

构造函数:

- `stack<T> stk;` //stack采用模板类实现, stack对象的默认构造形式
- `stack(const stack &stk);` //拷贝构造函数

赋值操作:

- `stack& operator=(const stack &stk);` //重载等号操作符

数据存取:

- `push(elem);` //向栈顶添加元素
- `pop();` //从栈顶移除第一个元素
- `top();` //返回栈顶元素

栈只能查看栈顶的元素, 如果需要查看某元素, 必须用pop把这个元素的上层元素移除 所以不能进行遍历操作

大小操作:

- `empty();` //判断堆栈是否为空
- `size();` //返回栈的大小