

Projet en C avec Netbeans
mise en oeuvre de "boite"

Votre projet

Votre programme

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Debug

Projects X Files Services easyUML Explorer

- CppApplication_1
 - Header Files
 - Resource Files
 - Source Files
 - main.c
 - Test Files
 - Important Files
- demoHighCharts
- Ecrivain
- edtTableau
- exempleDeBaseAjaxSnir1_2016
- fichePerso
- finalWeb2016
- formasarthe
- formasartheUpload
- generationPdf
- infosEtudiants
- jqueryDynamique
- laravelNetbeans
- Lecteur
- lesclientsws
- manipulationDImages

Navigateur X

main(int argc, char** argv)

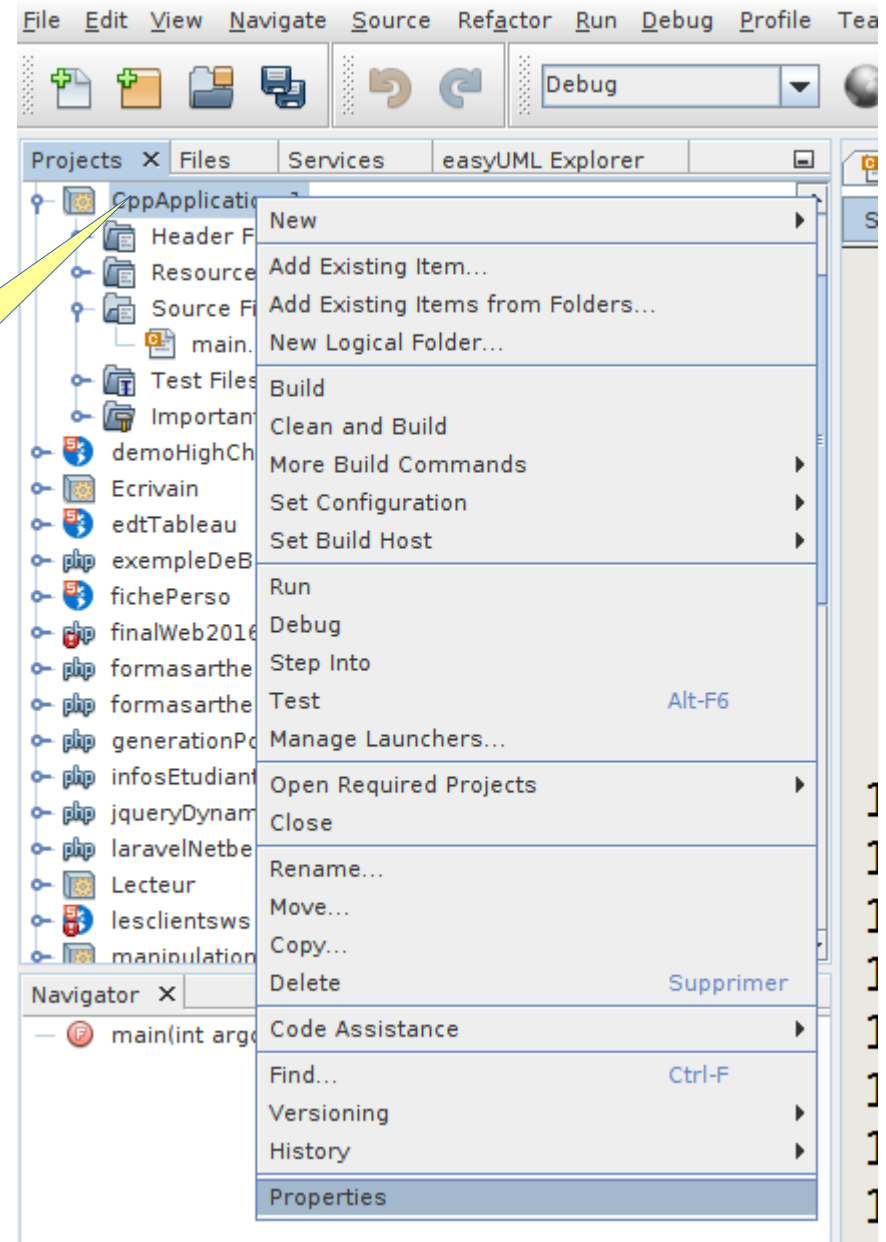
main.c x main.c x

Source History

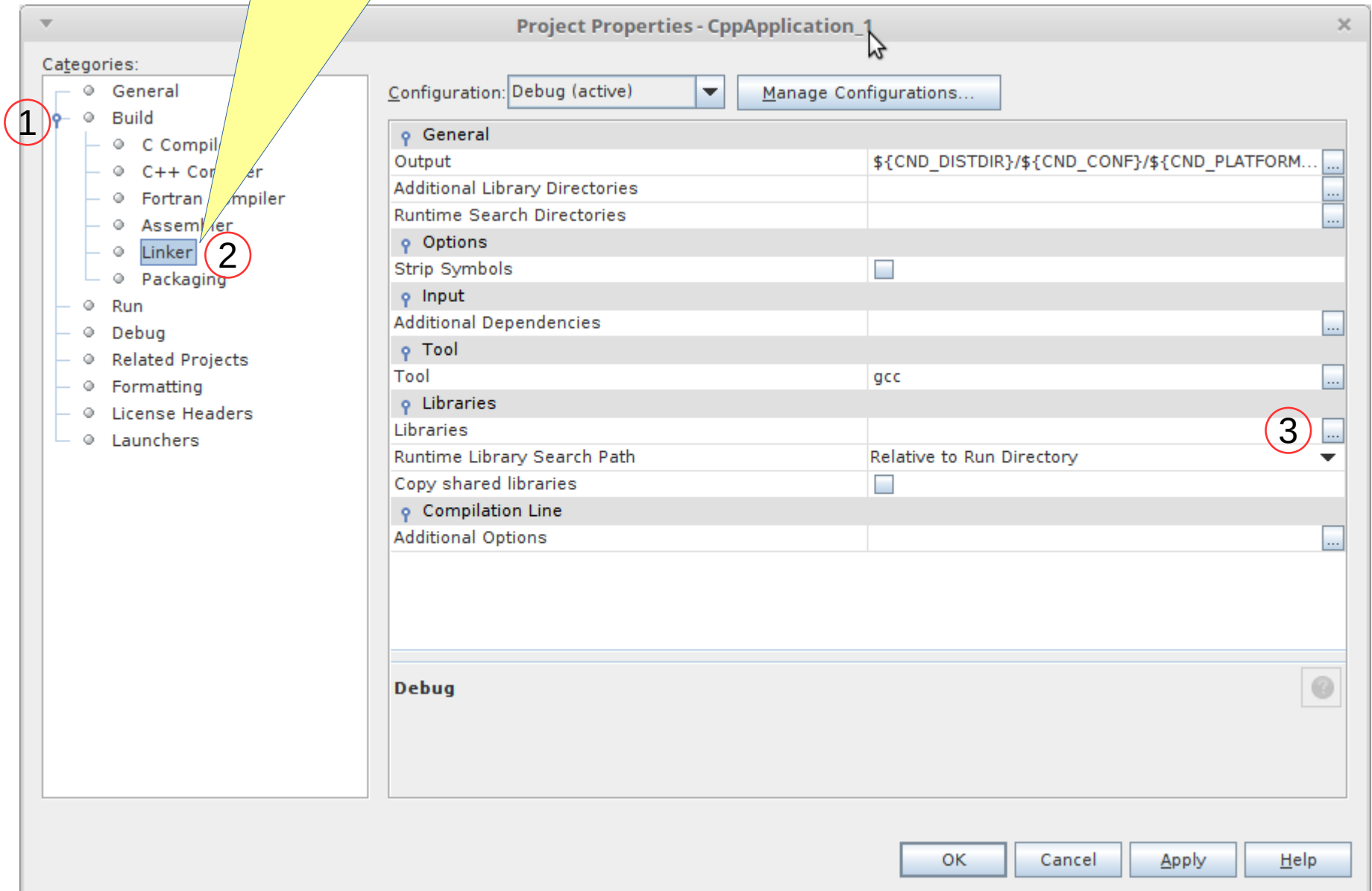
```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates | the JSP template in the editor.
4  */
5
6
7  /*
8  * File:      main.c
9  * Author:    dbernard
10
11  * Created on: 19 mars 2018, 08:32
12  */
13
14  #include <stdio.h>
15  #include <stdlib.h>
16
17  /*
18  *
19  */
20  int main(int argc, char** argv) {
21
22      return (EXIT_SUCCESS);
23  }
```

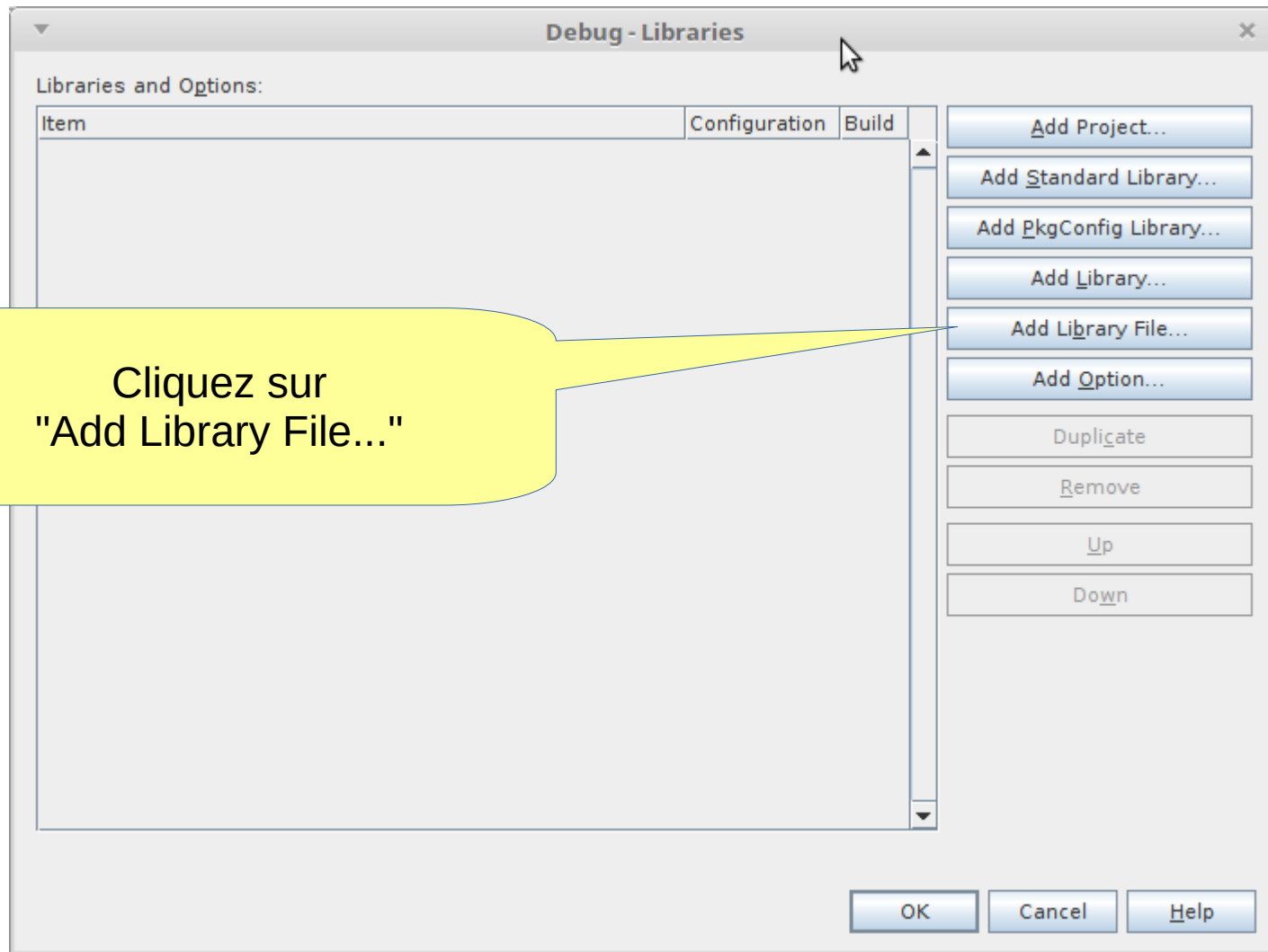
Ajout de la bibliothèque pour boite

Clic droit
puis
"Properties"



Dans "Build"
cliquez sur
"Linker" puis sur
"..." de la rubrique "Libraries"

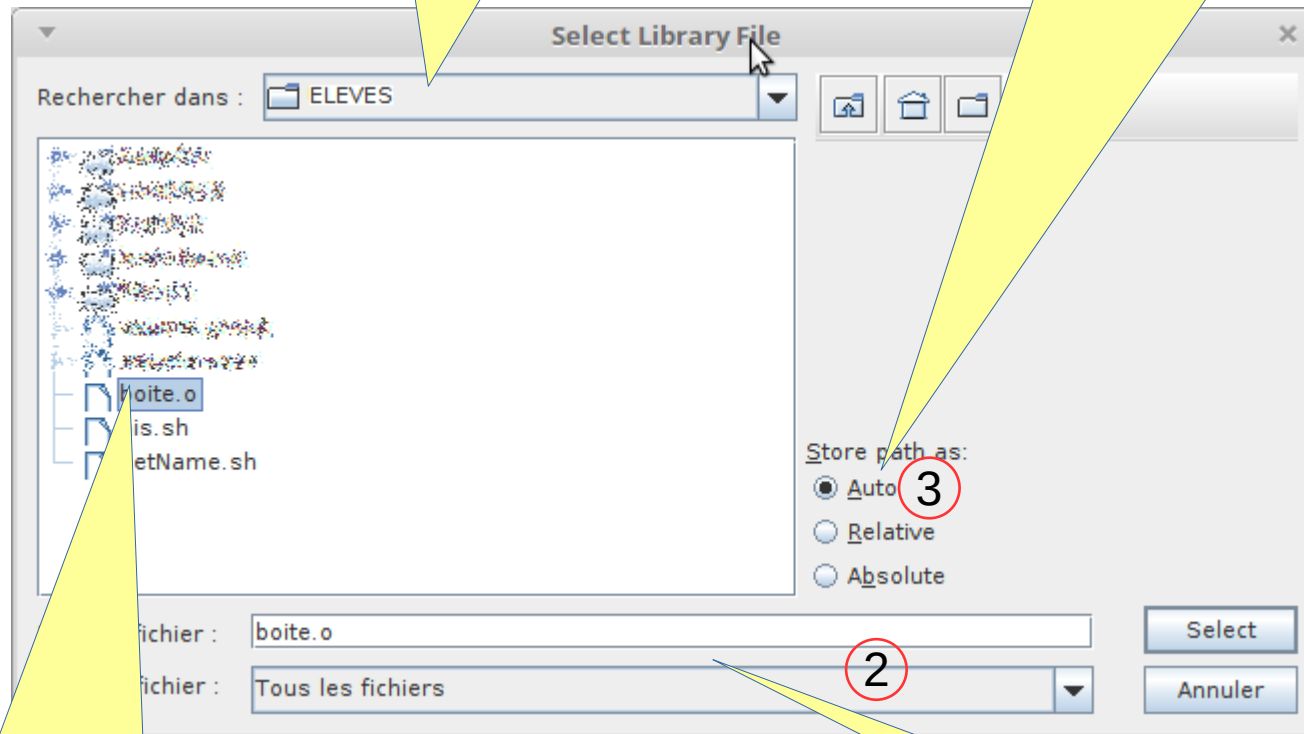




Placez vous dans le répertoire
"/home/USERS/ELEVES"

1

Sélectionnez
"Auto"

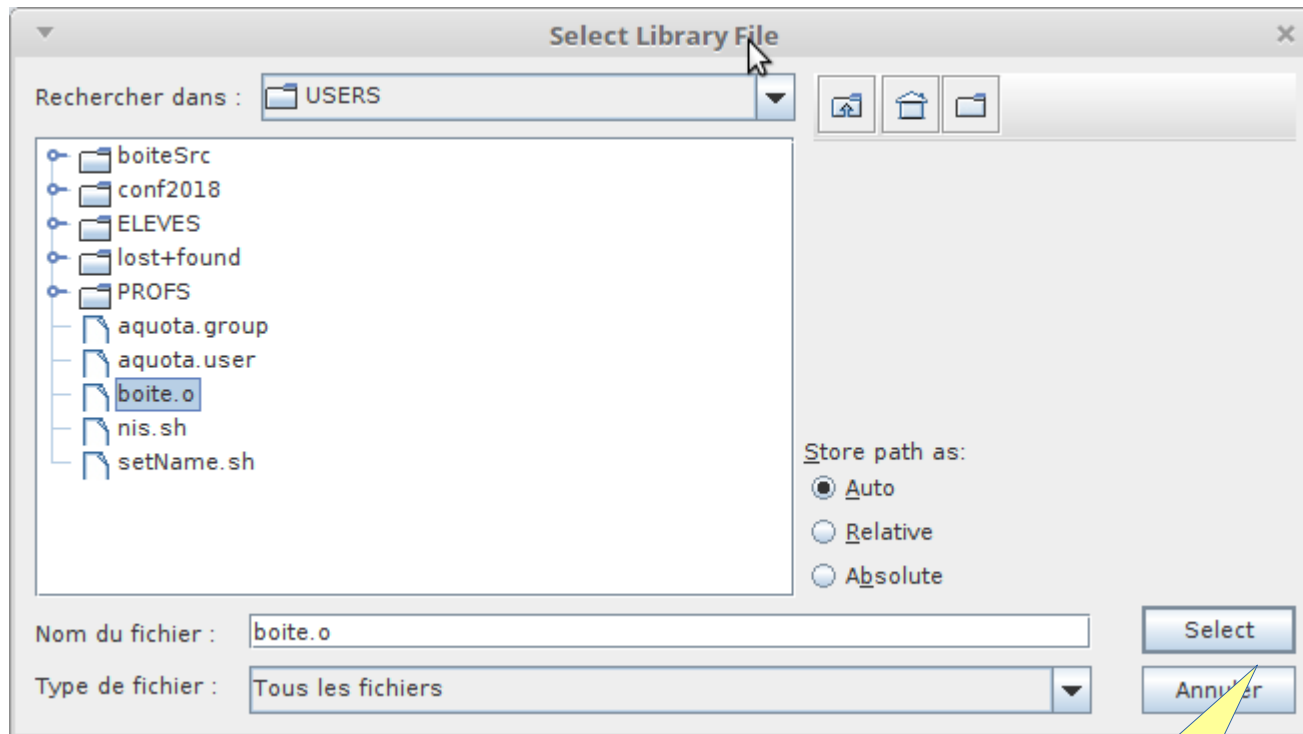


Sélectionnez
"boite.o"

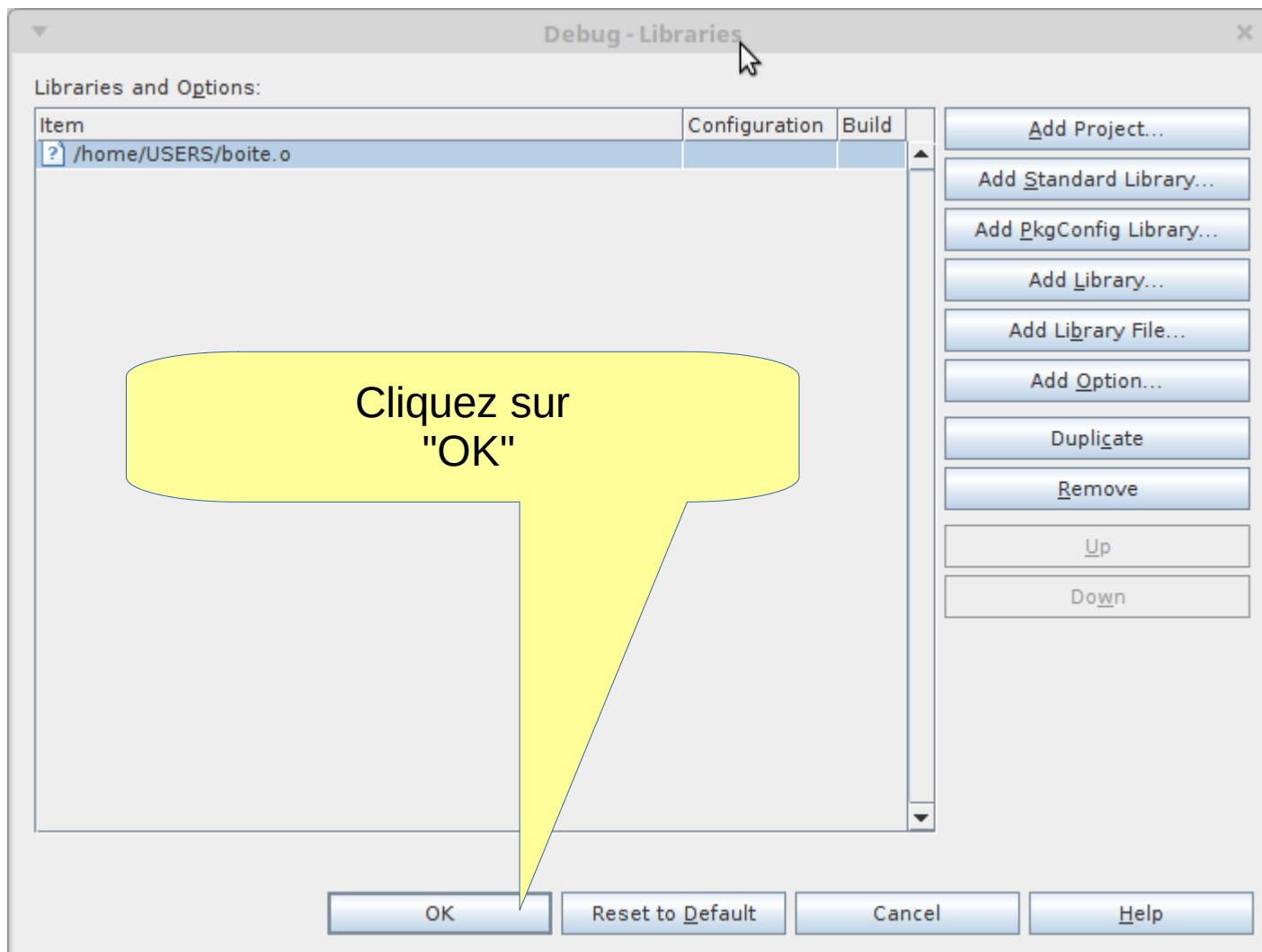
4

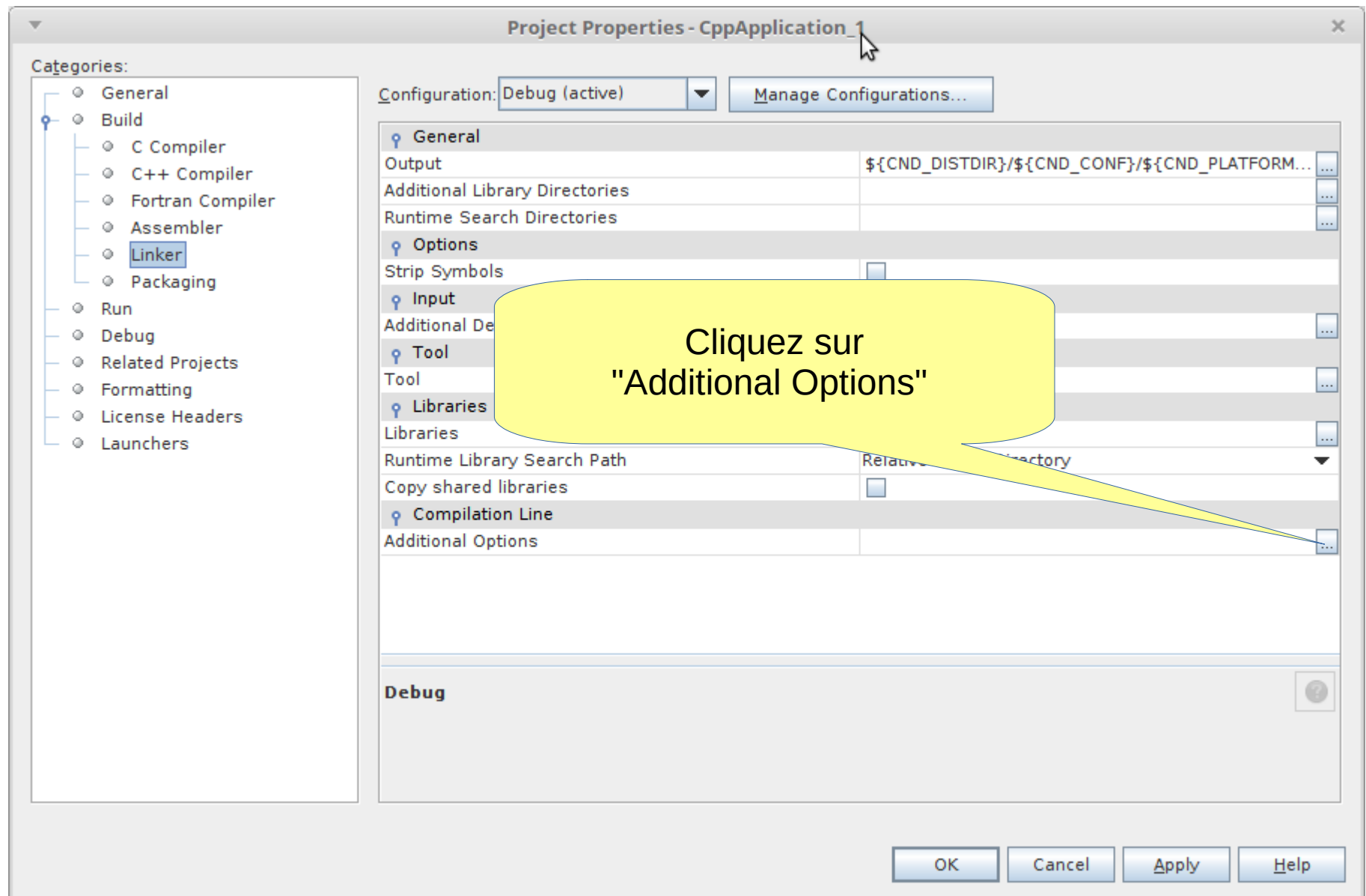
2

Sélectionnez
"Tous les fichiers"



Cliquez sur
"Select"





Tapez :
-lGL -lX11 -lGLU -lglut -lm
Puis cliquez sur "OK"

Le l du -l est la lettre L en minuscule

