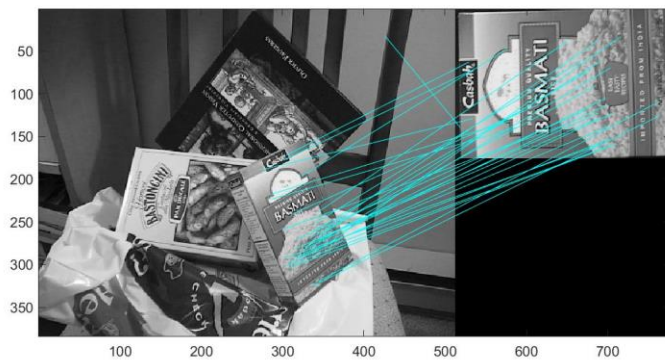
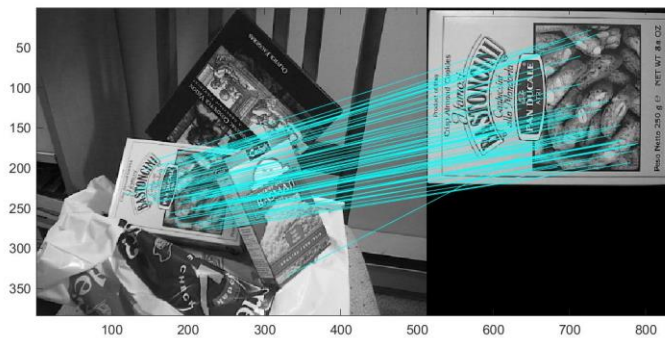
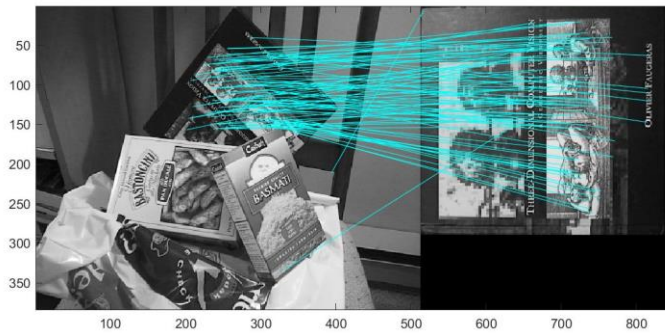


TP 2 : SIFTs and Moravec points

I. Tests on SIFTs

Voici quelques exemples de l'algorithme SIFT



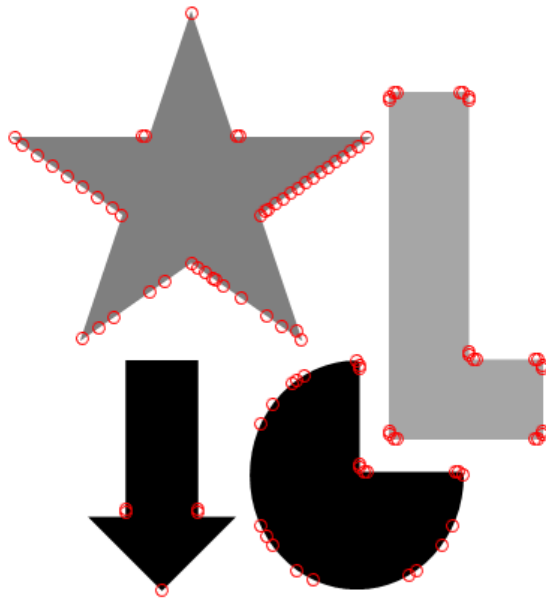
II. Moravec's points

1.

Fenêtre 3x3

Nombre de point d'intérêt :

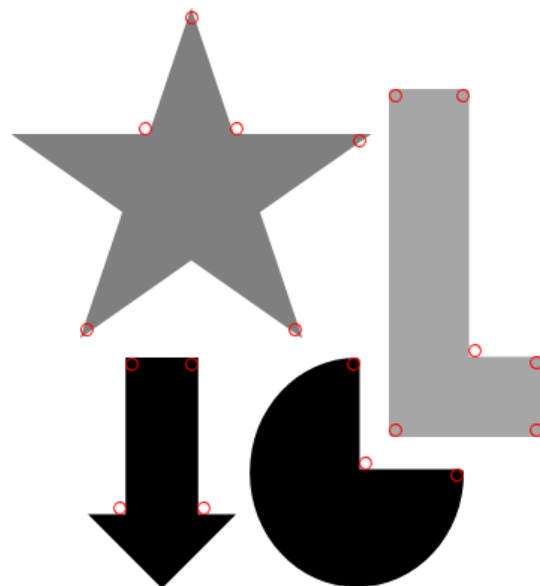
`nb_keypoint = 99`



Fenêtre 11x11

Nombre de point d'intérêt :

`nb_keypoint = 19`

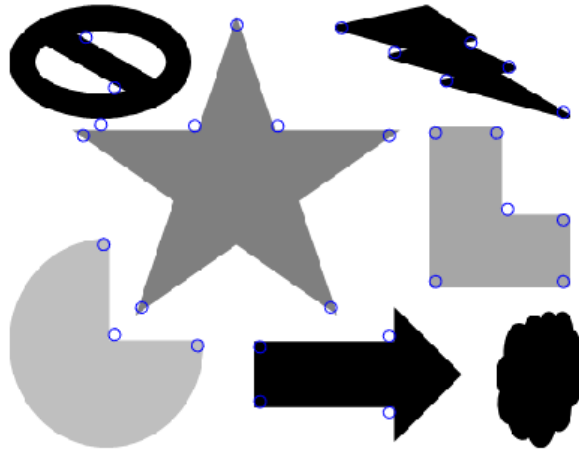


[illegible]

4. Matching

On commence par extraire les points clé de l'image comme précédemment avec une fenêtre 11x11

```
nb_keypoint = 29
```



Puis on effectue un matching entre l'image 1 et l'image 2

