

```
//二章三节：this指针调整
```

```
//二：多重继承且父类都带虚函数的数据成员布局
```

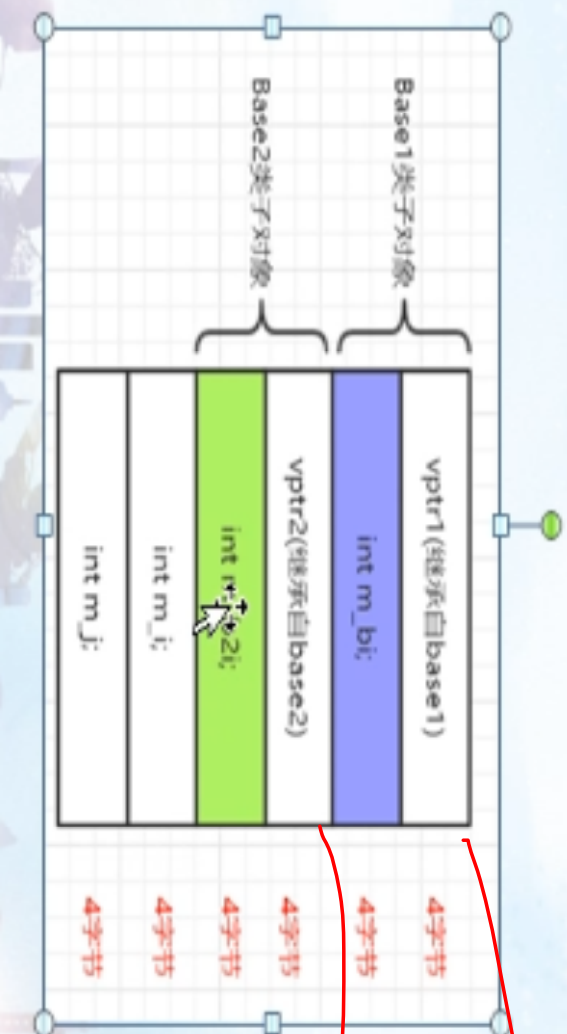
```
//（1）通过this指针打印，我们看到访问Base1成员不用跳，访问Base2成员要this指针要偏移（跳过）8字节；
```

```
//（2）我们看到偏移值，_b1和_b2i偏移都是4；
```

```
//（3）this指针，加上偏移值 就能访问对应的成员变量，比如_b2i = this指针+偏移值
```

```
//我们学习得到一个结论：
```

```
//我们要访问一个类对象中的成员，成员的定位是通过：this指针（编译器会自动调整）以及该成员的偏移值，这两个因素来定义；  
//这种this指针偏移的调整 都需要编译器介入来处理完成；
```



this 1 (751351)
this 2