Tencent腾讯

ClickHouse 应用实践

丁晓坤&熊峰



目录

· Clickhouse 的部署与监控管理

· Clickhouse 的应用实践 iData

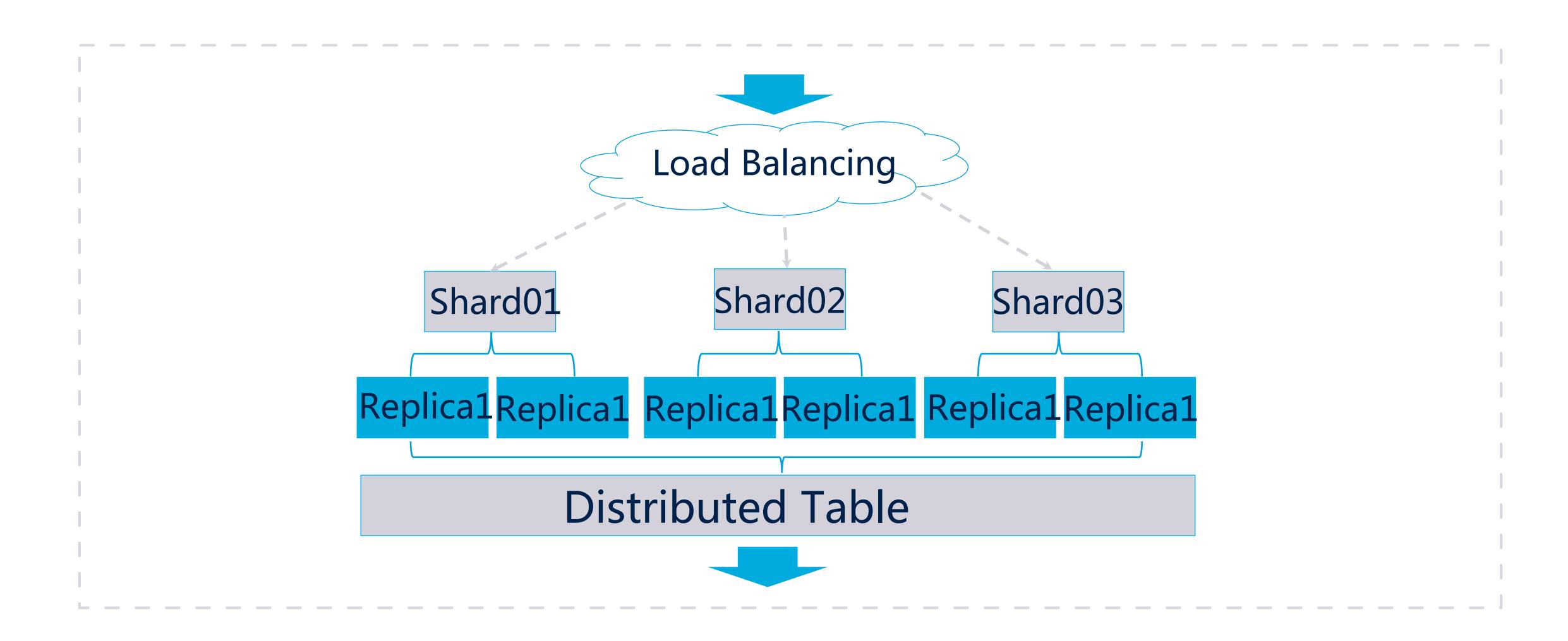


高内存,廉价存储:

单机配置:

Memory128G CPU核数24 SATA20T, RAID5 万兆网卡

生产环境部署方案:



线性平滑扩容:

扩容:

- 1.安装新部署新的shard分片机器
- 2.新shard上创建表结构
- 3.批量修改当前集群的配置文件增加新的分片
- 4.名字服务添加节点

CSV 227 Gb, ~1.3 bln rows

SELECT passenger_count, avg(total_amount)
FROM trips GROUP BY passenger_count

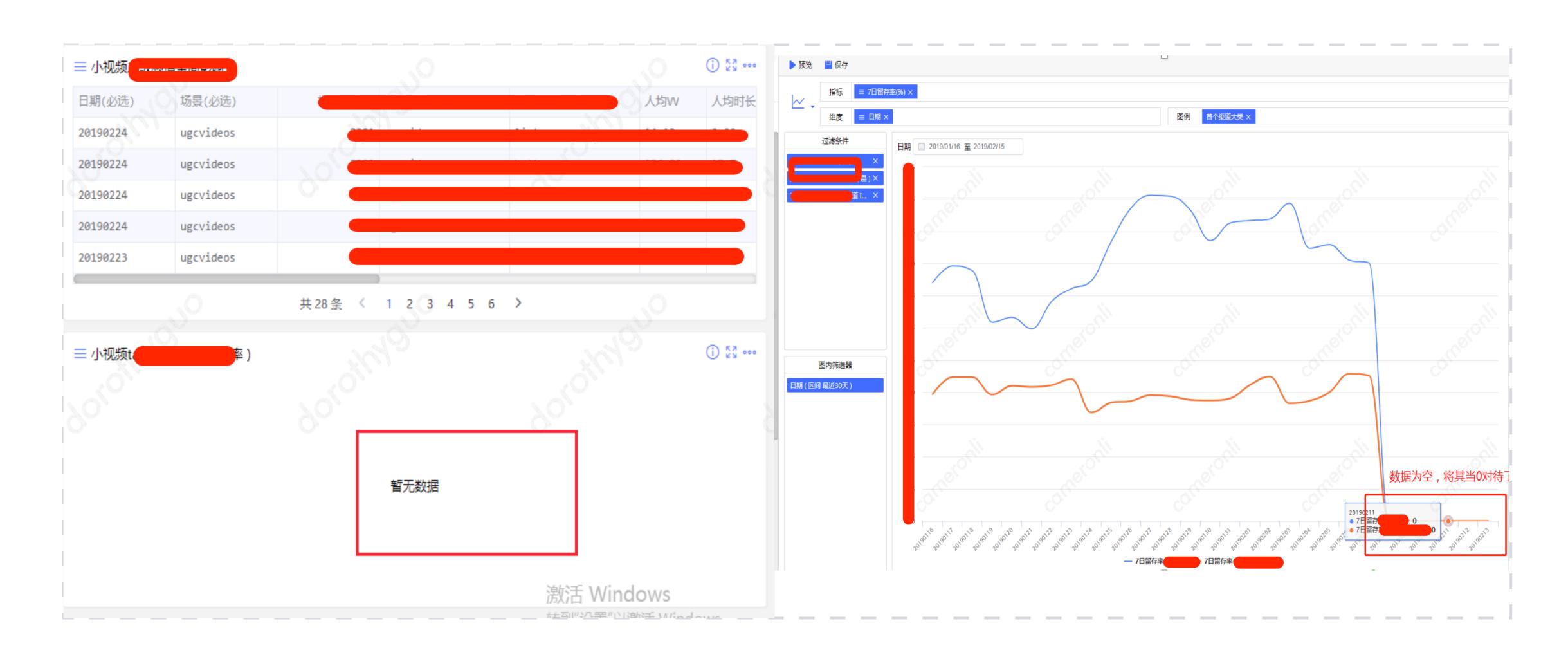
Shards	1	3	140
Time, s.	1,224	0,438	0,043
Speedup		x2.8	x28.5

大批量,少批次

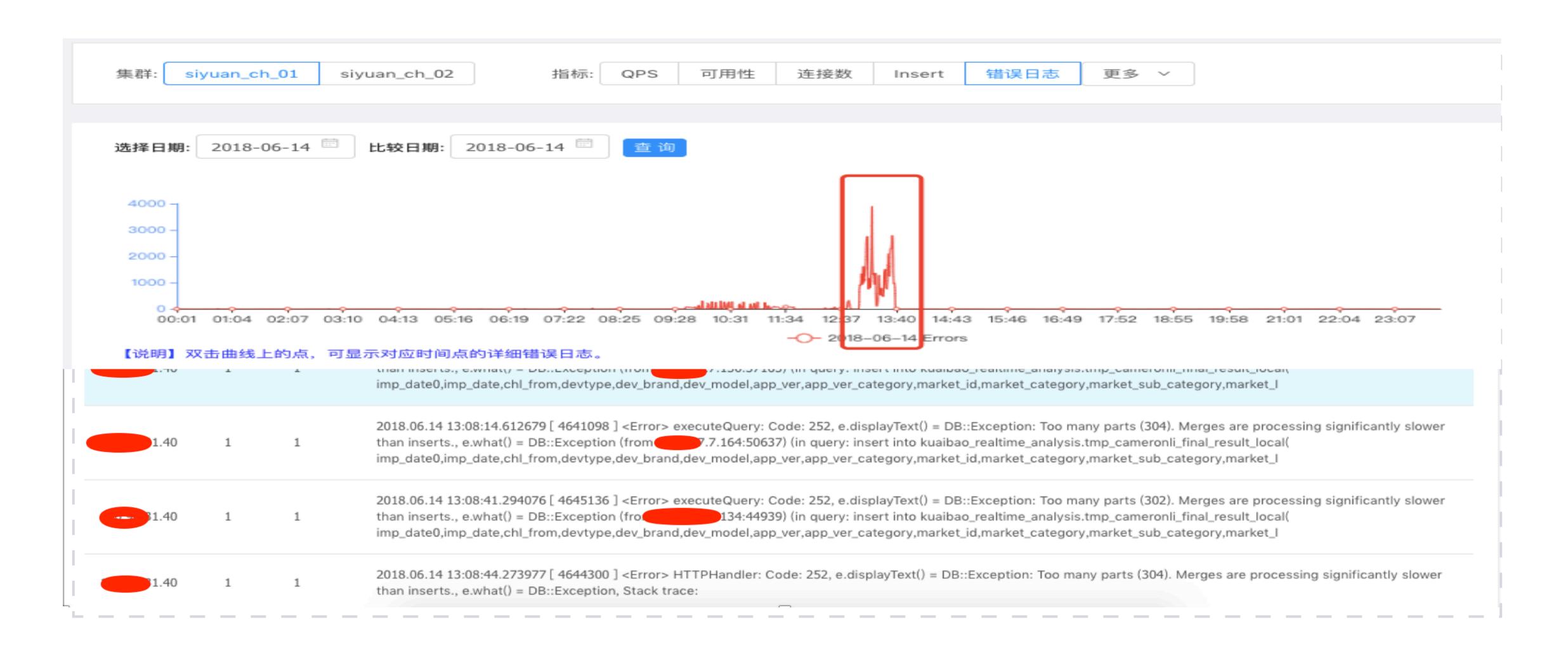
WriteModel	BatchSize	RowLengt h	QPM	IOUtils	Partitions	FailedInserts
SingleTable	20000	1k	65	40	680	YES
SingleTable	100000	1k	21	29	215	NO
SingleTable	1000000	1k	12	54	460	NO

WriteModel	BatchSize	RowLengt h	QPM	IOUtils	Partitions	FailedInserts
MultiTable	100000	100B	390	51	602	YES
MultiTable	100000	1k	21	29	215	NO
MultiTable	100000	10k	9	49	413	NO

应用监控-业务指标:



服务监控-错误日志:



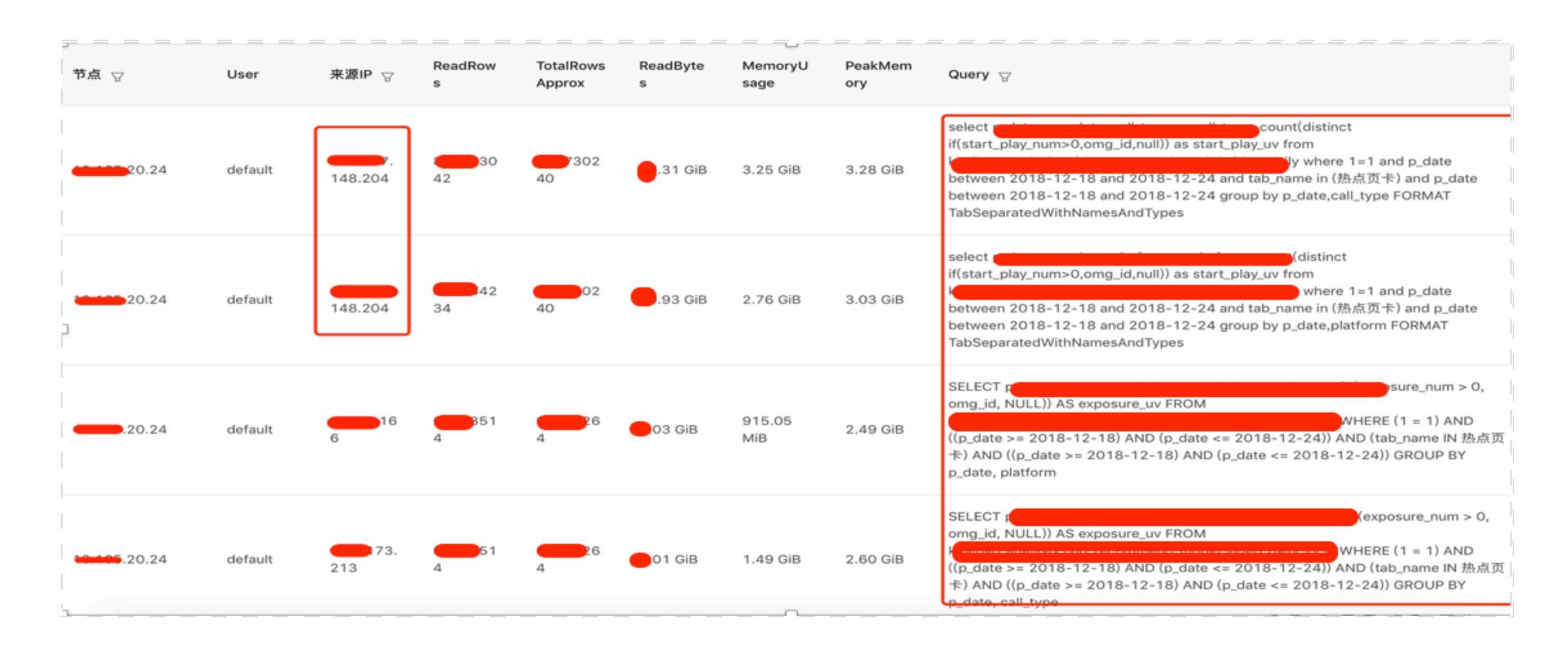
一切以用户价值为依归

服务监控-请求指标:





服务监控-扫描详情:



一切以用户价值为依归

服务监控-响应耗时:

ip	por t	sql	开始时间	结束时间	耗时ms	状态	用户	查询应用	错误日志	操 作
5.25.	81 23	select p_date as p_date, video_music_id as video_music_id, sum(exposure_num) as exposure_num from kuaibao_analysis.yoo _content_model_use r_video_daily where 1=1 and p_date between '2018-12- 17' and '2018-12- 23' and p_date between '2018-12- 23' group by p_date,video_music_ id	2018-12-24 10:52:16	2018-12-24 10:52:34	18029	成功		biPrs03		

一切以用户价值为依归

立体监控模型:

监控分层	监控项	敏感度	紧急度
应用层	业务指标,数据异常	低	
	错误日志		
	请求指标		+
服务层	扫描详情		
	响应耗时		
物理层	磁盘IO,持续负载,流量	高	低

2 业务应用实践 iData

业务应用实践 iData

- 游戏数据分析的业务背景
- iData 数据分析引擎TGMars
- 为什么选用ClickHouse
- 平台在ClickHouse上的使用

腾讯游戏 数据化驱动服务 场景视图:

游戏数据 用户增长 游戏 潘多拉 游戏 微信手Q 直播 驱动场景 电竞 营销活动 社区 社交与功能 服务场景 渠道投放 大数据应用 神秘 **iData DataMore DataMore** 游 **iData iData** 游戏说 商店 数据可视化 用户画像 多维提取 任务系统 月光宝盒 SaaS系统 数 据 数据挖掘与内容推荐 **DataMore** iData 大数据应用PaaS 大数据分析PaaS PaaS 管 排 大数据应用 知识 精细化 实时 多维 画像 实时 任务 系统 精准 行 PaaS平台 元 分析 分析 决策 分析 推荐 运营 图谱 数 据 **TDW Kafka-Pipeline TDBANK** 存储 数据仓库 准实时传输管道 实时管道 大数据基础 特性 **TDM-SDK Dbbinlog TGlog** PaaS平台 采集 服务端采集 客户端采集 数据库采集 111 米集 腾讯游戏 腾讯游戏 微信 **WEB** 海外 Game 服务器 移动客户端 小游戏 游戏 游戏 DB

游戏数据驱动场景

- 实时干预游戏用户
- 精细化、精准化驱动场景服务
- 提升原有服务的增强效果

大数据应用PaaS服务

- iData大数据分析PaaS 在线实时能力
- iData大数据分析:多维分析,画像分析能力
- DataMore大数据实时决策能力

大数据基础PaaS平台

- 标准化、海量数据接入能力
- 实时化、低延时对接数据应用
- 异构化兼容能力

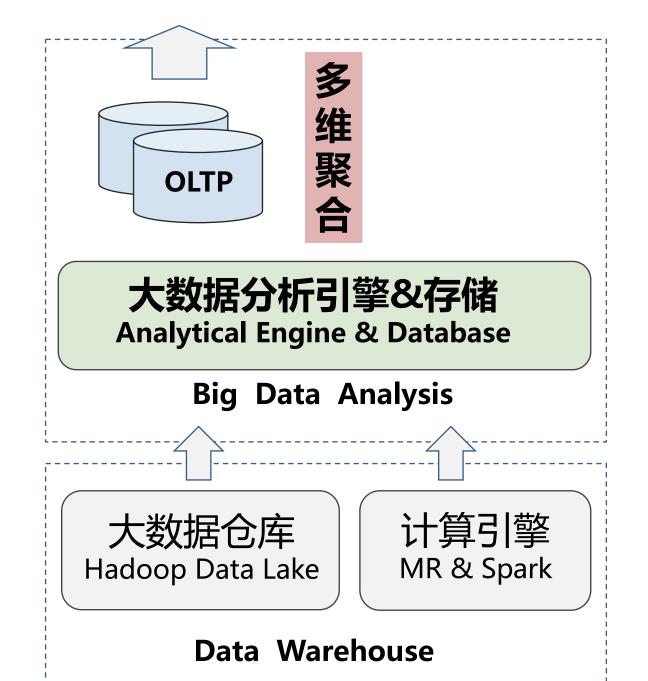
一切以用户价值为依归

新大数据分析引擎2.0

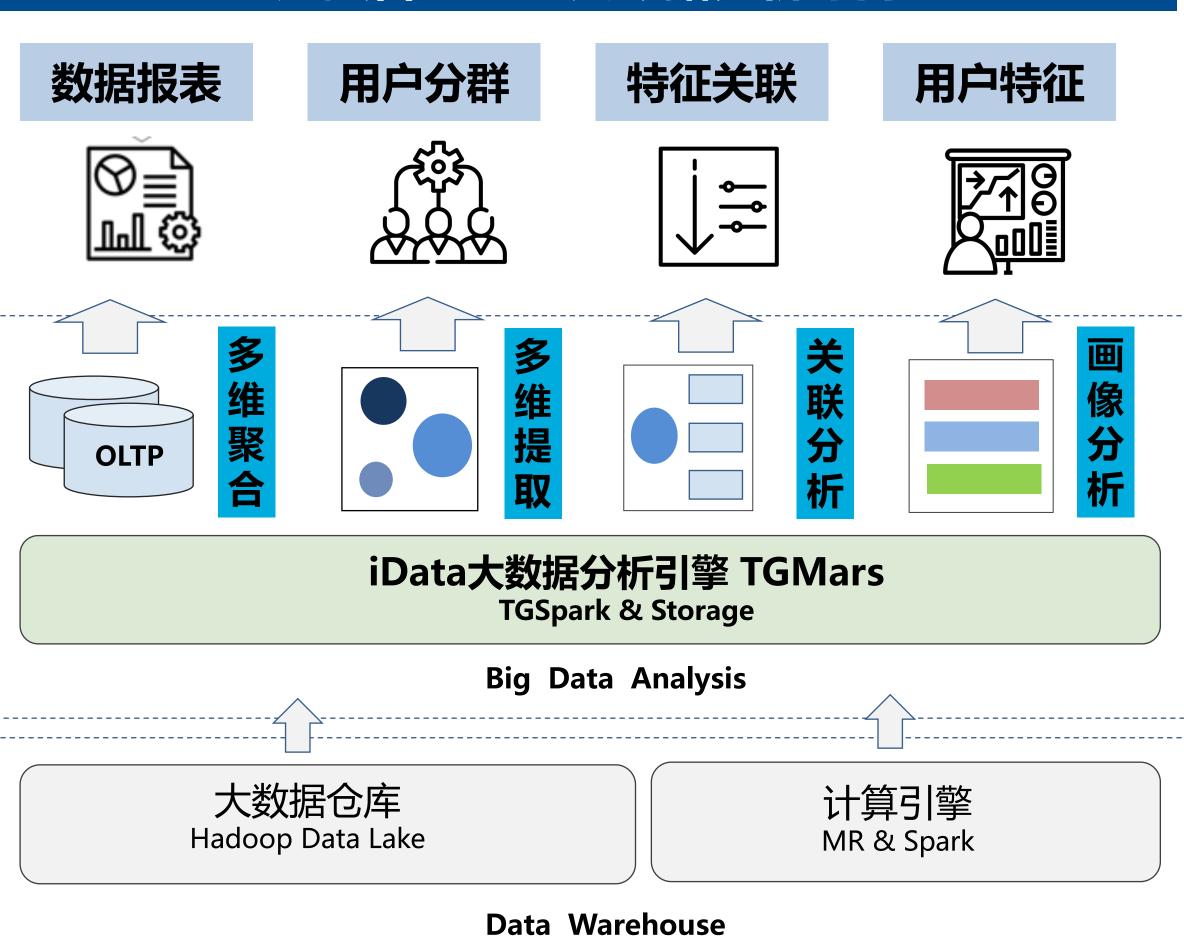
业界传统 大数据分析 引擎

数据报表

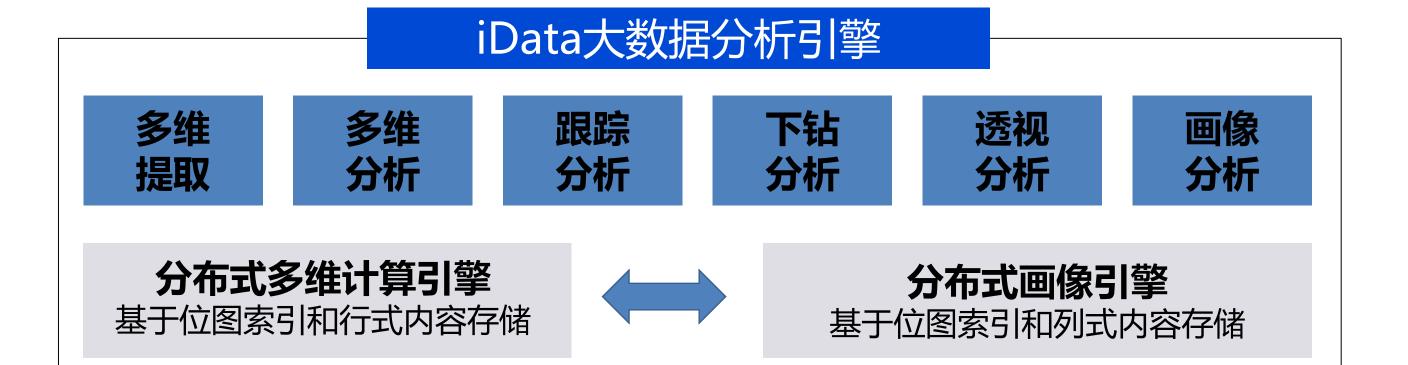


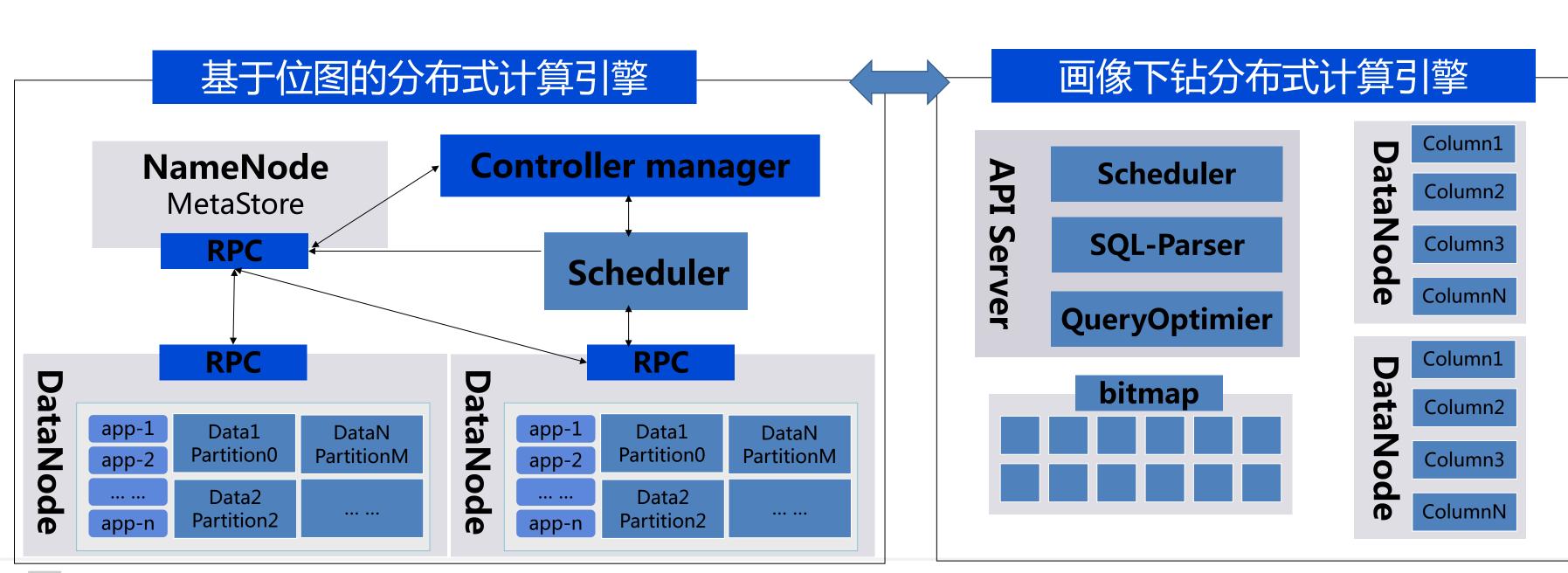


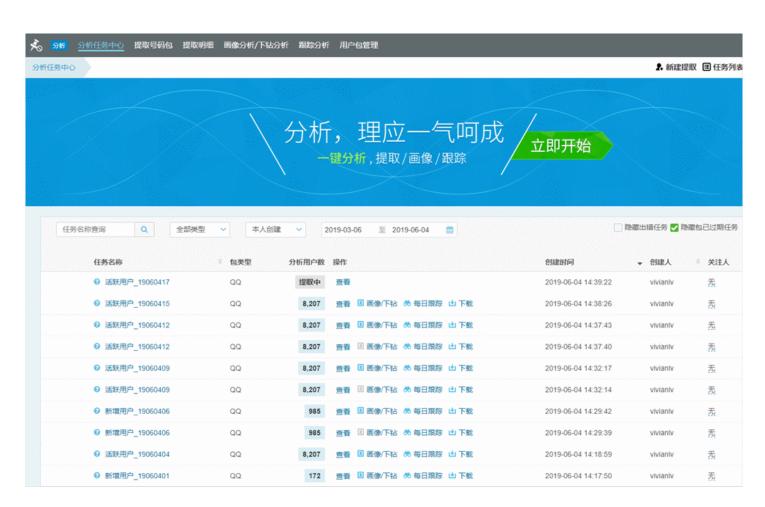
iData New 超融合OLAP 大数据分析 引擎TGMars

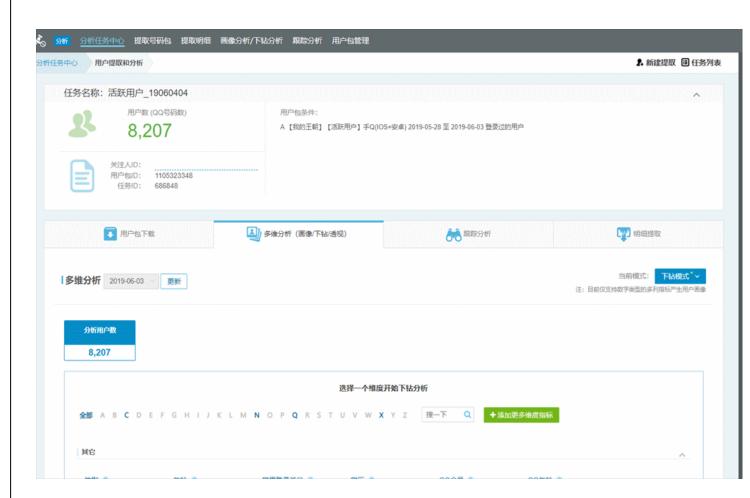


新大数据分析引擎2.0



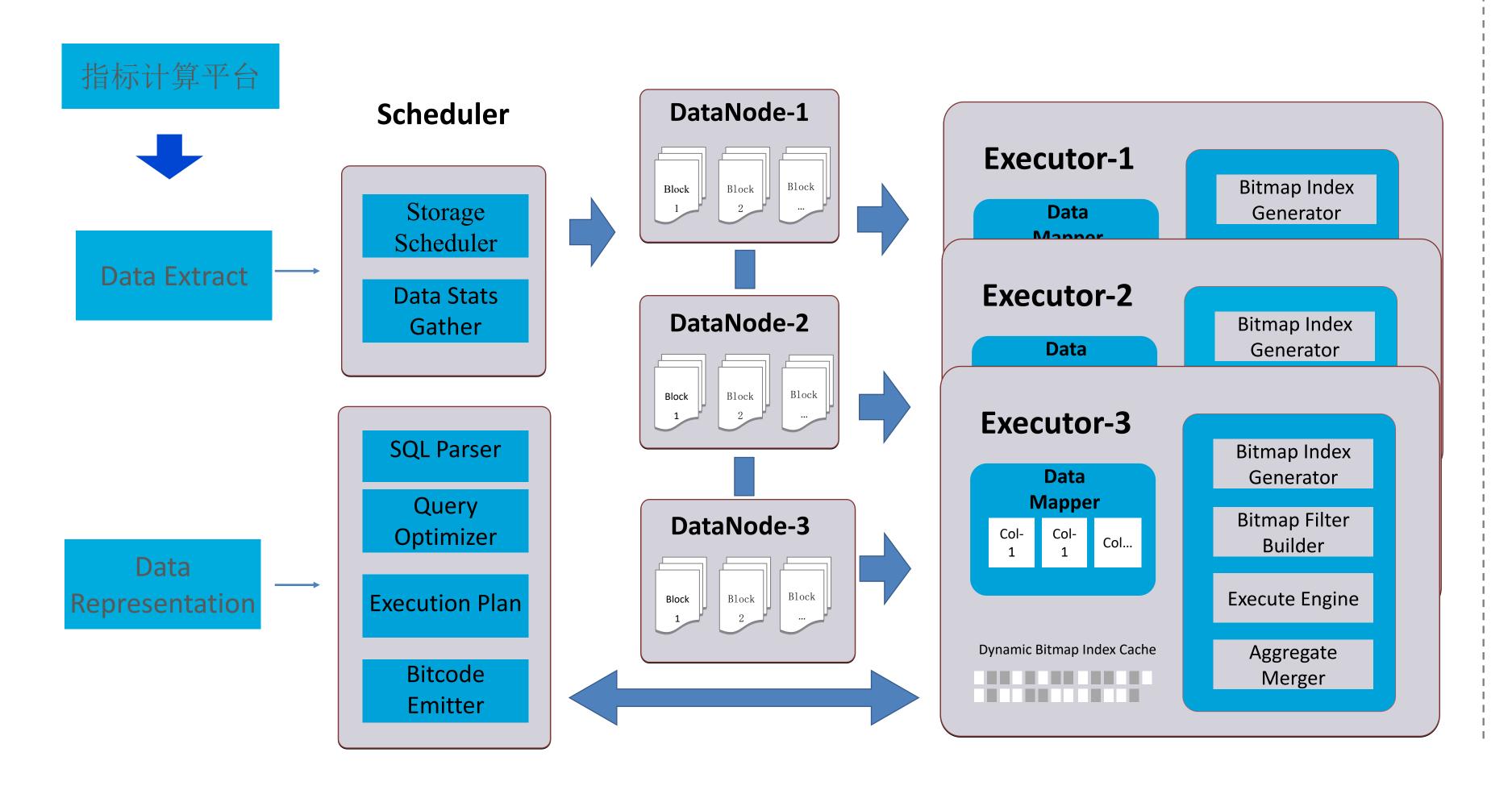






2 业务应用实践 iData

旧画像系统



核心特点

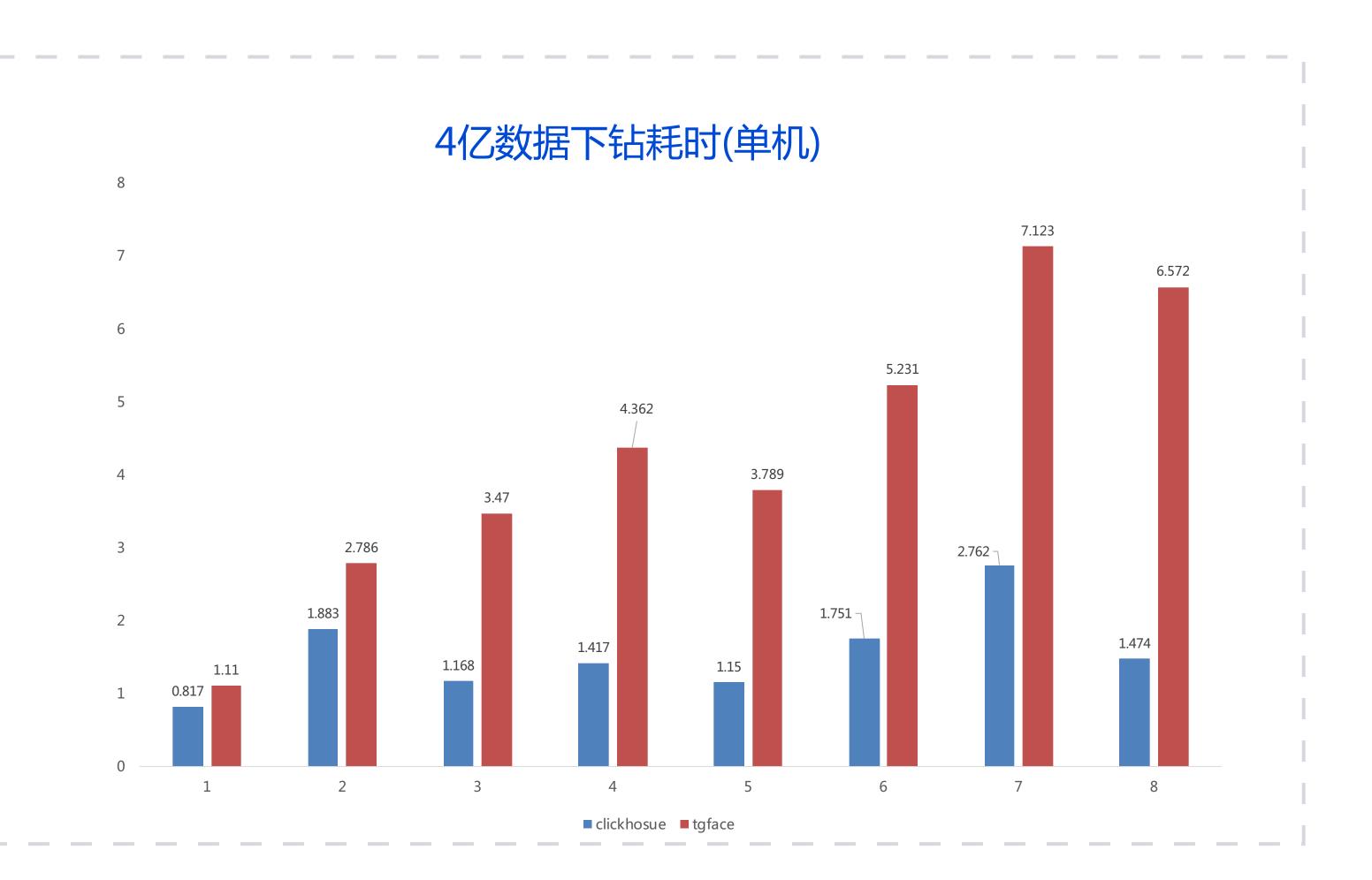
- > 分布式计算
 - 并行计算
- > 列式存储
 - · 按需加载减少IO
 - 可支持大量列
- > 动态位图索引
 - 缓存上次结果
 - 成本低、命中率高

iData画像服务需要升级

- ▶扩展性差
 - 数据导入后结果不支持修改/追加
- 〉数据类型有限
 - 数据类型只能支持数字类型
- 〉数据量有限
 - 数据量达到10亿级以上查询效率有所降低
- ▶单表计算
 - 不能进行多表关联计算

为什么选择ClickHouse

- SQL
- **OLAP**
- 超高性能
- 列式存储
- 统计函数
- 线性扩展
- 驱动丰富



2

如何使用ClickHouse满足特殊需求

TDW HIVE SQL

• 转换成拓展的列

• 嵌套数据类型

• array 数据类型

{"2000352":"2","2":"4","50":"1","26":"28","31":"42"}

{"26":"16"}

{"26":"32","1":"2","2000209":"1"}

2000352	2	30	26	31	26	1	2000209
2	4	1	28	42			
			16				
			32			2	1

1 业务应用实践 iData

Map类数据处理方式

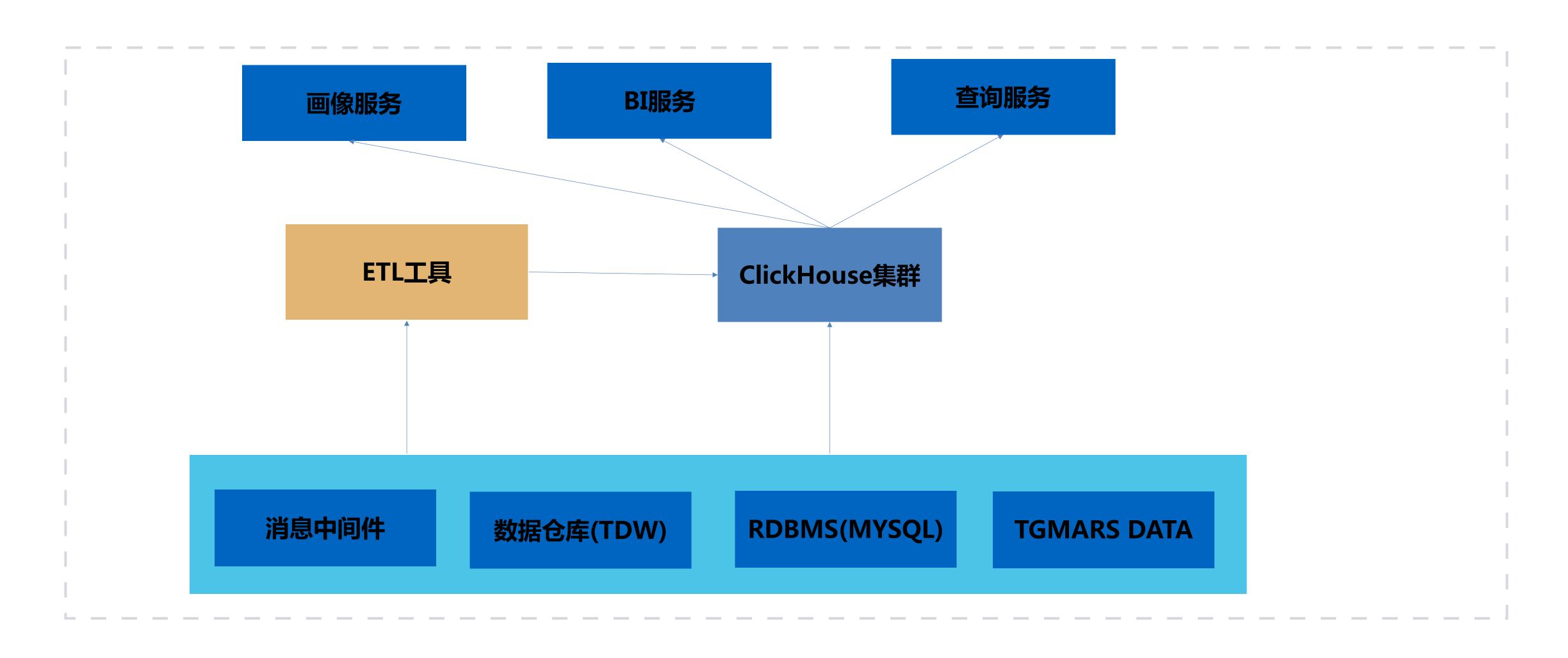
```
SELECT
Goals.play_times_key AS key,
sum(Goals.play_times_value) AS value
FROM wegame
ARRAY JOIN Goals
GROUP BY key
ORDER BY value DESC LIMIT 10
```

```
play_times_key AS key,
sum(play_times_value) AS value
FROM wegame
ARRAY JOIN
play_times_key,
play_times_value
GROUP BY key
ORDER BY value DESC LIMIT 10
```

```
key value
26 997318243
1 270874452
2 121733714
30 25988721
2000352 20221399
17 12508995
43 11683279
31 9726032
48 9262996
50 7276426
```

10 rows in set. Elapsed: 0.320 sec. Processed 1.14 billion rows, 19.68 GB (3.58 billion rows/s., 61.55 GB/s.)

如何使用ClickHouse



Future

- 支持更多的机器学习算法
- 支持explain 查看整个sql 执行计划
- 集群管理

Thanks



腾讯招聘



腾讯大数据