

```
//2.3) const_cast: 去除指针 或者引用的const属性。该转换能够将const性质转换掉。  
//编译时就会进行类型转换。  
//const int ai = 90;  
////int ai2 = const_cast<int>(ai); //ai不是指针也不是引用不能转。  
//const int *pai = &ai;  
//int *pai2 = const_cast<int *>(pai); //语法正确  
//*pai2 = 120; //这种写值行为 是属于一种未定义行为。大家不要这么干;  
//cout << ai << endl;  
//cout << *pai << endl;
```