(https://profile.intra.42.fr/searchs)

к иук и

ШК АЛА ДЛЯ ПРОЕ К Т A CPP MODULE 06 (/ПРОЕ К Т Ы/СРР-МОДУЛЬ-06)

Выдолжныоценить 1 студентавэтой команде

Git-репоз ит орий

git@vogsphere.msk.21-school.ru:vogsphere/intra-uuid-035072d

Введ ение

рек омендует ся продолжать обсуждать свою работу (даже если выеще не закончили ее), чтобы определить любые проблемы которые могли вызвать этот сбой, и из бежать повторения той же ошибк и в будущем.

- Помнит е, ч т о на время защит ыне должно быть ошибок сегмент ац ии, д ругих непред вид енных, прежд евременных, нек онт ролируемых или непред вид енных ост ановок программы в прот ивном случ ае ит оговая оц енк а равна 0. Исполь зуйт е соот вет ст вую щий флаг.

Вам ник огда не придется редакт ировать как ой-либо файл, кроме файла конфигурации, если он существует.

Есливыхотите от редактировать файл, найдите время, чтобыобыя снить причины

оцениваемому учащемуся и убедитесь, что выоба согласные этим.

- Так же необход имо проверить от сутствие утечек памяти. Лю бая память, выделенная в куче, должна быть должным образом освобождена до окончания выполнения.

Вам разрешено исполь зовать любой из различных инструментов, доступных накомпью тере, таких как утечки, valgrind или e_fence. В случае утечек памя ти отметь те соответствую щий флаг.

От к аз от от вет ст венност и

Пожалуйст а, соблю дайт е следую щие правила:

- Ост авайт есь вежливым, уч т ивым, уважит ель ным и к онст рук т ивным на прот я жении всего проц есса оц енк и. От эт ого зависит благополуч ие общест ва.
- Опред елит е вмест е с лиц ом (или группой) оц ениваемые воз можные дисфунк ц ии работ ы Найдит е время , ч т обыобсудит ь и обсудить проблемы к от орые выопред елили.
- Выд олжныуч итывать, ч то может быть нек оторая разницавтом, к ак вашик оллеги могли понять инструкции проекта и объем его функций. Всегда сохраняй те непредвзятость и оценивай те его/ее к ак можно честнее. Педагогик а действитель на только и только в том случае, если эк спертная оценка проводится серь езно.

Мет од ич еск ие рек омендации

Выд олжныск омпилироват ь с clang++, с -Wall -Wextra -Werror Напоминаем, ч т о эт от проек т на C++98.

Функ ц ии-ч леныС++11 или к онт ейнерыНЕ ожидаются.

Лю бое из эт их з нач ений оз нач ает , ч т о выне д олжныоц ениват ь рассмат риваемое упражнение:

- Функ ц ия реализована в шапк е (к роме шаблона)
- Makefile к омпилирует ся без флагов и/или с ч ем-т о другим, к роме clang++

Лю бое из эт их действий означает, что выдолжны помет ить проект как запрещенную функцию:

- Исполь з ование функ ц ии "С" (*alloc, *printf, бесплат но)

- Исполь з ование функ ц ии, не раз решенной в т еме
- Исполь з ование «исполь з уя прост ранст во имен» или «д руг»
- Исполь з ование внешней библиот ек и или функ ц ий С++11 (и более поздних версий).

Вложения

subject.pdf (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/26144/en.subject.pdf)

Упражнение 00: Ск аля рное преобразование

В эт ом упражнении пок аз ано исполь з ование static_cast.

Ск аля рное преобраз ование

Работ ает ли программа т ак , к ак з адумано, и исполь з овал ли уч ащийся static_cast д ля

преобраз ования з нач ений? Мыпринимаем исполь з ование нея вного приведения т оль к о д ля

повьшения приведения . В лю бом случ ае, пожалуйст а, не будь т е слишк ом беск омпромиссны

в от ношении рез уль т ат ов уч ений, если соблю дает ся дух уч ений. Неудач а в эт ом угражнении не мешвет оц ениванию следую ших.

Да Нет

Упражнение 01. Сериализация

Вэт омупражнении пок аз ано исполь з ование мет од a reinterpret_cast.

Повт орный ввод необработ анных данных

Работ ает ли программатак, как задумано?

reinterpret_cast<> следует исполь з оват ь д важдыОдин

раз из data* в uintptr_t.

Вт орой из uintptr_t в data*.

И ок ончательная структура данных должна быть пригодной для использования.

Да Нет

Упражнение 02. Опред елит е реаль ный т ип

Вэт ом упражнении пок аз ано исполь з ование свойст ва dynamic_cast.

Идентификация реального типа

Работает ли программатак, как задумано?			
Проверь тек од и исполь зовал лист удент dynamic_casts для определения реаль ного т ипа? void identity(Base* p) должен проверя ть, я вля ет ся ли возвращаемое з начение NULL. voididentify(Base\& p) должен исполь зовать try-catch, ч т обыпроверить, не удалось ли приведение.			
		(Если вам интересно, заголовок нигде не должен поя вляться.)	
		Да	Нет
Рейт инг и			
- Не забудыт е провериты флаг, соот вет ст вую щий защит е			
х орошо	Выдающийся проект		
Пустая работа Нет файла автора W Недопустимая компиля ция Norme Cheat d Crash			
Ут еч к и	л Запрещенная функц <i>и</i> я		
Зак лю ч ение			
Оставь те комментарий к этой оценке 			
3appoint L. OHOHAY			
Завершить оценку			

Полит ик а к онфиденц иаль ност и (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5)

Условия исполь зования видеонаблю дения (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1)

Правила проц ед уры(https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4)

Дек ларац ия обисполь з овании файлов cookie (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2)

Общие условия исполь зования сайт a (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6)

Правовье увед омления (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)