

Extensión del Enunciado — Sistema de Videojuegos RPG

A continuación se presenta la extensión del ejercicio original. Deberás añadir dos nuevos tipos de personaje siguiendo la estructura del sistema orientado a objetos creado para el mundo de *Arkania*.

1. Crear la clase Arquero

Debes implementar:

- Extiende de **Personaje**
- Implementa la interfaz **HabilidadEspecial**
- Método **atacar()**: ataque con arco o flechas.
- Método **usarHabilidad()**: habilidad especial de precisión o disparo múltiple.

2. Crear la clase HechiceraSombras

Debes implementar:

- Extiende de **Personaje**
- Implementa **HabilidadEspecial**
- Método **atacar()**: ataque de magia oscura o sombras.
- Método **usarHabilidad()**: habilidad de drenaje, teletransporte o explosión sombría.

3. Modificaciones en JuegoRPG.java

En el método **main**:

- Crear instancias de **Arquero** y **HechiceraSombras**.
- Ejecutar: **atacar()**, **usarHabilidad()**, **subirNivel()**.
- Añadir ambos a un array de **Personaje[]** para mostrar polimorfismo.

Objetivo

Ampliar la jerarquía del sistema y demostrar polimorfismo mediante nuevas clases que respeten el diseño basado en clases abstractas e interfaces.