

5.6.2 set_union

功能描述:

- 求两个集合的并集

函数原型:

```
• set_union(iterator beg1, iterator end1, iterator beg2, iterator dest);  
// 求两个集合的并集  
  
// 注意:两个集合必须是有序序列  
  
// beg1 容器1开始迭代器  
// end1 容器1结束迭代器  
// beg2 容器2开始迭代器  
// end2 容器2结束迭代器  
// dest 目标容器开始迭代器
```

总结:

- 求并集的两个集合必须的有序序列
- 目标容器开辟空间需要两个容器相加
- set_union返回值既是并集中最后一个元素的位置

```
vector<int>vTarget;  
// 目标容器提前开辟空间  
// 特殊情况 两个容器没有交集, 并集就是两个容器size相加  
vTarget.resize(v1.size() + v2.size());
```

```
for_each(vTarget.begin(), itEnd, myPrint);  
cout << endl;
```

```
vector<int>::iterator itEnd = set_union(v1.begin(), v1.end(),  
v2.begin(), v2.end(), vTarget.begin());
```

// 返回目标容器的最后一个元素的迭代器地址