

Visualisation de données

07 - Interaction et animation 2

7 mars 2024

Noemi Romano
noemi.romano@heig-vd.ch

Cours précédent

Cours précédent

Animation d3-transition

Cours précédent

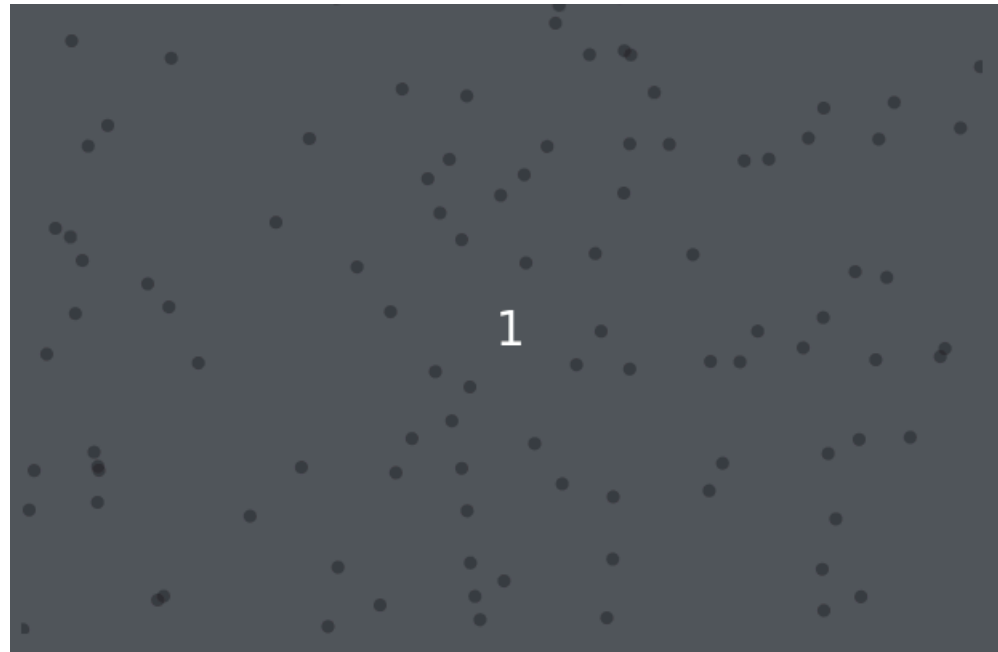
Animation d3-transition

Interaction d3-zoom

d3-brush

Installation

```
npm install d3-brush
```



Initialisation

```
const myBrush= d3.brush()
```

Événements

```
d3.brush().on(typenames, listener)
```

- **typenames**: Les types d'événements à écouter, par exemple, 'brush', 'start', 'end'. Retourne: **event.selection** qui correspond à l'étendue du brush `[[x0,y0],[x1,y1]]`
- **listener**: La fonction de rappel (callback) appelée lorsqu'un événement spécifié se produit.

↳ d3 | d3-brush

```
JS index.js

// Initialise la brosse sans domaine spécifique
const myBrush = d3.brush();

// Fonction de gestion pour l'événement de brosse
function handleBrush(event) {
  // Récupère la sélection de la brosse
  const { selection } = event;

  // Faire quelque chose avec la sélection
  // Dans cet exemple, nous affichons
  // simplement la sélection dans la console ([x0, y0], [x1, y1])
  console.log('Sélection de la brosse :', selection);
}

// Attache la fonction de gestion à l'événement 'brush' de la brosse
myBrush.on('brush', handleBrush);

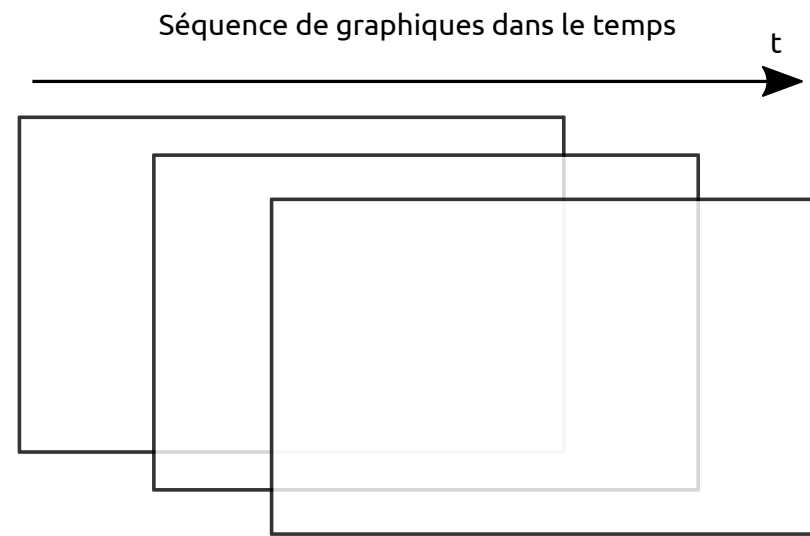
// Sélectionne l'élément SVG où la brosse sera ajoutée
const monSvg = d3.select('svg');

// Ajoute la brosse à l'élément SVG
monSvg.call(myBrush);
```


Exemple

↳ Observable | d3-brush

Animation



Animation

setInterval(*fonction*, *intervalleEnMs* [, params])

exécute une fonction de manière répétée avec une intervalle fixée. Retourne un identifiant unique (intervalId).

clearInterval(*intervalId*)

arrête l'intervalle

↳ Doc MDN : [setInterval\(\)](#)

Example

↳ Codepen | Animation

Exercices

gapminder

1. Visualisation statique
2. Cartographie
3. Interaction et animation

