5.3.3 merge

功能描述:

• 两个容器元素合并,并存储到另一容器中

函数原型:

```
    merge(iterator beg1, iterator end1, iterator beg2, iterator end2, iterator dest);

                                                                                                                                                                                                                                                                       // beg1
                                                                                                                                                                                                                     // beg2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                            // 注意: 两个容器必须是有序的
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           // 容器元素合并,并存储到另一容器中
                                                                                                                                                                     // dest
                                                                                                                                                                                               // end2
                                                                                                                                                                                                                                                  // end1
                                                                                                                                                                                            容器2结束迭代器
                                                                                                                                                                                                                       容器2开始迭代器
                                                                                                                                                                                                                                                 容器1结束迭代器
                                                                                                                                                                                                                                                                          容器1开始迭代器
                                                                                                                                                                    目标容器开始迭代器
                                                                                                                                                                                                                                                                                                      且排序方式相同,例如同升序或者同
cout << endl;
                                                              merge(v1.begin(), v1.end(), v2.begin(), v2.end(), vTarget.begin());
                 for_each(vTarget.begin(), vTarget.end(), myPrint);
                                                                                                         vTarget.resize(v1.size() + v2.size());
                                                                                                                                                                          vector<int>vTarget;
                                                                                                                                                                                                //目标容器
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   for (int i = 0; i < 10; i++)
                                                                                                                               //提前给目标容器分配空间
                                                                                                                                                                                                                                                               v1. push_back(i);
v2. push_back(i+1);
```