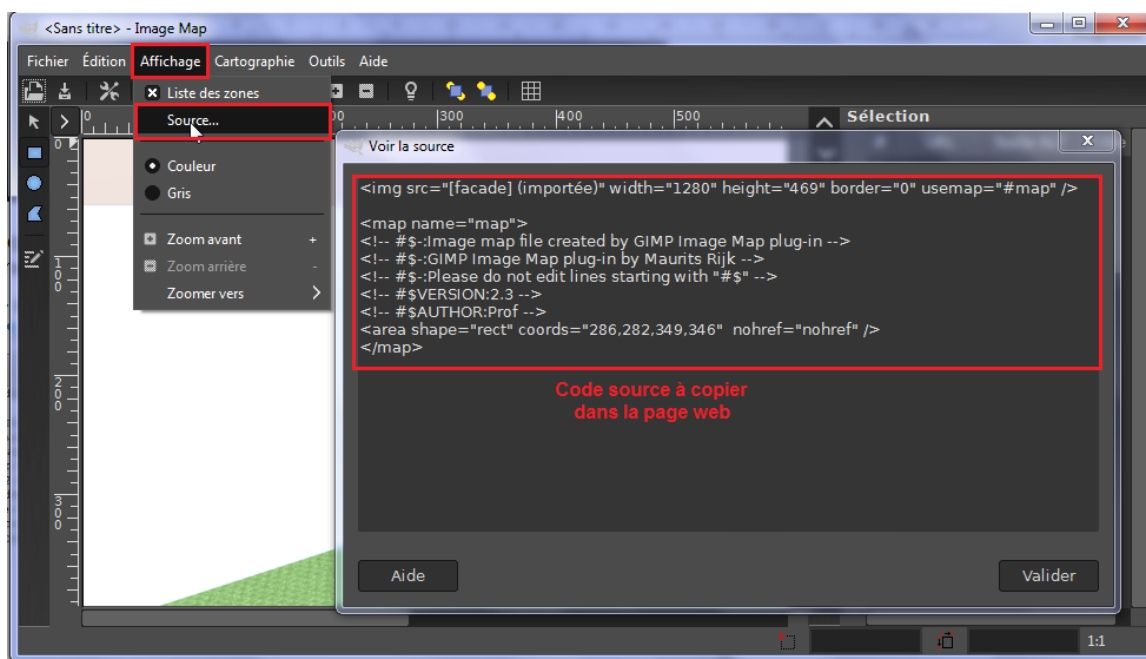
Choisissez la forme que vous voulez utiliser pour la zone cliquable et sélectionnez sur l'image les différents points correspondants (pour finir la sélection, il faut faire un double clic).

Une nouvelle fenêtre apparaît, dans laquelle vous pouvez saisir la page HTML qui sera chargée lorsque l'on cliquera sur la zone que vous venez de définir.



Une fois que vous avez défini toutes les zones que vous voulez rendre cliquables sur l'image, allez dans le menu "**Affichage**" et sélectionnez "**Source**".

Le code source que vous devez mettre dans votre page web pour avoir une image cliquable apparaît.



Il suffit de copier le code source précédent dans le code de votre page html pour avoir une image cliquable (en adaptant la valeur contenue dans l'attribut **src** de la balise **img**).

```
<html>
<head>
  <title>visite maison</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
  <div>Ma maison</div>
  
  <map name="map">
    <!-- #$.:Image map file created by GIMP Image Map plug-in -->
    <!-- #$.:GIMP Image Map plug-in by Maurits Rijk -->
    <!-- #$.:Please do not edit lines starting with "#$" -->
    <!-- #$.VERSION:2.3 -->
    <!-- #$.AUTHOR:dbarnard -->
    <area shape="rect" coords="527,295,564,373" alt="entree" href="entree.html" />
    <area shape="poly" coords="349,347,346,271,283,268,288,340" alt="garage" href="garage.html" />
    <area shape="poly" coords="861,314,510,284,488,300,480,288,358,275,338,273,239,259,332,116,430,119,447,
94,905,106" alt="dessus" href="dessus.html" />
  </map>

</body>
</html>
```

A partir du logiciel Netbeans, créez un nouveau projet **HTML5Application** nommé **td7MaMaison** dans le dossier **TD7**.

A partir des ressources déjà décompressées précédemment, copiez le répertoire **"ImagesCliquables"** dans le dossier **public\_html** de votre projet.

Ouvrez l'image **"facade.png"** avec le logiciel GIMP.

À l'aide du filtre web **"Image cliquable Web"**, définissez 3 zones :

- Une pour la porte d'entrée, de forme rectangulaire, qui ira vers la page **"entree.html"**.
- Une pour la porte du garage, de forme rectangulaire, qui ira vers la page **"garage.html"**.
- Une pour le toit, de forme polygonale, qui ira vers la page **"dessus.html"**.

Copiez le code source (**Affichage>Source**) dans votre page **index.html**.

Modifiez le contenu de l'attribut **src** de la balise **img** avec le nom de l'image de la façade et testez votre page dans un navigateur web.

## EXERCICE n°3 – Image cliquable ouvrant une page à l'intérieur de la page courante : la balise <IFRAME>

Le problème de l'hyperlien par défaut, c'est que lorsque l'on clique dessus, notre page avec le lien est remplacée par la cible de l'hyperlien (affichage de la nouvelle page à la place).

Pour éviter ce fonctionnement par défaut, il est possible d'ajouter un attribut "**target**" à la balise d'hyperlien **<a>**.

Ainsi, le code suivant permet d'ouvrir l'hyperlien dans un nouvel onglet du navigateur :

```
<a href="http://www.google.fr" target="_blank">google</a>
```

Il est également possible d'ouvrir une page à l'intérieur de la page courante.

Il faut pour cela définir un cadre "récepteur" pour la page, avec la balise **<iframe>**. Voici un exemple :

```
<iframe id="idCadreCentral" name="cadreCentral" width="640" height="480">
</iframe>
```

Ce code permet de définir une fenêtre incluse dans la page courante, et ayant pour nom "**cadreCentrale**" et comme dimension 640x480.

Voici un exemple avec un hyperlien que l'on veut ouvrir dans cette fenêtre:

```
<a href="http://www.duckduckgo.com" target="cadreCentral">duckduckgo</a>
```

Pour positionner le cadre à une position déterminée, il est nécessaire de compléter le fichier de style **CSS** avec la règle suivante par exemple :

```
#idCadreCentral
```

```
{
    position: absolute;
    top: 200px;
    left: 500px;
}
```

Avec l'outil de mise au point de Firefox il est toujours possible de rechercher le meilleur réglage par rapport à votre écran.

De même, c'est ici qu'il faut agir si l'on veut une bordure plus ou moins marquée, ou pas de bordure....

Attention la balise **<iframe>** ne fonctionne pas avec les sites en https !!!

A partir du logiciel Netbeans, créez un nouveau projet **HTML5Application** nommé **td7MaisonSuite** dans le dossier **TD7**. Modifiez alors le fichier **index.html** du projet précédent afin d'ouvrir les pages **entree.html**, **garage.html** et **dessus.html** dans un cadre de la page courante. L'appel des différentes page html doit se faire à partir de l'image cliquable de la maison.

## EXERCICE n°4 – Réalisation d'une image cliquable à partir d'une carte des quartiers de New York City.

---

A partir du logiciel Netbeans, créez un nouveau projet **HTML5Application** nommé **td7NYC** dans le dossier **TD7**.

A partir des ressources déjà décompressées précédemment, copiez le répertoire "**ImagesNYC**" dans le dossier **public\_html** de votre projet.

Ouvrez l'image "**plan500px.jpg**" avec le logiciel GIMP. Réalisez une image cliquable en définissant les 3 zones suivantes :

- Une pour le quartier de Manhattan, de forme polygonale, qui ira vers l'image "**vueSurManhattan.jpg**".
- Une pour le quartier de Brooklyn, de forme polygonale, qui ira vers l'image "**pontBrooklyn.jpg**".
- Une pour le quartier Liberty Island, de forme circulaire, qui ira vers l'image "**libertyIsland.jpg**".

Modifiez alors le fichier **index.html** du projet afin d'ouvrir les images dans un cadre de la page courante.