__

POLYSHOP

Projet Arduino PeiP2 Décembre 2018 - Mars 2019

Professeurs encadrants:

- P. MASSON
- N. ABDERRAHMANE





Sommaire

- Notre sujet
- Objectifs initiaux
- Comment ça fonctionne?
- De l'idée à la conception
- Plannings
- Conclusion

Notre sujet











Monnayeur

Lumière

Barre de chargement

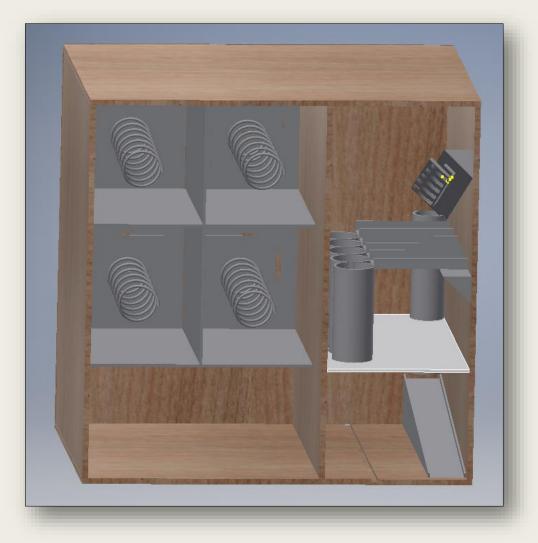
Ecran LCD

Distributeur de nourriture

Possibilité de sélectionner le snack voulu

Objectifs initiaux





Comment ça fonctionne?





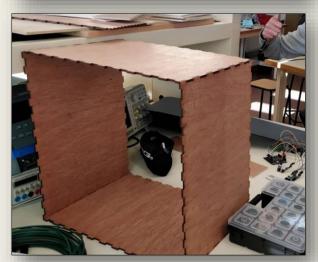


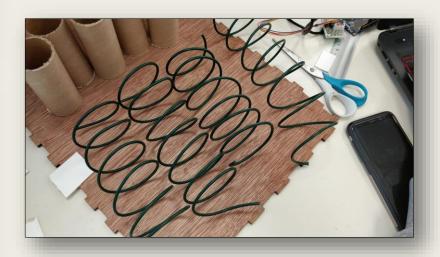


De l'idée à la conception : nos premiers pas...









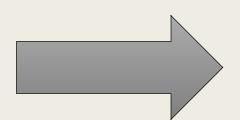


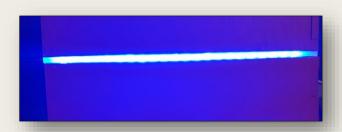


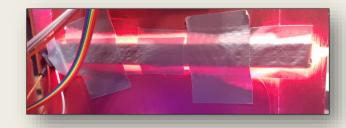
Problème

Solution



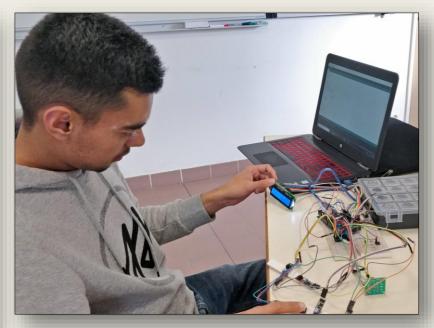




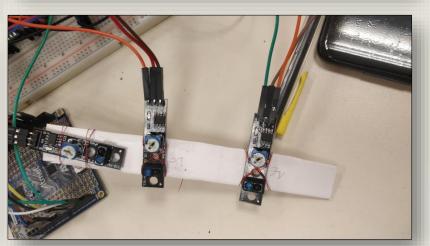


De l'idée à la conception : nos premiers essais... (et échecs)













De l'idée à la conception : assemblage et finitions



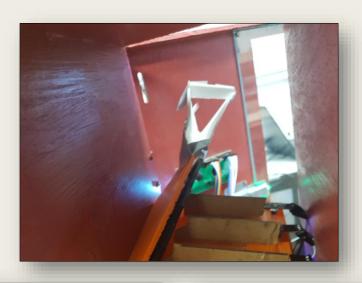






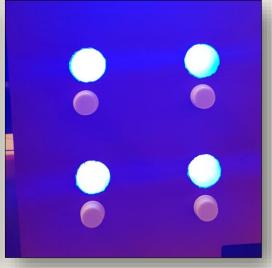
Problème

Solution









d		В	С	D	E	F	G	Н	1	J	К	L	М	N
1	Clement Maëva Nous deux	Semaine du	Semaine du	Semaine du	Semaine du	Semaine du 07/01/2019	Semaine du	Semaine du	Semaine du 28/01/2019	Semaine du	Semaine du	Semaine du 18/02/2019	Semaine du 25/02/2019	Semaine du
2	Monnayeur (software)	10/12/2018	17/12/2018	24/12/2018	31/12/2018	07/01/2019	14/01/2019	21/01/2019	28/01/2019	04/02/2019	11/02/2019	18/02/2019	25/02/2015	04/03/2019
3	Finaliser le github													
4	Faire les inkscape des différentes planches "Imprimer" les planches													
5	(découpe laser)													
6	Faire les vis sans fin													
7	Moteurs (software)													
8	Tester moteur avec les vis sans fin													
9	Assemblage de la carcasse													
10	Bouton (software)													
11	Tout brancher													
12	Faire le monnayeur 3D(rail)													
13	Ouverture contrôlée (bluetooth)													
	Bluetooth (paiement par Bluetooth)													
	plaque (<u>plastique 3D</u>) en BOIS													
16	moteur support vis Finir modèle 3D													
17	Assemble le monnayeur													
18	Code debug													
19	Soudage du système													
20	Planches intérieur + détail													
21	Fixer moteur dans le distributeur													
22	Ecran (software)													
23	Guide pièce													
24	Recepteur de pièce													
25	Fixer IR													
26	Peinture													
27	Faire une porte													
28	Intérieur 3D													
29	LED													





CONCLUSION