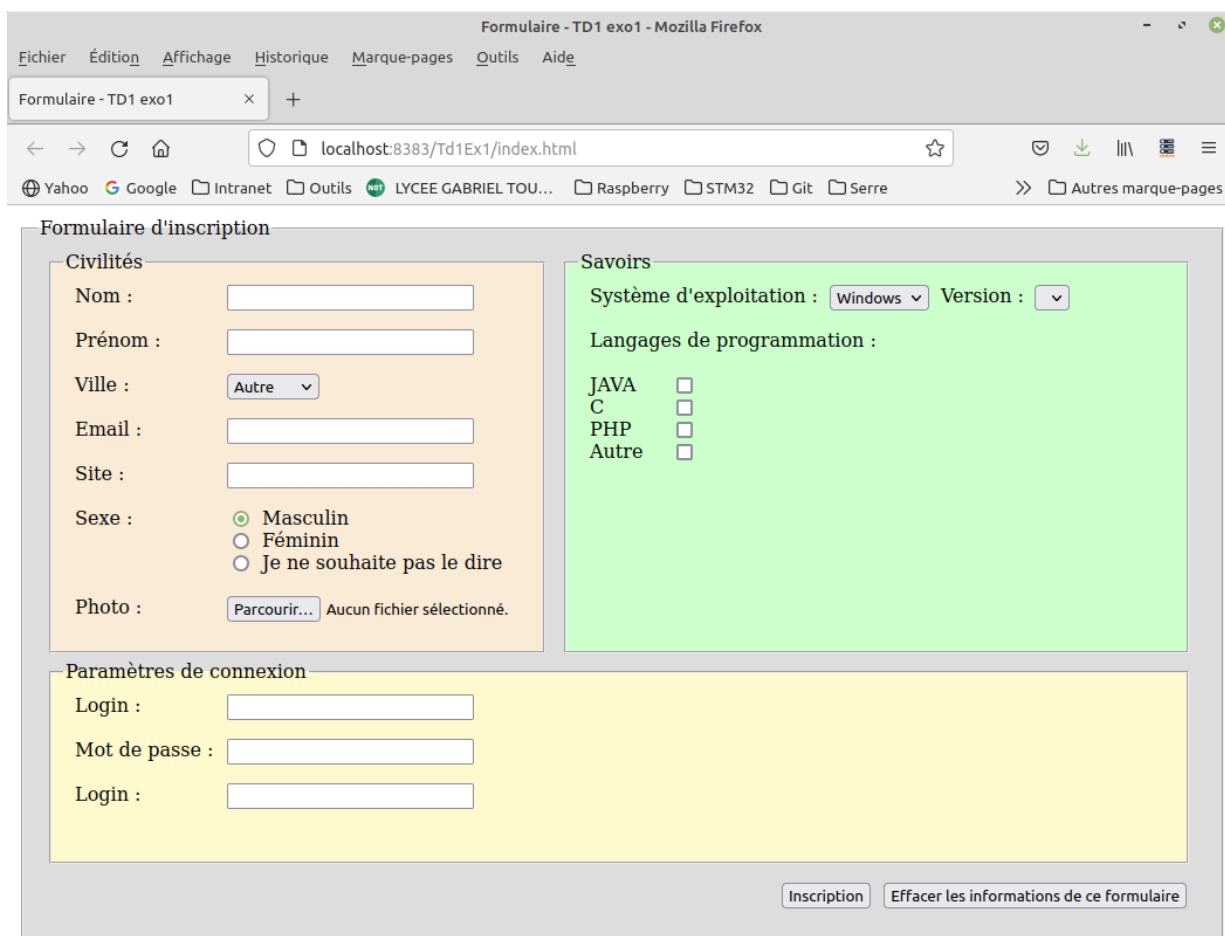


JavaScript - JQuery

Exercice n° 1 :

A partir du formulaire réalisé lors du TD1, ajoutez à votre projet la librairie **JQuery** et un nouveau fichier nommé **mesFonction.js** qui contiendra l'ensemble des nouvelles fonctionnalités que vous allez réaliser.



The screenshot shows a web browser window with the title 'Formulaire - TD1 exo1 - Mozilla Firefox'. The address bar shows 'localhost:8383/Td1Ex1/index.html'. The form is titled 'Formulaire d'inscription' and is divided into several sections:

- Civilités** (orange background):
 - Nom :
 - Prénom :
 - Ville :
 - Email :
 - Site :
 - Sexe :
 - ☒ Masculin
 - ☐ Féminin
 - ☐ Je ne souhaite pas le dire
 - Photo : Aucun fichier sélectionné.
- Savoirs** (green background):
 - Système d'exploitation : Version :
 - Langages de programmation :
 - JAVA ☐
 - C ☐
 - PHP ☐
 - Autre ☐
- Paramètres de connexion** (yellow background):
 - Login :
 - Mot de passe :
 - Confirmation du mot de passe :

At the bottom right, there are two buttons: 'Inscription' and 'Effacer les informations de ce formulaire'.

1. Codez une fonction **JavaScript**, en utilisant la bibliothèque **JQuery** qui lors d'un clique sur le bouton "inscription", affichera un message d'erreur si les champs "mot de passe" et "confirmation du mot de passe" ne sont pas identiques.
2. Codez une fonction JavaScript qui ajoutera les options possibles dans la liste de sélection des versions, lors de la sélection d'un système d'exploitation.

Pour Windows -> Seven, Windows 10, Windows 11, Windows Server
 Pour LINUX -> Debian, Ubuntu, Fedora, SuSE, Mint
 Pour MAC OS -> Tiger, Leopard, Snow leopard, Lion

Exercice 2 :

1. Réalisez le code **HTML** permettant d'afficher la figure ci-dessous et codez en **JavaScript**, sans utilisation de **jQuery** une fonction permettant d'afficher le résultat d'une multiplication lorsque l'on clique sur le bouton "=".



2. Idem pour une addition, cela pose-t-il problème ? Pourquoi ?

Vous pouvez utiliser le document « **Exemple d'utilisation de JQuery** » pour réaliser la suite de l'exercice.

3. Reprenez les questions 1 et 2 mais en utilisant la bibliothèque JQuery.
4. Maintenant vous allez réutiliser la page faisant apparaître la calculatrice développez lors du TD1 exo4. Ajoutez un bouton « C » pour effacer le contenu de l'écran comme le montre la figure suivante, puis la rendre opérationnelle en utilisant la librairie **JQuery**.

