бнидия (https://projects.intra.42.fr/scale_teams/3861241/edit#)

(https://profile.intra.42.fr/)

(https://profile.intra.42.fr/searchs)

ШКАЛА ДЛЯ ПРОЕ КТА CPP MODULE 04 (HTTPS://PROJECTS.INTRA.42.FR/PROJECTS/CPP-MODULE-04)

Вы должны оценить 1 студентав этой команде

Git-ре позиторий

git@vogsphere.msk.21-school.ru:vogsphere/intra-uuid-049049b8-2662-467

Введение

Пожалуйста, соблю дайте следую щие правила:

- Оставайтесь вежливым, учтивым, уважительным и конструктивным на протя жении всего процесса оценки. От э того зависит благополучие общества.
- Определите вместе с о студентом или группой, чья работа оценивается, возможные недостатки в их проекте. Найдите время, чтобы обсудить и обсудить проблемы, которые, возможно, были
- Вы должны учитывать, что могут быть некоторые различия в том, как ваши коллег и могли поня ть инструкции проекта и объем его функций. Всегда будьте непредвзя ты и оценивай те их как можно честнее. Педагогика полезна только и только в том случае, если экспертная оценка проводится серьезно.

Методические рекомендации

- Оценивай те только туработу, которая была сдана в репозиторий. Git оцениваемого учащегося или группы.
- Дважды проверьте, что репозиторий Git принадлежит учащимся. Убедитесь, что проект с оответствует ожидания м. Также убедитесь, что «git clone» ис пользуется в пустой папке.
- Внимательно проверьте, чтобы не ис пользовались вредоносные псевдонимы, чтобы обмануть вас и заставить оценить что-то, что не я вля ется содержимым официального репозитория.
- Чтобы избежать каких -либо с ю рпризов и, ес ли применимо, вместе просмотрите всесценарии, ис пользуемые для облегчения оценивания (сценарии для тестирования или автоматизации).
- Если вы не выполнили задание, которое с обираетесь оценивать, вы должны прочитать всю тему до начала процесса оценивания .
- Ис пользуйте доступные флаги, чтобы с ообщить о пустом репозитории, не работаю щей программе, ошибке Norm, читерстве и так далее.
- Вэтих случая х процессоценки завершается и окончательная оценка равна 0 или
 -42 вслучае списывания. Однако, за исключением списывания, учащимся настоя тельно
 рекомендуется вместе просмотреть сданную работу, чтобы выя вить ошибки, которые не следует
 повторять в будущем.
- Вам никог да не придется редактировать какой-либо файл, кроме файла конфиг урац ии, если он

существует. Если вы х отите отредактировать файл, найдите время, чтобы объя снить причины оцениваемому учащемуся и убедитесь, что вы обасогласны с этим.

- Также необх одимо проверить отсутствие утечек памя ти. Лю бая памя ть, выделенная в куче, должна быть должным образом ос вобождена до окончания выполнения.

Вам разрешено использовать лю бой из различных инструментов, доступных накомпью тере, таких как утечки, valgrind или e_fence. В случае утечек памя ти отметьте соответствую щий флаг.

Вложе ния

subject.pdf (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/40217/en.subject.pdf)

Предварительные испытания

Если подозревается мошенничество, оценка здесь останавливается. Используйте флаг «Обман», чтобы сообщить об этом. Принимайте это решение спокой но, взвешенно и, пожалуйста, используйте эту кнопку с осторожностью.

Предпосылки

Код должен компилироваться с помощью С++ и флагов -Wall -Wextra -Werror Не забывайте, что э тот проект должен с оответствовать с тандарту С++98. Так им образом, функции или контей неры С++11 (и более поздних версий) НЕ ожидаются.

Лю бое из э тих значений означает, что вы не должны оценивать рас с матриваемое у пражнение:

- Функция реализована в заголовочном файле (кроме шаблонных функций).
- Makefile компилируется без необх одимых флагов и/или другого компиля тора, кроме с++.

Лю бое из э тих дей ствий означает, что вы должны пометить проект как «Запрещенная функция»:- Использование функции «С» (*alloc, *printf, free).

- И с пользование функции, не разрешенной в инструкции по упражнению .
- И с пользование «ис пользования пространства имен» или клю чевого с лова «друг».
- И с пользование внешней библиотеки или функц ий верс ий, отличных от С++98.

да

Нет

Ех00: Полиморфизм

Как обычно, должна быть основная функция, которая с одержит достаточно тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом.

Если нет, не оценивайте э то упражнение. Если какой-либо класс, не свя занный с интерфейсом, не соответствует ортодоксальной канонической форме класса, не оценивайте э то упражнение.

Первая проверка

Существует клас с Animal с одним атрибутом: одной строкой с

именем type

Вы должны иметь возможность с оздавать и ис пользовать э тот клас с .

да

Нет

Нас ледование

Это как миниму м два клас с а, которые наследую т от Animal: Cat и Dog. Вых одные данные конструктора и деструктора должны быть четкими. Спросите студента о поря дках конструктора и деструктора.

да Простой производный класс Типатрибута устанавливается в соответствую щее значение при создании для каждого животног о. У кошки должно быть «Кошка», у с обаки должна быть «С обака». Нет Животное И с пользование функц ии makeSound() всег да вызывает с оответствую щую функц ию makeSound(). makeSound() должен быть вирту альным! Проверьте э то в коде. virtual void makeSound() const Возвращае мое значение не важно, но клю чевое с лово virtual я вля етс я обя зательным. Должен быть пример с WrongAnimal и WrongCat, в которых не ис пользуется ключевое с лово virtual (с м. WrongCat должен выводить WrongCat makeSound() только при ис пользовании в качес тве неправильног о кота. да Нет Ех01: Я не х очу поджиг ать мир Как обычно, должна быть основная функция, с одержащая достаточное количество тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивай теэ то упражнение. Если какой-либо класс, несвя занный с интерфейсом, несоответствует ортодоксальной канонической форме класса, не оценивайте это упражнение. Бетонное животное Поя вился новый класс Brain Кошка и Собака имею т обя зательный личный атрибут Мозг . Атрибут Brain не должен нах одиться внутри клас с a Animal. Клас с Brain имеет определенные вых одные данные при с оздании и у далении. да Нет Бетонный мозг Копия Кошки или Собаки должна быть глубокой копией. Тес тиру йте что-то вроде: Базовая собака; {Временная температура с обак и = базовая } Если копия неглубокая, tmp и basic бу дут ис пользовать один и тот же Brain, a Brain бу дет удален с tmp в конц е области видимости. Конструктор копирования также должен выполня ты глубокое копирование. Вот почему чистая реализация в ортодок сальной канонической форме избавит вас от мног очас овой боли. да Нет Цепь разрушения Деструкторы в Animal и его производных классах я вляются виртуальными. Попросите объя с нить, что произой дет без виртуальног о клю чевог о с лова. Проверь э то.

| топрование и гри выявание поведения Кошки и Собы и сответствуют требования м ублата, | внутренние проекты стг модуле | · |
|---|---|---|
| учения до предоставления поводния кольки и с обежно совтем с твую т требования м учения для бого контрольное кам формары с точно повы учения для в ками и им с обежно контрольных возвания контрольное и и и д.) Мого от деленовить убличных без причим. Контрольно по д э тот код очень простой, то тому ег онумно почек стита! ДР Нет EXO2: Абс трактный клас с са обично, дизмабить се намая дужеция , с одержаю деленовить убличных без причим. Вое от о д э тот код очень простой, то тому ег онумно почек с тата с так чтобы дизмать, чтограт даморабитет должным образов в с линат, и се и енембете т тоутроменения. Его ли законнобо как с , не с не замный с интеррей с он не с ответс твует одгарх с анной каноннес кой орож клас с а не изменет в тоутроменения. Его ли законнобо как с , не с не замный с интеррей с он не с ответс твует одгарх с анной каноннес кой орож клас с а не изменеты и мужет в так чей изменения бучеция . Ток разменения линуть так чей изменения в учения в с од час то не обощения и мужет в так чей изменения и деле т не с оботражения и мужет в так чей изменения в точно так оботражения и мужет в так чей изменения и по точно так чей оботражения и мужет в так чей и по точно точно так мужет в не с и забетражения и мужет в точно точно так мужет в не с и забетражения и чем оботражения и мужет в точно точно так мужет в чето в точно точно так чем с ответствует одгарх с немай каноннес кой орож клас а не EXO3: Интерфей с и обозор са обично, деленовить с немаям функция с одержаю и для оточно так чем с него тест так чтобы доказать, чтогот ражерабить тупражения и для одержаю в с ненит, дра нето точно каненовительного точно так чем с ответствует одгарх с немай каненнес кой орож клас а не и чемейте т тоутромения. Его питактного каненова точно так чем с ответствует одгарх с насей каненнес кой орож клас в ненит, коточно канена оди в точно так чем с ответствует одгарх с насей каненнес кой оди в точно так чем с ответствует одгаржения каненнес кой одгать, чтого точно так чем с ответствует одгаржения каненнес кой одга | да | Нет |
| учения до предоставления поводния кольки и с обежно совтем с твую т требования м учения для бого контрольное кам формары с точно повы учения для в ками и им с обежно контрольных возвания контрольное и и и д.) Мого от деленовить убличных без причим. Контрольно по д э тот код очень простой, то тому ег онумно почек стита! ДР Нет EXO2: Абс трактный клас с са обично, дизмабить се намая дужеция , с одержаю деленовить убличных без причим. Вое от о д э тот код очень простой, то тому ег онумно почек с тата с так чтобы дизмать, чтограт даморабитет должным образов в с линат, и се и енембете т тоутроменения. Его ли законнобо как с , не с не замный с интеррей с он не с ответс твует одгарх с анной каноннес кой орож клас с а не изменет в тоутроменения. Его ли законнобо как с , не с не замный с интеррей с он не с ответс твует одгарх с анной каноннес кой орож клас с а не изменеты и мужет в так чей изменения бучеция . Ток разменения линуть так чей изменения в учения в с од час то не обощения и мужет в так чей изменения и деле т не с оботражения и мужет в так чей изменения в точно так оботражения и мужет в так чей изменения и по точно так чей оботражения и мужет в так чей и по точно точно так мужет в не с и забетражения и мужет в точно точно так мужет в не с и забетражения и чем оботражения и мужет в точно точно так мужет в чето в точно точно так чем с ответствует одгарх с немай каноннес кой орож клас а не EXO3: Интерфей с и обозор са обично, деленовить с немаям функция с одержаю и для оточно так чем с него тест так чтобы доказать, чтогот ражерабить тупражения и для одержаю в с ненит, дра нето точно каненовительного точно так чем с ответствует одгарх с немай каненнес кой орож клас а не и чемейте т тоутромения. Его питактного каненова точно так чем с ответствует одгарх с насей каненнес кой орож клас в ненит, коточно канена оди в точно так чем с ответствует одгарх с насей каненнес кой оди в точно так чем с ответствует одгаржения каненнес кой одгать, чтого точно так чем с ответствует одгаржения каненнес кой одга | | |
| ублекта Тублико котпрование диналат, чтованнужное одать невый мог для кошсиноги с обоси. Кордется, чтох жизнической формаций стименьное диналатической убличным без траниче. Золее того, з тог ход отень простой, тое том, его нужно почистите! ——————————————————————————————————— | рис воение и копирование | |
| прублись комуральное описиать, чтовымучное соции невый мал ули казы имин с обим. "Бедитас, чтов маничес как фарм дейс тветильно реализация (и.м. втурствах регусская разменных когражения и держания когражения держания когражения держания когражения держания и держания держания и держания дужниция и с организация от этом сответствует оргажения компоненся об фарм клас с д не ценвый те э тоутражения. Встрактный клас с встрактный клас с встрактный клас в встрактный клас в войстрактный клас в в войстрактный клас в в в в в в в в в в в в в в в в в в в | Сопирование и присваивание поведения Кошки и Собаки соответствую т требования м | |
| Кордитесь, чток аномической францурій ствительно реализоваю (т.е. нет пустых терпторт при памлания контритрительной и д.). Настопен от п. з. тот корснення, троторта в поменти д. это и корснення, троторта для поменти д. это и корснення, троторта для поменти д. это и корснення, троторта для поменти д. это и корснення, тот прот раме работат для ными братов. Если не с. ам объемы для памланий канамической форме клас с. д не и симой та это утражение. Если и косфинабо клас с., не с. ам замный с интерфей с. ды ес совтеетствует дитарк с амной канамической форме клас с., не и симой та это утражение. Если и косфинабо клас с., не с. ам замный с интерфей с. ды не совтеетствует дитарк с амной канамической форме клас с., не и симой та это утражение. Если и стояртурные функция . Тот разлечия и ли деть так утили учит и накебонили стоят б. Четь его б. об агалены. В не должны иметь поможность с сидеять в хамения р. Алітов. Вот должны иметь поможность с сидеять в хамения р. Алітов. Вот должны иметь поможность с сидеять в хамения р. Алітов. Вот должны иметь поможность с сидеять в хамения р. Алітов. Вот должны иметь поможность с сидеять в хамения р. Алітов. Вот должно мостных //Доожен дать вымошьбух колтили и им отом, что клас с в вля етс. в обстратным страством болько и иметь поможность с сидеять в учит и работают точно так же, как в ехб2. Вот точность мостных должны болько должны братов. Вот точность мостных должным функция . Содершам да тапочнос кончествотестю, чтобы дакавть, чтотого раме работеет должным братов. Если нет, е се и замный с интерфей сы не сответствует дитарых сильной канамической форм клас с. не ценняют в тотору раме работеет должным братов. Если нет, е се и замный с интерфей сы не сответствует дитарых сильной канамической форм клас с. не ценням те тотору в туто туто и работают по поможность быто с точно также. Вот неточноствення по дата точно также в точно также в сответствует дитарых сильной канамической форм клас с. не точно также в сответственням в точно также в сответственням в точно также в точно та | | |
| пригорах прак цажнаем которахноем ит д.). Выто не должно быть публичным без тричины. ДВ Нет EXXO2: Абс трактный клас с сах обычно, должно быть ок женея функция, с одереный дстаточное комчестветестов, чтобы дожать, чтотрог раже работает должным образок Е с личет, е од ченов те з туражнение. Е сли какой нибохлас с, не с в занный с нетерфей сом, не с ответствует оргадок альной каномное комі форм клас с а не ценевой те з тотуражнение. Если какой нибохлас с, не с в занный с нетерфей сом, не с ответствует оргадок альной каномное комі форм клас с а не ценевой те з тотуражнения. Встрытный клас с Вст | | |
| ДРВ НЕТ EXO2: Абс трактный клас с ак обычно далоно боть ос коеман функция и с одержащи достаточное комичествотес тов, чтобы досквать, чтогорограммаработеет дозовилибратом. Е слитеет, ак анамите э тоутрамение. Е оти как айлибо клас с, не свя занишй с энтегрей с од не совтеет твует оргарос альной каномичес кой форме клас с а не (деновате з тоутрамение). Во трактный клас с (с то клас с Алітна точно такой же, как в теме. (ильнайте з тоутрамение). Во трактный клас с (с то клас с Алітна точно такой же, как в теме. (ильнайтельная или день за сучная учания учания в деновный клас однаять в хлас однаять одн | | |
| ЕхО2: Абс трактный клас с ак обычно должнобыть основной функции, с одержащи до тагонное комчествотестов, чтобы досвать, чтогорго рама работает должным бразок Еслинет, в од енивайте в тоутражение. Если какой амбо клас с, не свя заницій с эктерфейс од не солжет герует оргура сачыой казамической форме клас с а не ценнайте в тоутражение. Встрактный клас с ста клас с Алітнай точно такой же, как в теме. клітнающимоболиф — в точно точ | | |
| EXO2: Абс трактный клас с ак обычно, должна быть основная функция , с оверящия достагоние количество тестов, чтобы досвать чтотрог рама работает должным образок. Если как домана те эт гоуграмение. Если как бетроктный клас с фетроктный с то избетроктный клас с фетроктный с то избетроктный клас с фетроктный с то управнение. бетроктный с то управнение. фетроктный с то управнение. фетроктный клас с и бетроктный клас с прас утствует и реализует (метроктся и теме.) фетроктный с то управнение. фетроктный клас с и бетроктный клас с предусствутствует прифетрок с и то соответствует оргарых сличный класнической форме клас с и не ценевай с э то управнение. фетроктный с то управнение. фетроктный с то управнение. фетроктный клас с и бетроктный клас с предусствутствует и реализует (Матегабоштсе, точно так ие же, как и требуется и теме.) фетроктный клас с и бетроктный с предусствутствует и реализует (Матегабоштсе, Функциим-илены работают го совычения). | Sonee того, этот кодочены простой, поэтому его нужно почистить! | |
| жи обичния, должна быты се измана функция , с одержация достаточное количествотестов, чтобы доскаять, чтогорог рамка работают должным ображом. Е с ли какой-либо клик с , не с ва заяный с интерфейс ом, не с сответствует одгорок сальной кажоничес кой форме клик с а, не ценевийте э то утражнение. Во трактный клих с Во трактным Да Нет Во трактный клих с из так учительного то трактного то то то то трактного то трактно | да | Нет |
| ак обычна, должна быть основнях функция , с одержира достагонное количествотестов, чтобы доскаять, чтогрог рама работает должным ображо к с и не е е е е е е е е е е е е е е е е е | Ev02: 46c rpayruu iğ iy nac c | |
| е од енивайте в то утражение. Е сли какай-либоклас с, не с ва зажный с интерфейс од не с озгаетствует одгорок альной каномичес кой форме клас с а не денивайте в то утражение. Встрактный клас с Стъ клас с Алітай точнотак ой же, как в теме, пітай-тамбебошле — в точис товиртуальная функция. Тородномо вил гля деть так: virtual vold makeSound) соля = 0; часть == 0» ба зательна. Вы не доловна иметь возможность с оздавать в кземятия р Алітай. В не доловна иметь возможность с оздавать в кземятия р Алітай. Да Нет ЕХОЗ: И нте рфейс и обзор ак обычна, долова быть остенам функция, с одержация дк таточно так же, как в ехо2. Да Нет ЕХОЗ: И нте рфейс и обзор ак обычна, долова быть остенам функция, с одержация дк таточное количество тес тов, чтобы дк жаль, чтотрог раме работает доловным образом. Е с ли нет, е е е е е е е е е тоутражение. Китерфейс ы Стъ интерфейс ы Стъ интерфейс ы Испагастег и IMateriaSource, точно так же же, как и требуется в теме. Да Нет Поточник Матерми лас с МатегаSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Ф ункциинчлены работают по каканичению. | · | |
| щенивайте в тоутражение. Во трактный клас с Ото долже овыт ля деть так: virtual void makeSound() const = 0, Часть = 0 об азгельна Вы не должен иметь вамонность с седваять в хвентия р Animal. Вест на животных ; //должен дять вам одибку компиля ц им отом, что клас с я вля етс я збстрактным ДВ Нет Веточное животное Слас сы Сат и Dog потрежнему трих утствуют и работают точно так же, как в ехО2. ДВ Нет ЕХОЗ: Интерфейс и обозор За обиччи должен быть с новыя бункция , с одержация достлочное компчествотес тоя, чтобы доказать, что трог раме работает должным образом. Е сли нет, е е ец енжайте в тоутражение. Е сли какой-либоклас с, не свя заеный с интерфейс ом не с оответс твует оргодок альной канонической форме клас са не ценжайте в тоутражение. Е сли какой-либоклас с, не свя заеный с интерфейс ом, не с оответс твует оргодок альной канонической форме клас са не ценжайте в тоутражение. ДВ Нет Ксточник Мигерки Стъсник Мигерки Слас с Матегіабоцисе прис утствует и реализует (MateriaSource, Функциинчлены) работают по овненению. | | |
| бстражтный клас с стать клас с Аліталі точнотакой же, как в теме. уподожновыя пля деть так: virtual void makeSound0 const = 0; Часть «= 0» бла загельма. ы не должно выя пля деть так: virtual void makeSound0 const = 0; Часть «= 0» бла загельма. ы не должно выя пля деть так: virtual void makeSound0 const = 0; Часть «= 0» бла загельма. Да Ньт Да Ньт Ех на животных ; //должен дать вам сылбку к смилиля ц им отом, чтоклас с я вля етс я абстражтным Да Ньт Ех оз: И нте рфе й с и обзор ск обычно, должен быть основня функция , соверяющя достагочно количествотестов, чтобы досвать, чтогрог раме роботает должным образом. Если нет, е од енивайте э тоуграменение. Если к ассій-либо клас с , не свя заеный с интерфей с ом, не с оответствует оргодок альной каночичес кой форме клас с а, не ц енивайте э тоуграменение. Да Ньт Да Ньт Асточник Магерии Клас с МатегіаSource прис утствует и реализует !МатегіаSource. Ф ункц имчлены роботают по завначению. | | тортодоксальной канонической формекласса, не |
| кото клас с Аліта Іточнотакой же, как в теме. клітавістваке Sound — э точисто виртуальная функция , вто должно выг ля деть так: virtual void make Sound() const = 0; Часть че 0» бів загельна. в не должны месть візамовность с садавать э к земтля р Алітаці. в сет на животных ; //дрижен дать візмодыбку комтиля цим отом, чтоклас с я вля ется збогражтным ДВ Нет В точное животное животное Клас сы Сат и Dog попрежнему присутствуют и работают точно так же, как в ехо2. ДВ Нет ЕXO3: Интерфейс и обзор ка обчина, должна быть ск повная функция , с одеревция достаточное количествотестов, чтобы доказть, чтогрог раже работает должным образом. Если нет, в оценивайте э тоутражнение. Если какой-либоклас с, не свя зажный с интерфейс ом, не с оответствует одгодок альной канонической форме клас с д не ценнявайте э тоутражнение. ДВ Нет Ала Нет Ала Нет Ала Нет Ала Нет Ала Нет | оценивай теэ то упражнение. | |
| опіпаl:makeSound — э то чистовирпуальная функция . Уго должно выт ла деть так: virtual void makeSound() const = 0; часть = 0 + 66 ба загельна ы не должны месть возможность создавать э кземля р Animal. Вест на животных ; //должен дять вам ошибку компиля ции отом, что клас с я вля ется абстражтным Да Нет Да Нет EX.O3: И нте рфейс и обзор Да Нет В часть на должны быть со комна функция , с оверждвя до тагочное компчествотестов, чтобы джавть, что грог рамма роботает должным образом. Е сли нет е од енивайте э то угражнение. Е сли как ой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс од не с остветствует оргарок сальной канзинческой форме клас с а не ценивайте э то угражнение. Да Нет 4. Сточник Материи Клас с МаteriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource, Ф ункции-члены работают по савнаемнению. | Убстрактный клас c | |
| от делиние выгля деть так: virtual void makeSound() const = 0; Часть «= 0» бя загельна. Вы не должны иметь возможность с оздавать э кземтля р Animal. Тест на животных : //должен дать вам оцибку компиля ции отом, что клас с я вля ется абстрактным Да Нет Да Нет Бетонное животное Клас с ы Сат и Dog попрежнему прис утствуют и рабогают точно так же, как в ехо2. Да Нет ЕXXO3: И нте рфейс и обзор ак обычно, должна быть ос новная функция , с орержащя досталочное количество тестов, чтобы докавать, что программе рабогает должным образом. Если нет ве оценивайте э тоу правнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс од не с ответствует оргодок альной кансичнес кой форме клас с а не ценивайте э тоу правнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс од не с ответствует оргодок альной кансичнес кой форме клас с а не ценивайте з тоу правнение. Да Нет Литерфейс ы ICharacter и IMateriaSource, точно так ие же, как и требуется в теме. Да Нет Клас с МаteriaSource прис утствует и реализует IMateriaSource. Ф ункциинчлены рабогают по навначению. | Есть класс Animal точно такой же, как в теме. | |
| от делиние выгля деть так: virtual void makeSound() const = 0; Часть «= 0» бя загельна. Вы не должны иметь возможность с оздавать э кземтля р Animal. Тест на животных : //должен дать вам оцибку компиля ции отом, что клас с я вля ется абстрактным Да Нет Да Нет Бетонное животное Клас с ы Сат и Dog попрежнему прис утствуют и рабогают точно так же, как в ехо2. Да Нет ЕXXO3: И нте рфейс и обзор ак обычно, должна быть ос новная функция , с орержащя досталочное количество тестов, чтобы докавать, что программе рабогает должным образом. Если нет ве оценивайте э тоу правнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс од не с ответствует оргодок альной кансичнес кой форме клас с а не ценивайте э тоу правнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс од не с ответствует оргодок альной кансичнес кой форме клас с а не ценивайте з тоу правнение. Да Нет Литерфейс ы ICharacter и IMateriaSource, точно так ие же, как и требуется в теме. Да Нет Клас с МаteriaSource прис утствует и реализует IMateriaSource. Ф ункциинчлены рабогают по навначению. | Animal::makeSound — э точистовиртуальная функция. | |
| ба зательна. Вы не должны иметь возможность с оздавать э к земтия р Алітаі. Гест на животных ; //должен дать вам ошибку компиля ции отом, что клас с я вля етс я абстрактным Да Нет Катос ы Сат и Dog попрежнему прис утствуют и работают точно так же, как в ех02. Да Нет EXO3: Интерфейс и обзор Сах обычно, должна быть основная функция , с одержация достаго ное количество тестав, чтобы дохазать, что прог рамма работает должным образом. Е с ли нет е од енавате э тоу пражнение. Если какой-либо клас с , не с вя занный с интерфейс од не с остветствует одгодок альной каноничес кой форме клас с а, не ид енивайте э тоу пражнение. Если какой-либо клас с , не с вя занный с интерфейс од не с остветствует одгодок альной каноничес кой форме клас с а, не ид енивайте э тоу пражнение. Да Нет Ксто-ник Материи Слас с МаteriaSource прис утствует и реализует IMateriaSource. Ф ункциинчлены работают по навначению. | Это должно выг ля деть так: virtual void makeSound() const = 0; Час ть «= 0» | |
| ы не должны иметь возможность с оздавать э кземпля р Animal. Да Нет Да Нет Бетонное животные: //дрижен дять вам оцибку компиля ц ии отом, чтоклас с я вля ется абстрактным Да Нет Бетонное животное Слас сы Сат и Dog попрежнему присутствуют и работают точно так же, как в ех02. Да Нет ЕXXO3: Интерфейс и обзор Сак обычно, должна быть ос новная функция , с одержация достаточное количество тестов, чтобы докавать, что программа работает должным образом. Если нет не од енивайте э то управнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует оргодокс альной каноничес кой форме клас с а, не ид енивайте э то управнение. Антерфейс ы Сть интерфейс ы ICharacter и IMateriaSource, точнотакие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Слас с МаteriaSource прис утствует и реализует IMateriaSource. Ф ункциичлены работают по навначению. | | |
| да Нет EXO3: Интерфейс и обзор ак обычно, должна быть ос новная функция, с офержация достаточное количествотестов, чтобы досваль, что программа работает должным образом. Если нетерейс ом не с оответствует оргодок сальной канснической форме клас са не ценивайте э то уграмнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом не с оответствует оргодок сальной канснической форме клас са не ценивайте э то уграмнение. Интерфейсы Стъчник Материи Стас с Маteria Source присутствует и реализует ! Materia Source. Функции-члены работают по канснико. | | |
| Клас с ы Сат и Dog попрежнему прис утствуют и работают точнотак же, как в ех02. Да Нет EXO3: Интерфейс и обзор ак обычно, должна быть ос новная функция, с одержащя достаточное количествотестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет е од енивайте э то угражнение. Если какой-либо клас с, не свя зажный с интерфейсом, не с оответствует оргодок с альной к аночичес кой форме клас с а, не ц енивайте э то угражнение. Интерфейсы Стъ интерфейсы I Character и I Materia Source, точно такие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Слас с Маteria Source прис утствует и реализует I Materia Source. Ф ункциичилены работают по каначению. | ест наживотных;//должен дать вам ошибку компиляции отом, что класся вляется абстрактны | IM |
| Клас сы Cat и Dog попрежнему присутствуют и работают точнотак же, как в ехо2. Да Нет EXO3: Интерфейс и обзор как обычно, должна быть ос новная функция, с одержащя достаточное количествотестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Е с ли нет, не оценивайте э тоупражнение. Е сли какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует оргодок сальной канонической форме клас са, не ценивайте э тоупражнение. Интерфейсы сть интерфейсы ICharacter и IMateriaSource, точнотакие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с МаteriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функцииччлены работают по навначению. | да | Нет |
| Клас сы Cat и Dog попрежнему присутствуют и работают точнотак же, как в ехо2. Да Нет EXO3: Интерфейс и обзор как обычно, должна быть ос новная функция, с одержащя достаточное количествотестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Е с ли нет, не оценивайте э тоупражнение. Е сли какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует оргодок сальной канонической форме клас са, не ценивайте э тоупражнение. Интерфейсы сть интерфейсы ICharacter и IMateriaSource, точнотакие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с МаteriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функцииччлены работают по навначению. | | |
| ЕхОЗ: Интерфейс и обзор сах обычно, должна быть ос новная функция, с одержащя достаточное количество тес тов, чтобы досазать, что программа работает должным образом. Если нет, не од енивайте э то упражнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует оргодок с альной каноничес кой форме клас с а, не ид енивайте э то упражнение. Интерфейс ы Стъ интерфейс ы ICharacter и IMateriaSource, точно так ие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с МаteriaSource прис утствует и реализует IMateriaSource. Ф ункц ии-члены работают по навначению. | | |
| Ех 03: Интерфейс и обзор сах обычно, должна быть основная функция, с одержащая достаточное количествотестов, чтобы досавать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивайте э то упражнение. Если как ой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует ортодок с альной каноничес к ой форме клас с а, не ценивайте э то упражнение. Интерфейсы Стъ интерфейсы Да Нет Источник Материи Клас с Маteria Source прис утствует и реализует I Materia Source. Ф унк ц ии-члены работают по | Слас с в сати дод попрежинения принс утствуют и разонают точно нак же, как в еход. | |
| ах обычно, должна быть ос новная функция, с одержащия достаточное количествотестов, чтобы дожавать, что программеработает должным образом. Если нет, не оценивай теэ то упражнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфей с ом, не с оответствует ортодок с альной каноничес кой форме клас с а, не и ценивай теэ то упражнение. Интерфей с ы Есть интерфей с ы ICharacter и IMateria Source, точно так ие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с Materia Source прис утс твует и реализует I Materia Source. Ф ункции-члены работаю т по назначению. | да | Нет |
| ах обычно, должна быть ос новная функция, с одержащия достаточное количество тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивай теэ то упражнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфей с ом, не с оответствует ортодок с альной каноничес кой форме клас с а, не и ценивай теэ то упражнение. Интерфей с ы Сть интерфей с ы ICharacter и IMateria Source, точно такие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с Маteria Source прис утс твует и реализует I Materia Source. Ф ункциинчлены работаю т по назначению. | | |
| ах обычно, должна быть ос новная функция, с одержащия достаточное количество тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивай теэ то упражнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфей с ом, не с оответствует ортодок с альной каноничес кой форме клас с а, не и ценивай теэ то упражнение. Интерфей с ы Сть интерфей с ы ICharacter и IMateria Source, точно такие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Клас с Маteria Source прис утс твует и реализует I Materia Source. Ф ункциинчлены работаю т по назначению. | 502.14 | |
| не оценивайте э тоупражнение. Если какой-либо клас с, не с вя занный с интерфейс ом, не с оответствует ортодок с альной каноничес кой форме клас с а, не щенивайте э тоупражнение. Интерфейсы Да Нет Источник Материи Клас с MateriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Ф ункц ии-члены работают по навначению. | | |
| ценивай те э то упражнение. Интерфей сы Стъ интерфей сы ICharacter и IMateriaSource, точно так ие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Слас с MateriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Ф ункц ии-члены работаю т по | • | , |
| сть интерфей сы ICharacter и IMateriaSource, точно такие же, как и требуется в теме. Да Нет Источник Материи Слас с MateriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Ф ункц ии-члены работаю т по навначению. | ценивайте э тоупражнение. ценивайте э тоупражнение. | т оргодок салвной канонической форме класса, не |
| Да Нет 1 с точник Материи Слас с MateriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Ф ункц ии-члены работают по назначению. | 1нтерфейсы | |
| Источник Материи Клас с MateriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функции-члены работают по назначению. | сть интерфей сы ICharacter и IMateriaSource, точно такие же, как и требуется в теме. | |
| Источник Материи Клас с MateriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функции-члены работают по назначению. | • • | |
| Источник Материи Клас с MateriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функции-члены работают по назначению. | ла | Нет |
| Клас с MateriaSource присутствует и реализует IMateriaSource. Функции-члены работают по назначению. | en- | 16.1 |
| изыначению. | 1 сточник Материи | |
| | Клас с MateriaSource прис утс твует и реализует IMateriaSource. Функции-члены работают по | |
| да Нет | авначению. | |
| H ^μ HeT | בת | Нот |
| | да | пет |
| | етонная материя | |

| | | е унаследованы от AMateria. Их | | | |
|--|--|--------------------------------|-----------------------------|-------------------|--------|
| Существую тконкретны | е клас сы ісе и cure, которы | -) ···- | | | |
| Метод clone() реализован н | корректно. Их выводы верн | ы. | | | |
| Класс AMateria по-прежне | ему абстрактен (clone() — э | точистая функция). | | | |
| присутствует виртуальн | ый ~AMateria(). | | | | |
| AMateria с одержит защище | енный строковый атрибут д | уля хранения типа. | | | |
| | да | | He | т | |
| Перс онаж | | | | | |
| Класс Character присутс | твует и реализует ICharacte | ег. Она име е т | | | |
| инвентарь не более 4 Мат | ерий. | | | | |
| Функции-члены реализу | уются всоответствиистр | ребования мисубъекта. | | | |
| Копия и назначение Перо | онажа реализованы по мере і | не обх одимос ти. | | | |
| (глубокая копия). | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | _ | |
| | да | | He | Т | |
| Рейтинг и | да | | He | T | |
| | | | не Выдающийся про | | |
| | , с сответствую щий защите | W Недопустимая компиляция | | | r C6oй |
| Рейтинг и Не забудьте проверить флаг Пустая работа | , соответствую щий защите Ok | W Недопустимая компиляция | Выдающийся про | ЭЕКТ Изменя ть | г Сбой |
| Не забудьте проверить флаг | , с оответс твую щий защите Ок Нет файла автора Утечки | W Недопустимая компиляция | Выдающийся про Стандарты | ЭЕКТ Изменя ть | г Сбой |

Политик а к онфиденц иальнос ти (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5) Ус ловия ис пользования видеонаблю дения (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1) Правила проц е дуры (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4) Декларац ия об ис пользовании файлов cookie (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2) Общие ус ловия ис пользования с айта (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6) Правовые уведомления (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)