

5.3.2 random_shuffle

功能描述:

- 洗牌 指定范围内的元素随机调整次序

函数原型:

- `random_shuffle(iterator beg, iterator end);`
// 指定范围内的元素随机调整次序
// beg 开始迭代器
// end 结束迭代器

总结: random_shuffle洗牌算法比较实用, 使用时记得加随机数种子

```
srand((unsigned int)time(NULL));  
  
vector<int>v;  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    v.push_back(i);  
}  
  
//利用洗牌 算法 打乱顺序  
random_shuffle(v.begin(), v.end());  
  
for_each(v.begin(), v.end(), myPrint);  
cout << endl; I
```