#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int num1=10, num2=20;

int\*const p1=&num1; int\* const p2=&num2; //const（后面接的是指针p1）声明的指针常量 不能修改指针方向，只能修改指针指向常量

cout << "修改指针指向常量前: " << "num1=" << num1 << "\t" << "num2=" << num2 << endl;

//p1 = p2; 不可修改 是错误的

\*p1 = 100; \*p2 = 200; //修改指针常量

cout << "修改指针指向常量后: " << "num1=" << num1 << "\t" << "num2=" << num2 << endl;

const int\* p3=NULL; const int\* p4=NULL; //const

//const int\* p3=NULL;等同与int const \* p3=NULL;

（后面接的是常量\*p1）声明的常量指针 不能修改指针指向常量，只能修改指针指向

int num3 = 30,num4 = 40;

cout << "修改指针指向前: " << "num3=" << num3 << "\t" << "num4=" << num4<< endl;

p3 = &num3; p4 = &num4; p3 = p4; //修改指针的指向，但指针指向常量未变化

//\*p3 = 100; 不可修改 是错误的

cout << "修改指针指向后: " << "num3=" << num3 << "\t" << "num4=" << num4 << endl;

//由此可推 const int\*const p 表示一个指向方向和指向常量都不可更变的指针

system("pause");

return 0;

}