



/Epic Race Events

BOYER Arnaud
ROUSSAT David
AUGIER de MOUSSAC Clément





/SOMMAIRE



/01



/CONTEXTE

/02



**/ARCHITECTURE DU
PROJET**

/03



/DÉMONSTRATION

/04



**/DIFFICULTÉS
RENCONTRÉES**

/05



**/AMÉLIORATIONS
FUTURES**

/07



/CONCLUSION





/CONTEXTE

- Commanditaire :
directeur du Crash Race Trophy
- Projet de type MVC
- Fonctionnalités :
 - Gérer course-pilotes-véhicules.
 - Association véhicules/pilotes
 - Association pilotes/courses





/ARCHITECTURE DU PROJET



**/BROWSER
/VIEW**

HTTP response
HTTP request
Affichage des
données

**/MIDDLEWARE
/CONTROLLER**

★ Authentification
★ Gestion des
actions par le
controller (CRUD)

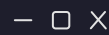
/MODEL

Interaction
avec la BDD

/BDD

Échange données





/DÉMONSTRATION





/DIFFICULTÉS RENCONTRÉES



/GIT

- Push
- Merge des branches



/ARCHITECTURE DU PROJET

- Clean architecture
- Clean Code
- S.O.L.I.D



/DOCUMENTATION

- Compréhension des concepts
- Mise en place fonctionnalités





/AMÉLIORATIONS FUTURES



/DOCKER

Conteneuriser les
différents
éléments de l'app
ou de l'app
entièrement



/MIGRATION

Utilisation plus
poussée de l'ORM
Entity



/FRONTEND

Amélioration
User Interface





/CONCLUSION



/DESIGN PATTERN

MVC comment ça marche ?



/FRAMEWORK

Implementation d'Identity



/TRAVAIL DE GROUPE

Organisation de groupe et versionnage de code



/POO

Pratique et approfondissement





**Merci pour
votre
attention !
Des Questions ?**



