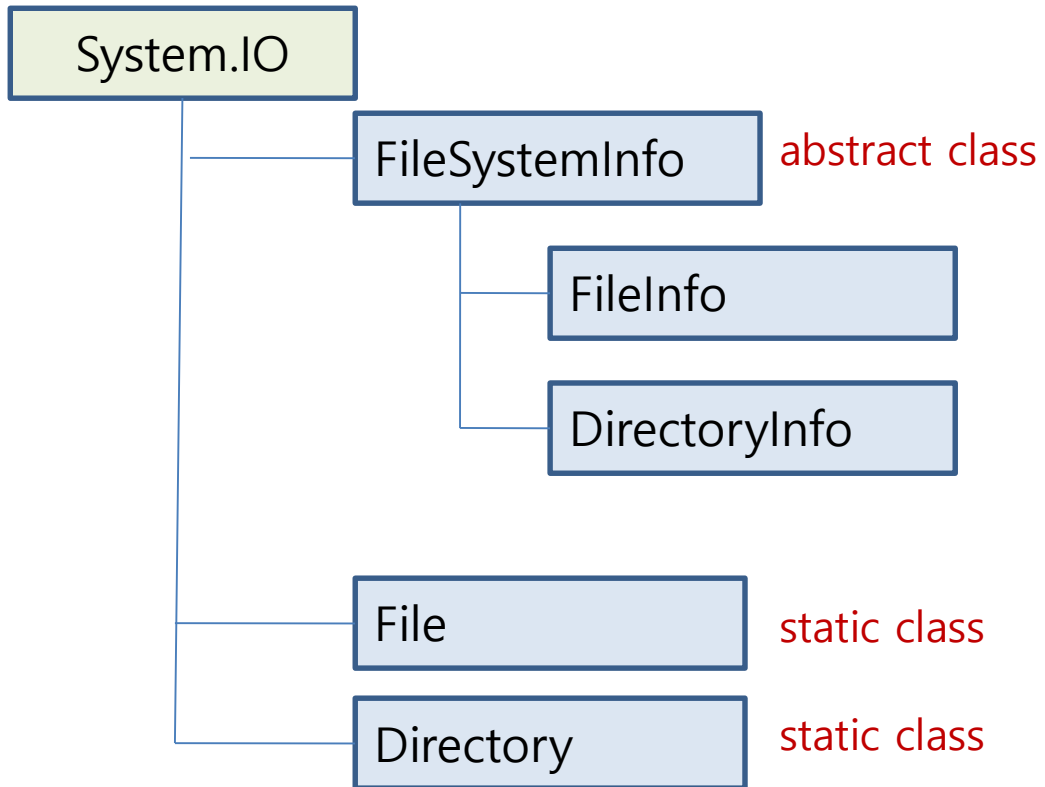
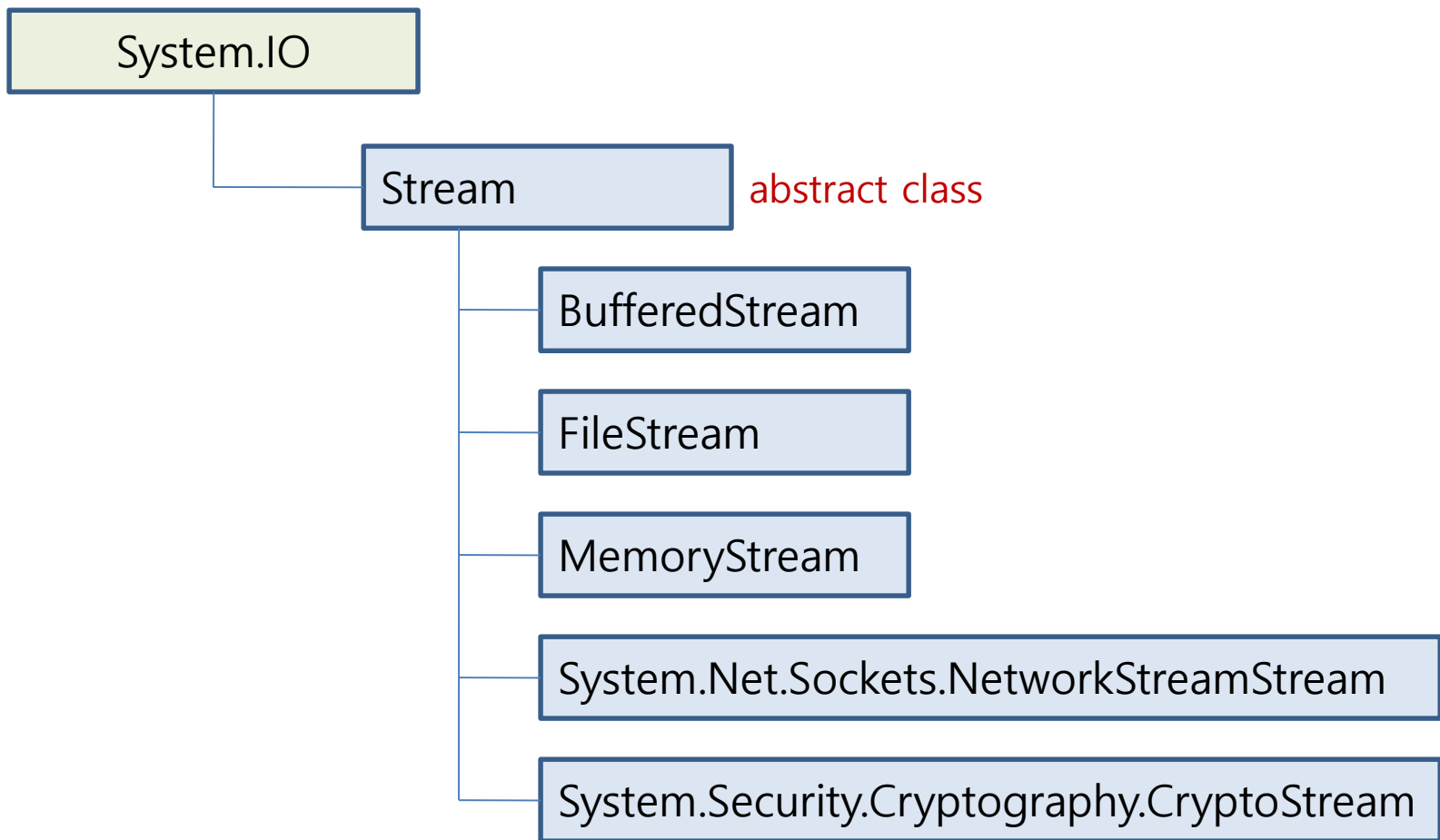


## 파일 및 디렉토리





Stream은 `byte[]` 을 사용하여 입출력 => `Write()`, `WriteByte()`, `Read()`, `ReadByte()`

`FileStream`의 유틸리티 클래스 존재

`BinaryWriter/BinaryReader` => stream에 이진데이터를 입출력

`StreamWriter/StreamReader` => stream에 텍스트데이터를 입출력