

Poueyto Clement

Binôme : Lecavelier Maeva

Rapport de séance du 13/02/2019

Le projet beaucoup avancé depuis la dernière séance car il devait être présentable pour le playAzurFestival. Nous avons passé la journée du vendredi 08/02 à travaillé dessus.



Maeva s'est occupée de ranger le système de l'arduino en rassemblant les fils et en soudant les différents éléments pour gagner de la place en se séparant des plaques de testes.

Pour ma part, j'ai découpé les pièces en bois qui relient la vis infinie au moteur et j'ai vissé les moteurs au fond du distributeur.



Il a fallu redécouper d'autres pièces en bois pour coincer le bout de la vis infini entre 2 plaques de bois.

Nous nous sommes rendus au FabLab pour découper des pièces d'acrylique.

J'ai pris en main la bande de LED avec la bibliothèque « adafruit » qui facilite son utilisation.

Nous l'avons collé sur la face avant pour décorer le distributeur.

J'ai finis la partie code du projet en implémentant l'utilisation de la bande de LED et des LED RGB des boutons. Désormais la bande clignote de différentes couleurs (code pris sur internet) et imite une barre de chargement lorsqu'un achat est réalisé.



Durant cette séance nous avons avancé plus lentement car ne il reste plus que quelques détails à régler.

Maeva a commencé à modéliser les pièces coté système en 3D sur autodesk afin de les imprimer en 3D, pour que le trajet des pièces de monnaies soit moins aléatoire et plus propre.

J'ai soudé des fils intermédiaires au bouton pour que les câbles soient plus longs car il était impossible d'ouvrir la porte avant du distributeur. J'ai collé au pistolet à colle les boutons pour pouvoir effectuer une pression dessus.

Il faut encore souder les LED rgb aux résistances et les reliées au système arduino, ainsi que changer 2 des 4 moteurs qui ont une puissance trop faible pour tourner lorsque la vis infinie est accrochée.