

# POLYSHOP

Projet Arduino PeiP2  
Décembre 2018 – Mars 2019

Professeurs encadrants :

- P. MASSON
- N. ABDERRAHMANE

# Sommaire

- Notre sujet
- Objectifs initiaux
- Comment ça fonctionne ?
- De l'idée à la conception
- Plannings
- Conclusion

# Notre sujet



+

=



Monnayeur

Lumière

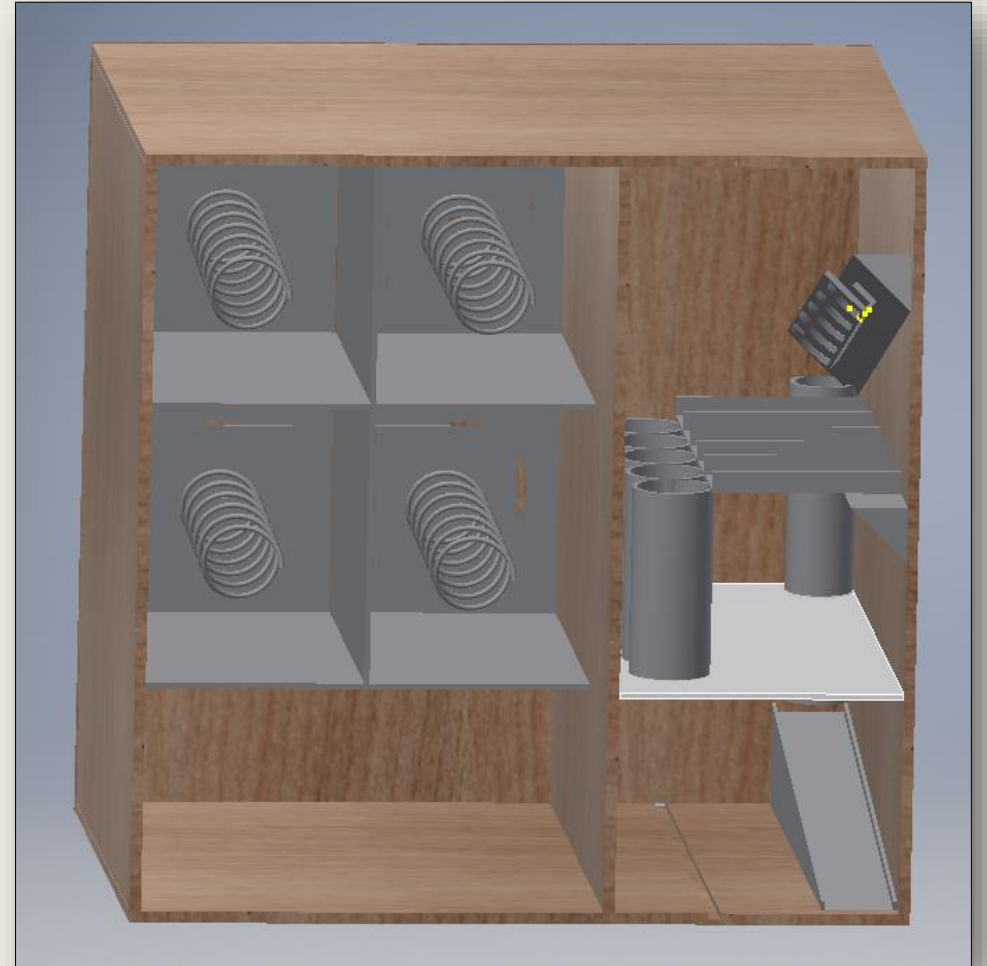
Barre de chargement

Ecran LCD

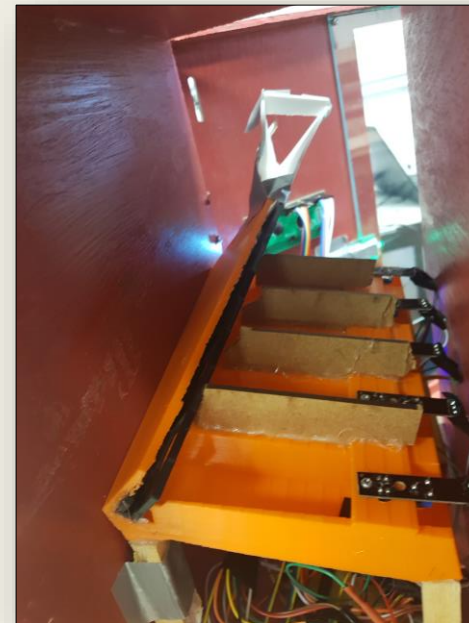
Distributeur de nourriture

Possibilité de sélectionner le snack voulu

# Objectifs initiaux

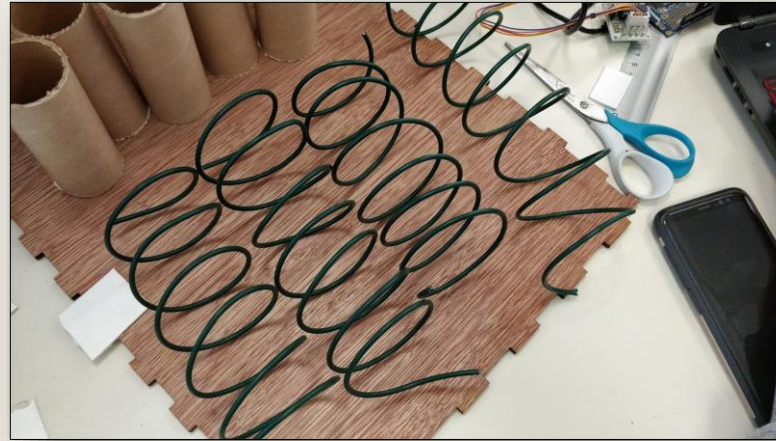
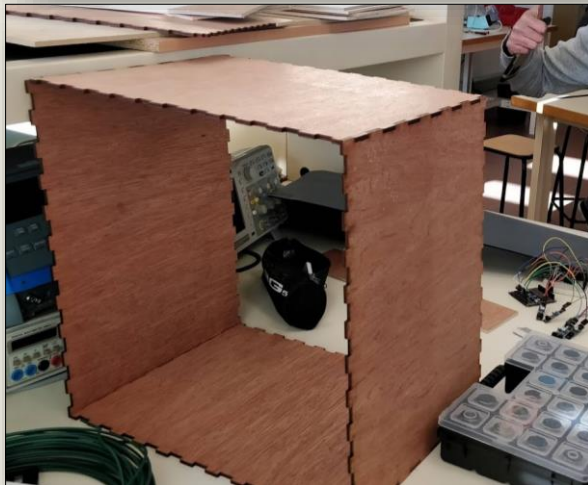
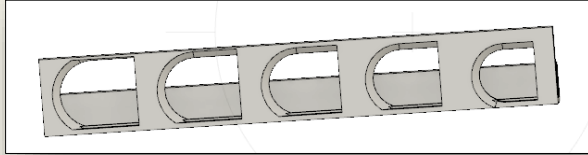


# Comment ça fonctionne ?





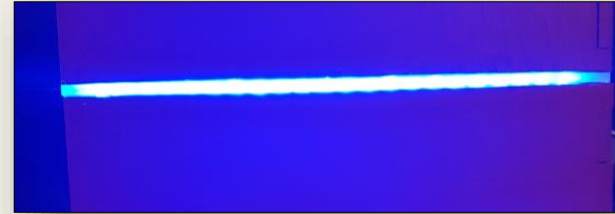
# De l'idée à la conception : nos premiers pas...



# Problème

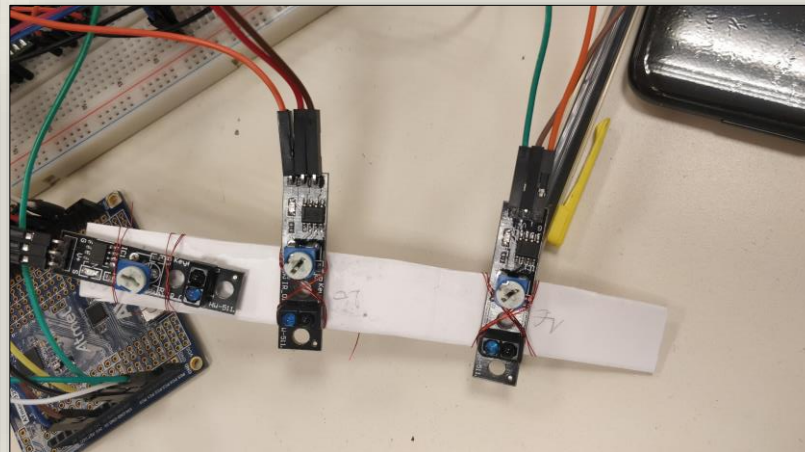
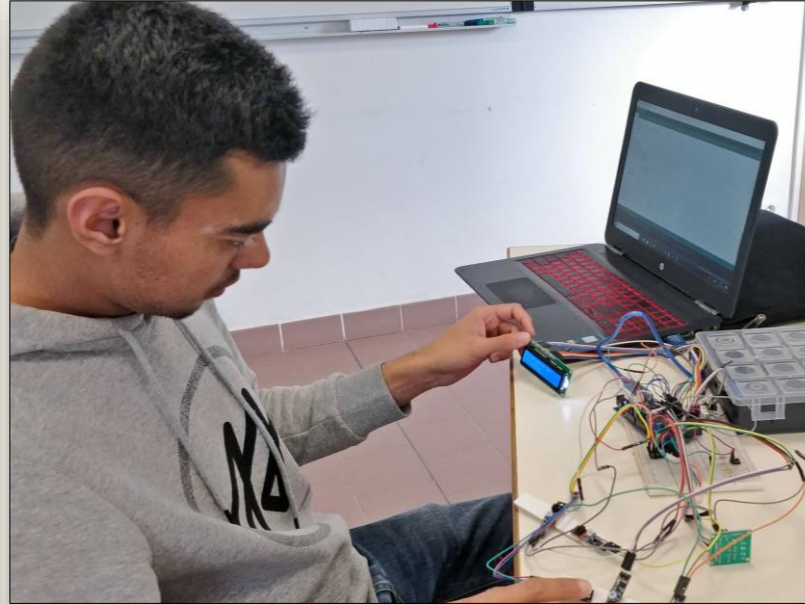


# Solution





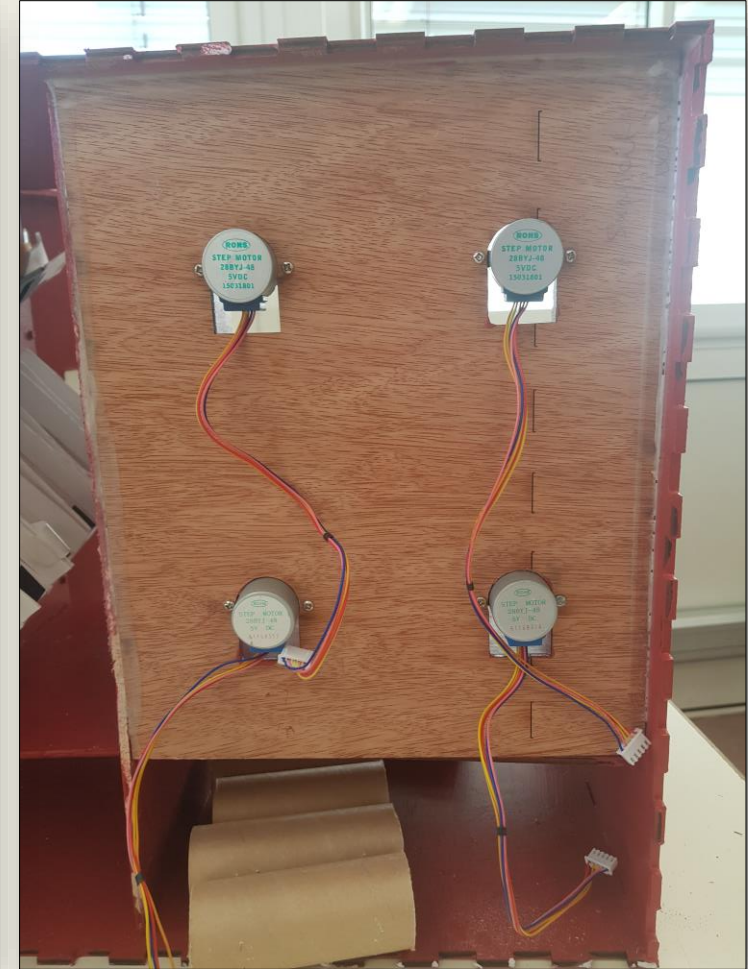
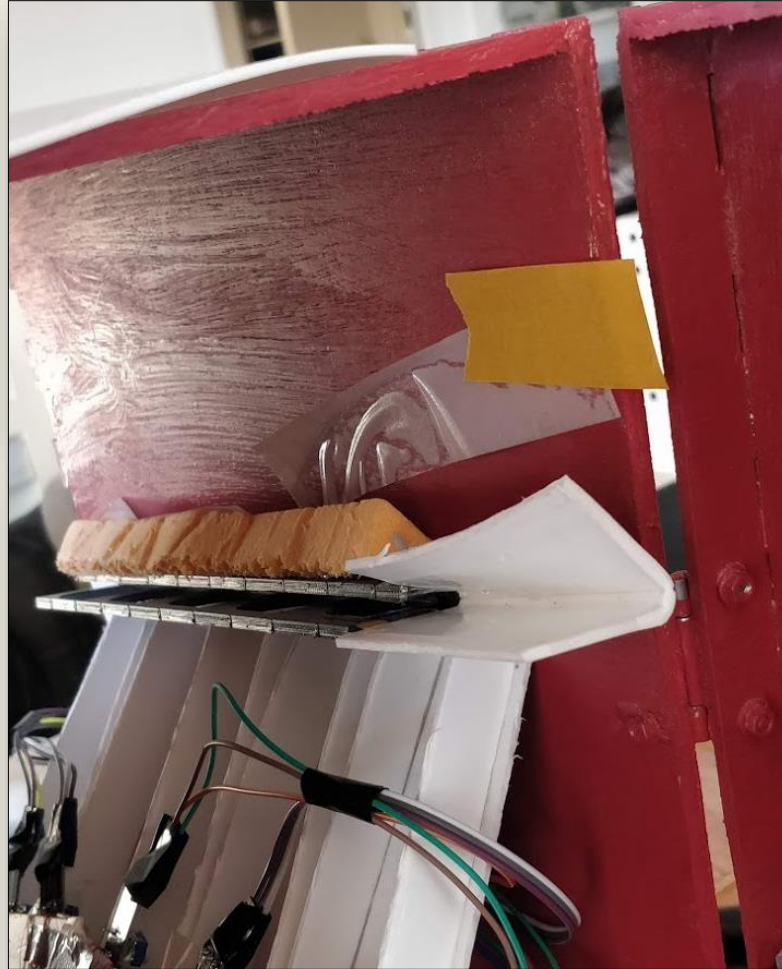
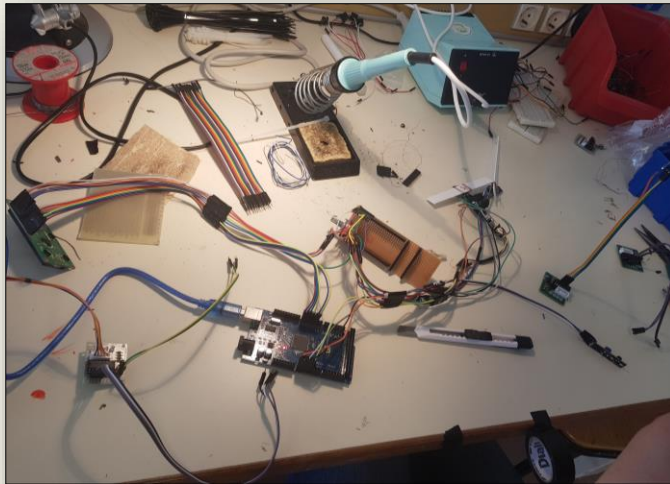
# De l'idée à la conception : nos premiers essais... (et échecs)







# De l'idée à la conception : assemblage et finitions

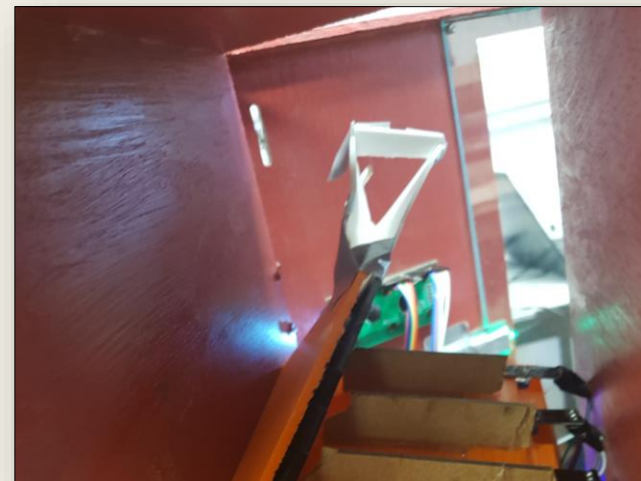




# Problème



# Solution



[illegible]





# CONCLUSION