

EAT N SLIDE

Polytech Nice-Sophia

PeiP 2 – 2019

Poueyto Clément – Lecavelier Maëva – Bertolotto Loïc

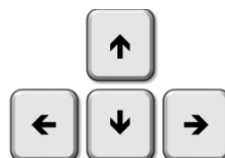
URL Github : <https://github.com/clevalo/pico8>

Projet Pico-8 :

Notre projet pico 8 s'intitule « **EAT N SLIDE** », il s'agit d'un jeu-vidéo dans lequel le joueur doit résoudre une série de puzzle en se déplaçant dans le niveau pour atteindre la nourriture.

Le joueur peut se déplacer dans 4 directions : droite, gauche, haut, bas et glisse jusqu'au prochain mur qui arrêtera le joueur. Le jeu se compose de 14 niveaux de difficulté croissante.

L'histoire prend place en l'an 18, un froid intense a recouvert la contrée de Vallis Bona. Mais celui-ci n'est pas dû au hasard. Les Scouls, une race extraterrestre, ont envahi le pays. Sur leur planète gelée, il leur est impossible de manger autre chose que de la glace. Un dilemme est imposé aux humains : donner aux Scouls leur meilleur repas ou mourir ...



Contrôles :

**Tous les niveaux sont réalisables*