

```
{
//一：静态类型和动态类型
//静态类型：对象定义时的类型，编译期间就确定好的
Base base: //base的静态类型是Base，没有动态类型，因为不是指针不是引用
Derive derive: //derive的静态类型是Derive，没有动态类型，因为不是指针不是引用
Base *pbase: //pbase的静态类型依旧是Base *，至少目前没有动态类型，因为它没有指向任何对象
Base *pbase2 = new Derive(): //pbase2的静态类型依旧是Base *，动态类型是Derive
Base *pbase3 = new Derive2(): //pbase3的静态类型依旧是Base *，动态类型是Derive2

//动态类型：对象目前所指向的类型（运行的时候才决定的类型）；
//一般只有指针或者引用才有动态类型的说法。而且一般都是指父类的指针或者引用；
//另外，动态类型在执行过程中可以改变：比如
pbase = pbase2: //pbase的动态类型Derive
pbase = pbase3: //pbase的动态类型改变为Derive2
```