

Packet Tracer - Projete e implemente um esquema de endereçamento VLSM

Tabela de Endereçamento

Dispositivo	Interface	Endereço IP	Máscara de sub-rede	Gateway Padrão
[[R1Name]]	G0/0			N/A
	G0/1			N/A
	S0/0/0			N/D
[[R2Name]]	G0/0			N/D
	G0/1			N/D
	S0/0/0			N/D
[[S1Name]]	VLAN 1			
[[S2Name]]	VLAN 1			
[[S3Name]]	VLAN 1			
[[S4Name]]	VLAN 1			
[[PC1Name]]	NIC			
[[PC2Name]]	NIC			
[[PC3Name]]	NIC			
[[PC4Name]]	NIC			

Objetivos

Neste laboratório, você projetará um esquema de endereçamento VLSM dado um endereço de rede e requisitos de host. Você configurará o endereçamento em roteadores, switches e hosts de rede.

- Projetar um esquema de endereçamento IP VLSM dados requisitos.
- Configurar endereçamento em dispositivos de rede e hosts.
- Verifique a conectividade IP.
- Solucione problemas de conectividade, conforme necessário.

Histórico/Cenário

Você foi solicitado a projetar, implementar e testar um esquema de endereçamento para um cliente. O cliente forneceu o endereço de rede adequado para a rede, a topologia e os requisitos do host. Você implementará e testará seu design.

Instruções

Você recebeu o endereço de rede **[[DisplayNet]]** pelo seu cliente. Os requisitos de endereço do host são:

Requisitos

Requisitos do host:

LAN (Local Area Network)	Número de endereços necessários
[[S1Name]] LAN	[[Host Reg1]]
[[S2Name]] LAN	[[HostReg2]]
[[S3Name]] LAN	[[HostReg3]]
[[S4Name]] LAN	[[HostReg4]]

Requisitos de projeto

- Crie o design de endereçamento. Siga as diretrizes fornecidas no currículo sobre a ordem das sub-redes.
- As sub-redes devem ser contíguas. Não deve haver espaço de endereço não utilizado entre sub-redes.
- Forneça a sub-rede mais eficiente possível para o link ponto a ponto entre os roteadores.
- Documente seu design em uma tabela como a abaixo.

Descrição da Sub-Rede	Número de Hosts Necessários	Endereço de Rede/CIDR	Primeiro Endereço de Host Utilizável	Endereço de Broadcast

Requisitos de Configuração

Observação: Você configurará o endereçamento em **todos os** dispositivos e hosts na rede.

- Atribua os primeiros endereços IP utilizáveis nas sub-redes apropriadas a [[R1Name]] para os dois links LAN e WAN.
- Atribua os primeiros endereços IP utilizáveis nas sub-redes apropriadas a [[R2Name]] para os dois links de LANs. Atribua o último endereço IP utilizável para o link WAN.
- Atribua os segundos endereços IP utilizáveis nas sub-redes apropriadas aos switches.
- A interface de gerenciamento de switch deve ser acessada a partir de hosts em todas as LANs.
- Atribua os últimos endereços IP utilizáveis nas sub-redes apropriadas aos hosts.

Se o design e a implementação do endereçamento estiverem corretos, todos os hosts e dispositivos devem estar acessíveis pela rede.

ID: [[indexAdds]][[indexNames]][[indexTopos]]