

# Identification des correspondants

Pourquoi utiliser deux systèmes d'adressage, Ethernet et IP ?

# Contenu de ce cours.

---

## ☞ Adressage des postes de travail

- Spécificités des adressages Ethernet et IP



# Prés requis.

---

## ☞ Principes de fonctionnement des protocoles

- Ethernet
- IP

## ☞ Encapsulation des protocoles

## ☞ Routage IP



# Objectif.

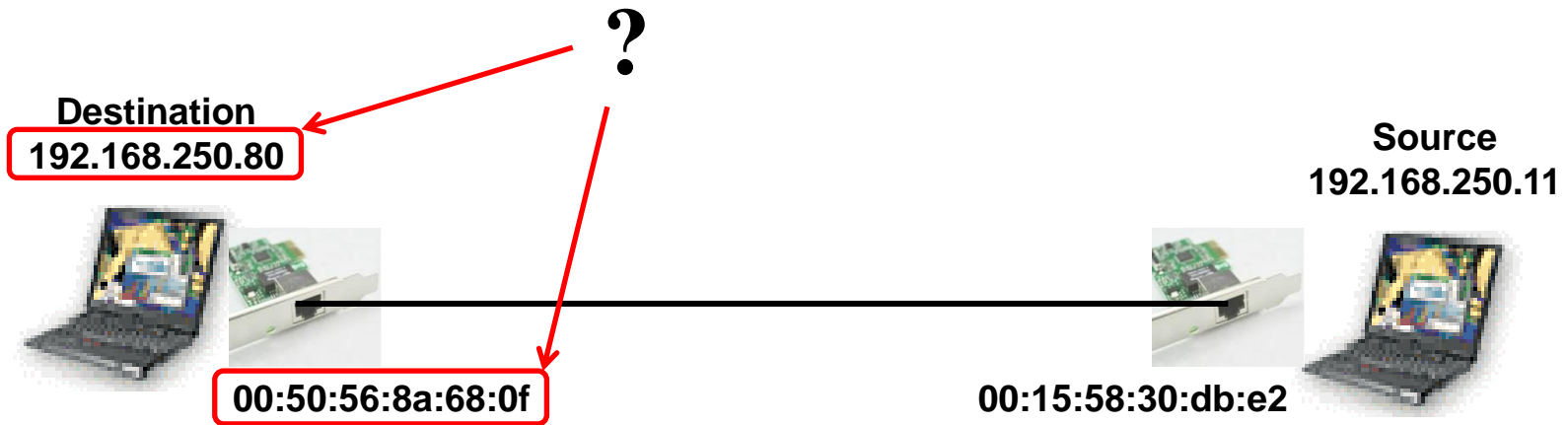
---

- ✉ Envoyer un message d'un poste à l'autre



# Question.

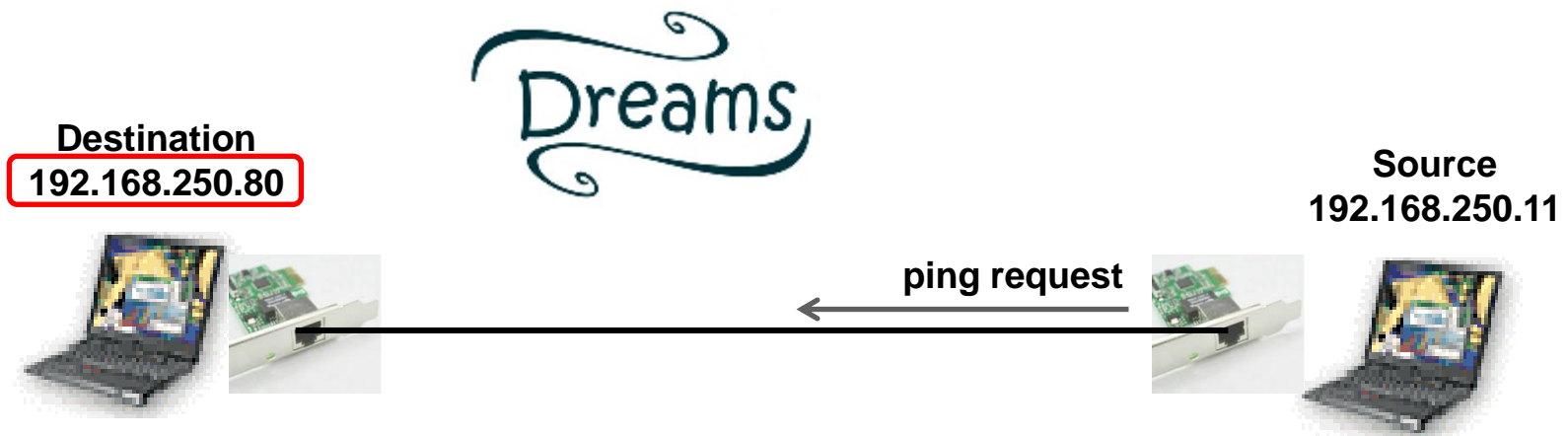
☞ Identifier les postes avec les adresses Ethernet et IP



## Question.

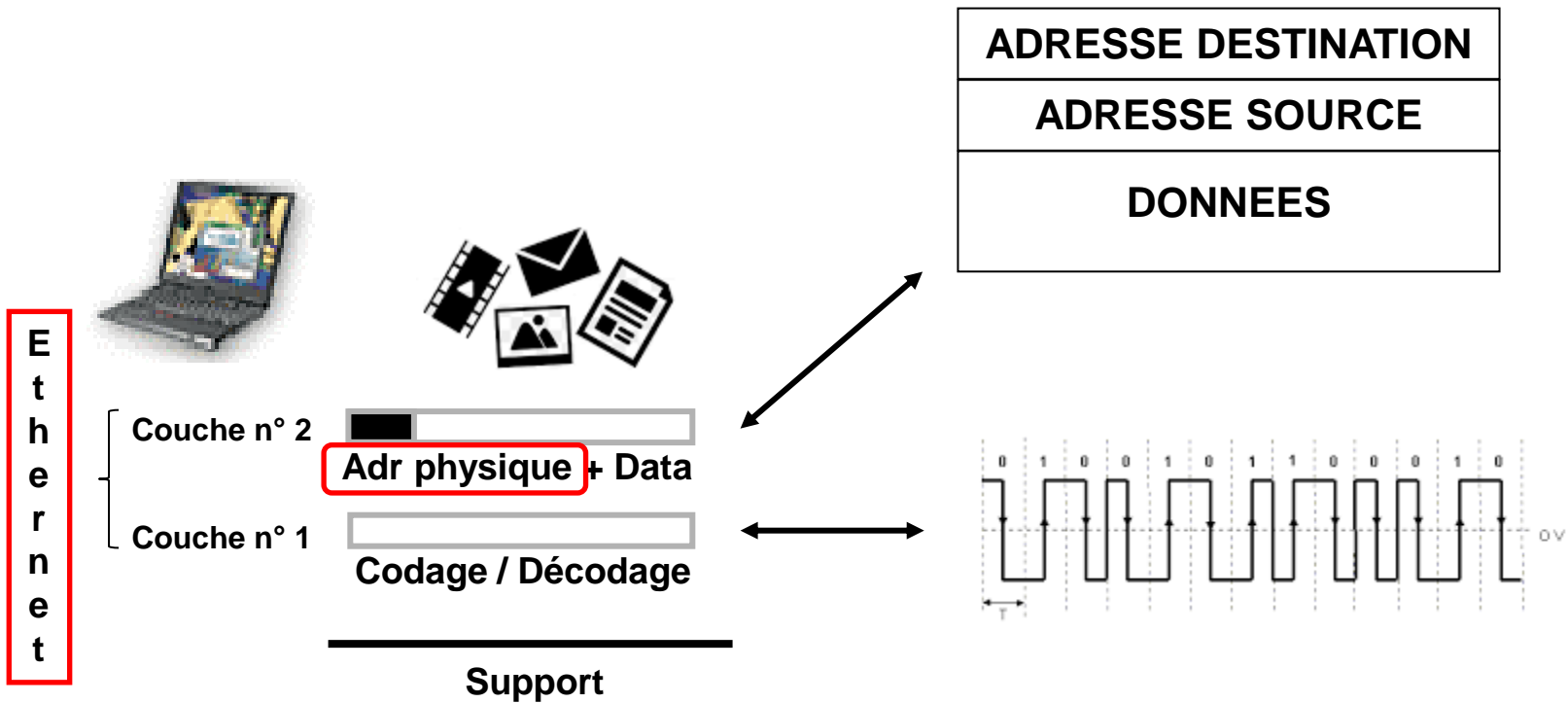
---

- ☐ Imaginons un monde sans Ethernet, uniquement basé sur le protocole IP ...



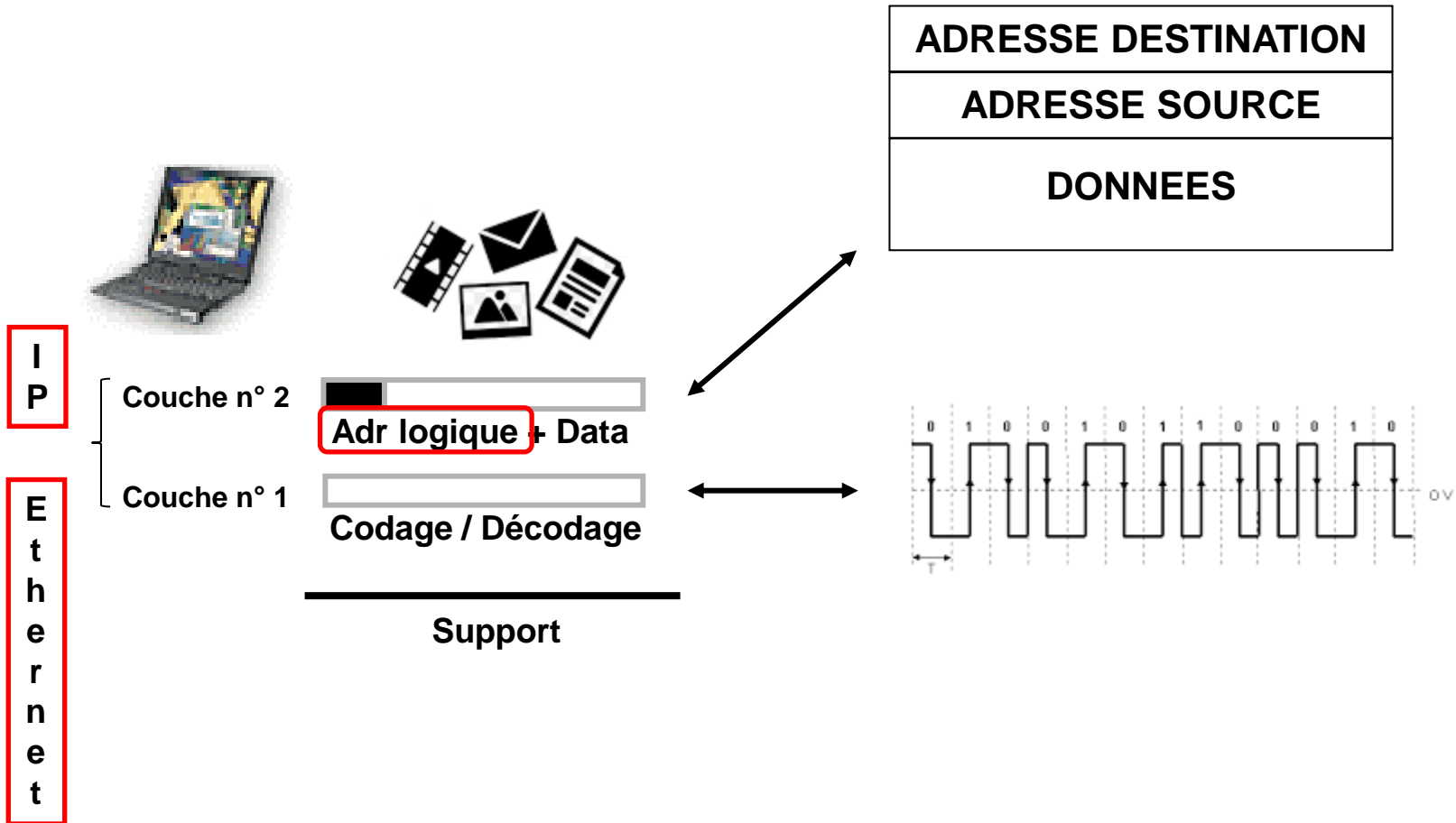
# Principes de base.

- ☐ Identifier la source et la destination et coder / décoder les informations binaires



# Substitution Ethernet II / IP.

☐ Remplacement de la couche n°2 d'Ethernet par IP ?

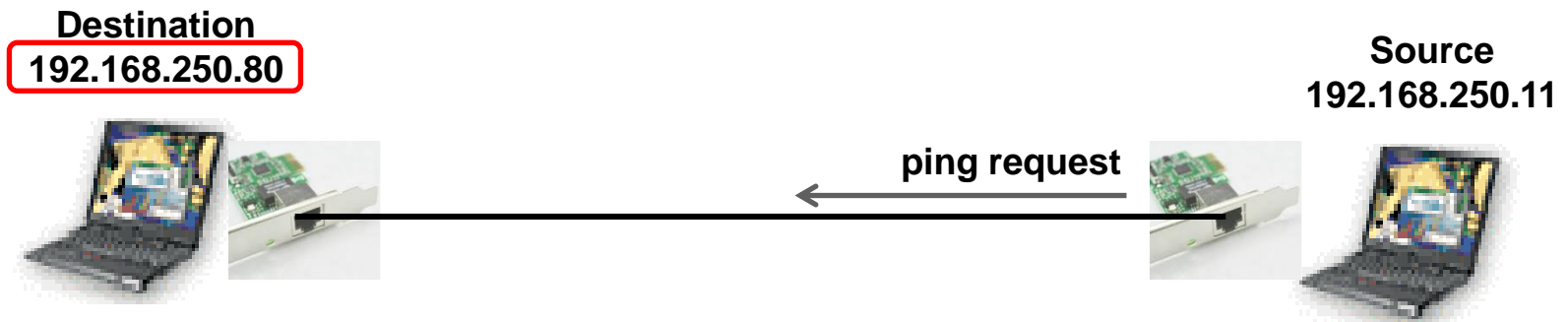




# Attention.

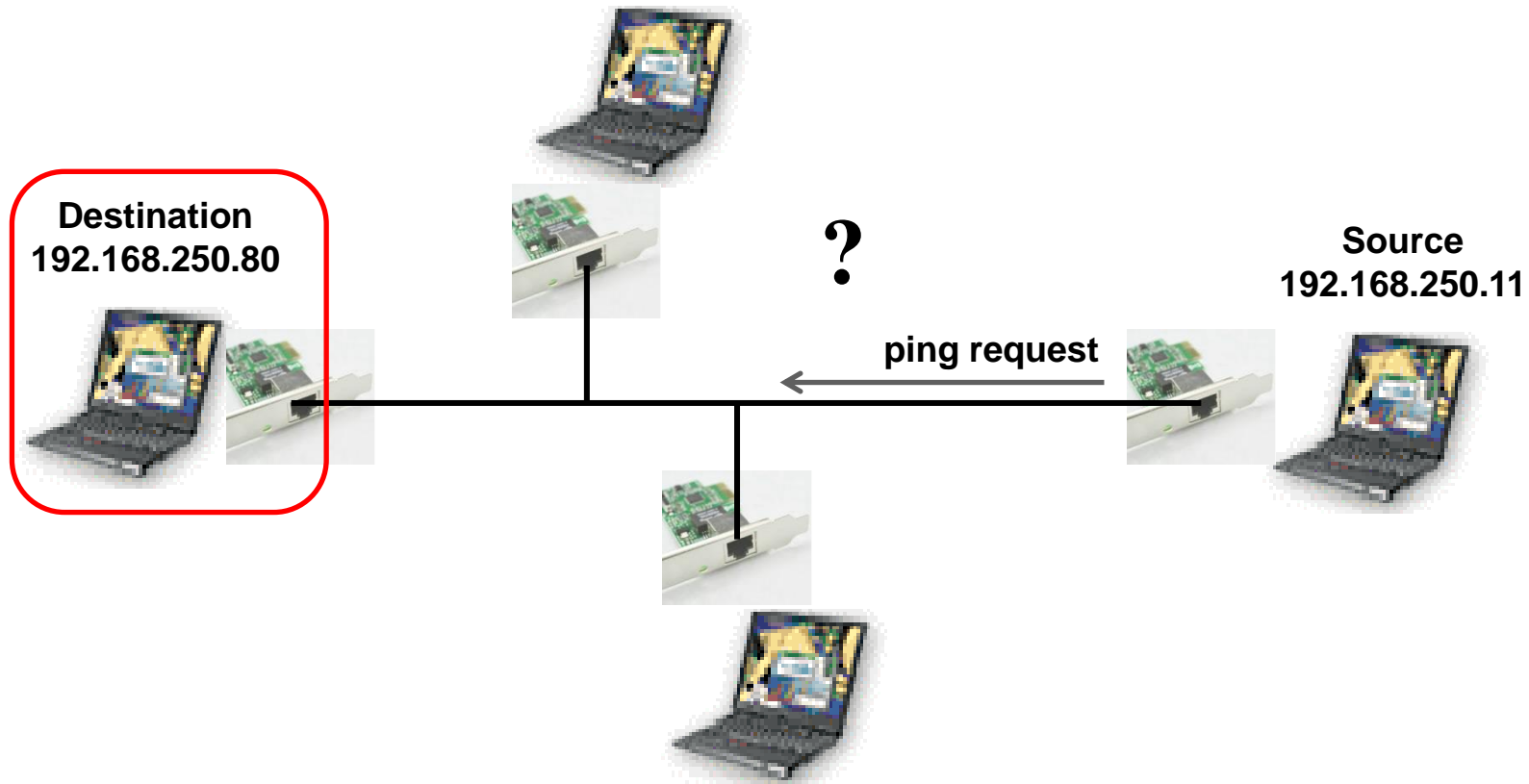
---

☞ ... votre point de vue



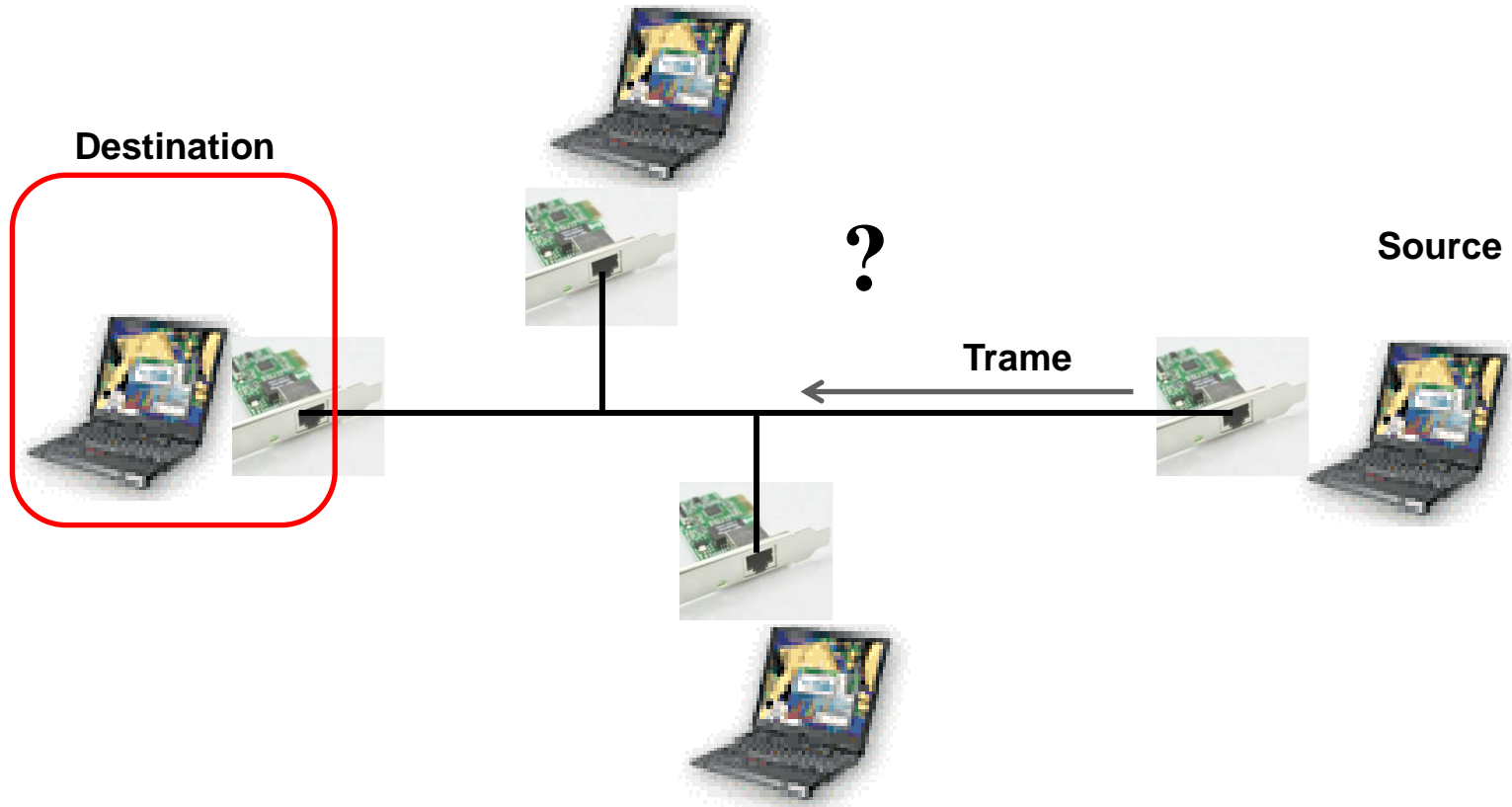
# Attention.

☞ Mais la réalité ...



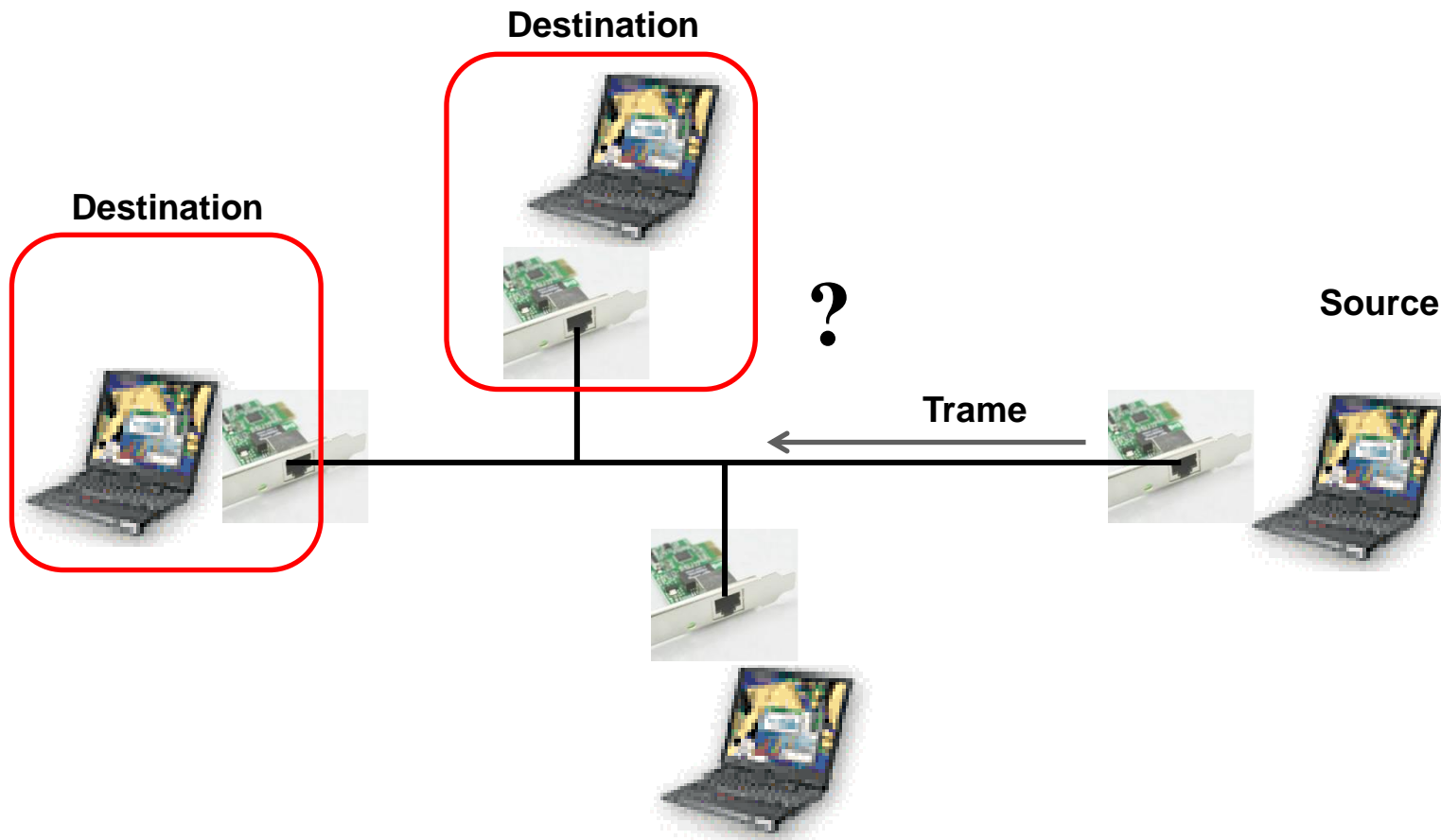
# Attention.

## ☞ Unicast



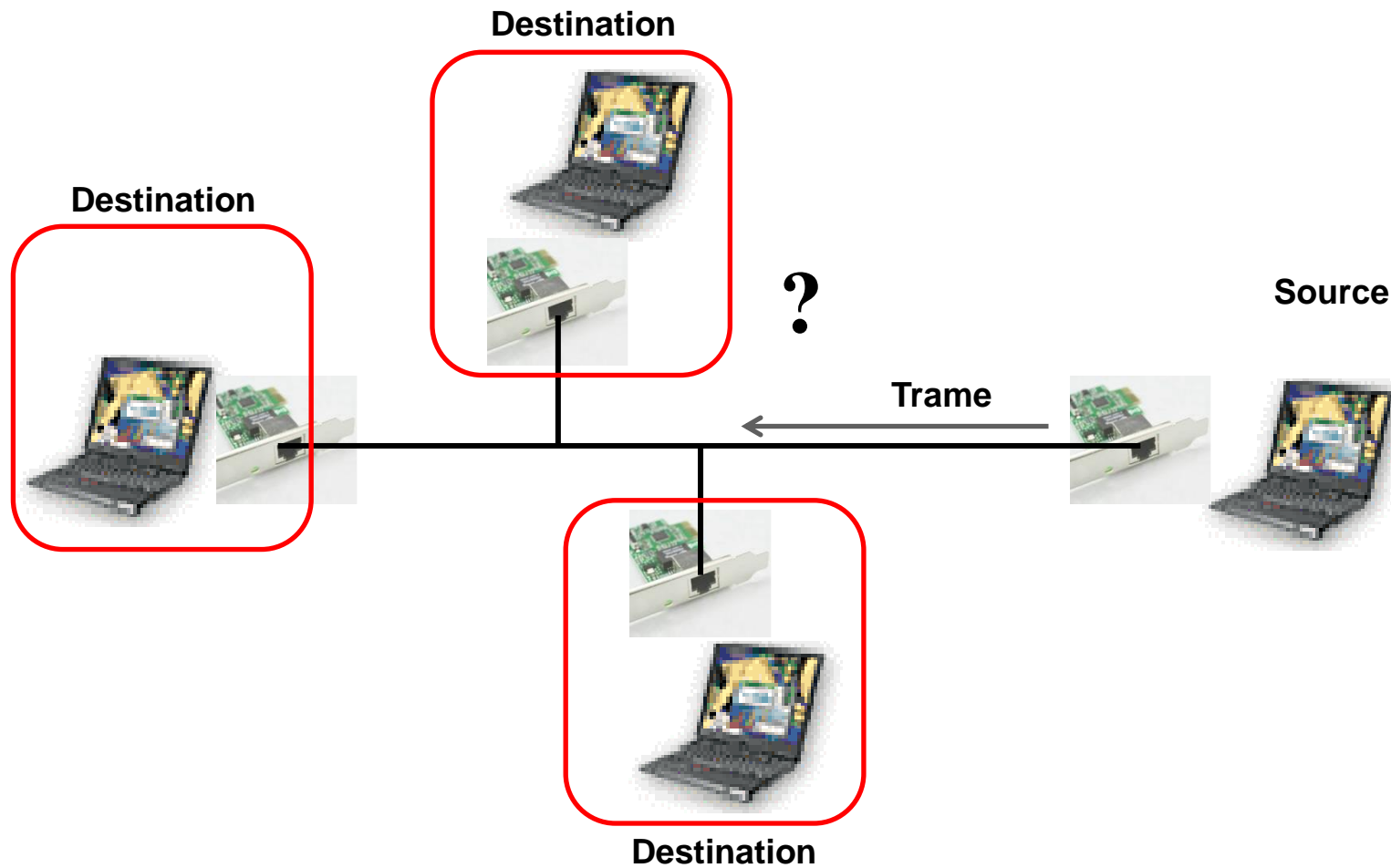
# Attention.

## ☞ Multicast



# Attention.

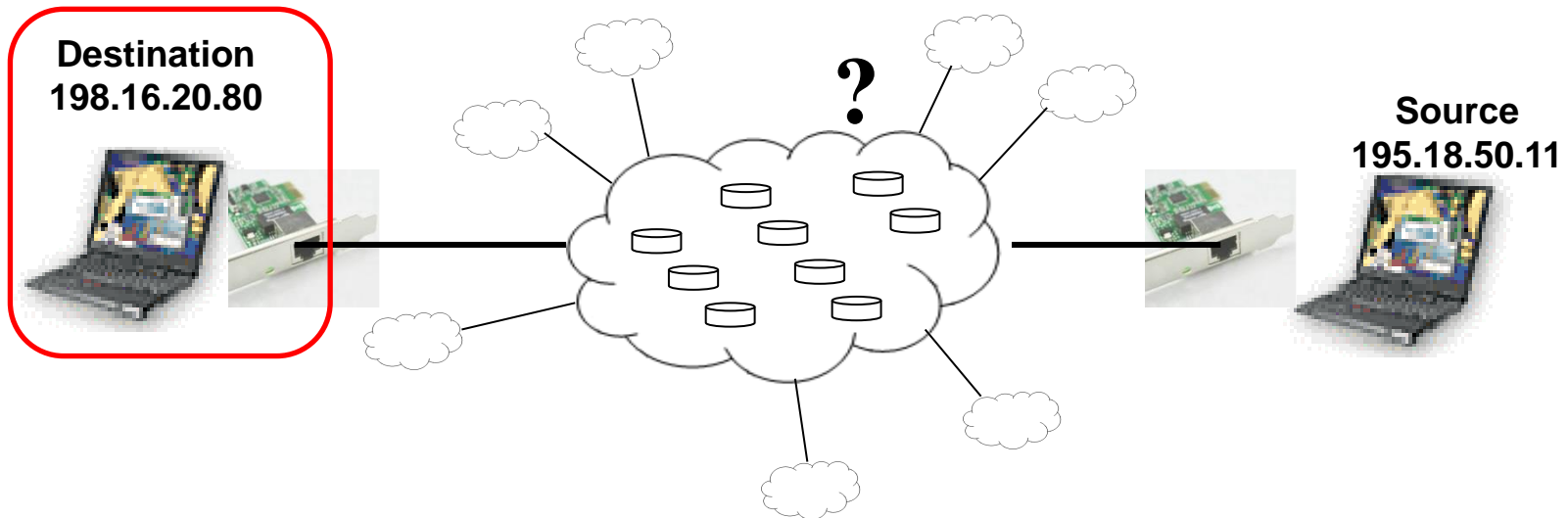
## ☐ Broadcast



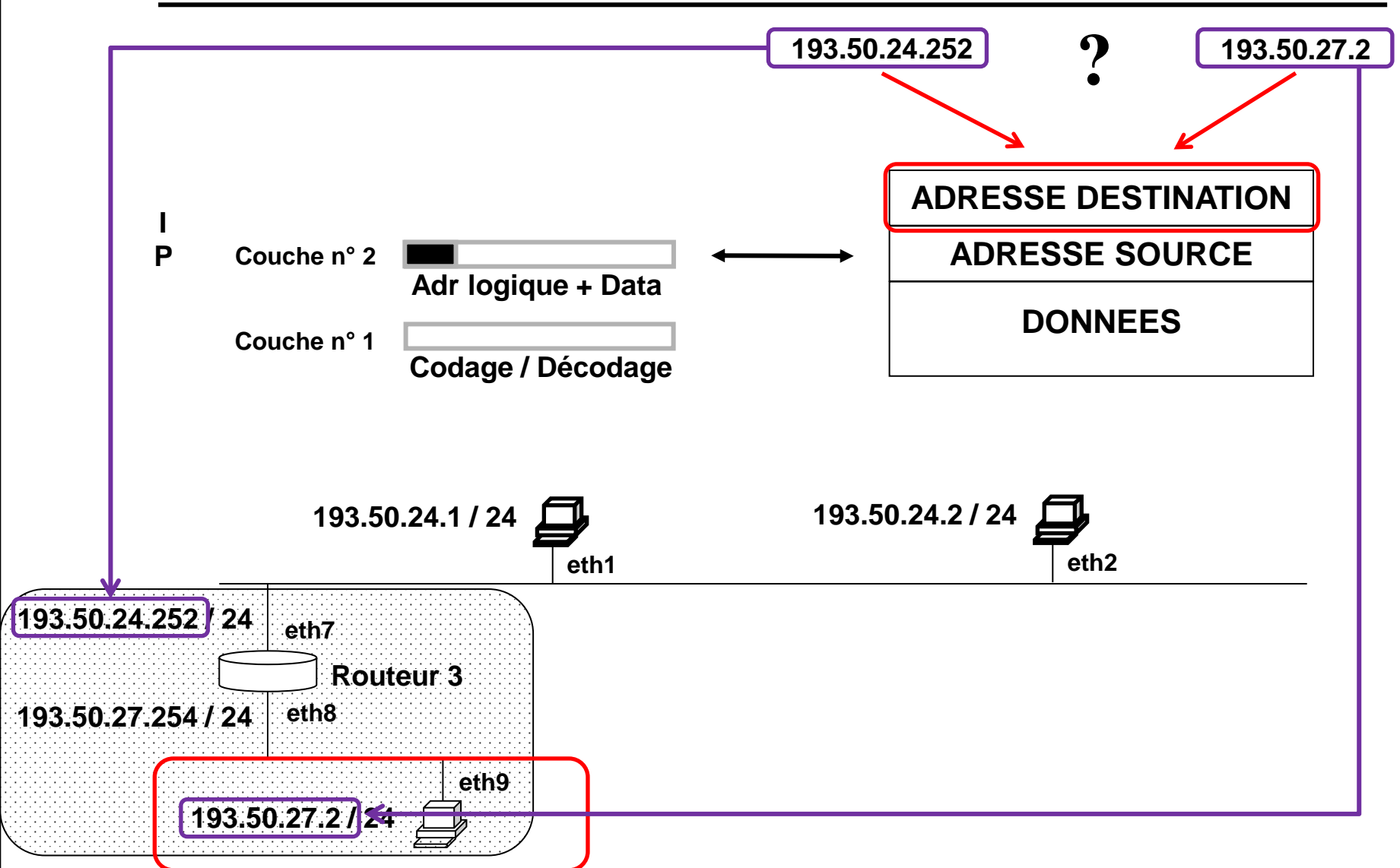
# Limitations.

---

☞ Et sur un réseau distant ... internet ?



# Limitations.



## Prémisse des réseaux.





# Prémisse des réseaux.

---

**Quels besoins ?**

**Internet ?**



# Histoire des réseaux.

---

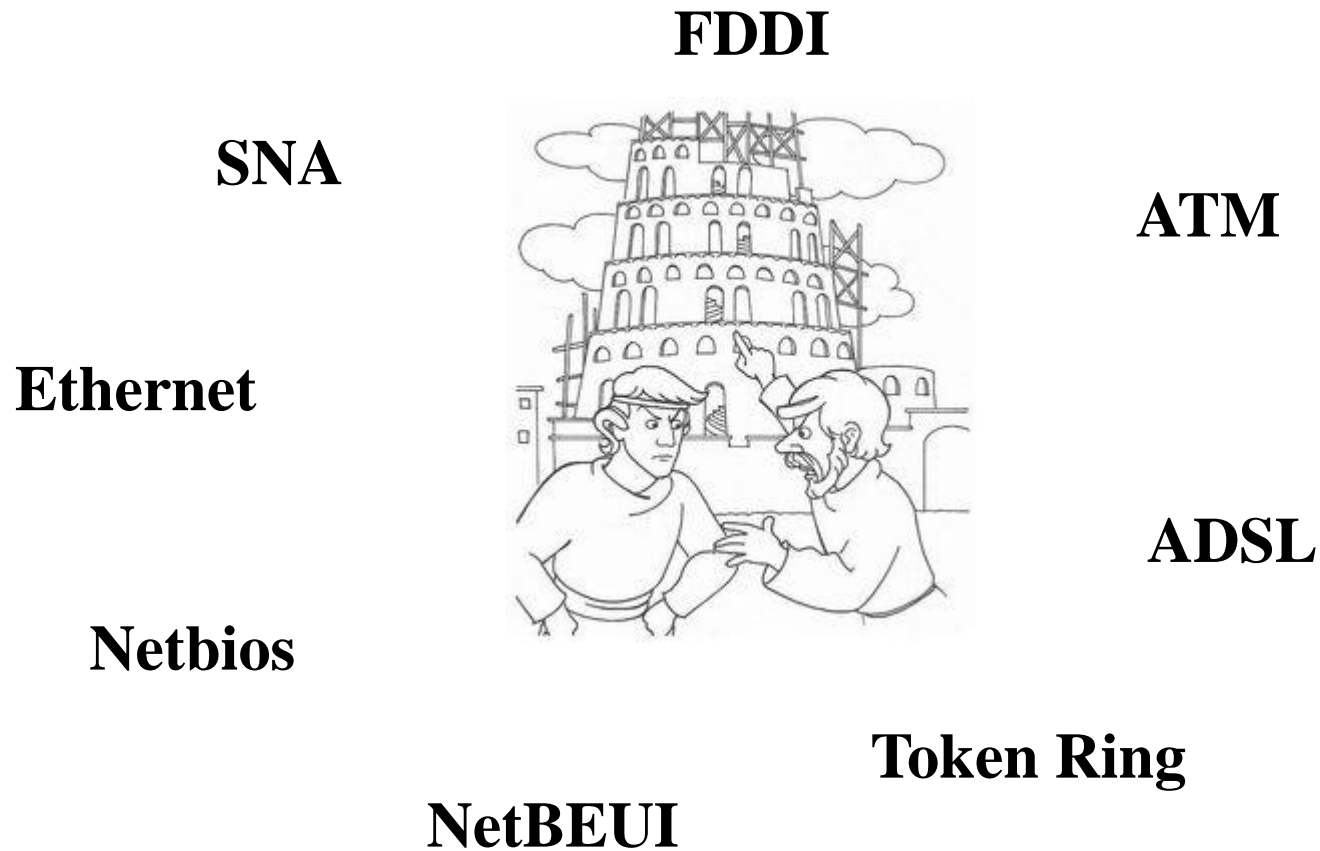


...



# Histoire des réseaux.

---



# Histoire des réseaux.

---



# Histoire des réseaux.

---

**FDDI**

**SNA**

**ATM**



**Ethernet**

**ADSL**

**Token Ring**



# Spécificités.

---

**IP**

**Ethernet**

**Fonctions plus élaborées**

**Trame simplifiée**

**Adressage logique**

**Adressage physique**

**Réseaux structurés**

**Réseaux plats**

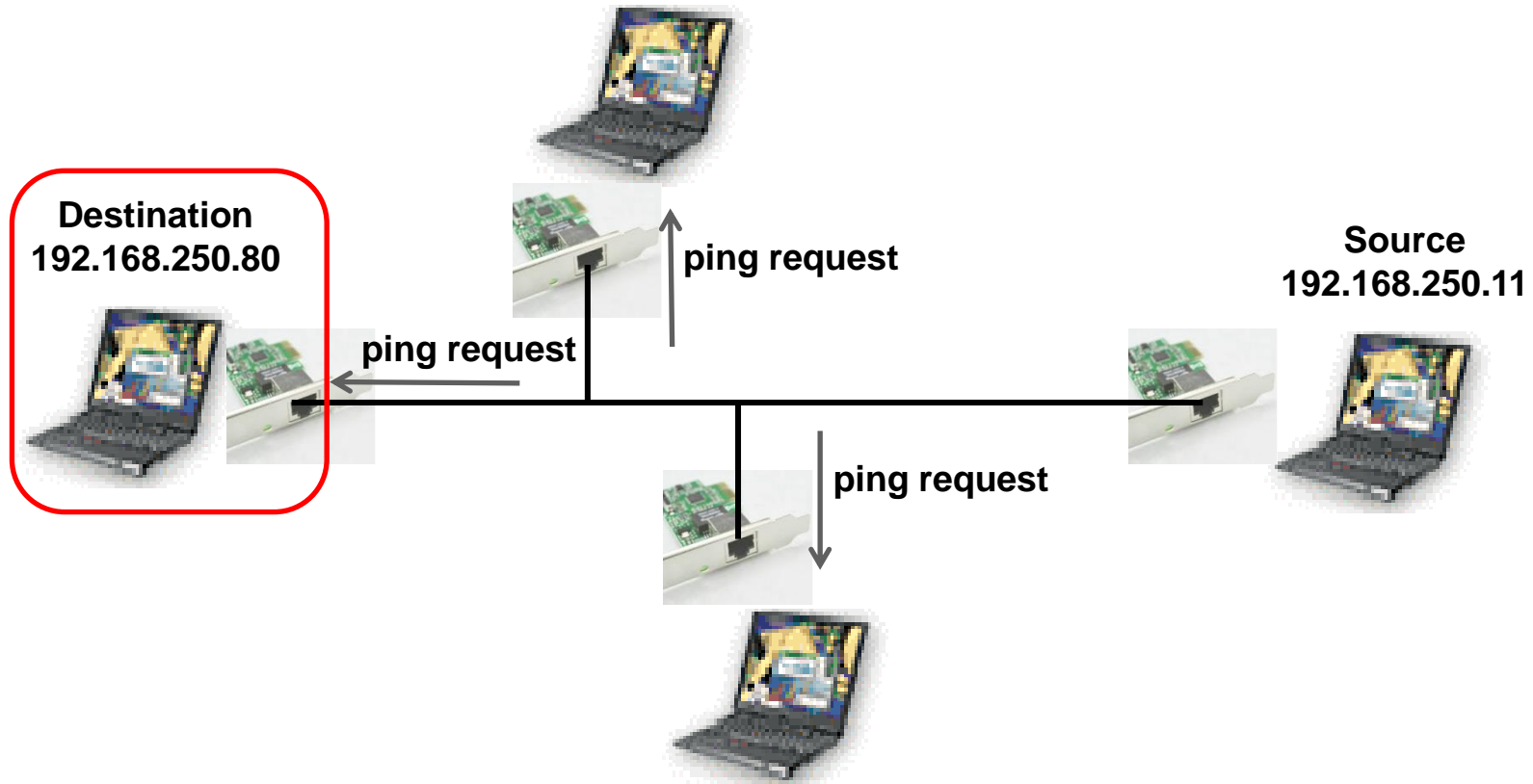
**ToS**

**Pas de ToS nativement**



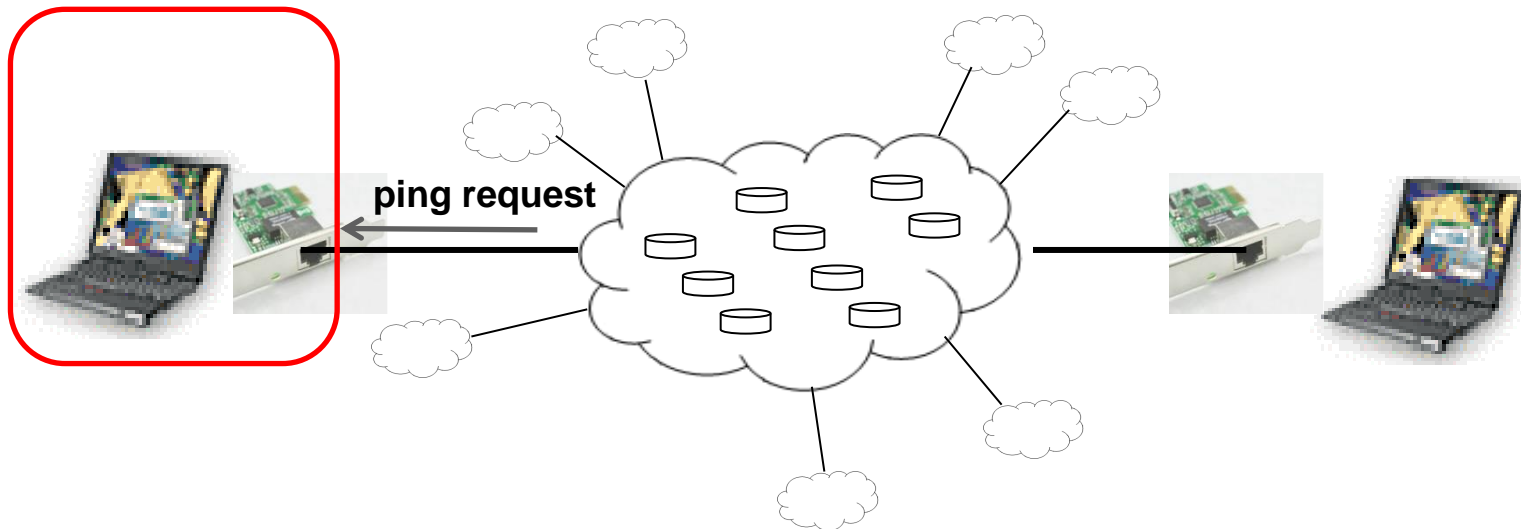
# Spécificités.

- ☐ Ethernet = comment acheminer l'information en local



# Spécificités.

- ☐ IP = comment adresser un message à travers un ensemble de réseaux, utilisant éventuellement des technologies différentes





**Fin.**

---