

```
//七：父类子类之间的拷贝与赋值
//Men men; //派生类对象
//Human human(men); //用派生类对象来定义并初始化基类对象。这个会导致基类的拷贝构造函数的执行。

//Men men;
//Human human;
//human = men; //调用赋值运算符

//赋值运算符
Human & operator=(const Human& tmphuman)
{
    //....
    return *this;
}

//结论：
//用派生类对象为一个基类对象初始化或者赋值时，只有该派生类对象的基类部分会被拷贝或者赋值，派生
//也就是：基类只干基类自己的事，多余的部分不会去操心。
```

类部分将被忽略掉