(https://profile.intra.42.fr/searchs)

банк и

ШК АЛА ДЛЯ ПРОЕ К Т A CPP MODULE 07 (/ПРОЕ К Т Ы/СРР-МОДУЛЬ-07)

Выд олжныоц енить 1 ст уд ент а в эт ой к оманд е

Git-репоз ит орий

git@vogsphere.msk.21-school.ru:vogsphere/intra-uuid-450787f

Введ ение

Мет од ич еск ие рек омендации

для облегчения выставления оценок (скриптыдля тестирования или автоматизации).

- Е сли выне выполнили з адание, к от орое собирает есь оценивать, выдолжны прочитать всю тему до начала процесса оценивания.
- Исполь зуйт е дост упные флаги, ч т обысообщить о пуст ом репозит ории, неработ аю щей программе, ошибк е Norm, ч ит ерст ве и т ак далее.

Вэт их случ ая х процесс оценк и завершает ся и ок ончатель ная оценка равна 0 или
-42 в случ ае списьвания. Однако, за исключением списьвания, учащимся настоя тель но
рек омендует ся вместе просмотреть сданную работу, чтобывья вить ошибки, которые не следует
повторять в будущем.

- Вам ник огда не придет ся редакт ировать как ой-либо файл, к роме файла к онфигурац ии, если он сущест вует. Если выхот ит е от редакт ировать файл, найдите время, ч т обыобъя снить прич иныоц ениваемому уч ащемуся и убедитесь, ч т о выоба согласныс эт им.
- Так же необходимо проверить от сутствие ут ечек памя ти. Лю бая памя ть, выделенная вкуче, должна быть должным образом освобождена до окончания выполнения.

 Вам разрешено использовать лю бой из различных инструментов, доступных на компью тере, так их как ут ечки, valgrind или e_fence. В случае ут ечек памя ти от меть те соот ветствую щий флаг.

Вложения

subject.pdf (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/40210/en.subject.pdf)

main.cpp (/uploads/document/document/6934/main.cpp)

Пред варит ель нье испыт ания

Если под озревает ся мошеннич ест во, оц енк а з десь ост анавливает ся . Исполь зуйт е флаг «Обман», ч т обысообщить об эт ом. Принимайт е эт о решение спок ойно, вз вешенно и, пожалуйст а, исполь зуйт е эт у к нопк у с ост орожностью.

Пред посылк и

Код должен компилировать ся с помощью С++ и флагов -Wall -Wextra -Werror Не з абывайте, что эт от проект должен соот вет ст вовать ст андарту С++98. Так им образом, функции или конт ейнерыС++ 11 (и более поздних версий) НЕ ожидаются.

Лю бое из эт их знач ений означ ает, ч т о выне должныоц енивать рассмат риваемое упражнение: - Функ ц ия реализована в заголовоч ном файле (к роме швблонных функ ц ий).

- Makefile к омпилирует ся без необход имых флагов и/или д ругого к омпиля т ора, к роме

Лю бое из эт их дейст вий означ ает, ч т о выдолжныпомет ит ь проект к ак «Запрещено». Функ ц ия ":

- Исполь з ование функ ц ии "С" (*alloc, *printf, бесплат но).
- Исполь з ование функ ц ии, не раз решенной в инст рук ц ии по упражнению.
- Исполь з ование "using namespace" или к лю ч евое слово "д руг".
- Исполь з ование внешней библиот ек и или функ ц ий из версий, от лич ных от C++98.

Да Нет

Ех00: Нач нит е с неск оль к их функ ц ий

Эт о упражнение посвя щено написанию 3 простых шаблонов функ ц ий: swap(), min() и max().

Прост ье т ипы

Обратитесь к теме для ожидаемого вывода с простыми типами, такими как

как внутр

Да Нет

```
Сложные т ипы
Функциитак же работают со сложными типами, так ими как:
К ласс
{
публич ньй:
Уд ивит ель но (пуст o): _n (0) {}
Уд ивит ель но (int n) : _n (n) {}
                                                              а._н; вернуть *это; }
Awesome & operator= (Awesome & a) { _n bool
operator==( Awesome const & rhs) const { return (this->_n == rhs._n); }
операт op bool!=( Awesome const & rhs ) const{ return (this->_n != rhs._n); }
bool operator>( Awesome const & rhs ) const { return (this->_n > rhs._n); }
логич еск ий операт op <( Awesome const & rhs ) const { return (this->_n < rhs._n); }
bool operator>=( Awesome const & rhs ) const { return (this->_n >= rhs._n); }
bool operator<=( Awesome const & rhs ) const { return (this->_n <= rhs._n); }
int get_n() const { return _n; }
ч аст ньй:
интервал п:
};
std::ostream & operator<<(std::ostream & o, const Awesome &a) { o << a.get_n(); вернут ь ся o; }
инт ервал основной (пуст ой)
Пот ря саю ще а(2), б(4);
поменя ть местами (а, 6);
std::cout << a <<
                            << б<< ст д::эндл;
```

std::cout << max(a, b) << std::endl;

```
Внут ренние проек т ыСРР Модуль 07 Править
std::cout << min(a, b) << std::endl; воз врат
(0); }
                                                                                                             Нет
                                       Да
Ex01: Ит ep
Эт о упражнение посвя щено написанию универсаль ной функции для перебора массивов.
Эт о работ ает?
Прот ест ируйт е следую щий к од с помощь ю iter оц ениваемого
уч ащегося : class Awesome
{ public:
Awesome(void) : _n(42) { return; } int get(void)
const { return this->_n; } ч аст ньй: int _n; };
std::ostream & operator<<( std::ostream & o,
Awesome const & rhs) { o << rhs.get(); вернут ь ся
o; } template< typename T > void print( T const
\& x ) { std::cout << x << std::endl; вернут ь ; } int main() { int tab[] = {0, 1, 2, 3, 4}; // <--- Ник огда не понимал, поч ему
нель зя написать int[] tab. Раз ве эт о не имело быболь ше смысла?
Потря сающая вкладка2[5];
iter(вк ладка, 5, печать);
iter(вк ладк a2, 5, печ ат ь );
вернут ь
0;}
Если все прошло хорошо, должно поя виться:
0
3
42
42
42
```

42 42

ЕхО2: Массив Это упражнение посвя щено написанию шаблона класса, который ведет себя как массив. Если внут ре не происходит от исполь зования new[], не оц енивайте это упражнение. Попросите оц ениваемого учработ ает с массивами как простых, так и сложных типов, прежде чемоценивать упражнение. К онструкторы Можно ли создать пустой массив и массив определенного раз мера? Да Доступ Элементы должныбыть доступныдля чтения изаписи через оператор[] (илитоль кочтение, если экземлия рявляется константным). Доступкэлементу, который вне диапазона должен вывывать исключение std::exception. Да	
Можно ли создать пустой массив и массив определенного размера? Да Доступ Элементы должны быть доступны для чтения и записи через оператор [] (или толькочтение, если экземплярявляется константным). Доступкэлементу, который вне диапазона должен вызывать исключение std∷exception. Да	Нет
Доступ Элементы должны быть доступны для чтения изаписи через оператор [] (или толькочтение, если экземпия рявляется константным). Доступкэлементу, который вне диагазона должен вызывать исключение std::exception.	Нет
Доступ Элементы должны быть доступны для чтения изаписи через оператор [] (или толькочтение, если экземплярявляется константным). Доступкэлементу, который вне диапазона должен вызывать исклю чение std::exception. Да	Нет
Элементы должны быть доступны для чтения и записи через оператор [] (или толькочтение, если экземплярявляется константным). Доступ к элементу, который вне диапазона должен вызывать исключение std::exception. Да	
(илитолькочтение, если экземплярявляется константным). Доступк элементу, который вне диапазона должен вызывать исключение std::exception. Да	
вне диапазона должен вызываты исключ ение std::exception. Да	
Да	
Рейт инг и	Нет
Рейт инг и	
-	
Не забудьте проверить флаг, соответствую щий защите	
х орошо	Выдающийся проект
Густая работа. Нет файла автора W Недопустимая компиля ция. Norme. Cheat d Cra	sh
	2
Ут еч к и л	Запрещенная функция
Зак лю ч ение	
Оставьтекомментарий к этой оценке	
Завершить оценку	

Внут ренние проек т ыСРР Модуль 07 Править

Полит ик а к онфиденц иаль ност и (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5)

Условия исполь з ования видеонаблю дения (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1)

Правила проц ед уры(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4)

Дек ларац ия обисполь з овании файлов cookie (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2)

Общие условия исполь зования сайт a (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6)

Правовье увед омления (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)