



TÉLÉCOM PHYSIQUE STRASBOURG

RAPPORT DE PROTECTION DES DONNÉES

Analyse de données cyberphysiques sur la distribution d'eau

Nathan CERISARA

Clément DESBERG

Ysée JACQUET

Lucas LEVY

21 janvier 2026

Table des matières

1	Données	1
1.1	Visualisation des données	1
1.1.1	Présentation générale des données	1
1.1.2	Analyse des données	3
1.2	Pré-traitement	3
2	Application des algorithmes	4
2.1	Algorithmes utilisés	4
2.2	Organisation des entraînements	5
2.3	Hyperparamètres et résultats	5
3	Évaluation et comparaison avec les données de référence	6
3.1	Données physiques	6
	Références	10
	Références	10

Table des figures

1	Nombre d'entrée catégorisées normal et attack dans les jeux de données .	2
2	Nombre d'entrées par fichier de données physiques d'après [2]	2
3	Nombre d'entrées par fichier de données réseau d'après [2]	3
4	Matrice de corrélation des erreurs entre les modèles pour les données physiques	7
5	Matrice de corrélation des erreurs entre les modèles pour les données réseau	8

Abréviations employées

- **CART** : Classification And Regression Trees
- **CNN** : Convolutional Neural Network
- **CSV** : Comma Separated Values
- **FT Transformer** : Feature Tokenizer Transformer
- **KNN** : K-Nearest Neighbors
- **MLP** : Multi-Layer Perceptron
- **MCC** : Matthews Correlation Coefficient
- **NLP** : Natural Language Processing

Introduction

Ce projet consiste en l'analyse de données cyberphysiques issues d'un système de distribution d'eau potable [1]. L'objectif principal est de développer et d'évaluer des modèles de machine learning capables de détecter et de classer les anomalies dans le système, telles que les attaques informatiques ou les défaillances physiques. Parmi les modèles demandés, K-Nearest Neighbors (KNN), Random Forest, XGBoost et Multi-Layer Perceptron (MLP) ont été implémentés. De plus, des modèles basés sur des architectures de transformers adaptées aux données tabulaires ont été testés en remplacement de l'algorithme de Classification And Regression Trees (CART). Finalement, les performances des modèles développés ont été comparées avec celles fournies dans l'article de référence [2].

1 Données

L'ensemble des données comprend 5 fichiers Comma Separated Values (CSV) sur les relevés physiques et 5 fichiers CSV sur les relevés réseau. Dans chaque cas, il y a un fichier de mesures prises en période normale – sans anomalie – et 4 fichiers de mesures prises en période anormale, avec des anomalies correspondant au type de données (attaques informatiques ou défaillances physiques). Le sujet de chaque fichier est résumé dans la Table 1.

Fichier	Contenu
normal.csv	Acquisitions du trafic réseau en période normale
phy_norm.csv	Acquisitions des mesures physiques en période normale
attack_1.csv	Première acquisition du trafic réseau avec anomalies
dataset_att_1.csv	Première acquisition des mesures physiques avec anomalies
attack_2.csv	Deuxième acquisition du trafic réseau avec anomalies
dataset_att_2.csv	Deuxième acquisition des mesures physiques avec anomalies
attack_3.csv	Troisième acquisition du trafic réseau avec anomalies
dataset_att_3.csv	Troisième acquisition des mesures physiques avec anomalies
attack_4.csv	Quatrième acquisition du trafic réseau avec anomalies
dataset_att_4.csv	Quatrième acquisition des mesures physiques avec anomalies

TABLE 1 – Aperçu des fichiers de données fournis, d'après le fichier fourni README.xlsx

Il y a également des fichiers packet capture (PCAP) fournis pour les données réseau, mais ceux-ci n'ont pas été utilisés dans le cadre de ce projet.

1.1 Visualisation des données

1.1.1 Présentation générale des données

Dans chaque fichier CSV, une ligne représente un ensemble de données collectées à un instant donné, tandis que les colonnes renvoient à différentes informations relevées

ou différents dispositifs sur lesquels une mesure a été faite. Chaque ligne est associée à une étiquette (**label**) indiquant si les données correspondent à un état normal (étiquette **normal**) ou à une anomalie (étiquettes **DoS**, **MITM**, **scan** pour les données réseau et **physical fault** pour les données physiques). La répartition globale peut être observée dans la [Figure 1](#).



FIGURE 1 – Nombre d'entrée catégorisées **normal** et **attack** dans les jeux de données

Données physiques

En s'appuyant sur les informations fournies par [\[2\]](#), on peut dénombrer les nombre de lignes pour chaque jeu de données physique comme présenté dans la [Figure 1](#).

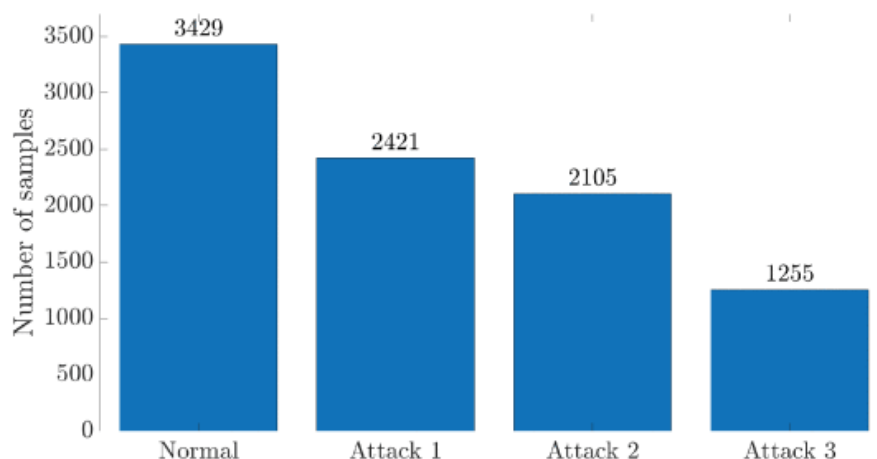


FIGURE 2 – Nombre d'entrées par fichier de données physiques d'après [\[2\]](#)

On constate que le fichier **phy_norm.csv** contient un total de **3 429** entrées, tandis que les fichiers d'attaques contiennent entre 1 200 et 2 421 entrées chacun, et sont donc plus petits lorsque pris indépendamment. Cela est expliqué dans [\[2\]](#) par le fait que les périodes d'attaques sont plus courtes que la période normale qui a été relevée :

Les mesures physiques sont reportées toutes les secondes et concernent des paramètres tels que l'état des pompes, les valeurs de différents capteurs, etc. En tout, il y a 41 caractéristiques, présentées dans la [Table 2](#) (une traduction du tableau original présent dans [\[2\]](#)).

Specifically, the first acquisition lasts 1 hour and shows a total of 12 process cycles : it refers to the WDT while working in normal conditions without any attack. On the contrary, the remaining three acquisitions, which last 60 minutes, provide 8, 7 and 4 process cycles respectively.

N°	Nom	Description
1	Time	Date d'acquisition
2-9	Tank_i	Valeur du capteur de pression du réservoir i (i allant de 1 à 8)
10-15	Pump_i	État de la pompe i (i allant de 1 à 6)
16-19	Flow_sensor_i	Valeur du capteur de débit i (i allant de 1 à 4)
20-41	Valv_i	État de l'électrovanne i (i allant de 1 à 22)

TABLE 2 – Caractéristiques des données physiques

Données réseau

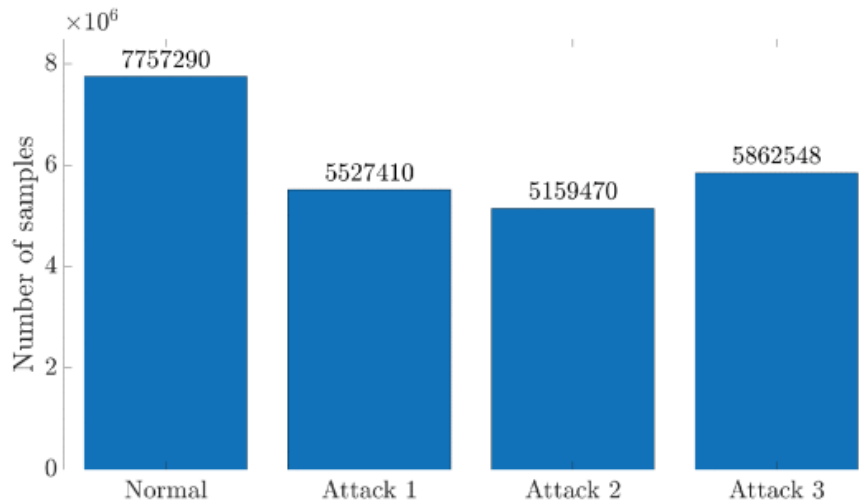


FIGURE 3 – Nombre d'entrées par fichier de données réseau d'après [2]

Au nombre de 14, les colonnes des données réseau sont listées dans la [Table 3](#) (une traduction du tableau original présent dans [2]).

1.1.2 Analyse des données

1.2 Pré-traitement

L'ensemble des données est soumis à un pré-traitement général avant d'être utilisé par les différents modèles :

1. Les données brutes (physique et réseau) sont chargées depuis les différents fichiers CSV.
2. Les jeux de données étant particulièrement lourds, ils sont sous-échantillonnés pour permettre de travailler sur des sous-ensembles réduits.

N°	Nom	Description
1	Time	Date d'acquisition
2	Src IP address	Adresse IP source
3	Dst IP address	Adresse IP destination
4	Src MAC address	Adresse MAC source
5	Dst MAC address	Adresse MAC destination
6	Src Port	Port source
7	Dst Port	Port destination
8	Proto	Protocole
9	TCP flags	CWR ECN URG ACK PSH RST SYN FIN flags
10	Payload size	Taille de la charge utile
11	MODBUS code	Code de fonction MODBUS
12	MODBUS value	Valeur réponse MODBUS
13	num_pkts_src	Nombre de paquets de la même adresse source durant les 2 dernières secondes
14	num_pkts_dst	Nombre de paquets de la même adresse destination durant les 2 dernières secondes

TABLE 3 – Caractéristiques des données réseau

3. Les caractéristiques et les labels sont extraits.
4. Les labels sont encodés avec `LabelEncoder` de `scikit-learn` [3], ce qui permet de convertir les étiquettes textuelles en valeurs numériques.
5. Les données sont stratifiées en ensembles d'entraînement, de validation et de test avec `train_test_split` de `scikit-learn`, en utilisant les options de `stratify` et `shuffle` pour garantir une répartition équilibrée des classes dans chaque ensemble. Le ratio utilisé est de 70% pour l'ensemble d'entraînement, 15% pour l'ensemble de validation et 15% pour l'ensemble de test.
6. Si le *balancing* est activé, il est appliqué sur l'ensemble d'entraînement à l'aide de la fonction `RandomOverSampler` de la bibliothèque `imbalanced-learn` [4].
7. Enfin, les données sont normalisées avec `StandardScaler` de `scikit-learn` pour garantir que chaque caractéristique ait une moyenne nulle et une variance unitaire.

2 Application des algorithmes

2.1 Algorithmes utilisés

Au total, 7 algorithmes différents ont été implémentés pour ce projet. Pour trois d'entre eux, deux tailles de modèles ont été testées : `small` et `medium`; les autres n'ont été testés qu'en taille `small`. Cela sera expliqué plus en détail dans la section 3.3 [Hyperparamètres et résultats](#).

Parmi les modèles demandés, les suivants ont été implémentés :

- KNN (en `small`, `medium` et `large`)
- Random Forest (en `small`, `medium` et `large`)
- XGBoost (en `small` et `medium`)

- MLP (en **small**, **medium** et **large**)

Le modèle CART n'a pas été implémenté, mais a été remplacé par les trois modèles ci-dessous :

- Tab Transformer (en **small** et **medium**) : modèle basé sur des transformeurs appliqués aux données tabulaires, utilisant des embeddings pour les variables catégorielles et un mécanisme d'auto-attention pour capturer les interactions entre les caractéristiques.
- FT Transformer (en **small** et **medium**) : variante optimisée du transformeur pour données tabulaires, combinant embeddings de caractéristiques et couches d'auto-attention avec une tête de prédiction dédiée, offrant de bonnes performances tout en restant peu coûteuse en calcul.
- MLP avec attention (en **small**, en **medium** et **large**) : même architecture que le MLP classique, mais avec un mécanisme d'attention ajouté.

2.2 Organisation des entraînements

L'ensemble du code est organisé pour permettre une expérimentation facile et reproductible des différents modèles sur les deux types de données.

Les données sont pré-traitées de manière cohérente pour tous les modèles (voir [1.2 Pré-traitement](#)), et un système de cache est mis en place pour éviter de répéter le pré-traitement lors de nouvelles exécutions. Il est enregistré dans le dossier `cached_datasets`.

Chaque modèle est défini dans un script séparé contenu dans un dossier `models/`, avec des configurations spécifiques (`configs/model_type/config_name.yaml`) pour chaque type de modèle : hyperparamètres, jeux de données, taille des modèles, etc. Les scripts d'entraînement et de test sont situés dans les fichiers `scripts/train.py` et `scripts/test.py`. Les différents modèles sont entraînés individuellement avec leur script d'entraînement et leur fichier de configuration, ou bien plusieurs modèles peuvent être entraînés simultanément avec le script `scripts/train_all.py`.

Les résultats de chaque entraînement sont enregistrés de manière structurée dans le dossier `experiments` en fonction de leur configuration, permettant une analyse et une comparaison faciles des performances des modèles. Le détail des résultats enregistrés est présenté dans la section suivante.

2.3 Hyperparamètres et résultats

En termes d'hyperparamètres, il n'y en a qu'un seul qui a été vraiment manipulé : la taille des modèles utilisés. En effet, pour chaque type de modèle implémenté, deux ou trois tailles de modèles ont été testées : **small**, **medium** et parfois **large**. La différence principale entre elles réside dans le nombre de couches et de neurones utilisés. Par exemple, pour

le MLP, le modèle `small` utilise 2 couches cachées avec 32 et 64 neurones, tandis que le modèle `medium` utilise 3 couches cachées de 64, 128 et 256 neurones.

Concernant les résultats, sont enregistrés :

- les poids du meilleur modèle,
- la configuration utilisée (au cas où les configurations changent),
- Les métriques sur les jeux de données d'entraînement, validation et test du meilleur modèle,
- Les erreurs sur les jeux de données d'entraînement, validation et test du meilleur modèle,
- Les courbes de loss et d'accuracy sur les jeux de donnée d'entraînement et de validation.

Deux rapports récapitulatifs de tous les entraînements sont ensuite générés avec le script `src/analyze_results.py`, un pour les jeux de données physiques `results_analysis/physical/report.md` et un pour les jeux de données réseaux `results_analysis/network/report.md`.

3 Évaluation et comparaison avec les données de référence

3.1 Données physiques

D'après les résultats présentés dans la [Table 4](#), le modèle `small_knn` obtient les meilleures performances sur le jeu de données `physical_small`, avec une précision de **97,74%**, un F1-macro de **0,8007**, une précision équilibrée de **0,8235** et un MCC de **0,9402**. Le temps d'entraînement est également très faible (quasi-instantané), ce qui en fait un choix efficace pour ce type de données. À l'inverse, le modèle `small_random_forest` affiche les performances les plus faibles, ce qui peut s'expliquer par une répartition des classes TO COMPLETE.

Rang	Modèle	Précision	F1 (macro)	Précision équilibrée	MCC	Temps (s)
1	<code>small_knn</code>	0.9774	0.8007	0.8235	0.9402	0.0
2	<code>small_tab_transformer</code>	0.9683	0.8001	0.8250	0.9188	40.7
3	<code>small_attention_mlp</code>	0.9048	0.7259	0.8106	0.7946	35.2
4	<code>small_mlp</code>	0.8786	0.6889	0.7988	0.7515	22.7
5	<code>small_ft_transformer</code>	0.8401	0.6593	0.7970	0.7004	56.1
6	<code>small_xgboost</code>	0.8676	0.6412	0.7906	0.7287	0.6
7	<code>small_random_forest</code>	0.6101	0.4687	0.7242	0.4779	0.2

TABLE 4 – Comparaison des expériences sur le jeu de données physiques `physical_small`

En comparant les résultats obtenus avec ceux de l'article de référence [2], on constate

que nos modèles TO COMPLETE. En effet dans la [Table 5](#), on peut voir que les performances des KNN, Random Forest, SVM et Naive Bayes (NB) sont TO COMPLETE.

Algorithme	Exactitude	Rappel	Précision	F1-score
KNN	0,98	0,95	0,95	0,95
RF	0,99	0,98	0,95	0,97
SVM	0,93	0,92	0,64	0,75
NB	0,93	0,92	0,66	0,77

TABLE 5 – Résultats de l'évaluation des algorithmes d'apprentissage automatique sur le jeu de données physique

En s'attardant sur les erreurs commises par les différents modèles, on peut observer certaines corrélation entre celles-ci, comme le montre la [Figure 1](#). Par exemple — et sans surprise — le modèle MLP et le modèle MLP avec attention présentent une forte corrélation dans leurs erreurs.

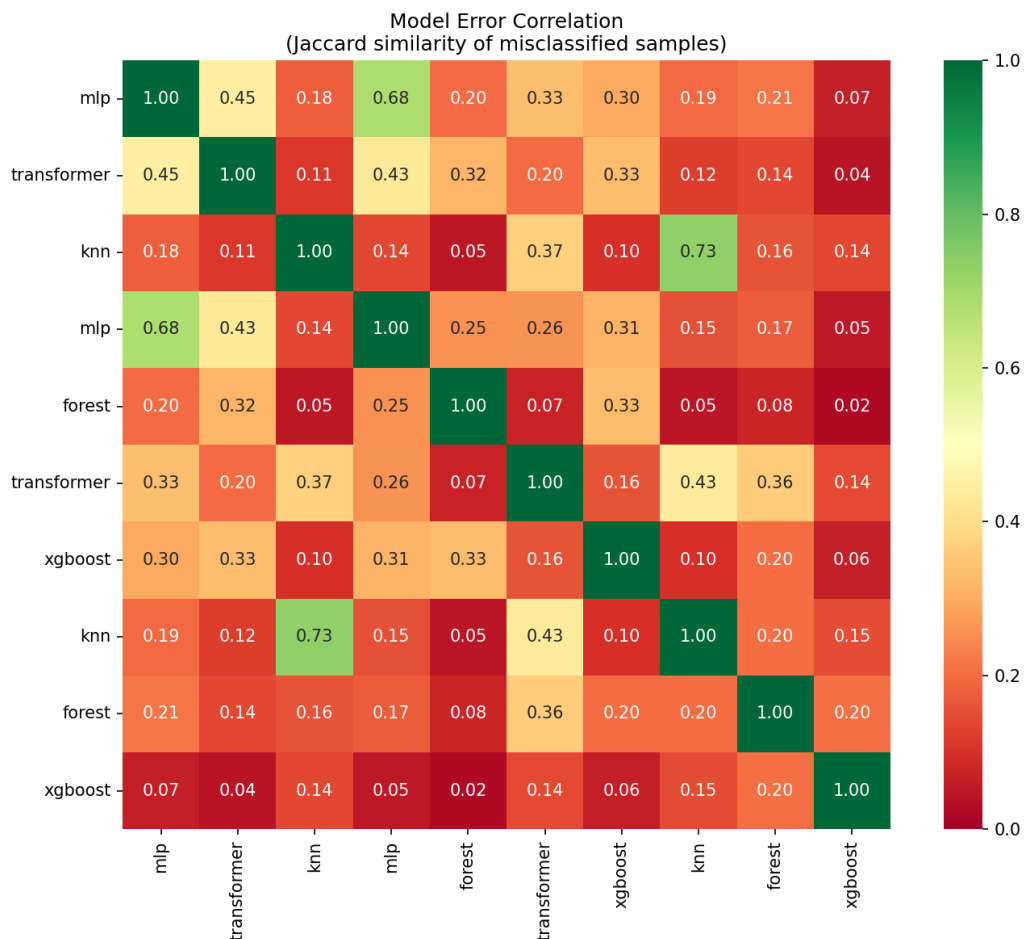


FIGURE 4 – Matrice de corrélation des erreurs entre les modèles pour les données physiques

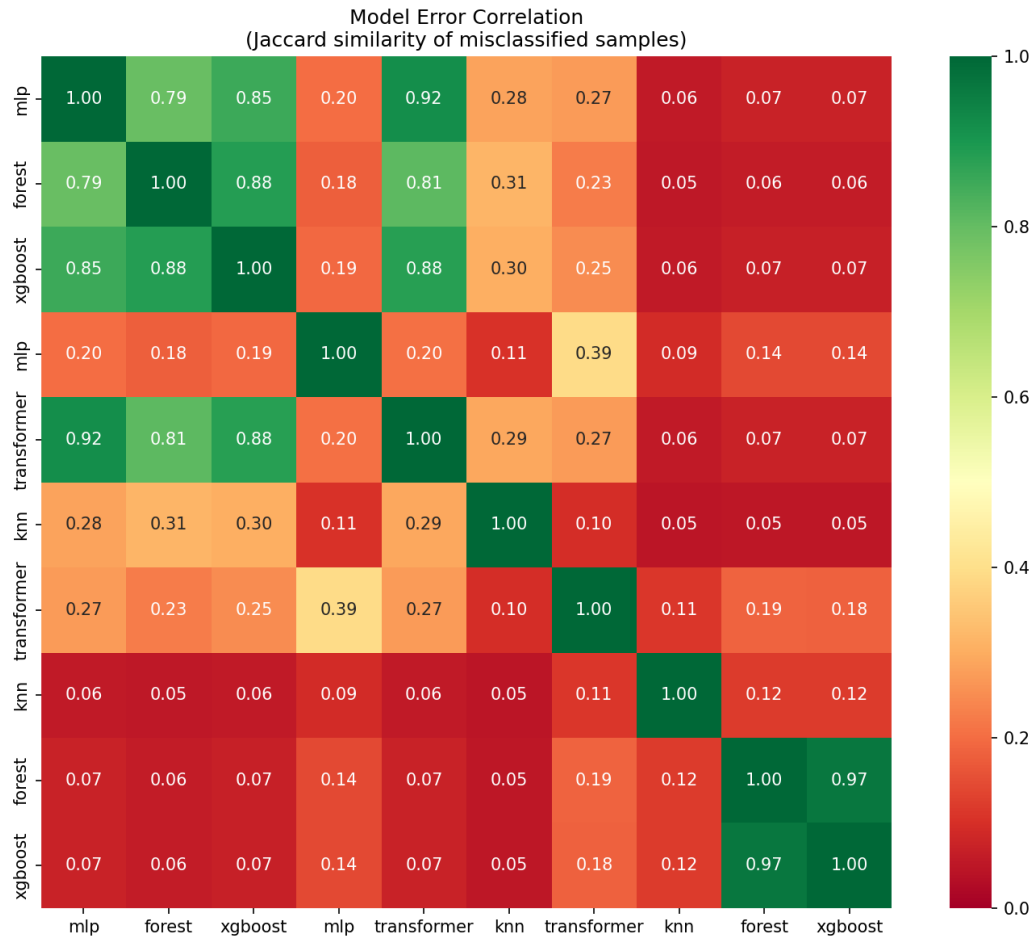


FIGURE 5 – Matrice de corrélation des erreurs entre les modèles pour les données réseau

Comme il y a très peu de faible corrélations, il est raisonnable de penser que certains échantillons sont systématiquement mal classés par tous les modèles. La [Table 6](#) liste les échantillons qui ont été mal classés par l'ensemble des modèles lors de nos différentes exécutions, ainsi que la prédiction majoritaire effectuée par les modèles pour ces échantillons. Heureusement, on constate que leur nombre est très faible — seulement 17 échantillons sur un total de X — donc il n'y a pas beaucoup d'entrées réellement problématiques.

On remarque que la majorité des échantillons mal classés appartiennent à la classe **normal**, ce qui indique que les modèles ont du mal à distinguer les échantillons normaux des anomalies dans certains cas. Cela peut s'expliquer par le fait que les mesures sont effectuées toutes les secondes, et donc la limite entre un état normal et un état anormal peut être très fine. Il y a également des échantillons mal classés appartenant à la classe **scan** qui est sous-représentée, ce qui peut expliquer les difficultés rencontrées par les modèles pour les classer correctement. De même, l'étiquette **scan** est plusieurs fois prédite de manière erronée, ce qui montre bien que les modèles ont du mal à savoir à quoi correspond cette classe.

Entrée	Label réel	Nombre d'erreurs	Prédiction majoritaire
36	scan	10	normal
768	normal	10	physical fault
848	normal	10	physical fault
927	normal	10	MITM
1257	normal	10	physical fault
1549	scan	10	normal

TABLE 6 – Échantillons physiques systématiquement mal classés lors des différentes exécutions

Entrée	Label réel	Nombre d'erreurs	Prédiction majoritaire
TO COMPLETE	TO COMPLETE	TO COMPLETE	TO COMPLETE

TABLE 7 – 20 échantillons réseau systématiquement mal classés lors des différentes exécutions

Conclusion

Références

- [1] Simone GUARINO et al. *A hardware-in-the-loop water distribution testbed (WDT) dataset for cyber-physical security testing*. 2021. DOI : [10.21227/rbvf-2h90](https://doi.org/10.21227/rbvf-2h90). URL : <https://dx.doi.org/10.21227/rbvf-2h90>.
- [2] Li TAO et al. « Reduction of Intercarrier Interference Based on Window Shaping in OFDM RoF Systems ». In : *IEEE Photonics Technology Letters* 25.9 (mai 2013), p. 851-854. DOI : [10.1109/LPT.2013.2252335](https://doi.org/10.1109/LPT.2013.2252335). URL : <https://ieeexplore.ieee.org/document/9526562/>.
- [3] SCIKIT-LEARN DEVELOPERS. *scikit-learn Documentation*. Accessed : 2026-01-20. URL : <https://scikit-learn.org/stable/>.
- [4] IMBALANCED-LEARN DEVELOPERS. *imbalanced-learn Documentation*. Accessed : 2026-01-20. URL : <https://imbalanced-learn.org/stable/>.