

Bases de Données et Applications

préparation des séances 5-6

objectif : vers une API REST

L'objectif est de construire progressivement une API permettant d'accéder aux données de la base GamePedia au travers d'une interface web de type REST.

Ressources à étudier :

- documentation php sur les fonction `json_encode()` et `json_decode()`
 - documentation sur slim v2 : <http://docs.slimframework.com/>
1. Lorsque la fonction `json_encode()` reçoit un tableau PHP, expliquez dans quels cas elle retourne une chaîne correspondant
 - à un tableau json : `'[....]'`
 - à un objet json : `'{ }'`
 2. en utilisant le micro-framework slim, comment accède-t-on aux données transmises dans la requête sans utiliser les tableaux `$_GET` et `$_POST` :
 1. pour les données dans l'url,
 2. pour les données dans le corps de la requête
 3. en utilisant slim, comment positionner :
 1. le code de retour de la réponse (200, 404, 401 ...),
 2. un header dans la réponse