

**Membres du binôme :**

Lecavelier Maëva  
Poueyto Clément

Groupe : 2  
Groupe : 2

**Donnez l'URL de votre projet :** <http://tovuti.polytech.unice.fr/~pc709337/adw/>

**Votre sujet de projet :** Bataille Navale

**Combien de temps avez-vous consacré au projet (chaque membre doit répondre) ?**

- **Membre 1 :** Environ 10h
- **Membre 2 :** Au moins 15h

**Comment vous êtes-vous partagé le travail (expliqué clairement qui a fait quoi, et comment vous avez travaillé ensemble) ?**

Dans un premier temps Clément a réalisé la base du jeu en programmant les règles et le déroulement de la partie ainsi que gérer les différents cas de placement des bateaux. Puis Maëva s'est occupée de la partie CSS du projet et a conçu le placement des bateaux de l'ordinateur. Elle a aussi géré l'interaction entre le serveur et le client.

**Donnez le nombre (approximatif) de lignes de code de votre projet**

- **Pour le HTML (statique) :** 170
- **Pour le CSS :** 130
- **Pour le PHP :** 250
- **Pour le JavaScript :** 360

**Comment jugez-vous le niveau de difficulté du projet (chaque membre doit répondre) ?**

- **Membre 1 :** assez difficile
- **Membre 2 :** assez difficile

**Quelle était la partie la plus facile du projet (chaque membre doit répondre) ?**

- **Membre 1 :** Faire la pages html equipe.html, car j'avais déjà réalisé le CSS
- **Membre 2 :** Coder la page d'accueil

**Quelle était la partie la plus difficile du projet (chaque membre doit répondre) ?**

- **Membre 1 :** Le placement des bateaux de l'ordi : il fallait gérer tous les cas (cases déjà prises, y a pas la place, sens horizontal et vertical...). J'ai réussi à gérer quasiment tous les cas, mais il arrive encore (rarement, environ 1 fois sur 20) que deux bateaux aient une case commune.
- **Membre 2 :** Programmer les règles et l'IA car c'est un tableau de 10x10 cases

**Pensez-vous que ce qui a été étudié pendant les cours était suffisant pour faire le projet (chaque membre doit répondre) ?**

- **Membre 1** : Oui, à part la communication entre PHP et JS par AJAX et la mise en ligne sur serveur (on a des problèmes avec le CSS qui s'affiche mal sur le serveur)
- **Membre 2** : Oui, excepté la partie AJAX et la transmission d'information du fichier JS au fichier PHP