

### 4.3.4 逻辑仿函数

#### 功能描述:

- 实现逻辑运算

#### 函数原型:

- `template<class T> bool logical_and<T>` //逻辑与
- `template<class T> bool logical_or<T>` //逻辑或
- `template<class T> bool logical_not<T>` //逻辑非

总结: 逻辑仿函数实际应用较少, 了解即可

//逻辑非 将v容器搬运到v2中, 并执行逻辑非运算

```
vector<bool> v2;  
v2.resize(v.size());  
transform(v.begin(), v.end(), v2.begin(), logical_not<bool>());
```

transform 搬运函数

参数1 被搬运对象的起始位置迭代器

参数2 被搬运对象的终止位置迭代器

参数3 搬运到对象的起始位置迭代器

参数4 搬运的排序规则