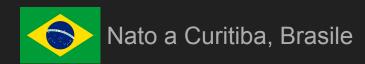
QR Code da questa presentazione

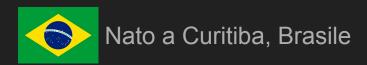
PNLUG

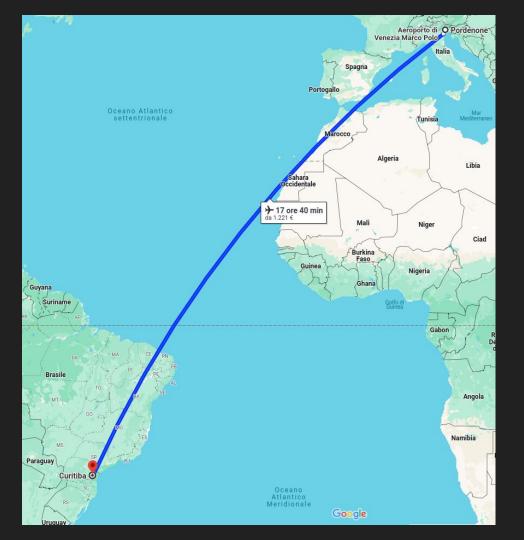
Cleverson Zocche Sato

Cleverson Zocche Sato



Cleverson Zocche Sato

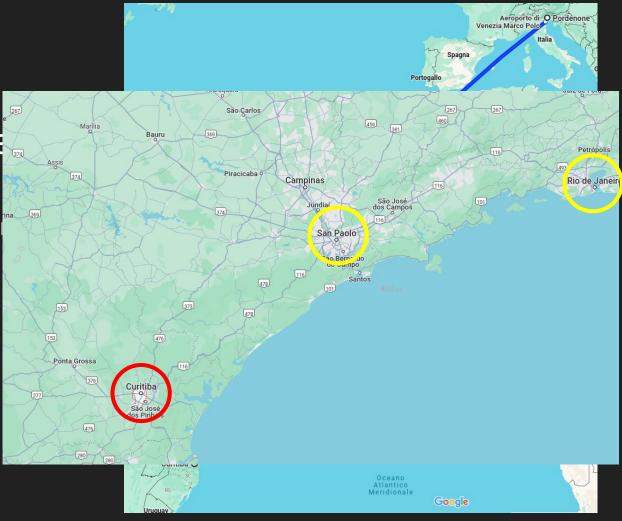




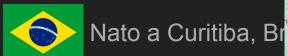
Cleverson Zocche

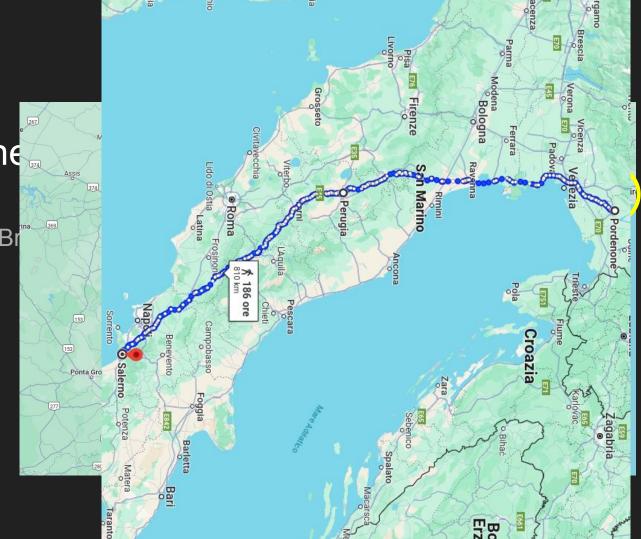


Nato a brasile, Cui

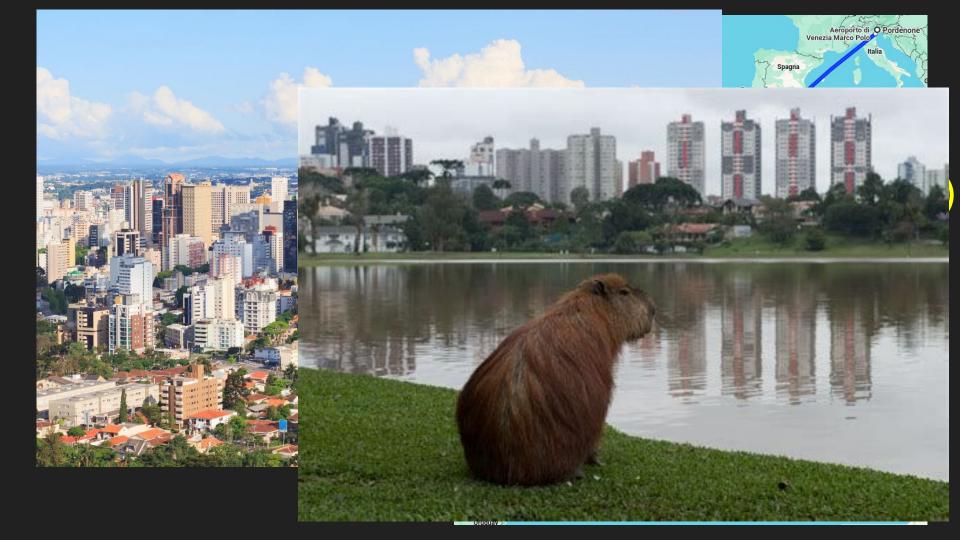


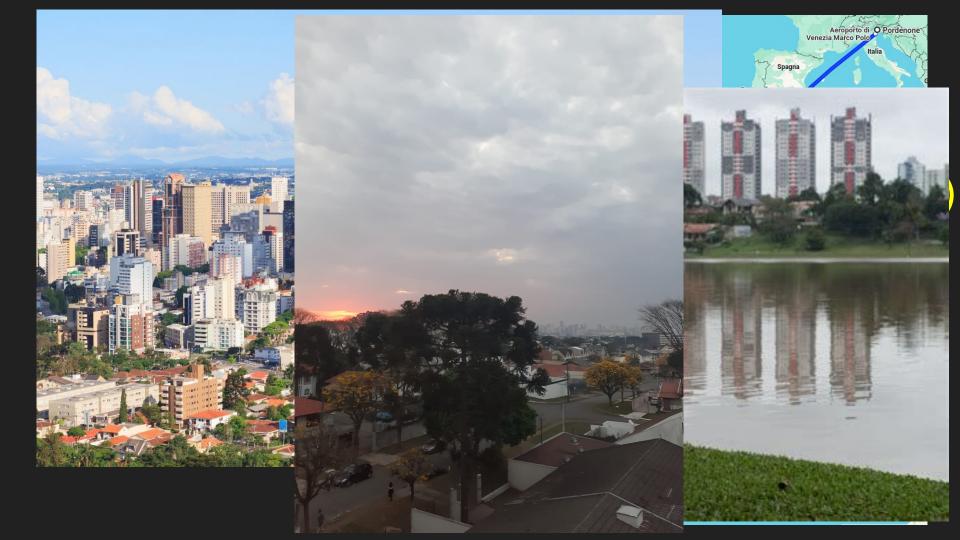
Cleverson Zocche













Lavoro con i dati

In sintesi:

- Estrarre informazione/conoscenza dei dati
 - o Tutti noi lo facciamo, anche se intuitivamente
 - lo faccio con i tipi di pasta, ad esempio
- Ma possiamo farlo con una metodologia



3,097.00

Lavoro con i dati

- Iniziamo con un problema/domanda
- Raccolta dati
 - o Dati validi al problema e di qualità
- Elaborazione dei dati raccolti
 - Pulizia, trasformazione
 - Data mining
- Analisi dei dati
 - Visualizzazione
 - o Analisi statistiche
- Risposta al problema / modellazione
 - Modelli matematici
 - Modelli di machine learning



Raccolta e Estrazione

- I dati possono essere da qualsiasi posto
 - Documenti
 - Database
 - Ricerche
 - Immagine
 - Video
 - Suoni/musica
 - Eventi
 - Computer
- Open datasets:
 - https://www.kaggle.com/datasets
 - https://datasetsearch.research.google.com/
 - https://www.dati.friuliveneziagiulia.it/browse?limitTo=datasets



Raccolta e Estrazione

- Fondamentale ai risultati
 - Qualità
 - Per il tipi di pasta, ristorante simile
 - Quantità
 - Nello stesso esempio, molta quantità!
 - Connessione con il problema
 - Anche che il dolce dopo sia buono
- Dobbiamo capire come prendere i dati
 - Testi
 - Estrazione di parole/conteggio
 - Estrazione di contenuto
 - o Immagini
 - Valore dei Pixels = numeri
 - Comportamento
 - Questionari
 - Azione nel computer/eventi



3.097.00 (40.49%)

Elaborazione e Analize

- Pulizia dei dati
 - Revisione/trattamenti dei dati
 - Normalizzazione
 - Controllo di qualità (e in generale, di pazienza)
- Analisi statistiche
 - Media, metriche in generale
 - Inferenza statistica
- Analisi visuale
 - Grafici
 - Grafi
- Trasformazione dei dati
 - **PCA**
 - Riduzione, combinazione



Modellazione

Alcune volte, è possíbile dare un passo in più, facendo una semplificazione della realtà, un modello

- Formula (gravità)
- Estatístico
- Machine Learning
 - Classificazione
 - Previsione/Regressione



Un po' di pratica

Un po' di pratica

Colaboratory:

- Conta google
- https://colab.research.google.com/

Analisi dei dati:

 https://colab.research.google.com/drive/10tHrAYruYjXCMOwV6PGModufXtz PwJOQ



Intelligenza

Cos'è?

Intelligenza

Cos'è?

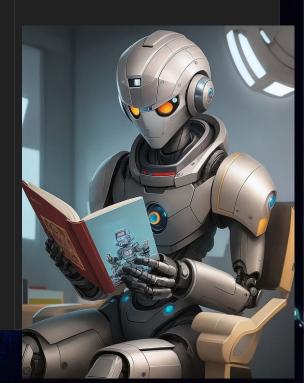
- Mi piacerebbe sapere anche!
 - o Purtroppo, non sono intelligente
- Una domanda filosofica difficile
 - Da cosa è fatta?
 - Quale sono le sue caratteristiche?
- La capacità da risolvere problemi specifici?

Intelligenza artificiale

• Settore dell'informatica che prova a simulare l'intelligenza umana attraverso un sistema artificiale

o Alla fine, una funzione matematica/statistica

 l'Imparameto di macchina (machine learning) sono tecniche per fare il computer autonomamente trovare patrone/ approssimare funzioni matematici



- Regressione
 - Prova a raggiungere il risultato della relazione tra molte variabile
 - Temperatura ideale per lavorare i materiali in rispetto alle condizione atmosferiche

- Stima di vendita o prezzi di prodotti partendo dalle sue caratteristiche
- Classificazione
 - o Prova a classificare i dati in gruppi
 - Riconoscimento d'immagine
 - Classificazione di spam



- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - o Alberi di decisione:

Come identificare queste immobile?













- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - o Alberi di decisione:

Riduzione della entropia















- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Alberi di decisione:

Colore











- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Alberi di decisione:

2 Piani











- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Alberi di decisione:

3 Piani







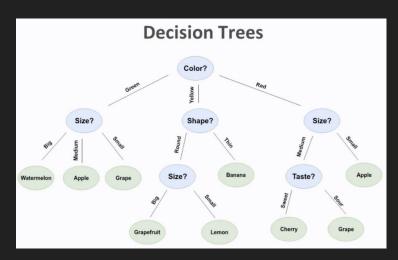








- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Alberi di decisione:

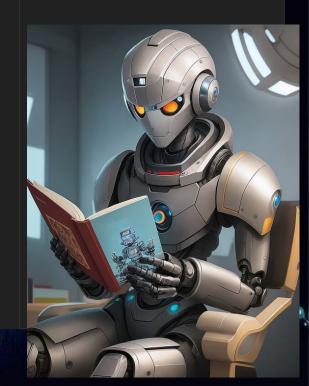


https://roboticsbiz.com/when-to-consider-decision-tree-algorithm-pros-and-cons/



- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Rete Neurale:
 - Vado fare la spesa e compro 1 formaggio e 1 pomodoro, spendo 1,50 euro

■ Compro 1 formaggio e 2 pomodoro, spendo 2,00 euro

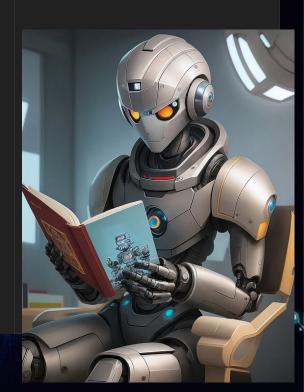


Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

• Rete Neurale:

ipotesi iniziale dei prezzi:

$$p = 1$$



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

• Rete Neurale:

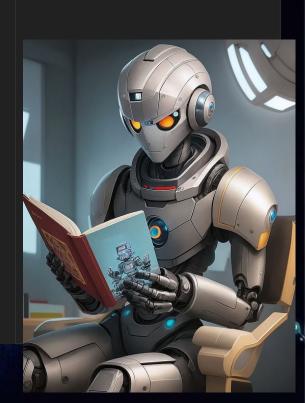
Quindi:

$$1(1) + 1(1) = 2$$

Ma in realtà, é 1,50!

Errore:

$$1,50 - 2 = -0,5$$



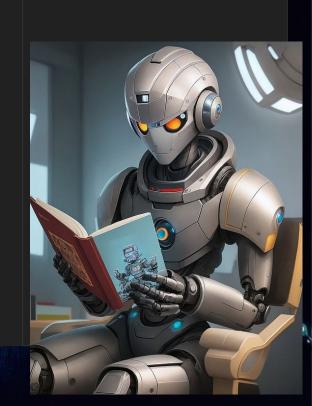
- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - o Rete Neurale:

Correzione (backpropagation):

Peso iniziale + ((risultato * errore)/num. pesi)

$$f \rightarrow 1+((1*-0.5)/2) = 1-0.25 = 0.75$$

$$p \rightarrow 1+((1*-0.5)/2) = 1-0.25 = 0.75$$



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

Rete Neurale:

Allora, com l'altra formula:

$$1f+2p = 1*0.75 + 2*0.75 = 2.25$$

Errore =
$$2,25-2=0.25$$

$$f \rightarrow 1+((1*-0.25)/2) = 0.65$$

$$P \rightarrow 1+((2*-0.25)/2) = 0.56$$



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

o Rete Neurale:

Un'altra volta:

- 1f+1p = 1*0,65 + 1*0,56 = 1,21
 - Errore = 1,21 1,50 = -0.29
 - o f -> 0.74; p -> 0,64
- 1f+2p = 1*0.74 + 2*0.64 = 2.02
 - o Errore = 2,02-2 = 0.02
 - o f-> 0,73; P-> 0.54



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

o Rete Neurale:

Un'altra volta ancora:

- 1f+1p = 1*0.73 + 1*0.54 = 1.37
 - o Errore = 1,37 1,50 = -0.13
 - o f -> 0.77; p -> 0,57
- 1f+2p = 1*0,77 + 2*0,57 = 1,91
 - \circ Errore = 1,91-2 = -0.08
 - \circ f -> 0,8; P -> 0.61



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

• Rete Neurale:

Un'altra volta ancora ancora:

- 1f+1p = 1*0.8 + 1*0.61 = 1.41
 - o Errore = 1,41 1,50 = -0.09
 - o f -> 0.83; p -> 0,63
- 1f+2p = 1*0.83 + 2*0.63 = 2.09
 - \circ Errore = 2,09 2 = 0.09
 - o f -> 0,76; P -> 0.57



Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

o Rete Neurale:

Un'altra volta ancora ancora ancora:

- 1f+1p = 1*0,76 + 1*0,57 = 1,33
 - o Errore = 1,33 1,50 = -0.17
 - o f -> 0.82; p -> 0,61
- 1f+2p = 1*0.82 + 2*0.61 = 2.04
 - \circ Errore = 2,04 2 = 0.04
 - o f -> 0,8; P -> 0.58

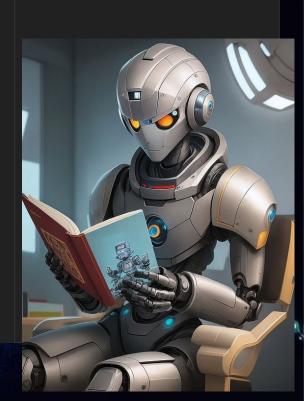


Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

Rete Neurale:

Un'altra volta ancora ancora ancora:

- 1f+1p = 1*0.8 + 1*0.58 = 1.38
 - o Errore = 1,38 1,50 = -0.12
 - o f -> 0.84; p -> 0,61
- 1f+2p = 1*0.84 + 2*0.61 = 2.06
 - o Errore = 2,06 2 = 0.06
 - o f -> 0,81; P -> 0.57





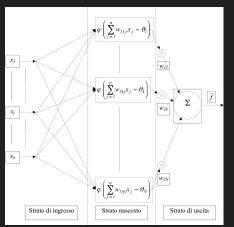
Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:

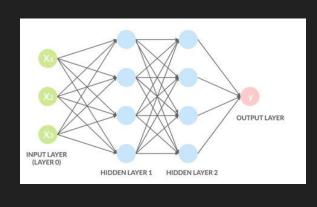
• Rete Neurale:

E così via, fino a un buon risultato



- Parecchi algoritmi per farlo. Essepi:
 - Rete Neurale:





https://www.researchgate.net/profile/Riccardo-Carotenuto/publication/286624853/figure/fig4/AS:643918433640449@1530533526275/Schema-di-rete-neurale-costituita-dallinterconnessione-di-unita-elementari-dette.png

https://medium.com/professionai/deep-learning-svelato-ecco-come-funzionano-le-reti-neurali-artificiali-f7dced217135



Un po' di pratica

- Nuovamente:
 - https://colab.research.google.com/drive/1LWk3-rOg0MazVvqwZ-Kixs_P62I9wUbo



Modelli moderni avanzati

- Fatti con buoni (e in generale parecchio) dati
- Basati su tutto che abbiamo visto da prima
- Il principale è la creatività/metodologia della sua costruzione

Stable difusion

Generazione dell'immagine ->



https://dagshub.com/blog/stable-diffusion-best-open-source-version-of-dall-e-2/

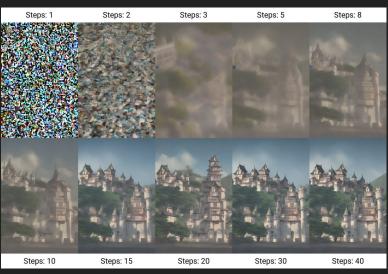
Stable difusion



<- Allenamento

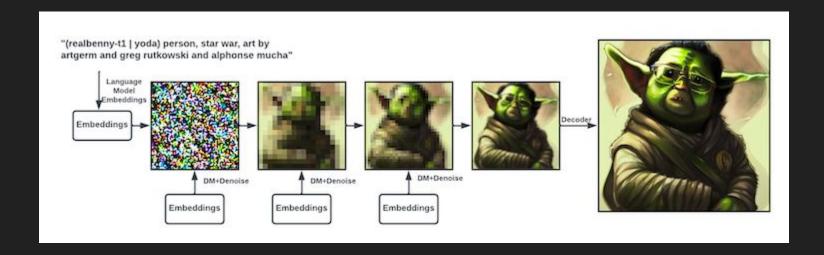
https://dagshub.com/blog/stable-diffusion-best-open-source-version-of-dall-e-2/

Modelli moderni avanzati



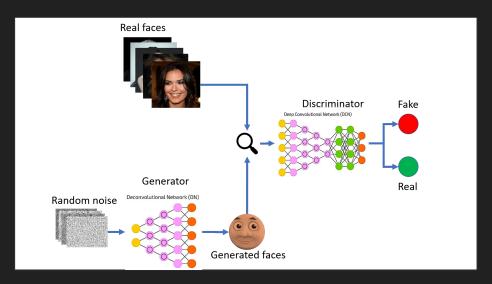
https://zh.wikipedia.org/wiki/Stable Diffusion

Modelli moderni avanzati



http://bennycheung.github.io/images/stable-diffusion-training-for-embeddings/Stable_Diffusion_How_It_Works_Diagram.png

GANs - Generative Adversarial Networks

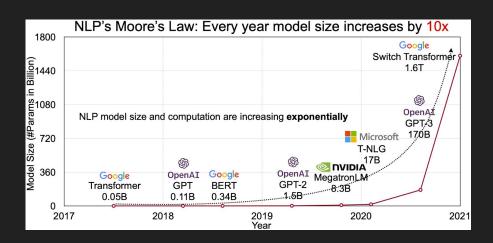


https://medium.com/nerd-for-tech/face-generation-using-generative-adversarial-networks-gan-6d279c2d5759

Large Language Models (LLM)

Large Language Models (LLM) - rete neurale

ChatGPT, Llama, Gemini Al...





Situata nella

Situata nella pittoresca

Situata nella pittoresca Porcia,

Situata nella pittoresca Porcia, questo

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre la

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre la possibilità

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre la possibilità di realizzare

Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre la possibilità di realizzare un sogno.

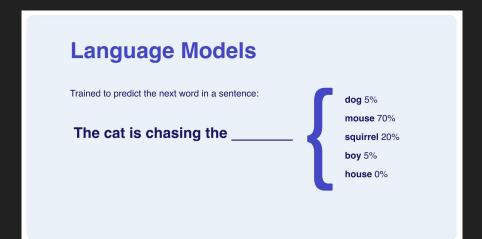
(...)

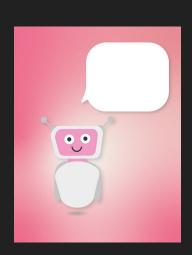
Situata nella pittoresca Porcia, questo rustico in vendita offre la possibilità di realizzare un sogno

Il piano terra si compone di una sala da pranzo e una cucine, entrambi i luoghi si prestano a diventare il cuore pulsante della casa, un luogo dove riunirsi per gustare deliziosi pasti in compagnia di familiari e amici.

Large Language Models (LLM)

Large Language Models (LLM)





Intelligenza

Quindi non sono veramente intelligenti, ma...

- Alcuni risultati sono interessantissimi
- Sarebbe la nostra intelligenza anche probabilistica?

Standard Prompting Chain-of-Thought Prompting Model Input Model Input Q: Roger has 5 tennis balls. He buys 2 more cans of Q: Roger has 5 tennis balls. He buys 2 more cans of tennis balls. Each can has 3 tennis balls. How many tennis balls. Each can has 3 tennis balls. How many tennis balls does he have now? tennis balls does he have now? A: The answer is 11. A: Roger started with 5 balls. 2 cans of 3 tennis balls each is 6 tennis balls, 5 + 6 = 11. The answer is 11. Q: The cafeteria had 23 apples. If they used 20 to make lunch and bought 6 more, how many apples Q: The cafeteria had 23 apples. If they used 20 to do they have? make lunch and bought 6 more, how many apples do they have? Model Output Model Output A: The cafeteria had 23 apples originally. They used A: The answer is 27. 20 to make lunch. So they had 23 - 20 = 3. They bought 6 more apples, so they have 3 + 6 = 9. The answer is 9. 🗸

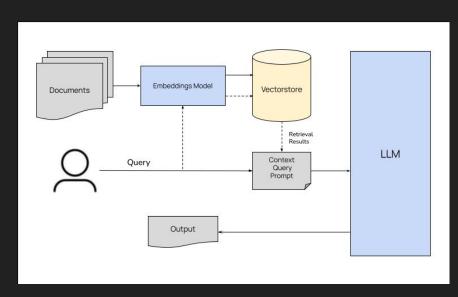
https://deepgram.com/learn/chain-of-thought-prompting-guide

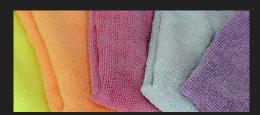
RAG

- Retrieval Augmented Generation
- Fornire contesto al LLM
 - Aumenta la probabiliá di una riposta più interessante/ giusta
- E come fare se i temi sono diversi?



RAG





https://llmstack.ai/blog/retrieval-augmented-generation

Un po' di pratica

 https://colab.research.google.com/drive/1DBpKtK6mY0HLIVrMEnCmTIBBaq B5P3aa

Grazie!

Images: https://pixabay.com/it/

google maps