```
//二: 成员变量的偏移值及其指针 (和具体对象是没有关系的)
cout << "打印成员变量偏移值" << endl;
printf("MYACLS::m_i偏移值 = %d\n", &MYACLS::m_i);   //打印偏移值, 这里用的%d
printf("MYACLS::m_j偏移值 = %d\n", &MYACLS::m_j);
//用成员变量指针来打印偏移值也可以, 看写法
//大家要知道, 成员变量指针里边保存的 实际上是个偏移值 (不是个实际内存地址)。
int MYACLS::*mypoint = &MYACLS::m_j偏移地址;
printf("MYACLS::m_j偏移地址 = %d\n", mypoint);

mypoint = &MYACLS::m_i;   //这里注意, 单独使用时直接用名字, 定义时才需要加MYACLS::
printf("MYACLS::m_i偏移地址 = %d\n", mypoint);

//三: 没有指向任何数据成员的指针
//通过一个对象名或者对象指针后边跟 成员变量指针 来访问某个对象的成员变量:
myobj.m_i = 13;
myobj.*mypoint = 22;
pmyobj->*mypoint = 19;
```

```
int *ptest = 0;
int MYACLS::*mypoint2;
mypoint2 = 0;   //成员变量指针
mypoint2 = NULL;   //0xffffffff
printf("mypoint2 = %d\n", mypoint2);

//if(mypoint2 == mypoint)   //不成立
int MYACLS::*mypoint10 = &MYACLS::m_i;
if (mypoint == mypoint10)   //成立的
{
    cout << "成立" << endl;   //已用时间 <= 1ms
}
```