

```
//map容器 排序
void test01()
{
    map<int, int , MyCompare>m;
```

改变的是键值的排序规则

3.9.6 map容器排序

学习目标:

- map容器默认排序规则为 按照key值进行 从小到大排序, 掌握如何改变排序规则

主要技术点:

- 利用仿函数, 可以改变排序规则

总结:

- 利用仿函数可以指定map容器的排序规则
- 对于自定义数据类型, map必须要指定排序规则, 同set容器