



• 20 ans •

## COMPÉTENCES

- Programmation algorithmique
- Programmation web
- Game design
- Gestion de projets

## SOFTWARES



Rust



Godot



C



Symfony



Magento



Blender

## SOFT SKILLS

- Esprit d'équipe
- Sens de l'organisation
- Réactivité
- Conscience professionnelle
- Polyvalence

## LANGUES



Français **natif**



Anglais: **B2/C1**

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Programmation informatique
- Modélisation 3D
- Jeux vidéos compétitifs ET narratifs
- Airsoft

# • CLÉMENT MONDARY •



07 68 73 30 88



/in/clement-mondary



clement.mondary@edu.ecole-89.com



Île-de-France (Seine et Marne)

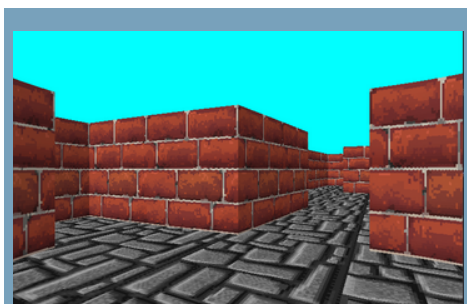
## • PROJETS •

- **Ray-casting Engine** (2025) - 1 mois

**Programme Rust**

Rust | Raycasting | Rendu 3D | Gestion de textures | Architecture logicielle

*Développement d'un moteur de rendu 3D basé sur la technique du ray-casting (similaire à Wolfenstein 3D)*



- **Godot Debut** (En cours) - 3 mois

**Game Design**

Godot | GDScript | C++

*Apprentissage d'un moteur de jeu à travers un projet propre*

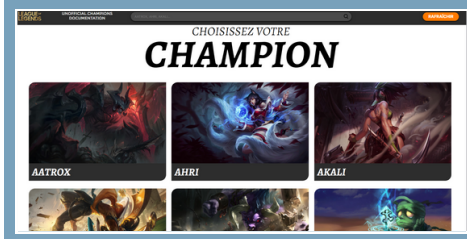


- **LoL API** (2023) - 1 mois

**Site web**

Conception de pages | Insomnia  
HTML | CSS | JavaScript

*Projet de fin séquence qui consiste à manipuler une API en ligne*



## • EXPÉRIENCES •

- **Développeur web - THOM GROUP.**

Paris 75108

(Mai 2024 - Juillet 2024)

- Site vitrine **Trésor-Bijoux** (HTML, CSS, JS, CMS Magento).
- Site de vente et loterie en ligne **Vente Privilège** (SQL, PHP, JS, Figma).
- Plateforme e-commerce **Magento 2**.

## • FORMATIONS •

- **Bachelor Programmation informatique,**

École Supérieure du Numérique 89, Marne la Vallée 77164  
(2023 - In progress)

- **Baccalauréat Général,**

Lycée Blaise Pascal, Brie-Comte-Robert 77170  
(2023)