

### 3.9.2 map构造和赋值

#### 功能描述:

- 对map容器进行构造和赋值操作

#### 函数原型:

#### 构造:

- `map<T1, T2> mp;` //map默认构造函数:
- `map(const map &mp);` //拷贝构造函数

#### 赋值:

- `map& operator=(const map &mp);` //重载等号操作符

总结: map中所有元素都是成对出现, 插入数据时候要使用对组

```
map<int, int>m; //默认构造
m.insert(pair<int, int>(1, 10));
m.insert(pair<int, int>(2, 20));
m.insert(pair<int, int>(3, 30));
printMap(m);

map<int, int>m2(m); //拷贝构造
printMap(m2);

map<int, int>m3;
m3 = m2; //赋值
printMap(m3);
```