™ 5.5.2 fill 功能描述: 函数原型: • 向容器中填充指定的元素 fill(iterator beg, iterator end, value); // value 填充的值 // end 结束迭代器 // beg 开始迭代器 // 向容器中填充元素 ⊡void test01() 总结:利用fill可以将容器区间内元素填充为指定的值 cout << endl; v. resize (10); vector<int>v; for_each(v.begin(), v.end(), myPrint); //后期重新填充 fill(v.begin(), v.end(), 100);