

SINTAXIS BASICA

- 1) Desarrolla una aplicación que calcule el área y el perímetro de una circunferencia.
- 2) Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas al día, a razón de 12 euros la hora.
- 3) Elaborar un programa que permita ingresar el número de partidos ganados, perdidos y empatados, por algún equipo en el torneo de liga, se debe de mostrar su puntuación total, teniendo en cuenta que por cada partido ganado obtendrá 3 puntos, empatado 1 punto y perdido 0 puntos.
- 4) La nota final de cada alumno se calcula según el siguiente criterio: la parte práctica vale el 10%; la parte de problemas vale el 50% y la parte teórica el 40%. Hacer un programa leerá el nombre de un alumno y sus tres notas y mostrará
5) **Nota final de [NOMBRE] es [NOTA FINAL].**
- 6) Queremos evaluar un polinomio de coeficientes enteros, para un valor de la incógnita que se solicite al usuario y se introduzca desde teclado. El polinomio en cuestión es el siguiente (**no podéis usar Math.pow()**):

$$f(x) = x^5 + 7x^4 - 4x^3 + 2x^2 - x + 10$$

- 7) Escribe un programa que recibe dos instantes de tiempo en horas, minutos y segundos. El programa nos mostrará la diferencia entre esos dos instantes de tiempo en horas, minutos y segundos. Suponemos que el primer tiempo introducido es anterior al segundo.
- 8) Haz un programa que pida por teclado 3 números que representan la fecha de nacimiento de una persona (día, mes, año) y que calcule y muestre al usuario su número de la suerte. El número de la suerte se calcula sumando el día, mes y año de la fecha de nacimiento y a continuación sumando las cifras obtenidas en la suma. Por ejemplo: si la fecha de nacimiento es **12/07/1980**, **calculamos el número de la suerte así: 12+7+1980 = 1999; 1+9+9+9 = 28. Número de la suerte: 28.**