

# Logique et raisonnement

## Logique

### 1. Connecteurs logiques $\neg$ , $\wedge$ , $\vee$ , ( $\oplus$ ou $\vee$ )

**La négation**  $\neg$ , pour les ensembles, correspond au complémentaire du sous ensemble  $A$  dans  $E$ , noté  $\complement_E A$ ,  $\overline{A}$  ou  $A^C$   
Négation  $\neq$  Contraire (Non jeune  $\neq$  vieux)

**La conjonction**  $\wedge$  pour ET, correspond à l'intersection  $\cap$ .

**La disjonction**  $\vee$  OU, correspond à l'union  $\cup$ .

**La disjonction exclusive**  $\oplus$  ou  $\vee$  XOR, l'une des deux vrais et l'autre nécessairement fausse. Correspond à la différence symétrique  $\Delta$ .

**Règles de Morgan :**  $\neg(P \vee Q) \Leftrightarrow (\neg P) \wedge (\neg Q)$   
 $\neg(P \wedge Q) \Leftrightarrow (\neg P) \vee (\neg Q)$

**Distributivité :**  $(P \vee Q) \wedge R \Leftrightarrow (P \wedge R) \vee (Q \wedge R)$   
 $(P \wedge Q) \vee R \Leftrightarrow (P \vee R) \wedge (Q \vee R)$

**Produit cartésien :**  $A \times B = \{(a, b), a \in A \text{ et } b \in B\}$

### 2. Connecteurs logiques $\Rightarrow$ et $\Leftrightarrow$

**L'implication** de  $P$  à  $Q$  n'est fausse que lorsque  $P$  est vraie et  $Q$  fausse.

**Correspond à :**  $\neg P \vee Q$

**Négation :**  $P \wedge \neg Q$

**Réciproque :**  $Q \Rightarrow P$

**Contraposée :**  $(\neg Q) \Rightarrow (\neg P)$   
(même valeur de vérité).

P	Q	$P \Rightarrow Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

**L'équivalence** de  $P$  et  $Q$  n'est vraie que si  $P$  et  $Q$  ont même valeur de vérité. L'équivalence a la même valeur de vérité que la double implication (nécessaire et suffisant).

P	Q	$P \Leftrightarrow Q$
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	V

### 3. Quantificateurs

$\forall x \in A, P(x)$  : quel que soit  $x$  élément de  $A$  (ou pour tout  $x$  appartenant à  $A$ ).

$\exists x \in A, P(x)$  : il existe au moins un élément  $x$  de  $A$

$\exists! x \in A, P(x)$  : il y a existence et **unicité** de l'élément  $x$  dans  $A$  vérifiant la propriété  $P$

**Négation :**  $\exists x \in A, \neg P(x)$

**Négation :**  $\forall x \in A, \neg P(x)$

## Méthodes de raisonnement

### 1. Raisonnement direct

(Par déduction ou hypothèse auxiliaire).

Hypothèse  $\Rightarrow$  Conclusion.

### 2. Raisonnement par disjonction des cas

Raisonnement direct dans lequel l'hypothèse peut se décomposer en plusieurs autres hypothèses

$H \Leftrightarrow H_1 \wedge H_2$

On montre ensuite  $H_1 \Rightarrow C$  et  $H_2 \Rightarrow C$

### 3. Raisonnement par contraposition

$(H \Rightarrow C) \Leftrightarrow (\neg C \Rightarrow \neg H)$

*Exemple :* La contraposée de «  $\forall n \in \mathbb{Z}$ , si  $n$  est pair, alors  $n^2$  est pair. » est « Si  $n^2$  est impair, alors  $n$  est impair »

### 4. Raisonnement par l'absurde

On suppose le contraire et on montre que cela vient contredire une proposition vraie.

*Exemple :* Démontrons que  $\sqrt{2}$  est irrationnel  $\rightarrow$  sup-

posons que  $\sqrt{2}$  est rationnel. On aurait donc  $2 = \frac{p^2}{q^2}$  avec  $(p, q) \in \mathbb{N}^2$  et  $p$  et  $q$  premiers entre eux. Donc  $p^2 = 2q^2$  alors  $p$  pair,  $p = 2p'$  d'où  $q^2 = 2p'^2$  donc  $q$  serait pair. Ainsi,  $p$  et  $q$  ne seraient pas premiers entre eux, on a bien une contradiction.

### 5. Raisonnement par contre-exemple

Il suffit de trouver un contre exemple pour prouver qu'une propriété est fausse.

### 6. Raisonnement par récurrence simple

- On montre que  $P(0)$  est vraie (propriété initialisée ou fondée)

- On suppose  $P(n)$  et on montre  $P(n+1)$  (hérédité)

### 7. Raisonnement par analyse-synthèse

- Analyse : on établit une liste de potentielles solutions parmi lesquelles toutes les solutions réelles sont nécessairement incluses.

- Synthèse : pour chacune de ces solutions, on détermine si elles sont viables ou non.

# Généralités sur les fonctions

## Généralités

### 1. Différence entre applications et fonctions

Une application est une relation entre deux ensembles.

Une fonction est une application d'une partie  $D_f$  d'un ensemble de départ.  $D_f$  est appelé ensemble de définition.

Une fonction n'est donc pas forcément définie sur l'entiereté de l'ensemble de départ.

### 2. Image directe

L'image directe d'un ensemble  $A$  par une fonction  $f$  est l'**ensemble des images** de  $A$  par  $f$  :  
 $f(A) = \{f(x) / x \in A\}$

### 3. Image réciproque

L'image réciproque est l'ensemble des **antécédents** d'un ensemble.  
 C'est l'image directe de l'ensemble par  $f^{-1}$ .

### 4. Restriction

On note  $f|_A(x) = f(x)$  pour tout  $x \in A$ , avec  $A \subset D_f$ .

### 5. Composition

$f \circ g(x) = f(g(x))$   
**Associative** mais non commutative :  
 $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h)$

### 6. Injectivité

**Au plus** un antécédent.

Fonction injective :  $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$ .

Non injective :  $\exists(x_1, x_2) \in D_f^2 / f(x_1) = f(x_2) \wedge x_1 \neq x_2$

### 7. Surjectivité

**Au moins** un antécédent.

Fonction surjective :  $\forall y \in F, \exists x \in D_f / y = f(x)$ .

Non surjective :  $\exists y \in F / \forall x \in D_f, y \neq f(x)$

### 8. Bijectivité ou Réciprocité

**Exactement** un antécédent.

À la fois injective et surjective :  $\forall y \in F, \exists! x \in D_f / y = f(x)$ .

On note alors  $x = f^{-1}(y)$  la bijection réciproque de  $f$ .

## Fonctions de $\mathbb{R}$ dans $\mathbb{R}$

### 1. Sens de variation

$f \circ g$  est :

- Croissante si  $f$  et  $g$  sont de même monotonie.
- Décroissante si  $f$  et  $g$  sont de sens de monotonies contraires.

Si  $f$  est strictement monotone, alors elle est injective (au plus un antécédent par image).

### 2. Majorant et minorant

- $\alpha$  **maximum de A** si  $\alpha$  est à la fois majorant et élément de  $A$  :  $\alpha = \max(A)$  (resp.  $\min(A)$ ).
- $\alpha$  **borne supérieure de A** si  $\alpha$  est le plus petit des majorants :  $\alpha = \sup(A)$  (resp.  $\inf(A)$ ).
- si  $A$  est non vide non majoré :  $\sup(A) = +\infty$
- si  $A$  est non vide non minoré :  $\inf(A) = -\infty$

Si le maximum existe, il est égal à la borne supérieure.

### 3. Parité

- Si  $f$  et  $g$  sont paires,  $f + g$  est paire (resp. impaires).
- Si  $f$  et  $g$  ont même parité,  $f \times g$  est paire (resp.  $f/g$ ).
- Si  $f$  et  $g$  ont des parités contraires,  $f \times g$  est impaire (resp.  $f/g$ ).
- Si  $f$  est paire,  $g \circ f$  est paire.
- Si  $f$  est impaire,  $g \circ f$  a la même parité que  $g$ .

### 4. Périodicité

$T$ -périodique si  $\forall(x, x+T) \in D_f^2, f(x+T) = f(x)$ .

- Si  $f$  et  $g$  sont  $T$ -périodiques,  $f + g$  et  $f \times g$  sont  $T$ -périodiques.
- Si  $f$  est  $T$ -périodique,  $g \circ f$  est  $T$ -périodique.

### 5. Bijectivité et symétrie

- Si  $f$  est une bijection,  $C_f$  et  $C_{f^{-1}}$  sont symétriques par rapport à  $y = x$ .
- $x \mapsto f(-x)$  : symétrie par l'axe des ordonnées.
- $x \mapsto -f(x)$  : symétrie par l'axe des abscisses.
- $x \mapsto f(x+a)$  : translation de vecteur  $-a\vec{i}$ .
- $x \mapsto f(x) + a$  : translation de vecteur  $b\vec{j}$ .
- $x \mapsto f(ax)$  : réduction/agrandissement sur axe x.
- $x \mapsto af(x)$  : réduction/agrandissement sur axe y.

# Fonctions usuelles