

Infographiste 3D

Passionné par les jeux vidéos, curieux et ouvert d'esprit, j'ambitionne de travailler au sein d'une compagnie de jeux vidéo.

Mes compétences ont pu être mises à l'épreuve avec une équipe de Game Designer et Développeurs lors d'un prototype de jeu développé en 3 mois pour le Gamagora Game Show.

Actuellement à la recherche d'un emploi en tant qu'Environnement artist ou Infographiste 3D, je suis disponible dès maintenant.

Langues

Anglais : Bilingue

Espagnol : Débutant

Contact

06 01 72 29 27

jonathan.lion@free.fr

www.lionjonathan.fr

Diplômes

Gamagora – Bron 2015–2016

D.U Infographie 3D

Formation professionnelle à la création de
Jeux Vidéos

IUT Informatique – Le Puy en Velay 2013–2015

DUT Informatique orientation Imagerie Numérique
Spécialisation Modélisation 3D

Baccalauréat Scientifique – Boën-sur-Lignon 2013

Expériences

Les Fragments d'Érèle – Gamagora 01/16 – 04/16

Prototype de jeux vidéo présenté au Gamagora Game Show
Jeu de stratégie tour par tour sur tablette et table
tactile

TellHow Animation – Nanchang, Chine 03/15 – 07/15

Stage de fin de DUT

Apprentissage des bases de l'animation et de la modélisation
sur Maya

Compétences



Maya



3DS Max



Quixel



Photoshop



VRay



Marmoset
TOOLBAG



KeyShot



Unreal
Engine 4



Unity

Centres d'intérêts



Christopher Nolan / Quentin Tarentino / David Fincher



World of Warcraft / Dishonored / Doom



Deadmau5 / Muse / Arctic Monkeys