

Exercícios - Linguagem C

1. Escreva um programa que leia três strings (vetor de caracteres) e encontre a maior lexicograficamente.
2. Escreva um programa que leia três strings e as apresente em ordem lexicográfica crescente.
3. Escreva uma função que receba um vetor de caracter e imprima uma tabela com o código ASCII de cada um dos caracteres do vetor.
4. Escreva uma função que decida se uma vetor de caracter é ou não um palíndromo (ou seja, se o inverso do vetor é igual a ele). Escreva um programa para testar a função.
5. Escreva uma função que recebe um vetor de caractere e um caracter, a função remove todas as ocorrências do caracter na string sem deixar buracos.
6. Escreva uma função que receba um vetor de caracter e imprima uma tabela com o número de ocorrências de cada caractere no vetor. Escreva um programa para testar a função.