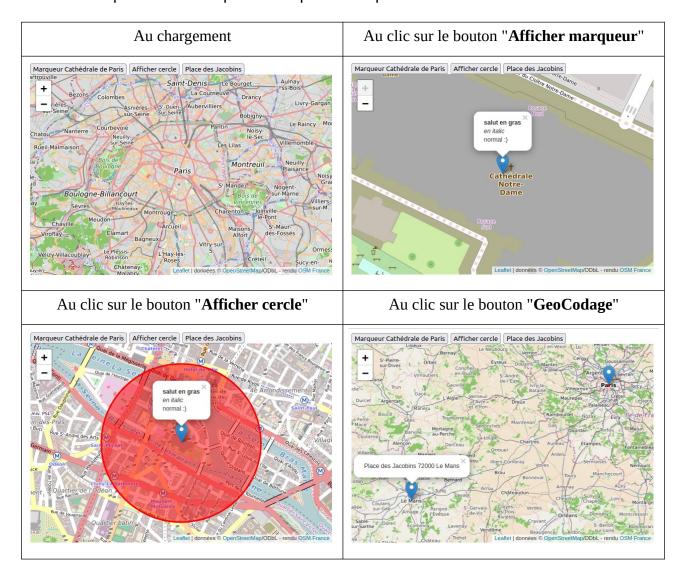


Web Avancé TD n°3

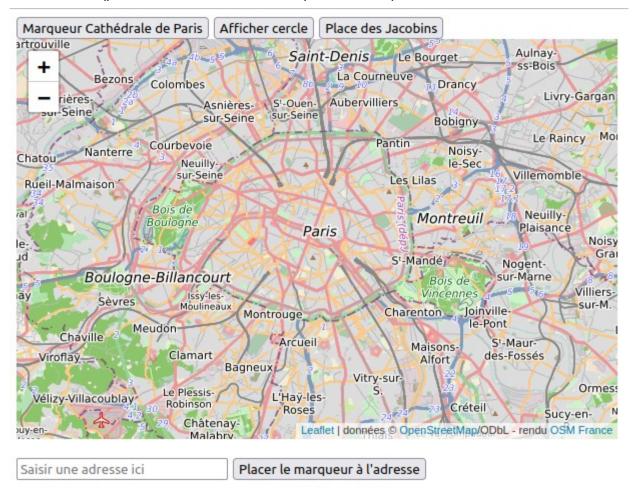
SNir 1 2021-2022

Geolocalisation avec Open Street Map et Leaflet

 Créez un projet HTML5/JS Application nommé Geoloc puis copiez les fichiers et répertoires de l'archive osm.zip dans le répertoire public_html de votre projet Geoloc. Visualisez la page HTML. Les infos bulles apparaissent lorsque l'on clique sur la pastille. Elle disparaît lorsque l'on clique à nouveau dessus.



2. Modifier la page **index.html** afin d'y inclure un formulaire composé d'une zone de saisie de texte avec un texte indicatif et d'un bouton comme le montre le visuel suivant (pensez à bien donner un id pour chacun).



- 3. Dans le fichier **osm.js**, créez une fonction **geolocalisationv2** dont le code est exactement le même que celui de la fonction **geolocalisation**.
- 4. Modifiez votre fonction **geolocalisationv2** afin que la variable adresse prenne la valeur du champ texte de votre formulaire.
- 5. Dans le bloc **\$(document).ready...** faites l'association entre le clic sur le bouton de votre formulaire et l'appel de la fonction **geolocalisationv2**.
- 6. A l'aide de la console déterminez les coordonnées géographiques (latitude et longitude) de la place Washington au Mans.
- 7. Modifiez le code de la fonction **geolocalisationv2** pour que si la longueur du texte se trouvant dans le champ de saisie de votre formulaire est égale à zéro, un message d'avertissement apparaisse, sinon, le marqueur se place à l'adresse indiquée. Vous pourrez également modifier la valeur de l'attribut "*placeholder*" à l'aide de la méthode *attr*.

```
// changer la valeur de l'attribut placeholder
// pour l'élément ayant pour id "mazone"
$("#mazone").attr("placeholder","mon nouveau place holder");
```