

//六：派生类向基类的隐式类型转换

```
Human *phuman = new Men(); //基类指针指向一个派生类对象
```

```
Human &q = *phuman; //基类引用绑定到派生类对象上
```

//编译器隐式的帮我们执行了派生类到基类的转换。

//这种转换之所以能够成功，是因为每个派生类对象都包含一个基类对象部分，所以基类的引用或者指针是可以帮到基类对象这部分。

//基类对象 能独立存在，也能作为派生类对象的一部分存在。

//并不存在从基类到派生类的自动类型转换。

```
//Men *pmen = new Human(); //非法。
```

```
//Human human;
```

```
//Men &my = human; //非法，不能将基类转成派生类。（派生类的引用不能绑定到基类对象上去）
```

```
//Men *pmy = &human; //非法，不能将基类转成派生类。（派生类指针不能指向基类地址）
```

Men men;

```
Human *phuman = &men; //可以
```

```
//Men *pmen = phuman; //不可以，编译器通过静态类型推断转换合法性。发现基类不能转成派生类。
```

```
//如果基类中有虚函数的话，可以通过dynamic_cast可以转换。
```