TRIXBOX

Tutorial et fonctions avancées

Sommaire

C'est quoi TRIXBOX ?	
Quelques définitions:	
L'interface principale trixbox :	
L'interface web FreePBX pour gérer le PBX Asterisk.	
Le téléphone logiciel (softphone) X-Lite:	6
Prérequis :	6
Configuration :	
Configurons Asterisk via sa plate-forme web	12
Créez trois extensions	12
Téléphones logiciels :	
Configurons les trois softphones:	19
1. WENGOPHONE	19
2. TWINKLE	23
3. X-LITE	20
Vérification	29
Protocoles :	30
1. Enregistrement SIP	30
2. 100 - Trying	31
3. 401 - Unauthorized	31
4. REGISTER	32
5. 100 - Trying	32
6. 200 - OK	32
2. Initialisation/fermeture SIP & SDP	33
2. 407 - Proxy Authentication Require	35
3. ACK	36
4. INVITE	36
5. 100 - Trying	36
6. INVITE	36
7. 180 - Ringing	33
8. 180 - Ringing	33
9. 200 - OK	
10. ACK	
11. 200 - OK	38
12. ACK	38
13. BYE	
14. 200 - OK	
15. BYE	39
16. 200 - OK	39
3. SDP	40
4. RTP	4:
5. RTCP	4
6. VERIFICATIONS	4
Qualité du lien :	45
1. Latence	4
Outils:	44

C'est quoi TRIXBOX?

Trixbox anciennement appelé "Asterisk@Home" est une distribution Linux CentOS qui fournit un package de téléphonie open source basé sur le fameux PBX Voix-sur-IP Asterisk.

La force de trixbox provient de la simplicité de son installation. Il peut être téléchargé sous la forme soit d'un fichier ISO, gravé sur un CD et installé sur un ordinateur ou soit de fichiers Vmware lancés avec des outils Vmware

Voici quelques fonctionnalités incluses avec trixbox:

- Linux CentOS: Système d'exploitation
- MySQL: serveur de base de données
- Apache: Serveur Internet
- PHP: Langage de script orienté serveur
- Asterisk: PBX voix-sur-IP
- FreePBX: Interface graphique pour Asterisk
- SugarCRM: Outil de gestion de la relation client.

Et plein d'autres ...

L'étude de cas de notre tutorial est composée de trois téléphones logiciels (softphones) et un serveur trixbox. Le but n'est pas de rentrer dans tous les détails de configuration de trixbox mais plutôt de fournir une procédure efficace pas à pas pour permettre aux téléphones se s'appeler mutuellement avec succès.

Les protocoles utilisés sont SIP pour le signalement et RTP pour le transport de la voix.

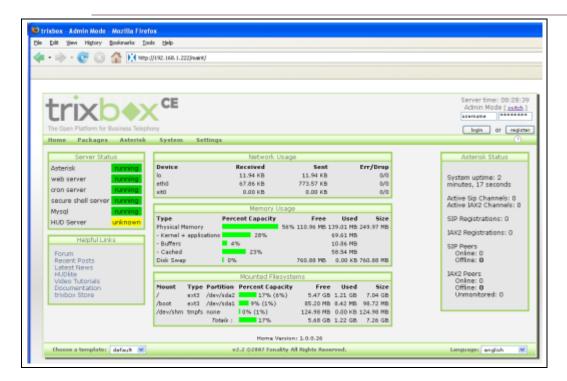
Quelques définitions:

→ PBX (Private Branch Exchange): Les PBXs fournissent l'infrastructure pour permettre les connections téléphoniques à l'intérieur d'une compagnie privée ou aussi à l'extérieur vers le réseau téléphonique public commuté (PSTN, Public Switched Telephone Network) au travers de lignes appelées "trunks". Les PBXS voix-sur-IP, aussi appelé IPBX, ont la capacité de créer des trunks directement vers d'autres IPBX via des liens Internet.

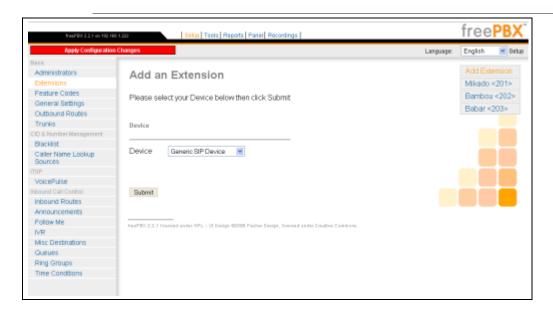
Pour comprendre leurs rôles, les IPXs peuvent être comparés aux serveurs mails qui délivrent les mails à l'intérieur mais aussi à l'extérieur d'une société en fonction du destinataire. Les IPBX font la même chose mais pour des appels téléphoniques.

- → **VoIP** (Voice-sur-IP) est le principe sur comment la voix est transportée entre deux équipements.
- → ToIP (Téléphonie-sur-IP) est le service de téléphonie utilisant la technologie de la voix-sur-IP.
- → SIP (Session Initiation Protocol) est utilisé pour contrôler des sessions multimédia comme des appels voix ou vidéo.
- → RTP (Real-time Transport Protocol) est utilisé pour transporter des données multimédia.

L'interface principale trixbox :



L'interface web FreePBX pour gérer le PBX Asterisk.



Le téléphone logiciel (softphone) X-Lite:



Prérequis:

Pour installer trixbox, il est recommandé de posséder une machine avec le matériel suivant:

- Processeur: PIII 500MHz

- RAM: 256 MHz - Disque dur: 2 Gb

Configuration:

Trixbox peut être téléchargé sous deux formes:

→ un fichier iso:

Ce fichier est gravé sur un CD et installé sur un disque dur après démarrage d'un ordinateur.

Vous aurez besoin d'un ordinateur dédié parce que l'installation va écraser toutes les informations sur le disque dur!

→ Un fichier Vmware:

Ce fichier peut être lu avec un lecteur ou serveur VMware.

Avec VMware, vous avez l'avantage d'utiliser trixbox sur votre poste de travail et n'avez pas besoin d'un autre ordinateur. C'est particulièrement intéressant pour des besoins de test.

Les lecteurs et serveurs Vmware sont gratuits. Le lecteur peut lancer mais pas créer des machines virtuelles. Vmware download page.

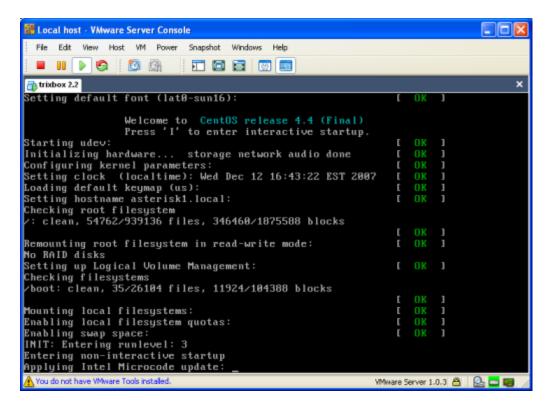
Dans les deux type d'installation, l'installation est automatisée et requière que très peu de participation de l'utilisateur.

Dans notre tutorial, nous allons utiliser l'image trixbox Vmware et la lire avec le lecteur Vmware.

Le but est d'installer trixbox et de créer trois numéros de téléphone ou "extensions".

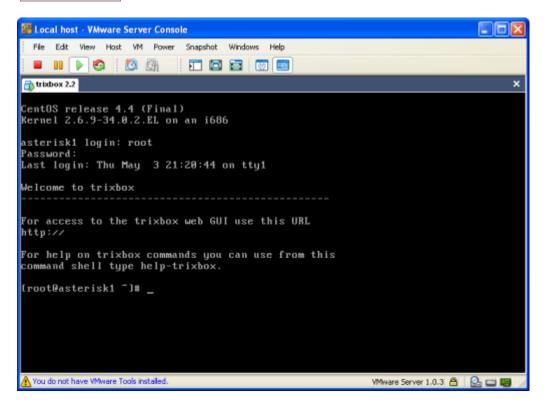
→ Démarrez trixbox le lecteur Vmware :

Le Linux CentOS démarre, les services trixbox sont ensuite lancés.



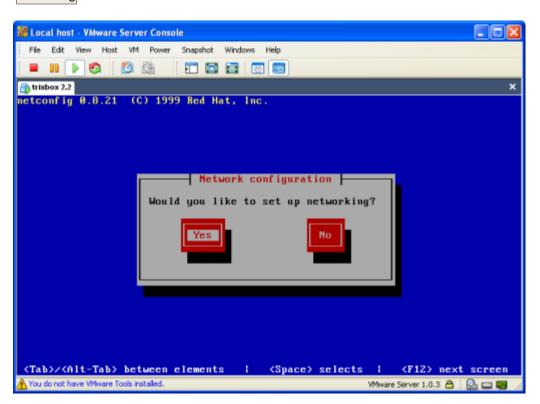
→ Connectez-vous au niveau Linux avec l'identifiant et le mot de passe suivant:

login: root password: trixbox



Configurez les paramètres IP:

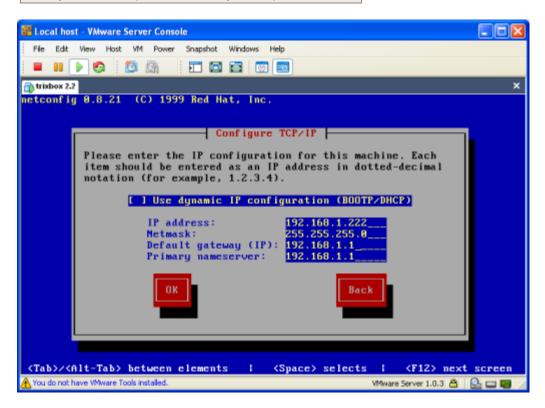
#netconfig



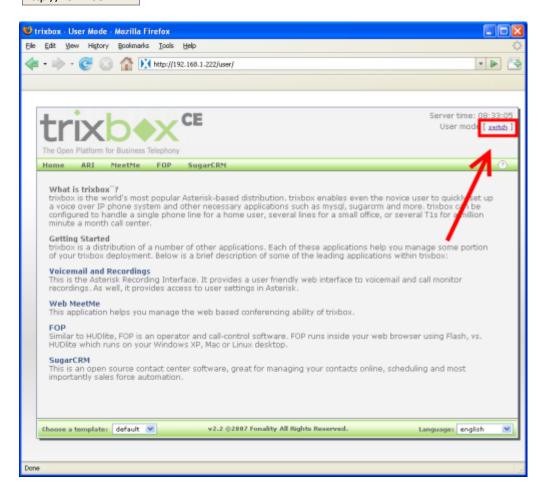
→ Entrez vos paramètres IP:

Ceux-ci est donné à titre d'exemple et doit être adapté à votre plan IP

IP address (Adresse IP): 192.168.1.222
Netmask (Masque de sous-réseau): 255.255.255.0
Default gateway (IP) (Passerelle par défaut): 192.168.1.1
Primary nameserver (serveur de nom primaire): 192.168.1.1



→ Une fois que Linux a une adresse IP, vous pouvez accéder à la plate-forme trixbox avec un navigateur Internet comme Firefox. http://192.168.1.222



→ Entrez dans le mode administration:

Cliquez sur le lien Internet "switch" dans le coin en haut à droite de l'écran.

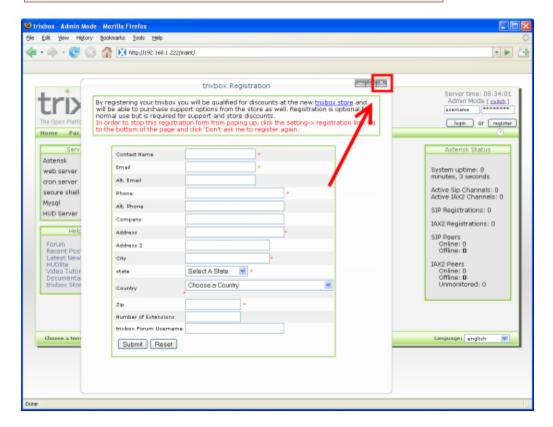
Un popup vient, entrez l'identifiant et le mot de passe suivant (par défaut) :

login: maint password: password

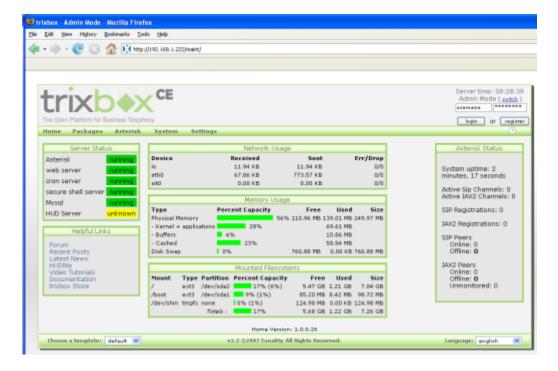


→ Fermez la page d'enregistrement.

Cliquez sur la croix dans le coin en haut à droite de la page d'enregistrement.

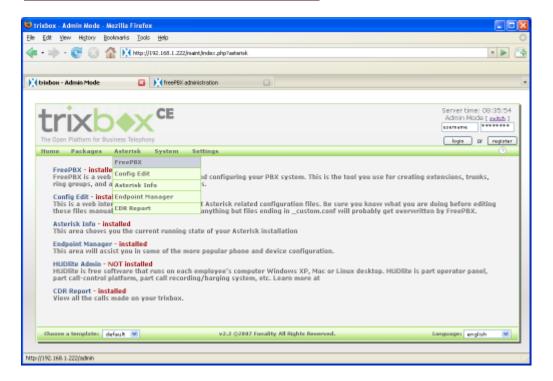


→ La plate-forme trixbox.



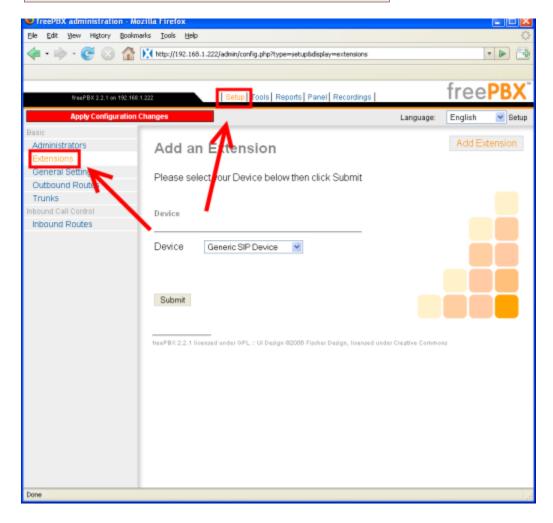
Configurons Asterisk via sa plate-forme web.

Sélectionnez Asterisk -> FreePBX ou PBX -> PBX Status



→ Cliquez sur l'onglet the setup pour configurer les extensions qui sont les numéros de téléphone.

Onglet Setup -> section extensions ou Setup -> Basic -> Extensions



Créez trois extensions

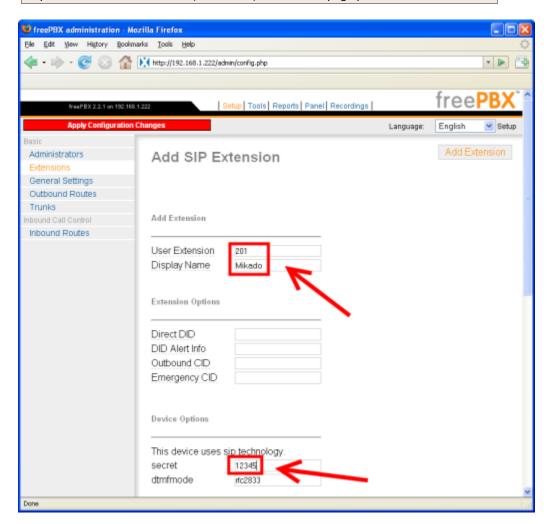
→ Créez la première extension. Dans la fenêtre "add an extension" (ajouter une extension):

Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre)

Entrez les données suivantes à titre d'exemple :

User Extension (Extension utilisateur): **201**Display name (Nom d'affichage): **Mikado**secret (Mot de passe): **12345**

Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre) en bas de la page pour créer une extension.



→ Créez la seconde extension. Dans la fenêtre "add an extension" (ajouter une extension):

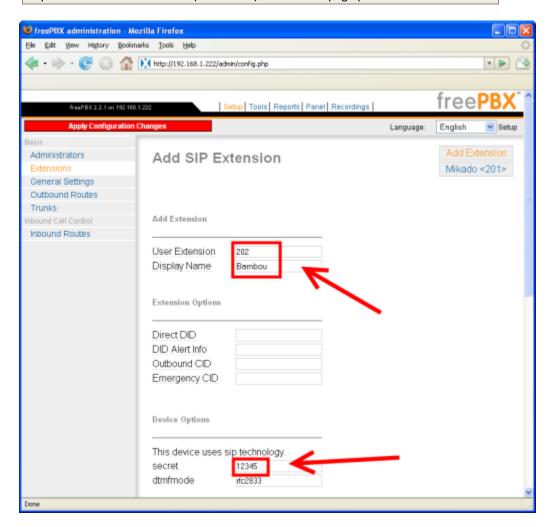
Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre)

Entrez les données suivantes à titre d'exemple :

User Extension (Extension utilisateur): **202** Display name (Nom d'affichage): **Bambou**

secret (Mot de passe): 12345

Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre) en bas de la page pour créer une extension.



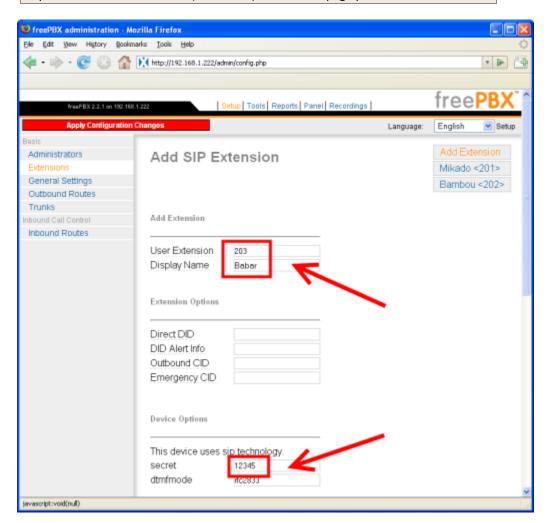
→ Créez la troisième extension. Dans la fenêtre "add an extension" (ajouter une extension):

Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre)

Entrez les données suivantes à titre d'exemple :

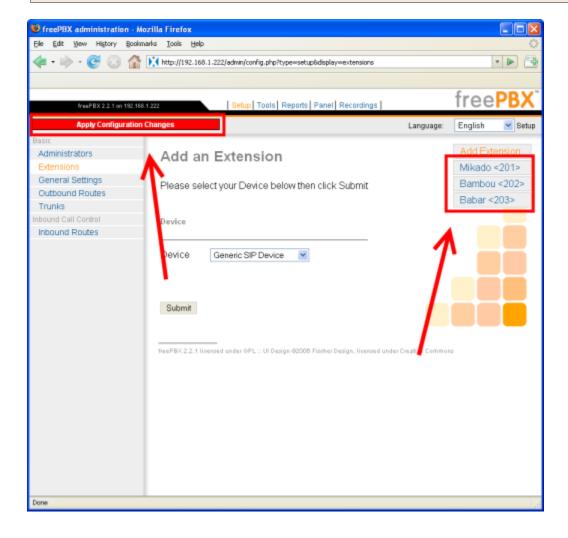
User Extension (Extension utilisateur): 203 Display name (Nom d'affichage): Babar secret (Mot de passe): 12345

Cliquez sur le bouton "submit" (soumettre) en bas de la page pour créer une extension.



→ Comme vous pouvez le voir sur le côté droit, les trois extensions ont été crées.

Cliquez sur le bouton rouge "Apply Configuration Changes" (Appliquez les changements de configuration) sur la gauche pour appliquer vos nouveaux paramètres d'extension.



Téléphones logiciels :

Votre serveur trixbox est maintenant configuré avec trois extensions ou numéros de téléphone.

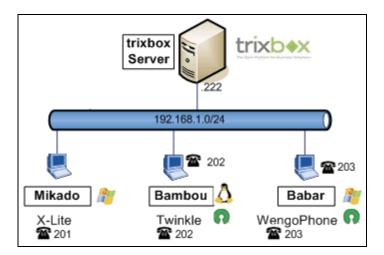
Des téléphones logiciels (softphones) SIP sont utilisés sur trois ordinateurs portables, ou fixe équipé de casque et micro. Un téléphone logiciel (softphone) est un téléphone installé sur un ordinateur alors qu'un téléphone matériel (hardphone) est un téléphone physique semblable à un téléphone traditionnel. Dépendant de leurs capacités, les deux types de téléphones peuvent être capables d'utiliser la voix-sur-IP.

Vous pouvez trouver un listing de softphones sur les sites Internet de Wikipedia ou de voip-info.org.

Dans notre tutorial, nous avons choisi les softphones suivants: Wengophone, Twinkle and X-Lite.

Voici un résumé de chaque portable:

Nom	Extension	OS	Softphone	Open source	Gratuit
Mikado	201	Windows	WengoPhone	Oui	Oui
Bambou	202	Linux	Twinkle	Oui	Oui
Babar	203	Windows	X-Lite	Non	Oui



Configurons les trois softphones:

■ 1. WENGOPHONE

<u>Téléchargez Wengophone</u>, installez et démarrez-le.

Cliquez sur "Configure a New Profile" (Configurez un nouveau profil)



Sélectionnez "Other (for power users only)"



Configurez la fenêtre "Configure your SIP profile" (configurez votre profile SIP) sur la manière suivante:

Accout name (Nom d'accompte): Mikado

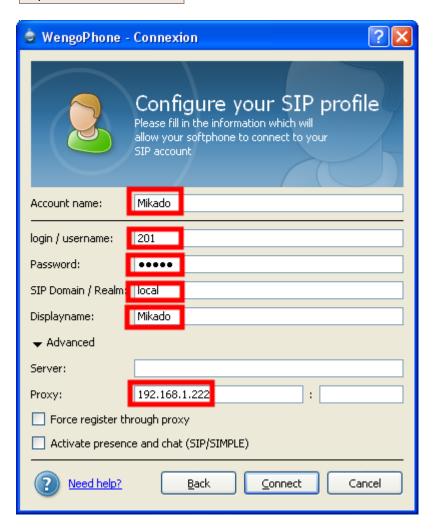
login / username (Identifiant / nom d'utilisateur): 201

Password (Mot de passe): 12345

SIP Domain / Realm (Domaine SIP): **local** Display name (Nom d'affichage): **Mikado**

Proxy: **192.168.1.222**

Cliquez ensuite sur "Connect"



Les deux petits écrans bleus dans le coin droit en bas montrent que le softphone est maintenant authentifié avec Asterisk.



2. TWINKLE

Twinkle est un softphone disponible sur des plateformes Linux seulement.

Téléchargez et installez-le.

Sur Ubuntu et Debian, vous avez juste à utiliser la commande suivante:

#apt-get install twinkle

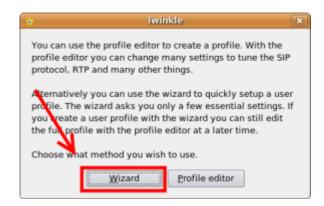
Lancer le softphone:

#twinkle

Dans les deux premières fenêtres:

Cliquez sur "Ok" et "Wizard" (Assistant)



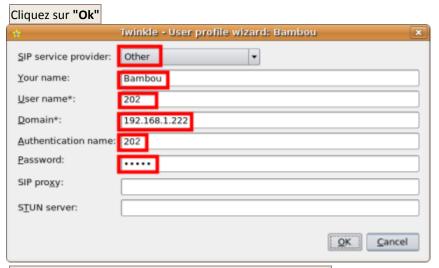


Choisissez un nom de profil.



Dans la fenêtre "User profile" (Profil utilisateur), entrez les paramètres suivants:

Choissisez "Other" dans la liste déroute "SIP service provider" (fournisseur de service SIP). Your name (Votre nom): Bambou
User name* (Nom d'utilisateur): 202
Domain* (Domaine): 192.168.1.222
Authentication name (Nome d'authentification): 202
Password (Mot de passe): 12345

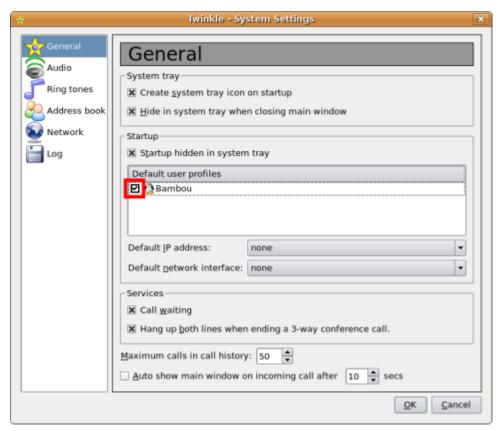


Cliquez sur "Ok" pour accéder aux paramètres du système.



Dans la fenêtre "system settings" paramètres du système, cochez "Bambou" en tant que profil utilisateur par défaut.

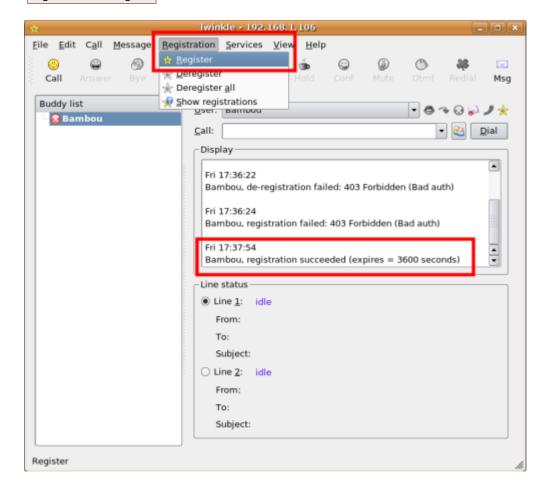
Cliquez sur "Ok"



Le softphone s'authentifie automatiquement avec Asterisk.

Vous pouvez forcer l'enregistrement:

Registration -> Register



<u>Téléchargez X-Lite</u> et installez-le.

Cliquez sur le triangle blanc.



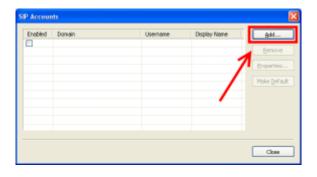


Sélectionnez "SIP Account Settings ..." (Paramètres d'acompte SIP).

Dans la fenêtre "SIP Accounts" (Acomptes SIP):

Cliquez sur le bouton "Add..." (Ajouter).





Configurez la fenêtre "Properties of Account1" (propriétés de l'accompte1):

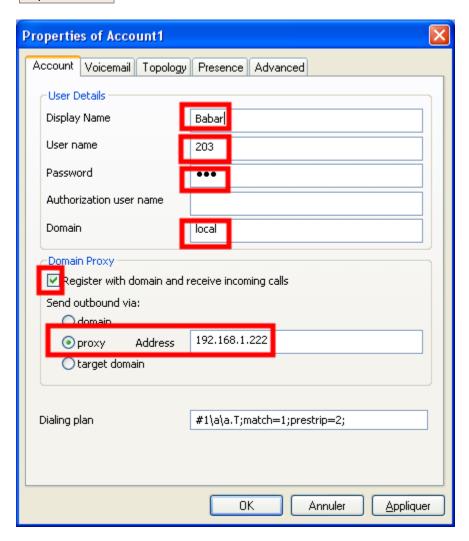
Display name (Nom d'affichage): **Babar** User name (Nom d'utilisateur): **203** Password (Mot de passe): **12345**

Domain (Domaine): local

Cochez "Register with domain and receive incoming calls" (Engistrement avec domaine et reception d'appels entrants

Selectionnez proxy - Address: 192.168.1.222

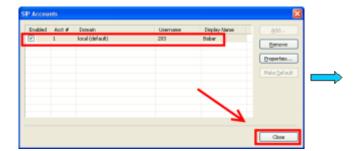
Cliquez sur "Ok".



Le profil est affiché dans la fenêtre "SIP Accounts" (Acomptes SIP).

Cliquez sur "Close" (Fermez).

Le softphone est maintenant authentifié par Asterisk.

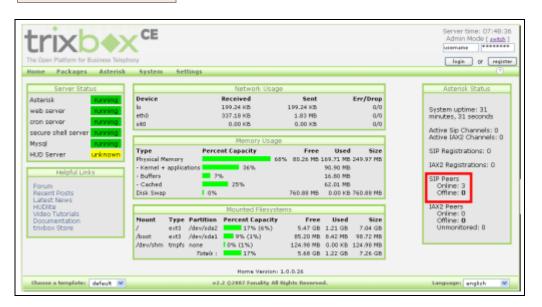




Vérification

Dans la plate-forme principale de trixbox, vous pouvez vérifier l'état des équipements SIP: Ouvrez votre navigateur avec le chemin suivant:

http://192.168.1.222/maint/



Vous pouvez aussi obtenir des informations sur les enregistrements SIP: Sélectionnez Asterisk -> "Asterisk Info"



Protocoles:

Les protocoles utilisés lors d'un appel téléphonique IP sont:

SIP (Session Initiation Protocol):

Un protocole standardisé de signalement (RFC 3261) fonctionnant sur TCP (Typiquement sur le port 5060) au niveau de la couche applicative du modèle OSI. Son rôle est de créer, modifier ou terminer des sessions téléphoniques.

SIP est très similaire à HTTP dans son comportement parce que des clients SIP envoient des <u>requêtes</u> au serveur qui va répondre avec des <u>réponses</u> (status). La différence avec HTTP est que des clients SIP peuvent aussi répondre à des requêtes venant d'un serveur.

D'autres protocoles de signalement comme H.323 ou le protocole de Cisco SCCP. SIP sont progressivement remplacé par SIP.

■ **SDP** (Session Description Protocol)

Un protocole standardisé (RFC 4566) fournissant des informations sur les paramètres d'initialisation multimédia comme des appels voix-sur-IP.

■ RTP (Real-time Transport Protocol):

Un protocole de transport standardisé (RFC 3550) travaillant sur UDP au niveau de la couche transport du modèle OSI.

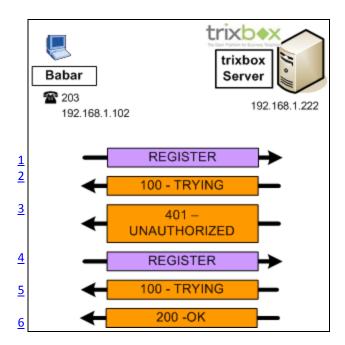
RTCP:

Un protocole étroitement lié à RTP (aussi défini dans la RFC 3550). Il ne transporte aucune donnée mais donne des informations sur la qualité de service fourni par RTP.

1. Enregistrement SIP

Voici une capture Wireshark des processus d'enregistrement de SIP. Babar s'enregistre avec le serveur trixbox.

Time - Sou	rce	Destination	Src Port	Dst Port	Protocol	Irfo
8.36 19	2.168.1.2	192,168,1,222	15772	5060	SIP	Request: REGISTER sip:local
	2.168.1.222	192.168.1.2	5060	15772		Status: 100 Trying (1 bindings)
	2.168.1.222	192.168.1.2	5060	15772	SIP	status: 401 Unauthorized (0 bindings)
	2,168,1,2		15772	5060	SIP	Request: REGISTER sip:local
		192.168.1.2	5060	15772		Status: 100 Trying (1 bindings)
			5060	<u> </u>	-51P	**************************************
8.57 193	2.168.1.222	192.168.1.2	5060	15772	SIP	Status: 200 ok (1 bindings)
8:57'19	2,108,1,2	192:168:1:222	±9772	2000	379	Status: 200 ok



Regardons les en-têtes (headers) des messages SIP:

→ 1. ENREGISTREMENT

Le client essaie de s'enregistrer avec le serveur.

REGISTER sip:local SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-280a581fa364af43-1--d87543-;rport

Max-Forwards: 70

Contact: To: "Babar"

From: "Babar";tag=11573036

Call-ID: ZGVmYmM00WRhNzYyMmI5M2Fm0DIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 1 REGISTER Expires: 3600

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO

User-Agent: X-Lite release 1011s stamp 41150

Content-Length: 0

→ 2. 100 - Trying

Le serveur indique au client qu'il effectue des recherches.

SIP/2.0 100 Trying

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-280a581fa364af43-1--d87543-; received=192.168.1.102;rport=15772

From: "Babar";tag=11573036

To: "Babar"

Call-ID: ZGVmYmM0OWRhNzYyMmI5M2FmODIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 1 REGISTER User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact:

Content-Length: 0

→ 3. 401 - Unauthorized

Le serveur rejette l'enregistrement du client et lui envoie en retour un "challenge digest" composé du type d'algorithme, un "realm" et un "nonce",

Le "nonce" est une valeure aléatoire créée sur serveur Asterisk et envoyée au client. Il a un temps de vie limité évitant des attaques de type "replay". Chaque "challenge digest" contient une valeur nonce différente.

Le "realm" est le nom de domaine SIP.

Le principe de la "digest authentication" est de vérifier que les deux parties qui communiquent connaissent un mot de passe partagé.

401 Unauthorized

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-280a581fa364af43-1--d87543-; received=192.168.1.102;rport=15772

From: "Babar";tag=11573036 To: "Babar";tag=as1647de36

Call-ID: ZGVmYmM0OWRhNzYyMmI5M2FmODIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 1 REGISTER User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

WWW-Authenticate: Digest algorithm=MD5, realm="asterisk", nonce="29b8191d"

Content-Length: 0

→ 4. REGISTER

Le client envoie une nouvelle demande d'enregistrement mais cette fois avec une "digest response" composée d': Un "username" (nom d'utilisateur), un "realm", un "nonce", un "uri", une "response" (réponse) and un type d'algorithme.

L'"uri" (Uniform Resource Identifier) est une chaine de caractère utilisée pour identifier une ressource.

Le "nonce" envoyé par le serveur est utilisé pour créer la réponse ("response").

REGISTER sip:local SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-5f795c5af206133a-1--d87543-;rport

Max-Forwards: 70

Contact: To: "Babar"

From: "Babar";tag=11573036

Call-ID: ZGVmYmM0OWRhNzYyMmI5M2FmODIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 2 REGISTER Expires: 3600

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO

User-Agent: X-Lite release 1011s stamp 41150

Authorization: Digest username="203",realm="asterisk",nonce="29b8191d",uri="sip:local",

response="7306cfba1b131f2f04363b68d908f855",algorithm=MD5

Content-Length: 0

→ 5. 100 - Trying

Le serveur indique au client qu'il est en train d'effectuer des recherches.

SIP/2.0 100 Trying

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-5f795c5af206133a-1--d87543-;

received=192.168.1.102;rport=15772

From: "Babar";tag=11573036

To: "Babar"

Call-ID: ZGVmYmM0OWRhNzYyMmI5M2FmODIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 2 REGISTER User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact:

Content-Length: 0

→ 6. 200 - OK

Le serveur est capable, après calculs, de valider le mot de passe du client avec la "digest response" qu'il a juste reçu. Avec le processus de la "digest authentication", aucun mot de passe n'est échangé entre le client et le serveur.

Le serveur peut envoyer un message au client pour valider l'enregistrement.

SIP/2.0 **200 OK**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.102:15772;branch=z9hG4bK-d87543-5f795c5af206133a-1--d87543-;

received=192.168.1.102;rport=15772

From: "Babar";tag=11573036 To: "Babar";tag=as1647de36

Call-ID: ZGVmYmM0OWRhNzYyMmI5M2FmODIwZjk1YTA2ZTI2Y2I.

CSeq: 2 REGISTER
User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Expires: 3600

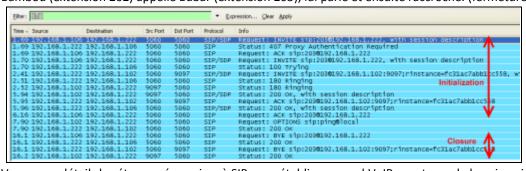
Contact: ;expires=3600

Date: Fri, 21 Dec 2007 22:15:51 GMT

Content-Length: 0

2. Initialisation/fermeture SIP & SDP

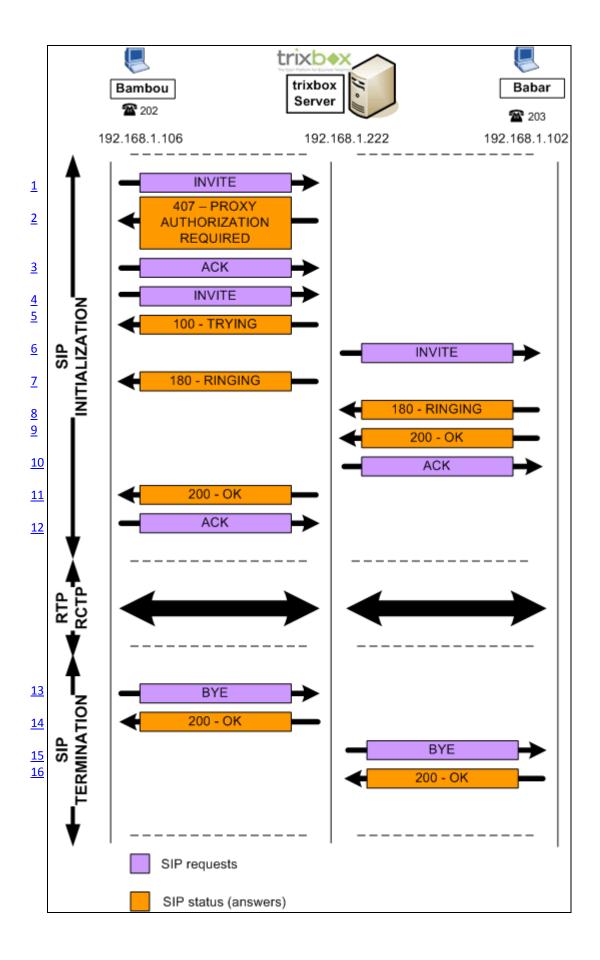
Voici une capture Wireshark dues processus SIP d'initialisation et de fermeture. Bambou (extension 202) appelle Babar (extension 203), lui parle et ensuite raccroche. (fermeture).



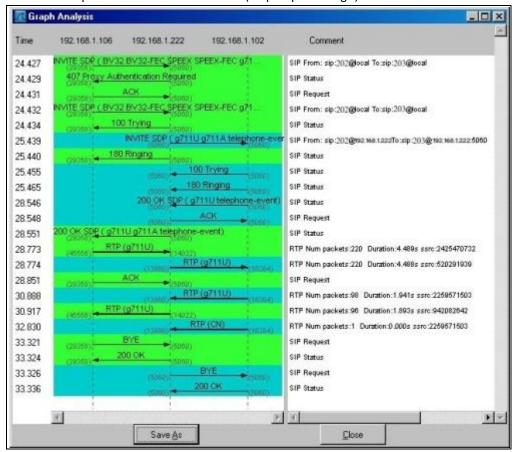
Voyons en détails les étapes nécessaires à SIP pour établir un appel VoIP avant que de la voix puisse être échangée entre les deux partis.

Le processus pour établir un lien SIP entre deux hôtes est très similaire à celui utilisé par TCP:

	ТСР	SIP
étape1:	SYN	INVITE
étape2:	SYN/ACK	200 - OK
étape3:	ACK	ACK



Les mêmes étapes affichées avec Wireshark. (Cliquez pour élargir)



Regardons les en-têtes des messages SIP:



1. INVITE

Le client indique au serveur qu'il veut établir un appel téléphonique.

INVITE sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKmazrqogm

Max-Forwards: 70

To: < sip:203@192.168.1.222>

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 565 INVITE

Contact: < sip:202@192.168.1.106> Content-Type: application/sdp

Allow: INVITE,ACK,BYE,CANCEL,OPTIONS,PRACK,REFER,NOTIFY,SUBSCRIBE,INFO,MESSAGE

Supported: replaces, norefersub, 100 rel

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 307



2. 407 - Proxy Authentication Require

Le serveur rejette l'invitation du client et lui renvoie un "challenge digest" composé par un type d'algorithme, un "realm" et un "nonce".

Le "nonce" est un valeur aléatoire créé sur serveur Asterisk et envoyée au client. Il a un temps de vie limité évitant ainsi les attaques par "replay".

La "digest authentification" vérifie que les deux parties qui communiquent ont le même mot de passe partagé. The "realm" est le nom de domaine SIP.

SIP/2.0 407 Proxy Authentication Required

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;branch=z9hG4bKmazrqogm;received=192.168.1.106;rport=5060

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as219a888b

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 565 INVITE

User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Proxy-Authenticate: Digest algorithm=MD5, realm="asterisk", nonce="138dd154"

Content-Length: 0



3. ACK

Le client quittance (acknowledges) le message

ACK sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKmazrqogm

Max-Forwards: 70

To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as219a888b From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 565 ACK

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 0



4. INVITE

Le client envoie une nouvelle requête d'invitation mais cette fois avec une "digest response" composée de: Un "username" (nom d'utilisteur), un "realm", un "nonce" et un type d'agorythme.

Le "nonce" envoyé par le serveur est utilisé pour créer une "response".

L'"uri" (Uniform Resource Identifier) est une chaîne de caractères utilisée pour identifier une ressource.

Le serveur sera capable, après calculs, de valider le mot de passe du client avec la "digest response" qu'il a juste reçu. Avec les processus de "digest authentication", aucun mot de passe n'est échangé entre le client et le serveur.

INVITE sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKtomragum

Max-Forwards: 70

Proxy-Authorization: Digest username="202",realm="asterisk",nonce="138dd154",uri="sip:203@192.168.1.222",

response="c46a93637d0af311c7f9cd3bb542cd08",algorithm=MD5

To: < sip:203@192.168.1.222>

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 566 INVITE

Contact: < sip:202@192.168.1.106> Content-Type: application/sdp

Allow: INVITE, ACK, BYE, CANCEL, OPTIONS, PRACK, REFER, NOTIFY, SUBSCRIBE, INFO, MESSAGE

Supported: replaces, nore fersub, 100 rel

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 307



5. 100 - -rving

Le serveur indique à l'émetteur (Bambou - 202) que il est en train d'atteindre le destinataire (Babar - 203).

SIP/2.0 **100 Trying**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;branch=z9hG4bKtomragum;received=192.168.1.106;rport=5060

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

To: < sip:203@192.168.1.222>

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 566 INVITE

User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact: < sip:203@192.168.1.222>

Content-Length: 0

→ 6. INVITE

Le serveur invite le destinataire (Babar - 203).

INVITE sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK407630a5;rport

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=as65501eef To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>

Contact: < sip:202@192.168.1.222>

Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

CSeq: 102 INVITE
User-Agent: Asterisk PBX
Max-Forwards: 70

Date: Sun, 16 Dec 2007 20:15:10 GMT

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Content-Type: application/sdp

Content-Length: 240

→ 7. 180 - Ringing

Le serveur envoie un message à l'émetteur (Bambou - 202) pour faire sonner son téléphone.

SIP/2.0 **180 Ringing**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;branch=z9hG4bKtomragum;received=192.168.1.106;rport=5060

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as0de70729 Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 566 INVITE User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact: < sip:203@192.168.1.222>

Content-Length: 0

→ 8. 180 - Ringing

Le destinataire (Babar - 203) indique au serveur que son téléphone est en train de sonner.

SIP/2.0 **180 Ringing**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK407630a5;rport=5060

Contact: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>

To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>;tag=115eda75

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222 >; tag=as65501eef Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

CSeq: 102 INVITE

User-Agent: X-Lite release 1011s stamp 41150

Content-Length: 0

→ 9. 200 - OK

Le destinataire (Babar - 203) confirme l'invitation du serveur.

SIP/2.0 **200 OK**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK407630a5;rport=5060

Contact: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>

To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>;tag=115eda75

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222 >; tag=as65501eef Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

CSeq: 102 INVITE

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, NOTIFY, MESSAGE, SUBSCRIBE, INFO

Content-Type: application/sdp

User-Agent: X-Lite release 1011s stamp 41150

Content-Length: 187

→ 10. ACK

Le serveur quittance (acknowleges) la confirmation du destinataire (Babar - 203).

ACK sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK64b6b476;rport

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=as65501eef

To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>;tag=115eda75

Contact: < sip:202@192.168.1.222>

Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

CSeq: 102 ACK

User-Agent: Asterisk PBX Max-Forwards: 70 Content-Length: 0

→ 11. 200 - OK

Le serveur confirme l'invitation de l'émetteur (Bambou - 202). Cf étape 4.

SIP/2.0 200 OK

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;branch=z9hG4bKtomragum;received=192.168.1.106;rport=5060

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcgl To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as0de70729 Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 566 INVITE User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact: < sip:203@192.168.1.222> Content-Type: application/sdp

Content-Length: 240

→ 12. ACK

L'émetteur (Bambou - 202) reconnaît la confirmation du serveur.

L'appel téléphonique peut commencer. Le protocole RTP va transporter les paquets VoIP et RTCP contrôler la qualité de la ligne.

ACK sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKixdtxpvy

Max-Forwards: 70

Proxy-Authorization: Digest username="202",realm="asterisk",nonce="138dd154",uri="sip:203@192.168.1.222",

response="c46a93637d0af311c7f9cd3bb542cd08",algorithm=MD5

To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as0de70729

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 566 ACK

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 0

→ 13. BYE

L'émetteur (Bambou - 202) raccroche.

BYE sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKassptnfl

Max-Forwards: 70

To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as0de70729 From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaghewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 567 BYE

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 0

→ 14. 200 - OK

Le serveur confirme le message BYE de l'émetteur (Bambou - 202) avec un OK.

SIP/2.0 200 OK

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;branch=z9hG4bKassptnfl;received=192.168.1.106;rport=5060

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcgl To: < sip:203@192.168.1.222>;tag=as0de70729

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 567 BYE

User-Agent: Asterisk PBX

Allow: INVITE, ACK, CANCEL, OPTIONS, BYE, REFER, SUBSCRIBE, NOTIFY

Contact: < sip:203@192.168.1.222>

Content-Length: 0

X-Asterisk-HangupCause: Normal Clearing

15. BYE

Le serveur indique au destinataire (Babar - 203) que l'émetteur (Bambou - 202) a raccroché.

BYE sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558 SIP/2.0 Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK07b32129;rport

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=as65501eef

To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>;tag=115eda75

Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

CSeq: 103 BYE

User-Agent: Asterisk PBX Max-Forwards: 70 Content-Length: 0

→ 16. 200 - OK

Le destinataire (Babar - 203) confirme le message BYE avec un OK.

SIP/2.0 **200 OK**

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.222:5060;branch=z9hG4bK07b32129;rport=5060

Contact: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>

To: < sip:203@192.168.1.102:9097;rinstance=fc31ac7abb1cc558>;tag=115eda75

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222 > ;tag=as65501eef Call-ID: 4ddd4d6e5fc3aacf5e6994da26ac2f94@192.168.1.222

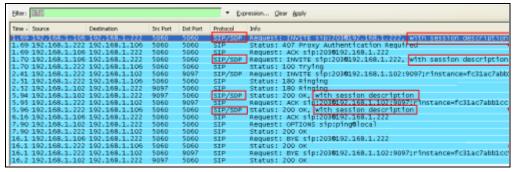
CSeq: 103 BYE

User-Agent: X-Lite release 1011s stamp 41150

Content-Length: 0

SDP est étroitement lié à SIP.

La capture Wireshark est la même que celle utilisé pour illustrer les processus d'initialisation et de fermeture.



Ci-dessous, l'en-tête du message SIP de la première ligne de capture (INVITE) contenant des informations SDB (en gras).

INVITE sip:203@192.168.1.222 SIP/2.0

Via: SIP/2.0/UDP 192.168.1.106;rport;branch=z9hG4bKmazrqogm

Max-Forwards: 70

To: < sip:203@192.168.1.222>

From: "Bambou" < sip:202@192.168.1.222>;tag=kbcql

Call-ID: jcaqhewsybtyksb@192.168.1.106

CSeq: 565 INVITE

Contact: < sip:202@192.168.1.106> Content-Type: application/sdp

Allow: INVITE,ACK,BYE,CANCEL,OPTIONS,PRACK,REFER,NOTIFY,SUBSCRIBE,INFO,MESSAGE

Supported: replaces, norefersub, 100 rel

User-Agent: Twinkle/1.1 Content-Length: 307

v=0

o=201 2086878285 1015399812 IN IP4 192.168.1.106

s=-

c=IN IP4 192.168.1.106

t=0 0

m=audio 8000 RTP/AVP 98 97 8 0 3 101

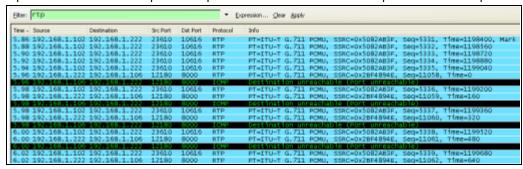
a=rtpmap:98 speex/16000 a=rtpmap:97 speex/8000 a=rtpmap:8 PCMA/8000 a=rtpmap:0 PCMU/8000 a=rtpmap:3 GSM/8000

a=rtpmap:101 telephone-event/8000

a=fmtp:101 0-15 a=ptime:20

■ 4. RTP

Le protocole RTP est utilisé pour transporter des données voix et ainsi permettre à deux personnes de parler ensemble.



Nous voyons dans cette capture que la compression audio est G.711.

■ 5. RTCP

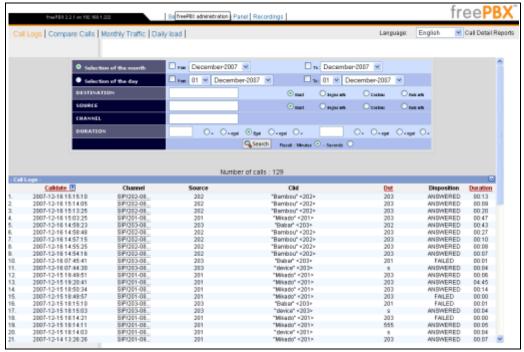
RTCP est utilisé avec RTP pour vérifier la qualité de la communication.



• 6. VERIFICATIONS

Des statistiques étendues peuvent être obtenues à la section "reports" de l'interface FreePBX.

→ Journal des appels:



→ Charge journalière:



• Qualité du lien :

La Voix sur IP (VoIP) a l'avantage d'utiliser des liens réseaux existant et ainsi économiser de l'argent mais en même temps la qualité des liens réseaux doit être au moins suffisante autrement les communications téléphoniques seront rapidement dégradées ou même rompues.

Ceci a été un problème majeur dans à la fin des années 90 quand la Voix sur IP commencé à décoller, la qualité des liens réseaux était souvent trop mauvaise provoquant l'insatisfaction des utilisateurs.

La Voix sur IP reste une solution permettant d'économiser de l'argent et représente le future comparé à la Voix sur le réseau commuté publique (PSTN: Public Switched Telephone Network) but doit être préparé soigneusement avant d'être implémentée, la qualité des liens réseau étant le paramètre le plus important.

Une qualité de lien réseau dépend principalement des trois paramètres suivants:

- 1. Latence ou délai
- 2. Gigue (Jitter): variation de la latence
- 3. Perte de paquet

1. Latence

La latence également appelé délai est le temps unidirectionnel pris par un paquet pour voyager à travers le réseau entre deux hôtes

Il ne doit par être confondu avec le RTT (Round Trip Time) ou temps de réponse qui mesure la latence dans les deux directions, chemins aller et retour.

→ Valeur recommandée pour la VoIP (téléphone - PBX): Moins de 150-200ms

Si la valeur recommandée est dépassée, une personne téléphonant à une autre va avoir à attendre un long moment avant de pouvoir entendre ce qui dit par l'autre. Ceci gênera parce que, après avoir parlé, vous ne savez jamais si votre interlocuteur ne parle pas ou si vous devez attendre la réponse.

2. Gigue (Jitter)

La gigue est basiquement la variation de la latence et ne dépend pas de la latence. Vous pouvez avoir de hautes latences et une gigue très basse.

→ Valeur recommandée pour la VoIP (téléphone - PBX): Moins de 5ms

La gigue va affecter l'ordre d'arrivée des paquets. Pour résoudre ce problème, les partenaires de la VoIP ont un tampon (buffer) pour remettre dans l'ordre les paquets en cas de besoin. La taille du tampon ne peut être trop élevée autrement cela ralentirait trop les communications téléphoniques.

Dans le cas d'une gigue élevée, le tampon va se retrouver plein et ainsi des paquets seront perdus ce qui signifie concrètement que quelques mots ou parties de mot de la conversation ne seront pas reçus.

■ 3. Perte de paquet

La perte de paquet est fréquemment affichée en pourcentage. Elle montre la quantité de paquets perdus durant leur voyage entre deux hôtes.

→ Valeur recommandée pour la VoIP (téléphone - PBX): Moins de 1%

La voix est transportée par le protocole RTP. Comme RTP est localisé au dessus de UDP dans le modèle de couches OSI, il n'offre aucun mécanisme de garantie de délivraison comme pour TCP. En d'autres termes, quand un paquet est perdu durant son voyage, il n'est pas retransmi.

Ceci montre clairement l'importance de garder un pourcentage de perte de paquet le plus faible possible. La perte d'un seul paquet va perturber, même brièvement, une conversation téléphonie.

Si ce pourcentage est trop haut, la conversion sera inaudible et pourra même être interrompue.

Outils:

Cinq outils gratuit et open source fournissent une précieuse aide pour mesurer la qualité d'unlien réseau.

→ Ping:

Ping est utilisé pour tester des connectivités IP. Il fournit des informations sur le RTT et la perte de paquet.

Il est extrêmement simple à utiliser et est installé par défaut sur tous les systèmes.

Différemment des deux outils suivants IPerf et D-ITG, vous n'avez pas besoin d'avoir la main sur la machine de destination pour installer et configurer l'outil.

→ IPerf:

lPerf est premièrement utilisé pour mesurer la bande passante disponible entre deux hôtes sur lequel tourne lPerf. Il est également possible de mesurer la gigue et la perte de paquet.

→ D-ITG (Distributed Internet Traffic Generator)

Comme avec IPerf, D-ITG doit être configuré sur les machines qui envoient et reçoivent le trafic de test.

Il est disponible avec une interface graphique et est extrêmement puissant. Il répond à tous vos besoin de mesure réseau.

→ Wireshark (Ancien Ethereal):

Le meilleur analyzeur réseau. Il fournit un grand nombre d'information sur la VoIP comme la gique.

→ WANem:

Un outil localisé entre deux hôtes comme un téléphone et un PBX pour simuler une qualité delien réseau spécifique. Des paramètres comme la latence, la bande passante, la perte de paquet la gigue sont disponibles. Comme WANem est "au milieu", le routage doit être configuré sur les deux machines de test pour forcer le trafic entre eux à passer à travers WANem.

Résumé:

	<u>Latence</u> :	RTT:	Bande passante:	Gigue:	Perte de paquet:
Mesure:	D-ITG	Ping / D-ITG	IPerf / D-ITG	IPerf / D-ITG	Ping / IPerf
				Wireshark	D-ITG
Simulation:	WANem	WANem	WANem	WANem	WANem

Merci au site http://openmaniak.com/fr/wanem.php qui a réalisé ce guide sur TRIXBOX