

# Bases de Données et Applications

## Rendus et travaux attendus

Le module "Bases de données et Applications" consiste en un ensemble de TD/TP autour du cas d'étude "Gamepedia".

Il n'est pas prévu de cours, mais chaque séance à partir de la séance 2 demande une préparation de la part des étudiants. Cette préparation consiste à étudier quelques ressources (liens, documents, documentations) liées à un thème qui sera abordé durant la séance suivante, puis à répondre à quelques questions sur ces ressources.

L'ensemble des travaux se fait en groupe de 4 étudiants.

Les préparations de séances et le contenu des TD/TP sont à rendre. La règle est la suivante :

- les préparations de séances sont à rendre **avant le début de la séance**,
- les comptes-rendus de séances sont à rendre **avant le début de la séance suivante**.

**Mode de rendu :** chaque groupe doit créer un dépôt git public (bitbucket ou github), et devra y stocker :

- un répertoire par séance,
- contenant un sous répertoire dédié au code éventuel correspondant à la préparation de la séance,
- et un sous-répertoire dédié au code correspondant au TD/TP de la séance,
- un fichier README.md contenant les éléments rédactionnels de la préparation et du TD.
- le **push** correspondant à la préparation d'une séance doit être fait avant le début de la séance,
- le **push** correspondant au TD/TP d'une séance doit être fait avant le début de la séance suivante.

**Evaluation :** l'évaluation du module prend en compte l'ensemble des documents, codes, comptes-rendus déposés dans le projet git de chaque groupe, ainsi que les dates des push/commit.