Progetto Gestionale Fattoria: AgriLogic

Carotti Thomas, Del Moro Michele, Fioretti Alessio 18 luglio 2025

Indice

1	Des	ne Progetto	4				
2	Glo	ssario	dei Termini	5			
3	Gestione dei Requisiti						
	3.1	Requis	siti Funzionali	6			
	3.2	Requis	siti non Funzionali	9			
	3.3	Diagra	amma dei casi d'uso	11			
	3.4	Matrio	ce di Mapping	42			
4	Ana	alisi		43			
	4.1	Analis	si	43			
		4.1.1	Package di analisi	43			
		4.1.2	Package di analisi: User	44			
		4.1.3	Package di analisi: Terreno	45			
		4.1.4	Package di analisi: Magazzino	46			
	4.2	Diagra	ammi di Sequenza	47			
		4.2.1	Diagrammi di Sequenza: Assign Task	47			
		4.2.2	Diagrammi di Sequenza: Create Employee	48			
		4.2.3	Diagrammi di Sequenza: CUD Fields	49			
		4.2.4	Diagrammi di Sequenza: User Login	50			
	4.3	Diagra	ammi di Attività	51			
		4.3.1	Diagrammi di Attività: Assign Task	51			
		4.3.2	Diagrammi di Attività: Create Employee				
		4.3.3	Diagrammi di Attività: CUD Fields				
		4.3.4	Diagrammi di Attività: User Login				
5	Pro	gettaz	ione	55			
	5.1		di Progettazione				
		5.1.1	Classi di Progettazione: User				
		5.1.2	Classi di Progettazione: Terreno				
		5.1.3	Classi di Progettazione: Magazzino				
		5.1.4	Classi di Progettazione: Gestori	59			
	5.2	-	amma dei Componenti	60			
	5.3	_	amma delle Macchine a Stati	61			
	0.0	5.3.1	Macchine a Stati: Gestione Magazzino	61			
		5.3.2	Macchine a Stati: Gestione Mansioni	62			
		5.3.3	Macchine a Stati: Gestione Terreno	63			
		5.3.4	Macchine a Stati: Mansione Utente	64			

		5.3.5 Macchine a Stati: Aggiungi User 65
		5.3.6 Macchine a Stati: Elimina User 66
		5.3.7 Macchine a Stati: Login User 67
		5.3.8 Macchine a Stati: Modifica User
	5.4	Diagramma Entità-Relazioni
6	imp	elementazione 70
	6.1	Diagrammi di Deployment
	6.2	Tecnologie Utilizzate
		6.2.1 Tecnologie Front-End
		6.2.2 Tecnologie Back-End
	6.3	Mockup
		6.3.1 Finestra di Login per gli Utenti
		6.3.2 Finestra Gestione Magazzino per gli Utenti 73
		6.3.3 Finestra Gestione Terreni per gli Utenti 74
		6.3.4 Finestra Gestione Mansioni per gli Amministratori 75
		6.3.5 Finestra Gestione Utenti per gli Amministratori 76
	6.4	Descrizione Unit Test
		6.4.1 Classe: Riempimento ComboBox Per le Mansioni 77
		6.4.2 Classe: Raccolta del Prodotto dal Terreno 79
		6.4.3 Classe: Ricerca e Rimozione Prodotto 80
		6.4.4 Classe: Ricerca e Rimozione Prodotto 81

1 Descrizione Progetto

Il progetto prevede la realizzazione di AgriLogic, una piattaforma software per ottimizzare la gestione di una fattoria. Lo scopo della piattaforma è quello di fornire supporto all'amministratore e ai vari dipendenti dell'azienda agricola su come gestire al meglio le risorse della fattoria e ottimizzare il lavoro

L'amministratore dell'azienda avrà una sezione dove potrà assegnare le varie attività da svolgere ai suoi dipendenti in base al tipo della mansione: Fisse e Giornaliere. Quelle Fisse vengono assegnate periodicamente ad uno o più dipendenti, mentre le Giornaliere vengono selezionate manualmente dall'amministratore della fattoria e assegnate ad ogni dipendente all'inizio della giornata.

Attraverso la piattaforma l'amministratore sarà in grado di organizzare le varie attività necessarie alla gestione dell'azienda agricola:

- Gestione delle coltivazioni e delle attività di semina e raccolta.
- Gestione automatica tramite sensori dell'irrigazione dei terreni.
- Gestione dei dipendenti, dei loro dati e dell'assegnazione delle attività all'interno dell'azienda.
- Gestione del magazzino, tracciamento dei prodotti presenti al suo interno, della quantità e della loro scadenza.

Inoltre ogni dipendente avrà una propria sezione interfaccia personale dove potrà consultare e modificare tutti i dettagli che gli sono importanti per le attività della fattoria.

2 Glossario dei Termini

Termine	Descrizione	Tipo	Sinonimi
Sito web	Portale per accedere alle	Tecnico	Portale aziendale, Piat-
	informazioni relative al		taforma, Sistema
	lavoro nell'azienda.		
Utente	Persona che accede al-	Business	User
	la Piattaforma.		
Amministratore	Utente che si occupa di	Business	Direttore
	gestire la Piattaforma.		
Dipendente	Utente che lavora per	Business	Impiegato
	l'azienda agricola in cambio		
	di una retribuzione.		
Cliente	Persona che acquista	Business	Acquirente, Compratore
	prodotti dall'azienda.		
Terreno	Campo dedicato al-	Business	Campo
	la coltivazione		
Coltura	Coltivazione di un determi-	Business	Piantagione
	nato tipo di piantagione		
Magazzino	Struttura utilizzata per	Business	Silo
	l'organizzazione dei pro-		
	dotti dell'azienda		
Sensore	Strumento atto a misurare	Business	Rilevatore
	automaticamenteil livello		
	d'irrigazione di un Terreno		
Indirizzo e-mail	Casella con dominio	Tecnico	E-mail, Indirizzo di po-
	aziendale utilizzata per		sta elettronica
	l'accesso al sito web.		
Login	Azione di identificazione	Tecnico	Accesso
	all'accesso del sito web		
Account	Area personale dell'utente	Tecnico	Profilo

3 Gestione dei Requisiti

3.1 Requisiti Funzionali

Area: Gestione Utenti

RF1: Crea Account Utente

Il Sistema dovrà permettere all'Amministratore di creare l'Account del Dipendente.

RF2: Login Utente

Il Sistema dovrà permettere all'Utente di accedere al proprio Account tramite la procedura di Login.

RF3: Recupera Password

Il Sistema dovrà permettere all'Utente di recuperare la propria Password in caso di smarrimento tramite codice email.

RF4: Modifica Account

Il Sistema dovrà permettere all'Utente di modificare il proprio Account ed all'Amministratore di modificare qualsiasi tipologia di Account.

RF5: Rimozione Account

Il Sistema dovrà permettere all'Amministratore di eliminare un qualsiasi Account.

Area: Gestione Terreni

RF6: Aggiunta Terreno

Il Sistema dovrà permettere all'Amministratore di aggiungere un Terreno al Sistema.

RF7: Visiona Stato Terreno

Il Sistema dovrà tenere traccia dello stato del Terreno.

RF8: Gestione Livello Irrigazione Terreno

Il Sistema dovrà tenere traccia del livello di irrigazione di un Terreno.

RF9: Rimozione Terreno

Il Sistema dovrà permettere all'Amministratore di rimuovere un Terreno.

RF10: Gestione Seminazione

Il Sistema dovrà permettere al Dipendente di modificare i dati relativi alla seminazione del Terreno.

RF11: Gestione Raccolta

Il Sistema dovrà permettere al Dipendente di modificare i dati relativi alla raccolta del prodotto dal Terreno.

Area: Gestione Colture

RF12: Aggiunta Coltura

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di aggiungere una Coltura.

RF13: Rimozione Coltura

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di rimuovere una Coltura.

Area: Gestione Mansioni

RF14: Aggiunta Mansione

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di creare una Mansione.

RF15: Modifica Mansione

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di modificare i dettagli di una Mansione.

RF16: Assegnazione Mansione

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di assegnare una Mansione ad un Dipendente.

RF17: Aggiornamento Stato Mansione

Il sistema dovrà permettere al Dipendente di modificare lo stato della Mansione.

RF18: Rimozione Mansione

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di rimuovere una mansione.

Area: Gestione Magazzino

RF19: Aggiungi magazzino

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di aggiungere un Magazzino.

RF20: Monitoraggio immagazinazione

Il sistema dovrà permettere all'Utente di monitorare la data dell'immagazzinazione di un Prodotto.

RF21: Elimina magazzino

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di rimuovere un Magazzino.

RF22: Monitoraggio scadenze

Il sistema dovrà permettere all'Utente di modificare la data di scadenza di un Prodotto.

RF23: Modifica scorte

Il sistema dovrà permettere all'Utente di modificare le scorte di un prodotto nel Magazzino.

Area: Gestione Prodotto

RF24: Aggiungi Prodotto

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di aggiungere un Prodotto.

RF25: Elimina Prodotto

Il sistema dovrà permettere all'Amministratore di eliminare un Prodotto.

3.2 Requisiti non Funzionali

Usabilità

RNF1: Interfaccia intuitiva ed accessibile

Il sistema dovrà offrire un'interfaccia utente semplice ed intuitiva per facilitare l'uso senza necessità di formazione avanzata anche per chi soffre di limitazioni visive.

Prestazioni

RNF2: Tempo di risposta

Il sistema dovrà garantire un tempo di risposta inferiore a 2 secondi per operazioni comuni.

RNF3: Scalabilità

Il sistema dovrà poter gestire un aumento del numero di utenti e dati nel tempo senza perdere prestazioni.

RNF4: Disponibilità

Il sistema dovrà essere operativo almeno il 99,5% del tempo su base mensile.

Sicurezza

RNF5: Autenticazione sicura

Il sistema dovrà supportare l'autenticazione a due fattori (2FA) per l'accesso amministrativo.

RNF6: Crittografia dati

I dati sensibili dovranno essere protetti con crittografia AES-256 o equivalente.

RNF7: Controllo accessi

Ogni utente dovrà poter accedere solo ai dati e alle funzioni pertinenti al proprio ruolo.

RNf8: Backup e ripristino

Il sistema dovrà eseguire backup automatici giornalieri e supportare il ripristino in caso di guasti.

Manutenibilità ed Estensibilità

RNF9: Modularità

Il sistema dovrà essere sviluppato con un'architettura modulare per agevo-

lare l'aggiunta di nuove funzionalità. L'aggiunta di queste non deve causare prolungate interruzioni di servizio.

RNF10: Documentazione di utilizzo

Il sistema dovrà includere documentazione dettagliata e guide per aiutare i Dipendenti con l'utilizzo.

Compatibilità e sviluppo

RNF11: Supporto mobile

Il sistema dovrà essere ottimizzato per smartphone e tablet.

RNF12: Implementazione in Python 3

Il sistema dovrà essere implementato con linguaggio Python.

RNF13: Adozione di un database relazionale

Il sistema dovrà avvalersi di un database relazionale per il salvataggio dei dati.

Conformità e Normative

RNF14: Tracciabilità delle operazioni

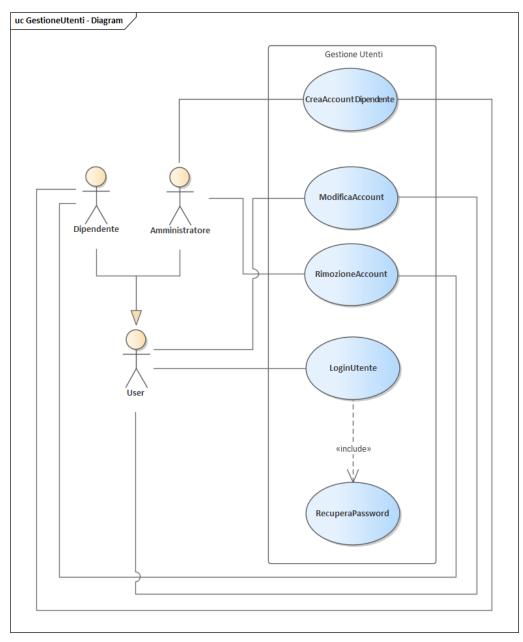
Il sistema dovrà registrare tutte le operazioni effettuate dagli utenti in un log di audit.

RNF15: Normative fiscali

Il sistema dovrà generare fatture conformi alle normative fiscali vigenti.

3.3 Diagramma dei casi d'uso

Diagramma Gestione Utenti



Caso d'uso: CreaAccountUtente

ID: 1

Breve descrizione:

Il sistema permette all'Amministratore di creare un Account per un nuovo Utente.

Attori primari:

Amministratore

Attori secondari:

Utente

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di gestione degli Utenti.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Crea nuovo account".
- 2. L'Amministratore potrà scegliere se creare un Account per un nuovo Utente.
- 3. While le informazioni dell'Utente non sono valide
 - 3.1 Il Sistema chiede all'Amministratore di inserire le informazioni del nuovo Utente: nome, cognome, E-mail, e Password.
 - 3.2 Il Sistema valida le informazioni dell'Utente.
- 4. Il Sistema crea un nuovo Account per l'utente.

Postcondizioni:

1. Un nuovo Account è stato creato per l'Utente.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: LoginUtente

ID: 2

Breve descrizione:

Il Sistema permette ad un Utente di accedere alla Piattaforma.

Attori primari:

Utente

Attori secondari:

Nessuno

Precondizioni:

- 1. L'Utente è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Utente non ha eseguito l'accesso alla piattaforma.
- 3. L'Utente si trova nella pagina di accesso alla Piattaforma.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Utente seleziona "Login".
- 2. While le credenziali dell'Utente non sono valide
 - 2.1 La Piattaforma richiede all'Utente di inserire le proprie credenziali.
 - 2.2 Il Sistema valida le credenziali inserite dall'Utente.
- 3. Il Sistema autentica l'Utente.

Postcondizioni:

1. L'Utente ha effettuato l'accesso alla Piattaforma.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: RecuperaPassword

ID: 3

Breve descrizione:

L'Utente recupera la propria Password in caso di smarrimento della stessa

Attori primari:

Utente

Attori secondari:

Nessuno

Precondizioni del segmento 1:

- 1. L'Utente è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Utente si trova nella pagina di accesso alla Piattaforma.
- 3. L'Utente seleziona "Recupera password".

Sequenza degli eventi del segmento 1:

- 1. While l'E-mail inserita dall'Utente non è stata validata
 - 1.1 La Piattaforma richiede all'Utente di inserire la propria E-mail.
 - 1.2 Il Sistema valida l'E-mail inserita dall'Utente.
- 2. Il Sistema invia tramite E-mail un codice da far inserire all'Utente per la 2FA.
- 3. L'Utente reimposta la propria Password.
- 4. Il Sistema registra la modifica alla Password dell'Utente.

Postcondizioni:

1. La password è stata recuperata per l'account Utente.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: ModificaAccount

ID: 4

Breve descrizione:

Il Sistema permette ad un Utente di modificare i dati all'interno della propria sezione personale.

Attori primari:

Utente

Attori secondari:

Nessuno

Precondizioni:

- 1. L'Utente è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Utente si trova nella propria sezione personale della Piattaforma.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Utente seleziona "Modifica Account Utente".
- 2. La Piattaforma richiede all'Utente di inserire i dati da modificare.
- 3. While i dati dell'Utente non sono corretti
 - 3.1 Il Sistema chiede all'Utente di inserirei dati.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dall'Utente.
- 4. Il Sistema modifica i dati dell'utente.

Postcondizioni:

1. L'Utente ha effettuato l'accesso alla Piattaforma.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: EliminaAccount

ID: 5

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Aministratore di rimuovere l'account di un Utente.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Utente

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di gestione degli Utenti.

Sequenza degli eventi principale:

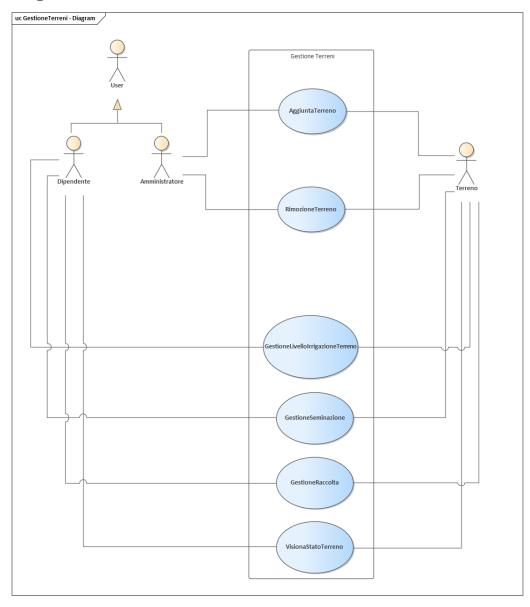
- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Elimina Account Utente".
- 2. La Piattaforma richiede all'Amministratore di inserire l'indirizzo e-mail dell'Utente da eliminare.
- 3. While l'indirizzo e-mail del Dipendente non è valido
 - 3.1 Il Sistema chiede all'Amministratore di inserire l'indirizzo email dell'Utente.
 - 3.2 Il Sistema valida l'indirizzo e-mail inserito dall'Amministratore.
- 4. Il Sistema elimina l'Account dell'Utente.

Postcondizioni:

1. Un account è stato rimosso per l'Utente.

Sequenza degli eventi alternativa:

Diagramma Gestione Terreni



Caso d'uso: AggiuntaTerreno

ID: 6

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Aministratore di aggiungere un terreno.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Terreno

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di gestione dei Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Aggiungi Terreno".
- 2. La Piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati relativi al Terreno.
- 3. While I dati del Terreno non sono validi
 - 3.1 Il Sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. Il Sistema aggiunge il Terreno.

Postcondizioni:

1. Un Terreno è stato aggiunto al Sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: VisionaStatoTerreno

ID: 7

Breve descrizione: Il Sistema permette al Dipendente di visualizzare lo stato di un Terreno

Attori primari: Dipendente Attori secondari: Terreno

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente è già stato precedentemente registrato.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina di gestione dei Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Visualizza stato Terreno".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire il Terreno da visualizzare.
- 3. While i dati inseriti dal Dipendente non sono corretti
 - 3.1 Il Sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 4. Il Sistema ritorna lo stato del Terreno.

Postcondizioni:

Nessuna

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: GestioneLivelloIrrigazioneTerreno

ID: 8

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Utente di visualizzare il livello di irrigazione di un Terreno.

Attori primari: Dipendente Attori secondari: Nessuno

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente è già stato precedentemente registrato.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina di gestione dei Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il DIpendente seleziona "Gestione Terreni".
- 2. La piattaforma richiede al DIpendente di inserire il Terreno per il quale visualizzare l'Irrigazione.
- 3. While i dati inseriti dal Dipendente non sono corretti
 - 3.1 Il Sistema chiede all'Utente di inserire i dati del Terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 4. Il Sistema aggiorna i dagti relativi alla seminazione del Terreno.

Postcondizioni:

Il livello di Irrigazione del Terreno è stato riportato al Dipendente.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: RimozioneTerreno

ID: 9

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Aministratore di rimuovere un Terreno.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Terreno

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di Elimina Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Elimina Terreno".
- 2. La Piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati relativi al Terreno.
- 3. While I dati del Terreno non sono validi
 - 3.1 Il Sistema chiede all'amministratore di inserire i dati del Terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. Il Sistema elimina il Terreno.

Postcondizioni:

1. Un Terreno è stato rimosso dal sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: GestioneSeminazione

ID: 10

Breve descrizione: Il Sistema permette al Dipendente di inserire i dati relativi alla seminazione di un Terreno.

Attori primari: Dipendente Attori secondari: Terreno

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente è già stato precedentemente registrato.
- 2. L'Utente si trova nella pagina di gestione dei Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Gestione Terreni"
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire il Terreno.
- 3. While i dati inseriti dal Dipendente non sono corretti
 - 3.1 Il Sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del Terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 4. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire i dati di Seminazione.
- 5. While i dati inseriti dal Dipendente non sono corretti
 - 5.1 Il Sistema chiede al Dipendente di inserire i dati di Seminazione.
 - 5.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 6. Il Sistema aggiorna i dati di Seminazione relativi al Terreno

Postcondizioni:

Nessuna

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: GestioneRaccolta

ID: 11

Breve descrizione: Il Sistema permette al Dipendente di inserire i dati relativi al Raccolto di un Terreno.

Attori primari: Dipendente Attori secondari: Terreno

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente è già stato precedentemente registrato.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina di gestione dei Terreni.

Sequenza degli eventi principale:

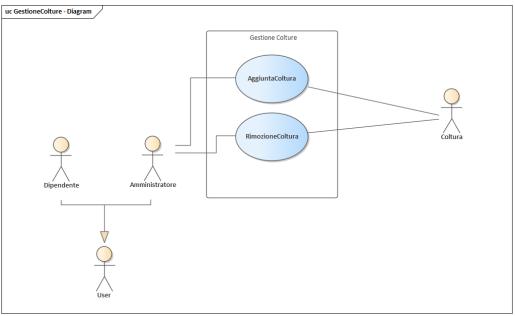
- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Raccolta".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire il Terreno.
- 3. While i dati inseriti dal Dipendente non sono corretti
 - 3.1 Il Sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del Terreno.
 - 3.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 4. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire i dati della Raccolta del Terreno.
- 5. While i dati inscriti dal Dipendente non sono corretti
 - 5.1 Il Sistema chiede al Dipendente di inserire i dati della Raccolta.
 - 5.2 Il Sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.
- 6. Il Sistema aggiorna i dati della Raccolta relativi al Terreno.

Postcondizioni:

Nessuna

Sequenza degli eventi alternativa:

Diagramma Gestione Colture



Caso d'uso: RimozioneColtura

ID: 12

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Aministratore di rimuovere una Coltura all'elenco.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Coltura

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di gestione delle Colture

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Rimuovi Coltura".
- 2. La piattaforma richiede all'amministratore di inserire i dati della Coltura da rimuovere.
- 3. While i dati inseriti dall'Amministratore non sono corretti
 - 3.1 La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della Coltura da rimuovere.
- 4. Il Sistema rimuove la Coltura.

Postcondizioni:

1. Una Coltura è stata rimossa dal sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: AggiuntaColtura

ID: 13

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Aministratore di aggiungere una Coltura all'elenco.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Coltura

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina di gestione delle Colture.

Sequenza degli eventi principale:

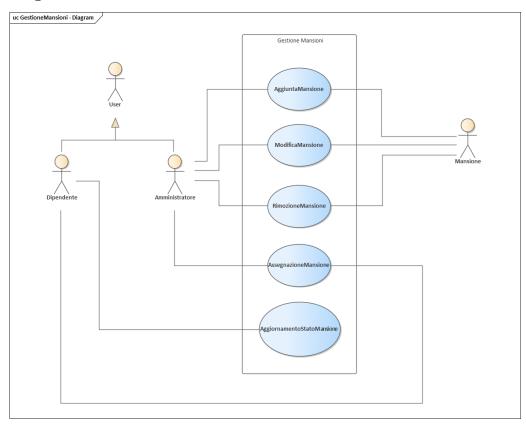
- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Aggiungi Coltura".
- 2. While i dati inseriti dall'Amministratore non sono corretti
 - 2.1 La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della nuova Coltura.
- 3. Il Sistema aggiunge la nuova coltura.

Postcondizioni:

1. Una coltura è stata aggiunta al sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

${\bf Diagramma~Gestione~mansioni}$



Caso d'uso: AggiuntaMansione

ID: 14

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di aggiungere una Mansione.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Mansione

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestisci Mansioni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Aggiungi Mansione".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione.
- 3. While I dati della Mansione non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. Il sistema inserisce i dati della Mansione.

Postcondizioni:

Una nuova Mansione è stata aggiunta.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: ModificaMansione

ID: 15

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di modificare una Mansione.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Mansione

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestione Mansioni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Modifica Mansione".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione.
- 3. While I dati della Mansione non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. Il sistema modifica i dati della Mansione.

Postcondizioni:

Una Mansione è stata modificata.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: AssegnazioneMansione

ID: 16

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di assegnare una mansione al Dipendente.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari:

- 1. Mansione
- 2. Dipendente

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestisci Mansioni.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Assegna Mansione".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione.
- 3. While I dati della Mansione non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati del Dipendente.
- 5. While I dati del Dipendente non sono corretti
 - 5.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del Dipendente.
 - 5.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 6. Il sistema assegna la Mansione al Dipendente.

Postcondizioni:

Una mansione è stata assegnata ad un DIpendente.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: AggiornamentoStatoMansione

ID: 17

Breve descrizione: Il Sistema permette al Dipendente di aggiornare lo stato della mansione.

Attori primari: Dipendente

Attori secondari:

1. Mansione

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente ha completato il Login con successo.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina di modifica della Mansione.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Modifia Stato Mansione".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire i dati della Mansione.
- 3. While I dati della Mansione non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede al Dipendente di inserire i dati della Mansione.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.

Il sistema modifica lo stato della Mansione

Postcondizioni:

Lo stato di una Mansione è stato modificato.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: RimozioneMansione

ID: 18

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di rimuovere una Mansione.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari: Mansione

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestisci Mansioni.

Sequenza degli eventi principale:

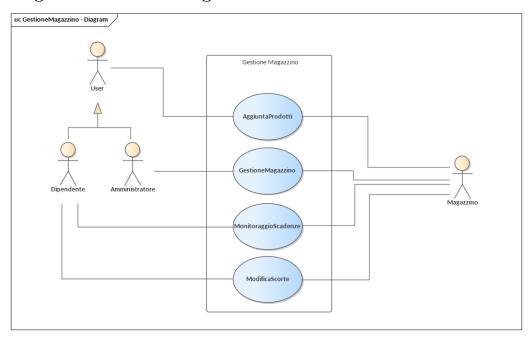
- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Rimuovi Mansione".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione.
- 3. While I dati della Mansione non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati della Mansione
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.
- 4. Il sistema rimuove la Mansione

Postcondizioni:

Una nuova Mansione è stata aggiunta.

Sequenza degli eventi alternativa:

Diagramma Gestione magazzino



Caso d'uso: AggiungiMagazzino

ID: 19

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di aggiungere un Magazzino.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari:

1. Magazzino

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestione Magazzini.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Aggiongi Magazzino".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministatore di inserire i dati del Magazzino.
- 3. While I dati del Magazzino non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del Magazzino.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.

Il sistema aggiunge un Magazzino.

Postcondizioni:

Un Magazzino è stato aggiunto con successo.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: MonitoraggioImmagazzinazione

ID: 20

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Utente di Immagazzinare Prodotti nel Magazzino.

Attori primari: Dipendente

Attori secondari:

- 1. Magazzino
- 2. Prodotto

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente ha completato il Login con successo.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina Gestione Magazzini.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Immagazzina un Prodotto".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire i dati del prodotto.
- 3. While I dati del Prodotto non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del Prodotto.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dal Dipendente.

Il sistema immagazzina un Prodotto del Magazzino.

Postcondizioni:

Un prodotto è stato immagazzinato nel magazzino.

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: EliminaMagazzino

ID: 21

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amminstratore di modificare i Magazzini

Attori primari: Amministratore

Attori secondari:

1. Magazzino

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestione Magazzini.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Modifica prodotti nel Magazzino".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati del Magazzino.
- 3. While I dati del Magazzino non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del Magazzinno.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.

Il sistema elimina un Magazzino.

Postcondizioni:

Un Magazzino è stato eliminato

Sequenza degli eventi alternativa:

Caso d'uso: MonitoraggioScadenze

ID: 22

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Dipendente di visualizzare le scadenze dei Prodotti nel Magazzino

Attori primari: Dipendente

Attori secondari:

- 1. Magazzino
- 2. Prodotto

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente ha completato il Login con successo.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina Gestione Magazzini.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Monitora scadenze prodotti nel Magazzino".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire i dati del prodotto.
- 3. While I dati del Prodotto non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del Prodotto.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Utente.

Il sistema ritorna le scadenze di ogni unità di Prodotto nel Magazzino.

Postcondizioni:

Le date di scadenza dei Prodotti sono state riportate.

Sequenza degli eventi alternativa:

Nessuna

Caso d'uso: ModificaScorte

ID: 23

Breve descrizione: Il Sistema permette al Dipendente di modificare le scorte dei Prodotti nel Magazzino

Attori primari: Dipendente

Attori secondari:

- 1. Magazzino
- 2. Prodotto

Precondizioni:

- 1. Il Dipendente ha completato il Login con successo.
- 2. Il Dipendente si trova nella pagina Gestione Magazzini.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando il Dipendente seleziona "Modifica quantità dei prodotti nel Magazzino".
- 2. La piattaforma richiede al Dipendente di inserire le quantità del prodotto.
- 3. While I dati del Prodotto non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede al Dipendente di inserire i dati del Prodotto.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti al Dipendente.

Il sistema modifica un Prodotto del Magazzino.

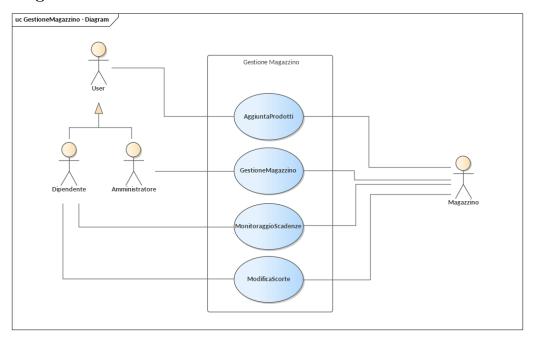
Postcondizioni:

Un prodotto è stato modificato nel magazzino.

Sequenza degli eventi alternativa:

Nessuna

Diagramma Gestione Prodotto



Caso d'uso: AggiungiProdotto

ID: 24

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di inserire un Prodotto nel Sistema.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari:

1. Prodotto

Precondizioni:

- 1. L'Amminsitratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestione Prodotti.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Aggiungi Prodotto".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di inserire i dati del Prodotto.
- 3. While I dati del Prodotto non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del Prodotto.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.

Il sistema aggiunge un Prodotto.

Postcondizioni:

Un prodotto è stato aggiunto nel Sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

Nessuna

Caso d'uso: EliminaProdotto

ID: 25

Breve descrizione: Il Sistema permette all'Amministratore di rimuovere un Prodotto dal Sistema.

Attori primari: Amministratore

Attori secondari:

1. Prodotto

Precondizioni:

- 1. L'Amministratore ha completato il Login con successo.
- 2. L'Amministratore si trova nella pagina Gestione Prodotti.

Sequenza degli eventi principale:

- 1. Il caso d'uso inizia quando l'Amministratore seleziona "Rimuovi Prodotto dal Sistema".
- 2. La piattaforma richiede all'Amministratore di modificare i dati del prodotto.
- 3. While I dati del Prodotto non sono corretti
 - 3.1 Il sistema chiede all'Amministratore di inserire i dati del Prodotto.
 - 3.2 Il sistema valida i dati inseriti dall'Amministratore.

Il sistema rimuove un Prodotto.

Postcondizioni:

Un prodotto è stato rimosso dal Sistema.

Sequenza degli eventi alternativa:

Nessuna

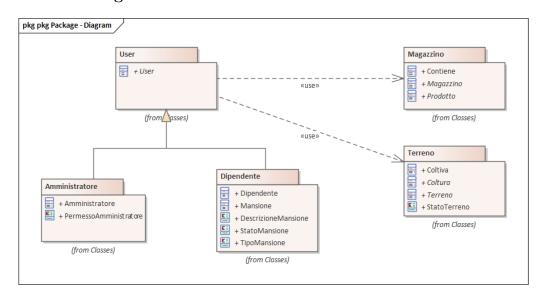
3.4 Matrice di Mapping

Target +																									
+ Source	Gestione Colture::FR12 Rimozione Coltura	Gestione Colture::FR13 Aggiunta Coltura	Gestione Magazzino::FR19 Aggiungi Magazzino	Gestione Magazzino::FR20 Monitoraggio Immagazzinazione	Gestione Magazzino::FR21 Elimina Magazzino	Gestione Magazzino::FR22 Monitoraggio Scadenze	Gestione Magazzino::FR23 Modifica Scorte	Gestione Mansioni::FR14 Aggiunta Mansione	Gestione Mansioni::FR15 Modifica Mansione	Gestione Mansioni::FR17 Aggiornamento Stato Mansione	Gestione Mansioni::FR18 Rimozione Mansione	Gestione Mansioni::RF15 Assegnazione Mansione	Gestione Prodotti::FR24 Aggiungi Prodotto	Gestione Prodotti::FR25 Elimina Prodotto	Gestione Terreni::FR10 Gestione Seminazione	Gestione Terreni::FR11 Gestione Raccolta	Gestione Terreni::FR6 Aggiunta Terreno	Gestione Terreni::FR7 Visiona Stato Terreno	Gestione Terreni::FR8 Gestione Livello Imigazione Terreno	Gestione Terreni::FR9 Rimozione Terreno	Gestione Utenti::FR1 Crea Account Dipendente	Gestione Utenti::FR2 Login Utente	Gestione Utenti::FR3 Recupera Password	Gestione Utenti::FR4 Modifica Account	Gestione Utenti::FR5 Rimozione Account
GestioneColture::AggiuntaColtura		î																							
GestioneColture::RimozioneColtura	Î																								
GestioneMagazzini::AggiungiMagazzino							î																		
GestioneMagazzini::EliminaMagazzino					Î																				
GestioneMagazzini::ModificaScorte							Î																		
GestioneMagazzini::MonitoraggioImmagazzinazi				Î																					
GestioneMagazzini::MonitoraggioScadenze						Ť																			
GestioneMansioni::AggiornamentoStatoMansione										Î															
GestioneMansioni::AggiuntaMansione								Ť																	
GestioneMansioni::AssegnazioneMansione												Ť													
GestioneMansioni::ModificaMansione									Î																
GestioneMansioni::RimozioneMansione											Ť														
GestioneProdotti::AggiungiProdotto													Ť												
GestioneProdotti::EliminaProdotto														Ť											
GestioneTerreni::AggiuntaTerreno																	Ť								
GestioneTerreni::GestioneLivelloIrrigazioneTerreno																			Ť						
GestioneTerreni::GestioneRaccolta																Ť									
GestioneTerreni::GestioneSeminazione															Ť										
GestioneTerreni::RimozioneTerreno																				Î					
GestioneTerreni::VisionaStatoTerreno																		Ť							
GestioneUtenti::CreaAccountDipendente																					Ť				
GestioneUtenti::LoginUtente																						Î			
GestioneUtenti::ModificaAccount																								Î	
GestioneUtenti::RecuperaPassword																							Ť		
GestioneUtenti::RimozioneAccount																									Ť

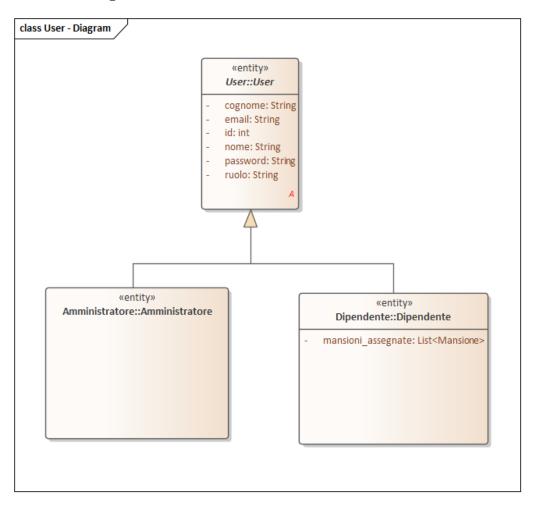
4 Analisi

4.1 Analisi

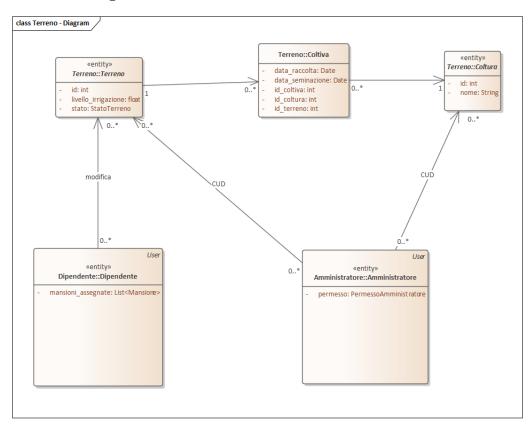
4.1.1 Package di analisi



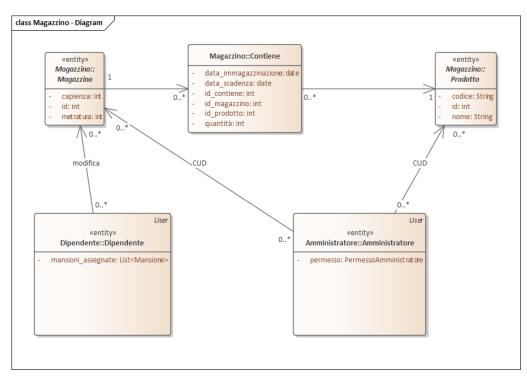
4.1.2 Package di analisi: User



4.1.3 Package di analisi: Terreno

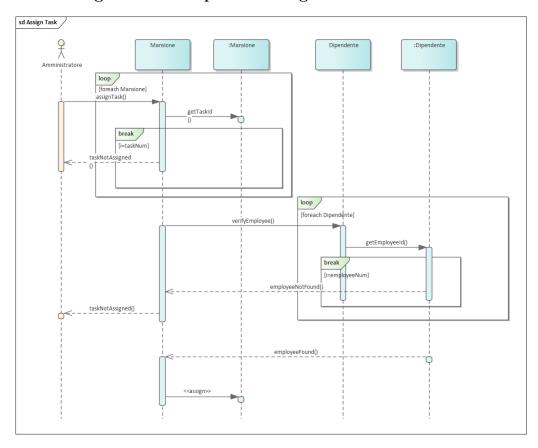


4.1.4 Package di analisi: Magazzino

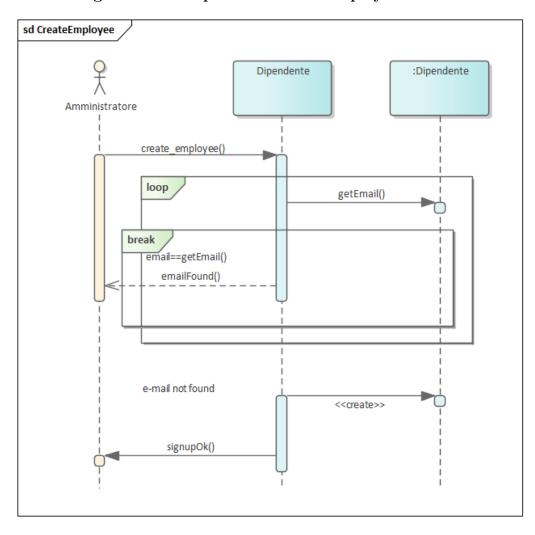


4.2 Diagrammi di Sequenza

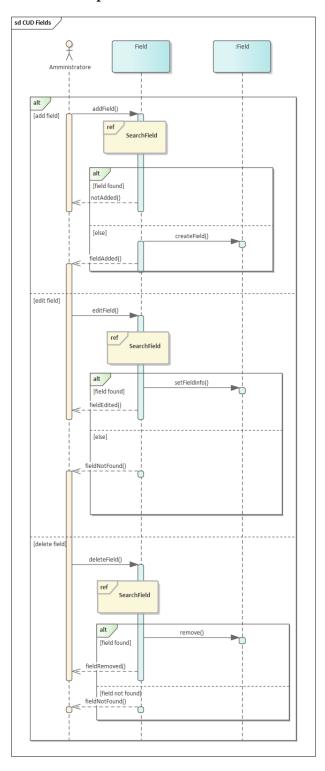
4.2.1 Diagrammi di Sequenza: Assign Task



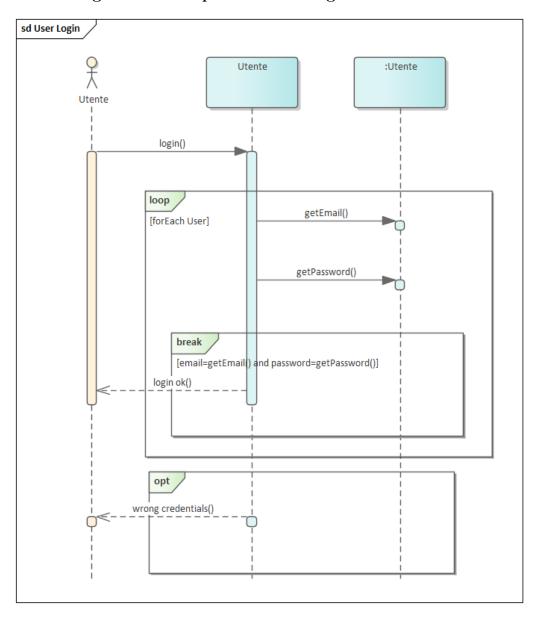
4.2.2 Diagrammi di Sequenza: Create Employee



4.2.3 Diagrammi di Sequenza: CUD Fields

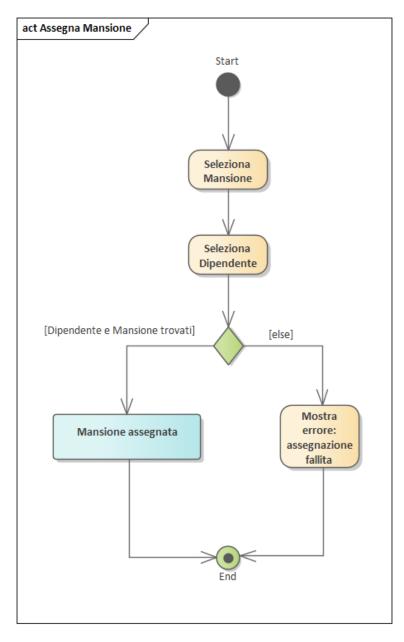


4.2.4 Diagrammi di Sequenza: User Login

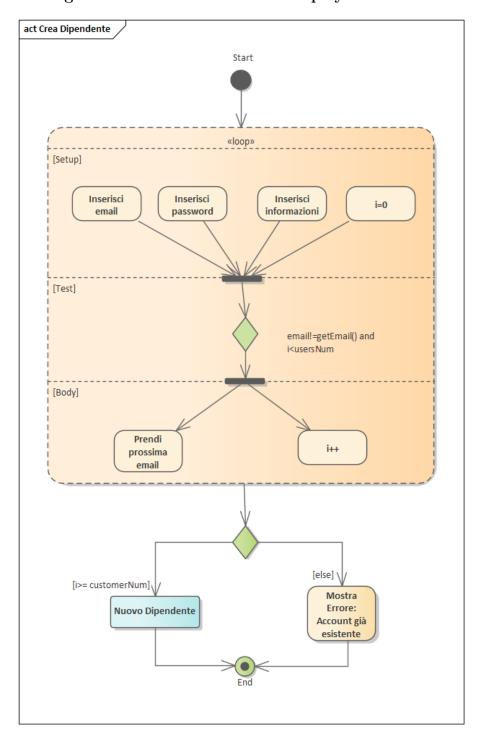


4.3 Diagrammi di Attività

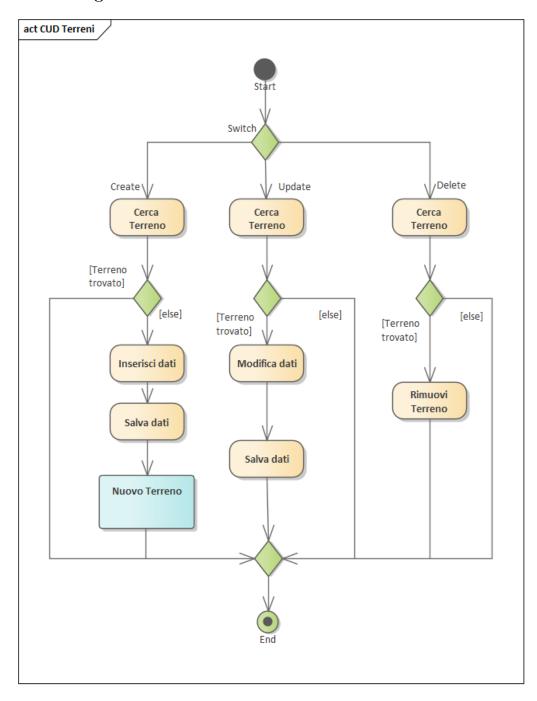
4.3.1 Diagrammi di Attività: Assign Task



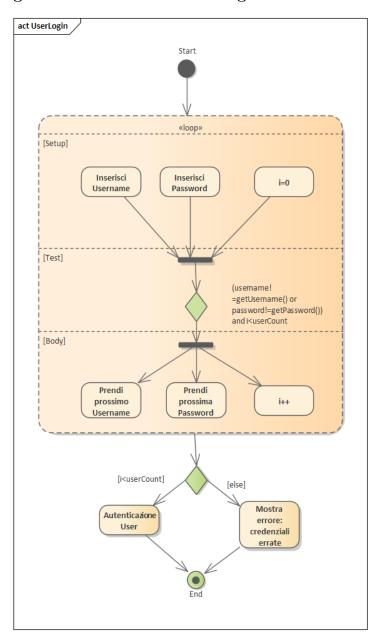
4.3.2 Diagrammi di Attività: Create Employee



4.3.3 Diagrammi di Attività: CUD Fields

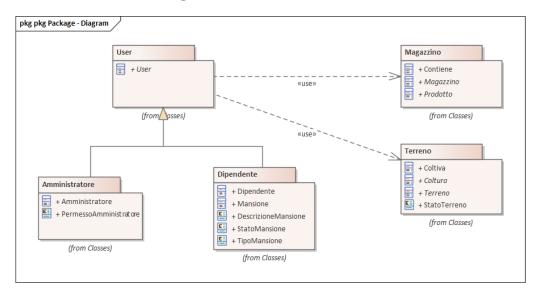


4.3.4 Diagrammi di Attività: User Login

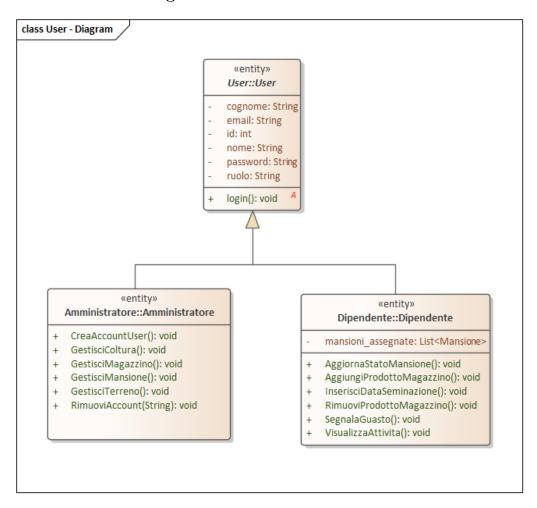


5 Progettazione

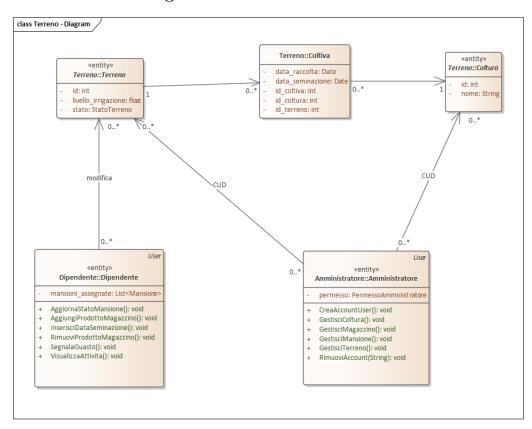
5.1 Classi di Progettazione



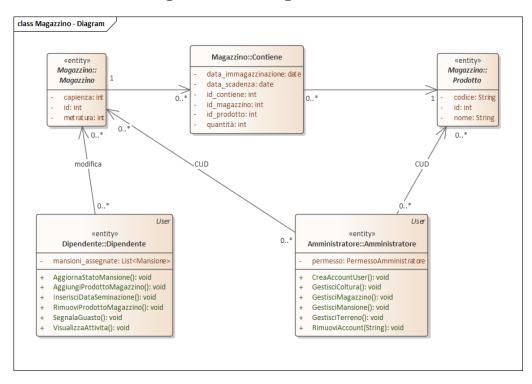
5.1.1 Classi di Progettazione: User



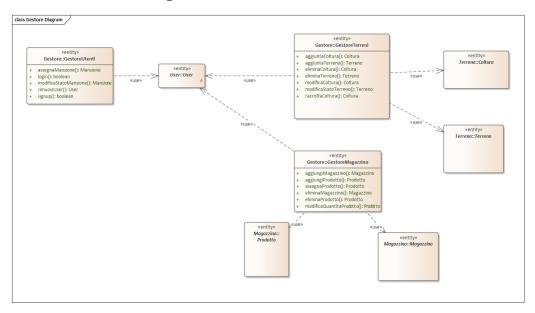
5.1.2 Classi di Progettazione: Terreno



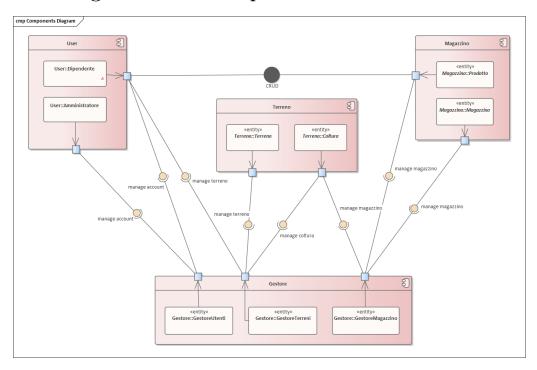
5.1.3 Classi di Progettazione: Magazzino



5.1.4 Classi di Progettazione: Gestori

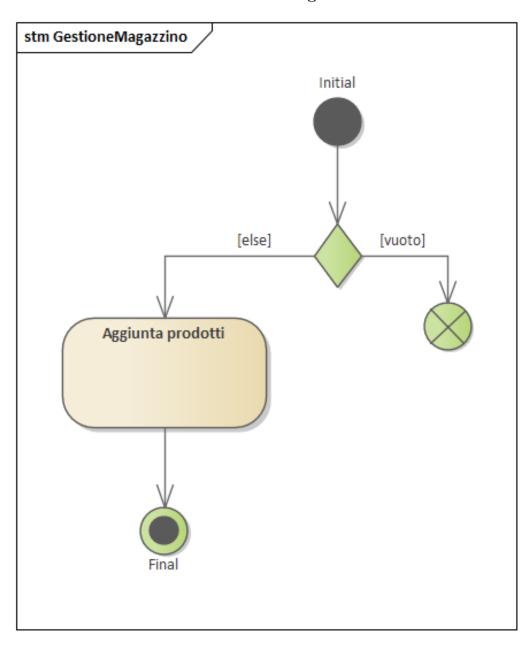


5.2 Diagramma dei Componenti

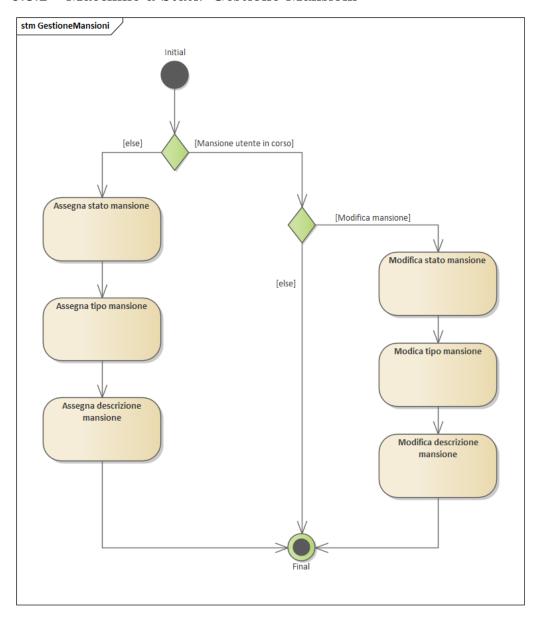


5.3 Diagramma delle Macchine a Stati

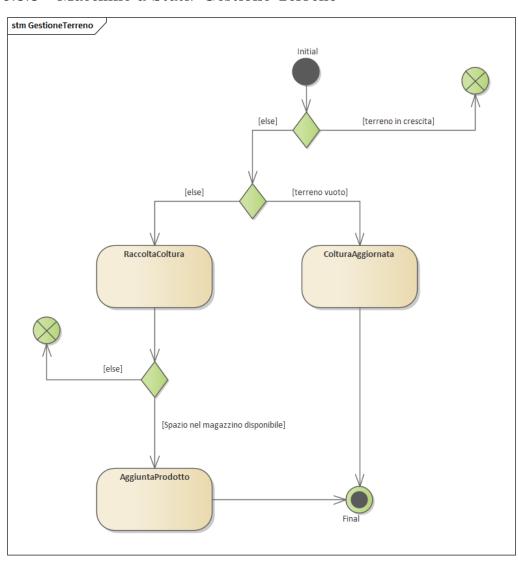
5.3.1 Macchine a Stati: Gestione Magazzino



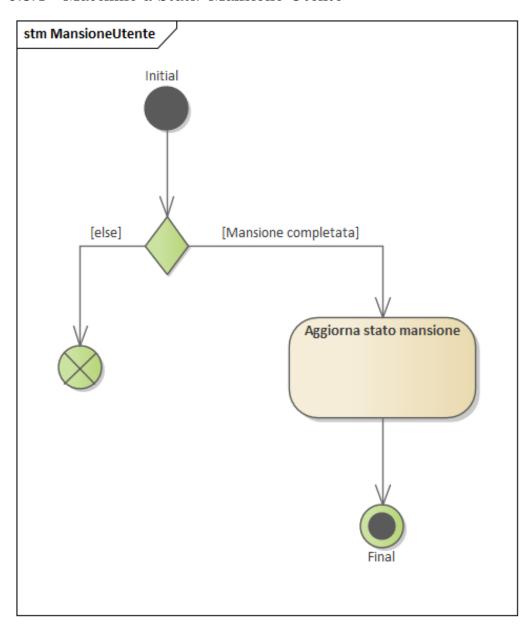
5.3.2 Macchine a Stati: Gestione Mansioni



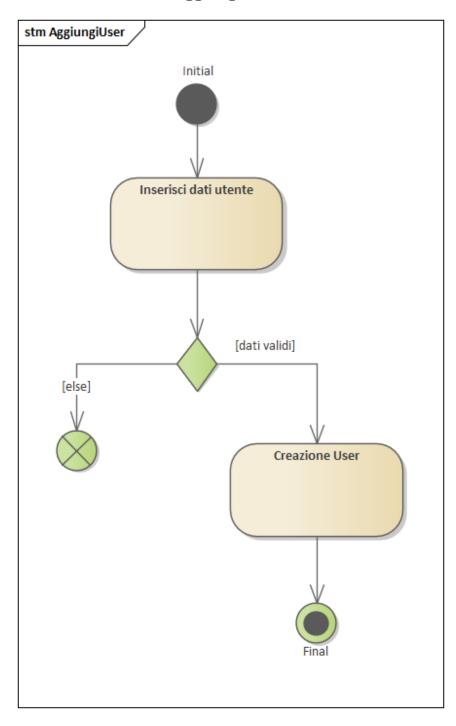
5.3.3 Macchine a Stati: Gestione Terreno



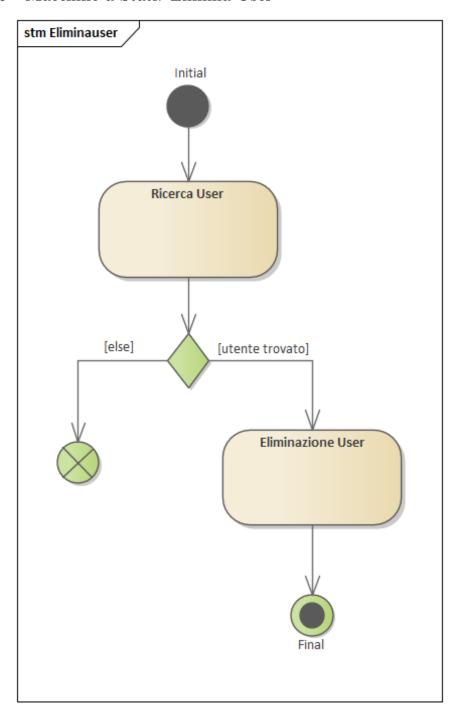
5.3.4 Macchine a Stati: Mansione Utente



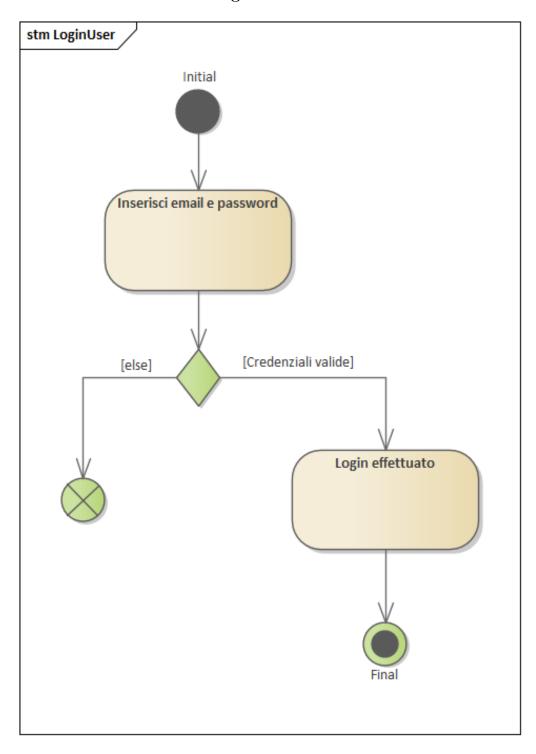
5.3.5 Macchine a Stati: Aggiungi User



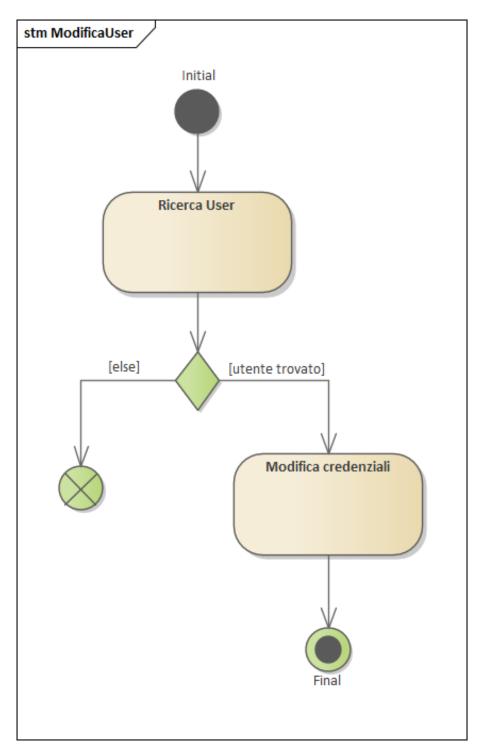
5.3.6 Macchine a Stati: Elimina User



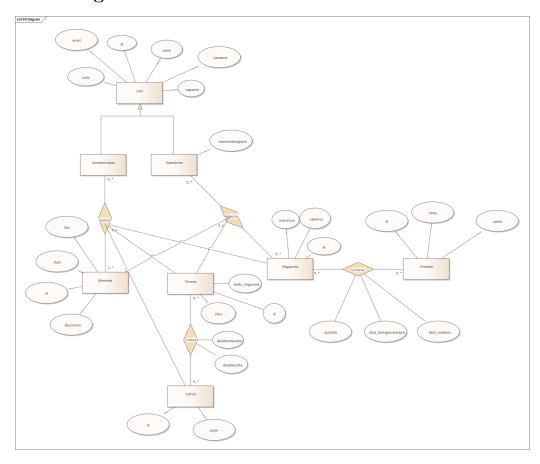
5.3.7 Macchine a Stati: Login User



5.3.8 Macchine a Stati: Modifica User

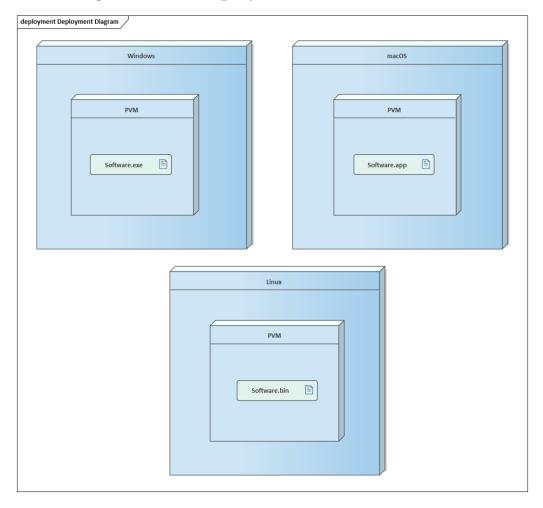


5.4 Diagramma Entità-Relazioni



6 implementazione

6.1 Diagrammi di Deployment



Il deployment avverrà tramite applicazione desktop per i principali sistemi operativi. Il codice Python permette l'utilizzo della piattaforma da ogni dispositivo desktop tramite la Python Virtual Machine (PVM). Successivamente verrà integrata un'applicazione Android per maggiore fruibilità sul campo.

6.2 Tecnologie Utilizzate

6.2.1 Tecnologie Front-End

QTCreator

QTCreator fornisce un ambiente grafico di facile utilizzo atto a creare interfacce grafiche Front-End di ogni genere tramite dei semplici elementi. QT-Creator crea dei file .ui che possono essere compilati tramite CLI Python e poi utilizzati in ambiente di programmazione Python gestendo ogni singolo elemento con le relative prorpietà.

6.2.2 Tecnologie Back-End

MySQL

MySQL è un servizio di DataBase completamente open source che consente la gestione dei Database, delle relative tabelle e l'esecuzione delle query SQL. Fondamentale per immagazzinare con efficienza grandi quantità di dati e garantire un accesso ad essi continuativo ed affidabile.

PHPMyAdmin

PHPMyAdmin è un servizio open source utilizzato per avere una visualizzazione grafica del database che si sta realizzando. È completamente realizzato in PHP e l'accesso avviene tramite browser web. Integra completamente il servizio MySQL.

Uniform Server

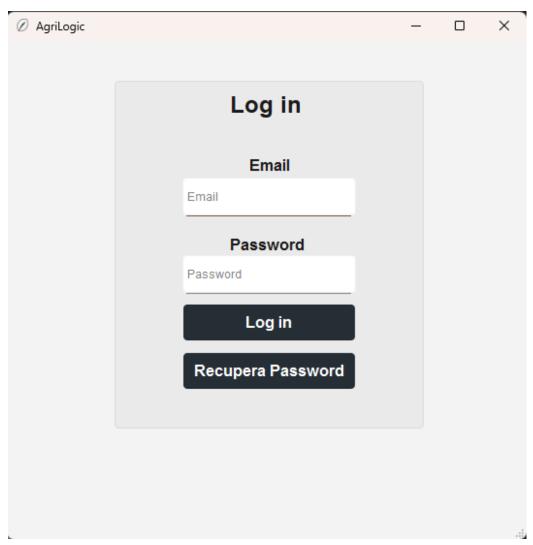
Uniform Server (o Uniserver) è un server gratuito molto leggero per sistema operativo Windows. Permette di eseguire l'hostring di pagine PHP e l'esecuzione del servizio PHPMyAdmin. Tutto accessibile attraverso la pagina localhost in un normale browser WEB.

Python 3.13.5

Python 3.13.5 è un linguaggio di programmazione di alto livello sempre più diffuso su scala globale. La sua semplicità consente di sviluppare interfacce e programmi in maniera veloce. È compatibile con la maggior parte di sistemi operativi mobile e desktop.

6.3 Mockup

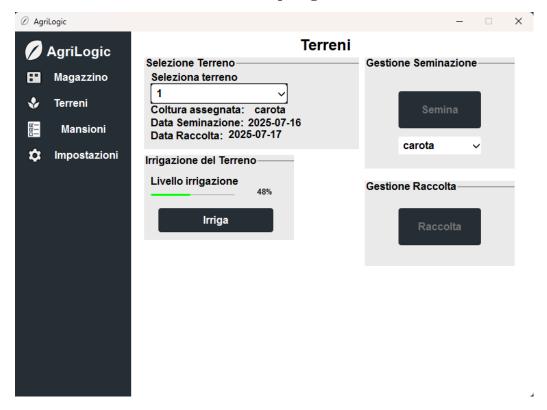
6.3.1 Finestra di Login per gli Utenti



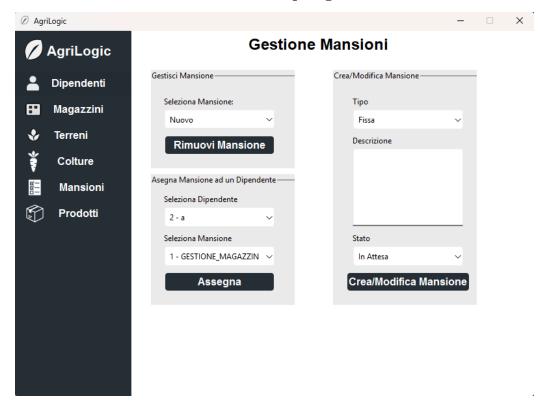
6.3.2 Finestra Gestione Magazzino per gli Utenti



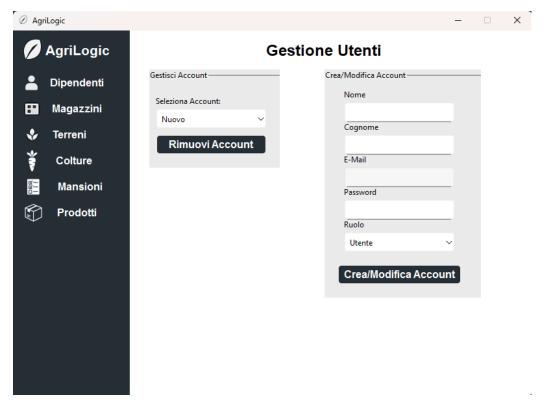
6.3.3 Finestra Gestione Terreni per gli Utenti



6.3.4 Finestra Gestione Mansioni per gli Amministratori



6.3.5 Finestra Gestione Utenti per gli Amministratori



6.4 Descrizione Unit Test

6.4.1 Classe: Riempimento ComboBox Per le Mansioni

Listing 1: UnitTest 1

```
import unittest
from unittest.mock import patch, MagicMock
from datetime import date
from agrilogic import Agrilogic
class AppTestCase(unittest.TestCase):
@classmethod
def setUpClass(cls):
cls.app = MyApp()
cls.app.cmbStatMans = MagicMock()
cls.app.cmbSelMans = MagicMock()
global mailUtente
mailUtente = "email@email.com"
@patch("mysql.connector.connect")
def test_riempi_combo_mansioni_attiva(self, mock_connect):
# Mock connessione al database con il cursore
mock_conn = MagicMock()
mock_cursor = MagicMock()
mock_connect.return_value = mock_conn
mock_conn.cursor.return_value = mock_cursor
# Simulazione fetch dei dati
mock_cursor.fetchall.side_effect = [
[('ATTIVA',)], # Primo SELECT m.stato
[('Raccogli carote', 3)] # Secondo SELECT descrizione, id
1
# Chiamata al metodo
self.app.riempi_combo_mansioni()
# Asserzioni
self.app.cmbStatMans.setEnabled.assert_called_with(True)
self.app.cmbSelMans.setEnabled.assert_called_with(True)
self.app.cmbSelMans.clear.assert_called_once()
```

6.4.2 Classe: Raccolta del Prodotto dal Terreno

Listing 2: UntiTest 2

```
@patch("mysql.connector.connect")
def test_raccolta_terreno(self, mock_connect):
mock_conn = MagicMock()
mock_cursor = MagicMock()
mock_connect.return_value = mock_conn
mock_conn.cursor.return_value = mock_cursor
self.app.comboTerreni = MagicMock()
self.app.comboSemina = MagicMock()
self.app.lblDataSeminazione = MagicMock()
self.app.lblColturaAss = MagicMock()
self.app.lblDataRaccolta = MagicMock()
self.app.btnSemina = MagicMock()
self.app.btnRaccolta = MagicMock()
# Id del terreno e nome della coltura
self.app.comboTerreni.currentText.return_value = '1'
self.app.comboSemina.currentText.return_value = 'Carote'
# Simulazioni query
mock_cursor.fetchone.side_effect = [
(5,), # id_coltura
(date(2024, 5, 1),), # dataSeminazione
('Carote',), # nome coltura
(date(2024, 6, 10),) # data raccolta
self.app.raccolta_terreno()
self.app.lblDataSeminazione.setText.assert_called_with("2024-05-01")
self.app.lblColturaAss.setText.assert_called_with("Carote")
self.app.lblDataRaccolta.setText.assert_called_with("2024-06-10")
self.app.btnSemina.setEnabled.assert_called_with(False)
self.app.btnRaccolta.setEnabled.assert_called_with(False)
```

6.4.3 Classe: Ricerca e Rimozione Prodotto

Listing 3: UntiTest 3: Prodotto Trovato

```
class TestAppProdotti(unittest.TestCase):
@classmethod
def setUpClass(cls):
cls.app = MyApp()
cls.app.cmbRimProd = MagicMock()
cls.app.caricaProdotti = MagicMock()
@patch("mysql.connector.connect")
@patch("PyQt5.QtWidgets.QMessageBox.information")
def test_rimuovi_prodotto_successo(self, mock_info,
   mock_connect):
# Setup combo selezione
self.app.cmbRimProd.currentText.return_value = "1 -
   Zucchine"
# Mocks DB
mock_conn = MagicMock()
mock_cursor = MagicMock()
mock_connect.return_value = mock_conn
mock_conn.cursor.return_value = mock_cursor
# Se il prodotto e' presente
mock_cursor.fetchone.return_value = (5,)
self.app.rimuoviProdotto()
mock_cursor.execute.assert_any_call("DELETE FROM contiene
   WHERE id_prodotto = %s", (5,))
mock_cursor.execute.assert_any_call("DELETE FROM prodotto
   WHERE id = %s", (5,))
mock_info.assert_called_once_with(self.app, "Successo",
   "Prodotto con codice 1 eliminato dal magazzino.")
self.app.caricaProdotti.assert_called_once()
```

6.4.4 Classe: Ricerca e Rimozione Prodotto

Listing 4: UntiTest 3: Prodotto Non Trovato