

Projet de signal – Semestre 2

Dossier personnel – Lucie Lesbats

Les tâches que j'ai réalisées :

J'ai travaillé sur les user story suivants :

- I1 et I2 : Je n'ai pas eu trop de mal avec ces user story, mais il a fallu que j'y revienne à la fin du projet pour les achever en fonction des sons et des commandes que l'on a définies assez tard. Ca a été plus dur de s'y remettre après plusieurs semaines sans avoir touché à l'interface.

Comme ce n'était pas le plus long et qu'il y avait beaucoup de user story pour l'audio, j'ai aidé Gaëlle avec la régie audio. C'est ce qui nous a pris le plus de temps.

- A2 : Cet user story ne nous a pas posé beaucoup de problème, sauf le principe des loadmess, que nous avons pris quelque temps à comprendre.

- A3 : J'ai surtout travaillé sur l'effet de la pédale wah wah et sur l'égaliseur, que nous avons finalement abandonné. C'est Gaëlle qui s'est chargée du deuxième effet, qui est la transposition. Nous avons eu du mal à comprendre le fonctionnement des différents effets et l'utilité de certains paramètres.

- A4 : J'ai réalisé seule la table de mixage. Ce n'était pas très compliqué mais je ne suis pas sûre de l'avoir faite correctement car elle ne ressemble pas vraiment à celle que j'ai pu apercevoir chez les autres groupes. Cependant elle à l'air de fonctionner et ne m'a pas pris trop de temps, je suis donc assez satisfaite de la réalisation de cet US.

- A5 : J'ai fait seule cet user story. J'ai eu un peu de mal à le comprendre parce que je ne l'avais pas du tout fait lors du projet fictif (dinosauire). J'ai cependant fini par comprendre et par achever cet US.

- A6 : Je n'ai pas eu trop de mal pour l'audio 6.

- A7 : Je n'ai pas passé beaucoup de temps sur cet US plutôt accessoire, tant que tout fonctionnait je ne me suis pas réellement préoccupée de tout réunir correctement et de manière optimisée. Si j'avais eu plus de temps je serais probablement revenue sur cet user story pour arranger la régie audio et éviter les fils inutiles et les répétitions qui doivent sûrement s'y trouver.

De manière plus globale sur ce projet, j'ai trouvé qu'il était beaucoup plus compliqué que celui du semestre 1 et j'aurais aimé avoir un projet intermédiaire au niveau de la difficulté. Nous n'avons pas eu beaucoup d'heures de cours pour travailler dessus, le double auraient sans doute été nécessaire, ce qui fait que j'ai passé au moins 6 autres heures de mon temps libre sur ce projet sans être réellement satisfaite du résultat. En effet, je ne suis pas certaine d'avoir tout compris et certains points me semblent encore flou. De plus, je n'ai pas eu du tout l'occasion ni le temps de me pencher sur la régie vidéo et je serais sans doute incapable de manipuler des images sur Max. Cependant le projet était intéressant, mais peut être trop long pour le temps donné. Nous avons sans doute été peu productives, même si j'ai eu l'impression de travailler pendant tous les cours. Je pense que je n'ai pas encore acquis tous les réflexes et les logiques de Max, et je n'ai pas pensé à me resserrer de ce que nous avons déjà fait dans le projet dinosaure, ce qui m'a clairement fait perdre du temps.

Au niveau de GitKraken et GitHub, je pense que ce sont des logiciels et un principe très pratiques, mais j'ai eu du mal à en comprendre le fonctionnement. C'est très utile pour le travail en commun malgré les quelques bugs (conflits, perte de patchers...), et je pense

que je m'en resservirai. Cependant je pense qu'apprendre à l'utiliser en même temps que le projet MAX n'était pas très optimisé car cela nous a fait perdre du temps et nous avons accumulé du retard en partie à cause de problèmes sur GitKraken, qui ne devrait être qu'un outil et qui n'aurait pas dû entraver notre progression dans le projet.

Ma contribution au groupe :

Je pense avoir fait largement ma part de travail dans le groupe et m'être bien impliquée. J'ai réalisé ou au moins participé à de nombreux user story, essayé d'aider avec gitKraken même sans être la gitMaster et me suis impliquée dans la réalisation du projet, du dossier et dans les heures que nous avons prises sur notre temps libre. Je pense que ma contribution à ce projet a été plutôt importante.

Ce que j'ai appris pendant ce projet :

J'ai appris de nouvelles choses à propos de MAX, notamment de nouvelles "fonctions" et fonctionnalités intéressantes. J'ai aussi appris plus ou moins à utiliser GitKraken, un logiciel qui pourrait m'être utile malgré sa complexité. Le board ne m'a pas paru très utile pour ce projet mais je pourrais en utiliser pour des projets avec plus de tâches plus diversifiées.