

//二：非静态成员变量的存取（普通的成员变量），存放在类对象中，存取通过类对象（类对象指针）

```
//二：非静态成员变量的存取（普通的成员变量），存放在类的对象中。存取通过类对象（类对象指针）
//pmobj->myfunc();
//编译器角度：MYACLS::myfunc(pmobj)
//MYACLS::myfunc(MYACLS *const this)
//{
//    //this->m_i = 5;
//    //this->m_j = 5;
//}
//对于普通成员的访问，编译器是把类对象的首地址加上成员变量的偏移值；
// &myobj + 4 = &myobj.m_j
```

pmobj 0x01330568 {m_i=5 m_j=6}

```
pmobj->myfunc();
//编译器角度：MYACLS::myfunc(pmobj)
//MYACLS::myfunc(MYACLS *const this)
//{
//    //this->m_i = 5;
//    //this->m_j = 5;
//}
//对于普通成员的访问，编译器是把类对象的首地址加上成员变量的偏移值
```

在编译阶段就会确定下来需要偏移的字节数