

```
// (3.2) make_shared函数: 标准库里的函数模板, 安全, 高效的分配和使用shared_ptr;  
// 它能够在动态内存(堆)中分配并初始化一个对象, 然后返回指向此对象的shared_ptr;  
shared_ptr<int> p2 = make_shared<int>(100); // 这个shared_ptr指向一个值为100的整型内存, 有点类似int *pi = new int(100)  
shared_ptr<string> p3 = make_shared<string>(5, 'a'); // 5个字符a生成的字符串。  
! // 类似于string mystr(5, 'a');
```

```
shared_ptr<int> p4 = make_shared<int>(); // p4指向一个int, int里保存的值是0(值初始化)  
p4 = make_shared<int>(400); // p4指向一个新int, int里保存的是400; p4首先释放刚才指向的值为0的内存, 然后指向这个值为400的内存;  
  
auto p5 = make_shared<string>(5, 'a'); // 用auto比较简单;
```