

Cahier Technique

Projet de fin d'année Web1 P2019

Groupe 4



HÉTIC

1 Table des matières

1	Table des matières	1
2	Introduction	2-3
2.1	Objectifs	2
2.2	Périmètre	2
2.3	Définitions, acronymes, glossaire	2
2.4	Références	2-3
2.5	Vue d'ensemble	3
3	Description d'ensemble	3
3.1	Choix techniques	3
3.1.1	Base de données	3
3.1.2	Solution back-end	3
3.1.3	Solution front-end	3
3.2	Dépendances	3
4	Exigences spécifiques	3-4
4.1	Cas d'utilisations	3
4.2	Exigences supplémentaires	4
5	Base de données	4-5
5.1	Définition des entités	4
5.2	Modélisation	5
5.3	Projection de volumétrie	5
6	Architecture technique	6
6.1	Classes	6
6.2	Diagramme de classes	6
6.3	Interfaces externes	6
7	Sécurité	7
7.1	Étude des risques	7
7.2	Solutions	7
8	Installation et déploiement	7
8.1	Installation	7
8.2	Déploiement	7
9	Plan de reprise d'activité	8

10 Coût licences assets	8
11 Coût maintenance annuelle	9

2 Introduction

2.1 Objectifs

Refonte du site de yalla-enfants.com en deux semaines.

À savoir que l'organisation prévoit d'inclure des cours de théâtre.

Le site servira à donner de la visibilité donc SEO au possible et à permettre aux visiteurs de faire des dons.

2.2 Périmètre

Refonte du site yalla-enfants.com en deux semaines :

- Logo
- Site Web
- Système d'actualités (Partage des articles sur des réseaux sociaux et autres)

2.3 Définitions, acronymes, glossaire

Définitions :

- Yalla : allons-y / commençons / en avant – en fonction des différents dialectes.

Acronymes :

Glossaire :

- Dons
- Education
- Humanitaire
- Droit des enfants
- Laïcité
- Egalité
- Transparence
- Bénévoles
- Associations
- Solidarité
- Réfugiés
- Syrie
- Liban
- Moyen-Orient

2.4 Références

- Site actuel : le contenu actuel du site web
- <https://www.solidarites.org/fr/>
- <http://www.energiepourtous.org/>
- <https://www.chainedelespoir.org/fr>
- <http://www.unenfantparlamain.org/>

2.5 Vue d'ensemble

Refonte totale d'un site pour une association qui aide les enfants réfugiés. Le but principal du site est de pouvoir récolter des dons pour l'association. Cela permet de pouvoir équiper les écoles. De plus l'association voudrait créer une nouvelle activité qui serait des cours de théâtre. Il va falloir mettre aussi en valeur cette activité.

3 Description d'ensemble

3.1 Choix techniques

3.1.1 Base de données

- o SQL

3.1.2 Solution Back-End

- o PHP (Laravel)

3.1.3 Solution Front-End

- o HTML/CSS (Bootstrap)
- o Javascript (JQuery)

3.2 Dépendances

(Toutes les dépendances de Laravel.)

4 Exigences spécifiques

4.1 Cas d'utilisation :

- Informer l'utilisateur sur le travail de l'association
- Permettre aux visiteurs de faire des dons
- Informer de l'actualité de l'association et sur l'actualité du Moyen-Orient
- Les différents projets sur lesquels travaille ou a travaillé l'association
- Pouvoir contacter l'association

4.2 Les exigences supplémentaires :

- Un call to action pour les dons sur toutes les pages et simple à utiliser
- Informer les visiteurs sur un nouveau cours de théâtre que l'association voudrait mettre en place

5 Base de données

5.1 Définition des entités

5.2 Modélisation

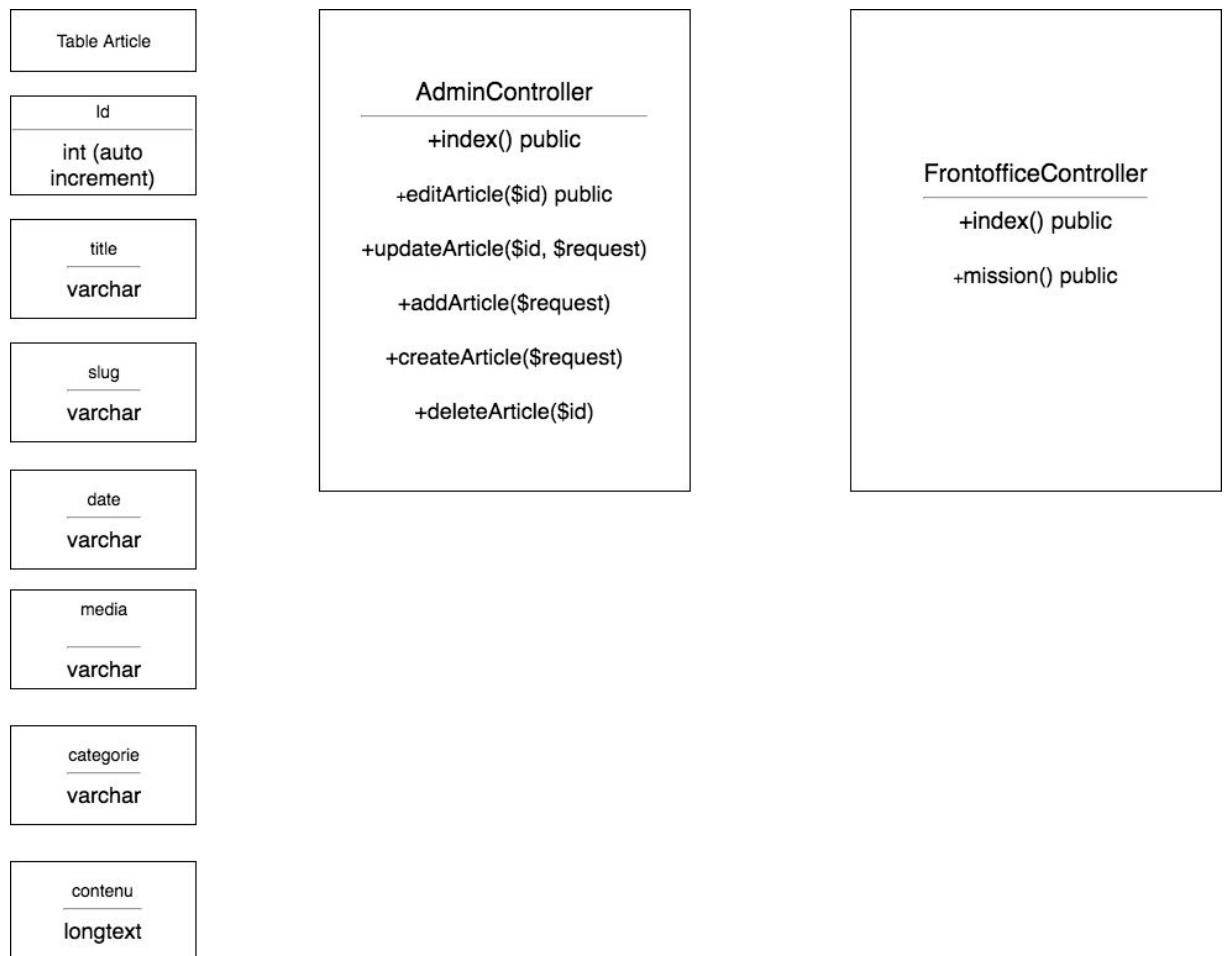
5.3 Projection de volumétrie

Entre 4 à 8 Kib. Entre 15 et 20 tables.

6 Architecture technique

6.1 Classes

6.2 Diagramme de classes



6.3 Interfaces externes

7 Sécurité

7.1 Etude des risques

- Perte de bases de données
- http non sécurisé
- DDoS
- Crash pour connexions simultanées
- Version de PHP installée sur le serveur
- Sécurité des pages, redirections

7.2 Solutions

OVH propose dans son pack Pro(7,19€ TTC), qui reste une formule de base :

- Sauvegarde/Restauration des bases de données
- SSL générés automatiquement lors de la commande du serveur
- Protection Anti-DDoS
- Nombre de visiteur estimé à 125/ "Trafic illimité"
- Jusqu'à PHP 7.0 installé sur le serveur
- .htaccess

8 Installation et déploiement

8.1 Installation

Serveur OVH (Apache)

8.2 Déploiement

Via un serveur FTP sur un serveur distant (OVH ou autre).

9 Plan de reprise d'activité

10 Coût licences assets

Typographies gratuites (de type google fonts).

Estimation du prix total des licences assets: 0€.

11 Coût de maintenance

Pour la maintenance, proposition annuelle de 7 jours ouvrés.

Estimation du prix total de la maintenance:

- Mensuel: 150€ à 250€
- Annuel: 1800€ à 3000€