

```
// (1.2) decltype后的圆括号中非变量（是表达式）
// decltype会返回表达式的结果对应的类型。
decltype (8) kkk = 5; // kkk = int
int i = 0;
int *pi = &i;
int &iy = i;
decltype (iy + 1): // j = int, 因为iy+1得到一个整型表达式
decltype (pi) k: // k = int *: pi是个变量。
*pi = 4;
decltype (*pi) k2 = i: // k2 = int &;
// *pi是指针pi所指向的对象，而且能够给这个对象赋值，所以*pi是个左值。
// *pi是个表达式不是个变量，因为它有*号，
// 如果表达式结果能够作为赋值语句左边的值，那decltype后返回的就是个引用。
// 所以这种情况要专门记：decltype右边是个非变量的表达式，并且表达式能够作为等号左边内容，返回的就是一个类似int &一个左值引用。
```

```
// decltype (i) k3: // k3 = int, i只是个变量
// decltype (i) iy3 = i: // 如果在变量名外额外增加了一层或者多层括号，那么编译器就会把这个变量当成一个表达式，
// 又因为变量（表达式）可以作为等号左边的内容；最终iy3 = int &
// (i) = 6:
// 结论decltype (变量)的结果永远都是个引用。decltype (变量)
```

```
// (1.3) decltype后的圆括号中是函数
decltype (testf()) tmpv = 14: // tmpv的类型就是函数testf()的返回类型 int。
// 这里编译器没有去调用过函数testf()。只是使用函数testf()的返回值类型作为tmpv的类型。
decltype (testf) tmpv2: // tmpv2 = int (void)，这个有返回类型，有参数类型，代表一种可调用对象。
// 标准库function用法，类模板：
function <decltype (testf)> ftmp = testf: // 声明了一个function (函数) 类型，用来代表一个可调用对象。
// 它所代表的可调用对象是一个int (void):
cout << ftmp() << endl: // 10
```

```
// (2.2) 通过变量表达式抽取变量类型
vector<int> ac;
ac.push_back(1);
ac.push_back(2);
vector<int>::size_type mysize = ac.size();
cout << mysize << endl: // 2
decltype (ac)::size_type mysize2 = mysize: // 抽取ac的类型 vector<int>，所以返回相当于 vector<int>::size_type mysize2 = mysize;
```

```
typedef decltype (sizeof (0)) size_t: // ==>size_t int
// typedef decltype (sizeof (int)) size_t;
// typedef unsigned int size_t;
size_t abc;
abc = 1;
```

```
//a) 用于函数返回类型
//int a = 100;
//mydouble(a) = 20; //int &
//
//把mydouble的返回类型修改为 auto 后, 那么 mydouble 返回的类型就是 int (右值):
//
//cout << a << endl; //a = 20;
//不能给右值赋值, 会提示: "=: 左操作数必须为左值
//decltype (mydouble(a)) b = a; //b = int &

//b) 用于变量声明中
int x = 1;
const int &y = 1;
auto z = y; //z = int, const 和引用都没了
decltype(auto) z2 = x; //z2 = const int &
//auto 丢掉的东西 (const, 引用), 能够通过 decltype(auto) 捡回来。
```