

//四：不想当基类的类

//c++11标准：final，加载类名后边，则有这个关键字的类就不能做基类了。

//五：静态类型与动态类型

```
Human *phuman = new Men(); //基类指针指向一个派生类对象
```

```
Human &q = *phuman; //基类引用绑定到派生类对象上
```

//静态类型：变量声明的时候的类型。静态类型编译的时候是已知的。

//动态类型：指的是这个指针/引用 所代表的（所表达的）内存中的对象的类型。这里是Men类型。

! //动态类型 是在运行的时候才能知道。

//动态类型，静态类型这种概念 只有基类指针/引用 才存在这种静态类型和动态类型不一致的情况。

!//如果不是基类的指针/引用，那么静态类型和动态类型永远都是应该一致的；