* 1- produire un petit texte expliquant le fonctionnement de l'application
* 2- produire un / des wireframes (points bonus)
* 3- structurer votre travail en détaillant les étapes de votre développement (ex : étape 1 : créer la page html, étape 2 : créer le css, étape 3 : mettre en place un gestionnaire d'événement sur le bouton "Ajouter", etc...
* 4-avoir fait toute la partie html et toute la partie css, avoir commencé le JS
* 5- mettre en place un dépôt github avec votre code
* 6- produire impérativement une liste de question concernant les difficultés que vous appréhendez pour la réalisation du travail

1- L’application consiste à faire un formulaire de réservation de places pour spectacles.

Cette application est constituée d’une date de spectacle et d’un nombre de place. Il est possible d’ajouter jusqu’à 5 date maximum, grâce à un bouton « + » pour faire l’ajoute d’une nouvelle date et du nombre de place. Il est aussi possible de supprimer une réservation et de la finaliser.

**Descriptif en détail de l’application :**

- Encadrement avec champ date et nombre de place.

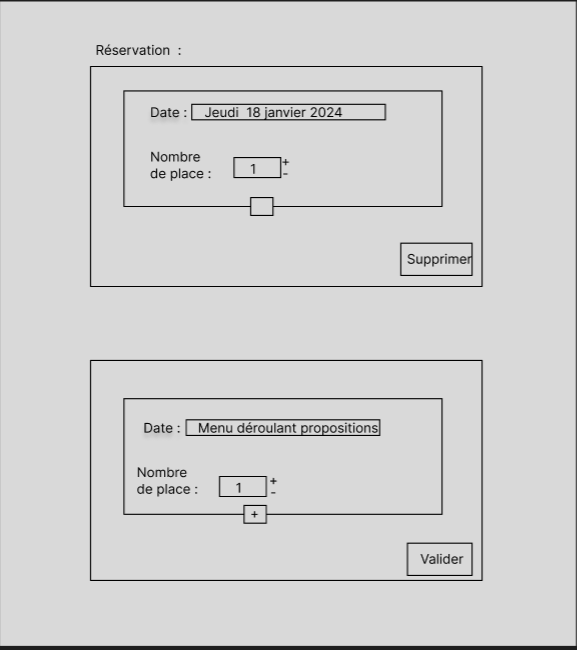
- Bouton « + », bouton de validation (disponible d’après avoir choisi une première date), bouton de suppression sur les encadrements de réservation antérieur.

- Date disponible, classer par ordre croissant, une fois la date choisie elle ne peut plus être choisi.

- 5 Réservations Maximum. Dernier encadrement ne plus afficher le « + »

- L’indisponibilité de changement est caractérisée par un grisement de la case. Date ne peut pas être modifier lors de l’ajout d’une nouvelle réservation, mais le nombre de place peut être modifier.

2-Maquette de l’application :



3- Etapes de développement :

Etape 1 : création de la page de réservation en html ,

Etape 2 : création de la page css

Etape 3 : Ajouter un bouton « + » pour ajouter,

* Afficher une réservation en plus,
* Déplacer le buton de validation sur la dernière réservation et mettre un bouton sur la réservation précédente,
* Faire -1 sur le nombre de réservation

Etape 4 :

Questions :

-A quel endroit je vais pourvoir mettre du js