

(https://profile.intra.42.fr/searchs)

схарджо

ШКАЛА ДЛЯ ПРОЕКТА МОДУЛЬ CRR 03 (/ПРОЕКТЫ/CRR-МОДУЛЬ-03)

Вы должны войти 1 студент в этой команде

Git-репозиторий

git@vogsphere.msk.21-school.ru:vogsphere/intra-uuid-81ec163

Введение

Методические рекомендации

- для облег ч ения выст авления оц енок (ск рипт ьдля т ест ирования или авт омат изац ий).
- Если выне выполнили задание, к от орое собирает есь оц ениват ь , выдолжныпроч ит ат ь всю т ему до нач ала проц есса оц енивания .
- Испол ьзуйт е дост упные флаги, ч т обысообщит ь о пус т ом репоз ит ории, неработ аю щей прог рамме, ошибк е Norm, ч ит ерст ве ит ак д алее.
- Вэт их случ ая х проц есс оц енк изавершвет ся иок онч ат ель ная оц енка равна 0 или -42 в случ ае списывания . Одн ако, за иск лю ч ением списывания , уч ащимся наст оя т ель но рек омендует ся вмест е просмотрет ь сд анную работ у, ч т обывыя вит ь ошибк и, к от орые не след ует повт оря т ь в будущем.
- Вам ник ог да не придет ся редак т ировать к ак ой-либо файл, к роме файла к онфигурац ии, если он сущест вует . Если выхот ит е от редак т ировать файл, найд ит е время , ч т обыобъя снит ь прич иныоц ениваемому уч ащемуся иубед ит есь , ч т о выбоа согласныс эт им.
- Т ак же необходимо проверит ь от сут ст вие ут еч ек памя ти. Любая памя т ь , выделенная в куч е, должна быт ь должным образом освобождена до ок онч ания выполнения .
- Вам раз решено испол ьз оват ь лю бой из различ ных инст румент ов, дост упных на комп ьют ере, т ак их к ак ут еч ки, valgrind или е_fence. В случ ае ут еч ек памя ти от мет ь т е соот вет ст вующ ий флаг .

Вложения

subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/41485/en.subject.pdf>)

Пред варит ель ные испыт ания

Если под озревает ся мошенниче ст во, оц енка зд есь ост анавливае тся . Испол ьзуйт е флаг «Обман», ч т обысообщит ь обэт ом. Принимайт е эт о решение спок ойно, вз вешенно и, пожалуйста, испол ьзуйт е эт у к ногк ус ост орожно ст ь ю .

Пред посылк и

К од дол жен к омпилироват ь ся с помож ь ю C++ и флагов -Wall -Wextra -Werror Не забывайт е, ч т о эт от проек т дол жен соот вет ст вовать ст андарт у C++98. Т ак им образом, функ ц ии или к онт ейнеры C++ 11 (и более позд них версий) НЕ о жид ают ся .

Лю бое из эт их знач ений оз нач ает , ч т о выне должныоц ениват ь рассмат риваемое

упражнение: - Функ ц ия реализ ована в заголовоч ном файле (к роме шаблонных функ ц ий).

- Makefile к омпилирует ся без необходим ьх флагов и/или друг ого к омпиля т ора, к роме c++.

Лю бое из эт их дейст вий оз нач ает , ч т о выдолжныпомет ит ь проек т к ак «Запрещено».

Функ ц ия ":

- Испол ьзование функ ц ии "C" (*alloc, *printf, бесплатно).
- Испол ьзование функ ц ии, не раз решенной в инст рук ц ии по упражнению .

- Использование «используя» пространства имен или ключевое слово "друг".

- Использование внешней библиотеки или функций из версий, отличных от C++98.

Ex00: Ааааа... ОТКРЫТЬ!

Как обычно, должно быть достигнуто тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивайте это упражнение.

Класс и атрибуты

Есть класс ClapTrap.

Он имеет следующие частные атрибуты

- имя
- очки
- жизни - очки
- энергии - урон от

атаки. Атрибутизация и инициализация производятся от ребенка значениями.

Функции-члены

Класс имеет следующие функции-члены, и они работают, как указано:

--takeDamage --

beRepaired

Упражнение 01: Серена, любовь моя !

Как обычно, должно быть достигнуто тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивайте это упражнение.

Класс и атрибуты

Есть класс ScavTrap.

ScavTrap открьто наследуется от класса ClapTrap.

Он не повторно объявляет какие-либо атрибуты

Атрибуты ClapTrap теперь защищены, а не открыты

Атрибутизация и инициализация производятся от ребенка значениями.

Да

Нет

Функции

Класс имеет следующие функции и они работают, как указано:

- takeDamage (унаследовано) -

beRepaired (унаследовано)

Выходные данные конструктора, деструктора и функции Attack() должны отличаться от выходных данных ClapTrap.

Да

Нет

Строительство и разрушение

Должен быть конструктор и деструктор для ScavTrap, отображающего определенные сообщения. Они должны быть реализованы так, чтобы при использовании они вывелись в правильном порядке. Это означает, что если вызовется ScavTrap, сначала должно отображаться сообщение ClapTrap, а затем сообщение ScavTrap. Если вы удалите Ловушку Диких, она должна сначала отображать сообщение Ловушки Диких, а затем Ловушки Хлопков.

Да

Нет

Особая функция

ScavTrap имеет функцию guardGate(), которая выводит стандартный вывод. Она также имеет функцию Attack(), которая выводит стандартный вывод короткое сообщение, которое должно отличаться от исходного сообщения ClapTrap.

Да

Нет

Ex02: Повторяющаяся работа

Как обычно, должно быть достаточно тестов, чтобы доказать, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивайте это упражнение.

Классы и атрибуты

Существует класс FragTrap, который публично наследуется от ClapTrap.

Атрибуты не должны быть повторно объявлены без причин.

Да

Нет

Строительство и разрушение

Должен быть конструктор для FragTrap, отображающего определенные сообщения. Они должны быть реализованы так, чтобы при использовании они вывелись в правильном порядке. Это означает, что если создается FragTrap, сначала должно отобразиться сообщение ClapTrap, а затем FragTrap. Если удаляется FragTrap, сначала должно отобразиться сообщение FragTrap, а затем сообщение ClapTrap.

Да Нет

Особая функция

Существует функция highFivesGuys(), которая выводит сообщение на стандартный вывод.

Да Нет

Ex03: Теперь это странно!

Как обычно, должно быть достаточно тестов, чтобы убедиться, что программа работает должным образом. Если нет, не оценивайте это упражнение.

Ultimate C++ странная функция

Есть класс DiamondTrap.

Он наследуется как от FragTrap, так и от ScavTrap.

Атрибуты анализируются соответствующими значениями.

Он использует виртуальное наследование, чтобы избежать алмазного наследования.

Да Нет

Выбрать мудро...

DiamondTrap использует метод Attack() ловушки и Scavtrap.

Он имеет особые функции обоих родителей.

DiamondTrap имеет закрывающий элемент std::string name.

Функция whoAmI() может отображать как имя, так и clapTrap::name.

Да Нет

Рейтинг

Не забудьте проверить флаг, соответствующий защите

Хорошо Выдающийся проект

Утечки

л Запрещенная функция

Заключение

Оставьте комментарий к этой оценке

Завершить оценку

Политика конфиденциальности (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Условия использования видеонаблюдения (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1>)

Правила процедуры (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4>)

Декларация об использовании файлов cookie (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2>)

Общие условия использования сайта (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Правовые уведомления (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3>)