

# Note de cadrage



Projet : Refonte SI Gestion de colis Digicheese  
(Projet TP7 - Bloc 3 & 4)

Travail réalisé par :

- Clementine Ducournau
- Florian Jordany
- Axel Bernat

1. Contexte du projet de refonte SI Gestion de colis pour l'entreprise Digicheese. Ce projet est développé en réponse à une demande du client.

Le client a besoin d'une application simple, performante et sécurisé.

Les données doivent être stocker en ligne, l'application doit être facilement maintenable et évolutive.

L'utilisateur doit pouvoir faire les mêmes actions qu'avec l'ancien système, sans régression dans le nouveau SI.

2. Objectifs Les principaux objectifs du projet sont les suivants :

- Résoudre les bugs
- Moderniser l'ancien SI
- Le client a besoin d'une application simple, performante et sécurisé.
- Les données doivent être stocker en ligne, l'application doit être facilement maintenable et évolutive.
- L'utilisateur doit pouvoir faire les mêmes actions qu'avec l'ancien système, sans régression dans le nouveau SI.

3. Méthode de conduite choisie Pour assurer le bon déroulement du projet, nous avons choisi d'adopter la méthodologie Scrum. Cette approche favorisera une gestion efficace des ressources, des délais et des risques.

4. Le périmètre du projet comprend les éléments suivants :
- Développement d'une application backend avec FastAPI pour fournir une API RESTful.
  - Développement d'une application Frontend avec Angular.
  - Utilisation de SQLAlchemy pour la gestion de la base de données MySQL.
  - Mise en place de schémas pour matérialiser les tables dans le code.
  - Définition de modèles de données avec des fonctionnalités de création, lecture, mise à jour et suppression (CRUD).
  - Gestion de l'authentification et de l'autorisation des utilisateurs.
  - Sécurisation des données sensibles en utilisant des algorithmes de hachage forts.
  - Communication avec des services externes via des requêtes HTTP.
  - Utilisation de Swagger pour la documentation et le test de l'API.
  - Déploiement de l'application sur un environnement local, avec possibilité de mise en place d'environnements de test et de production ultérieurement.
  - Utilisation de Docker pour assurer la portabilité de l'application.

Il est important de noter que le périmètre du projet peut évoluer en fonction des besoins et des contraintes identifiés au fur et à mesure de l'avancement du projet. Des fonctionnalités supplémentaires ou des ajustements peuvent être nécessaires pour répondre aux exigences du client.

5. Contraintes identifiées Les contraintes suivantes ont été identifiées pour le projet :

- Environnement de développement : Nous devons assurer que notre application est compatible avec les environnements de développement spécifiés, tels que Python 3.11 et les versions spécifiques des bibliothèques et des frameworks utilisés.
- Performance : Nous devons garantir que notre application est performante et réactive, en minimisant les temps de réponse et en optimisant les requêtes à la base de données.
- Sécurité : Nous devons mettre en place des mesures de sécurité appropriées pour protéger les données sensibles, prévenir les attaques potentielles et garantir la confidentialité et l'intégrité des informations échangées.
- Scalabilité : Nous devons concevoir notre application de manière à pouvoir la faire évoluer facilement en cas d'augmentation de la charge utilisateur ou d'ajout de nouvelles fonctionnalités.

6. Risques et solutions de contournement Dans tout projet, des risques potentiels peuvent survenir. Nous avons identifié les risques suivants et avons prévu les solutions de contournement correspondantes :

- Retards dans la fourniture des ressources - Solution de contournement : Accompagné le client dans l'installation de son application
- Problèmes de compatibilité - Solution de contournement : passer par docker pour avoir la même version de l'application
- Vulnérabilités de sécurité - Solution de contournement : Mettre en place des tests de sécurité
- Non-disponibilité des équipes métiers - Solution de contournement : organiser les phases de test en amont et valider les disponibilités en amont.

7. Ressources nécessaires Les ressources suivantes seront nécessaires pour mener à bien le projet :

- Ressources humaines : 2 développeurs et 1 Scrum master
- Ressources matérielles : Pycharm (IDE), Git / Github (Contrôle de version)
- Ressources financières :
  - Equipe technique : 42000 €
  - Infrastructure SI : 5000 €
  - Frais Annexe : 2000 €
  - Formation (Optionnel) : >= 5000 €
  - Plan de maintenance annuel : 20000 €
  - 5 Ordinateurs (Optionnel) : 4000 €
  - Total : 50000 - 79000 €

8. Échéancier du projet (Planning) Le projet sera organisé en plusieurs phases, avec des jalons clés et des dates limites pour chaque phase. L'échéancier prévisionnel est le suivant :

Exemple d'un sprint ( Gestion de colis ) :

- Analyse des besoins : 12/06/23 - 13/06/23
- Conception : 14/06/23 - 15/06/23
- Développement : 16/06/23 - 22/06/23
- Test : 23/06/23
- Mise en production : 26/06/2023
- Gestion de stock : 27/06/2023 - 10/07/2023
- Administration : 11/07/2023 - 25/07/2023

Itération 1 :

- Gestion de colis : 12/06/23 - 26/06/23

Itération 2 :

- Gestion de stock : 27/06/23 - 10/07/23

Itération 3 :

- Administration : 11/07/23 - 25/07/23

9. Approbation Nous confirmons notre accord avec les termes et les objectifs présentés dans cette note de cadrage.

Date :

Clementine Ducournau Signature :

Date :

Florian Jordany Signature :

Date :

Axel Bernat Signature :

Date :

Client Signature :

Cette note de cadrage établit les bases du projet Refonte SI Gestion de colis Digicheese et servira de référence pour toutes les étapes ultérieures de sa réalisation.