

# ISEN-COO-23-24 TP UML

## Pour rendre le TP:

- [martel\\_andre@proton.me](mailto:martel_andre@proton.me)
- Objet: [TP UML] Nom Prénom
- Pièce Jointe: Une archive avec tous les exports des diagrammes (PNG, JPEG ...) numérotés en suivant les questions du TP

## Brief:

La réserve zoologique de Carsac-Aillac souhaite porter son système de sponsoring sur une plateforme web.

Le concept: Faire une donation à l'intention d'un animal de la réserve afin de couvrir les frais de soins de l'animal. La réserve peut ainsi pratiquer des tarifs bas sur la visite toute l'année.

La donation peut être unique ou régulière selon un plan de sponsoring (standard = x€/mois, premium ...).

Ils souhaitent avoir une collection d'utilisateurs qui seront les sponsors, pour un sponsor avoir une action rapide qui permettent d'accéder directement à la vue des animaux sponsorisés. Sinon on explore une carte interactive par zone géographique ou par habitat naturel et on découvre les animaux de la zone sélectionnée.

Les sponsors peuvent suivre la vie de leur animal sponsorisé en consultant les événements remplis automatiquement par un Consumer Kafka, par exemple ce qu'il a mangé, les soins reçus, un rétablissement après maladie, ou un accouchement !

D'ailleurs les sponsors peuvent voter pour son prénom parmi plusieurs propositions.

### - Information disponible sur un animal

- poids
- taille
- alimentation
- niveau de vulnérabilité (extinction, danger etc ...)
- famille
- durée de vie
- habitat
- zone géographique
- nombre d'individus recensés
- nom
- ses sponsors

Mais il y a une contrainte technique, suite à une migration technique tous les animaux ne sont pas sur la même BDD, il y a en réalité une API récente et l'ancienne BDD ...

**Questions:**

1. Modéliser le besoin des utilisateurs à l'aide du diagramme qui vous semble le plus adapté. *(4 pts)*
2. Proposez un diagramme pour visualiser l'ensemble des objets du système. *(8 pts)*
3. Proposez un diagramme pour visualiser le processus de remplissage d'un événement de type "BIRTH" sur un animal puis un de ses sponsors se rendant sur la plateforme pour consulter les events de l'animal, puis voter pour son prénom. *(8 pts)*