

Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales - UNC

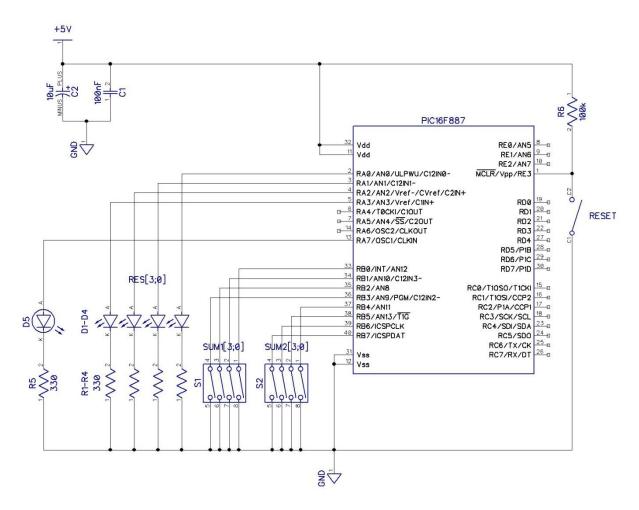
Catedra de Electrónica Digital II Año 2019 - Primer Semestre

Microcontroladores PIC: TP1 - Sumador de 4 Bits

Integrantes:

Bonino, Amìlcar Manuel – 39303282 – IB Ferraris, Domingo Jesùs – 36656566 - IE

DIAGRAMA FUNCIONAL:



CÁLCULO DE RESISTENCIA PARA SALIDAS:

• 5 pines del puerto A utilizados como salida con un LED ROJO conectado.

$$R = \frac{V_{out} - V_{led}}{I_{req}}$$

$$R = \frac{5V - 1.7V}{10mA}$$

$$R = 330\Omega$$

CÁLCULO DE RETARDO:

Se requiere un retardo de 1seg, para llegar a la ecuación:

Supongamos una carga x = 2 que se auto inicializa si hacemos:

bucle DECFSZ x
GOTO bucle
SLEEP

Si x = 2: Decrementa (1 inst) x=1, GOTO (2 inst), decrementa y salta (2 inst). Dando un paquete P1 de 1*3 + 2 = (2-1)3 + 2 inst, osea con una carga x:

$$P1 = (x-1)3 + 2 inst$$

Ahora supongamos A = 2:

bucle DECFSZ x
GOTO bucle
DECFSZ A
GOTO bucle
SLEEP

Ya teniendo el paquete P1 llegamos a la instrucción DECFSZ A: Dec (1 inst) A=1, GOTO (2 inst), otro paquete P1 después, dec y salta (2 inst)

Tendremos A veces el paquete de instrucciones P1 y además cada vez que lo llamemos tendremos 3 instrucciones más por el DECFSZ y el GOTO y como lo llamamos (A-1) veces tendremos un paquete de instrucciones P2:

$$P2 = [(x-1)3 + 2]A + (A-1)3 + 2$$

Similarmente agregando otra variable B tendríamos:

bucle DECFSZ x
GOTO bucle
DECFSZ A
GOTO bucle
DECFSZ B
GOTO bucle
SLEEP

$$P3 = \{ [(x-1)3 + 2]A + 3(A-1) + 2 \}B + (B-1)3 + 2 \}$$

Esta ecuación es totalmente impráctica para el uso, y el problema son los 2 ciclos de la instrucción DECFSZ cuando salta, introduciendo asimetrías a la ecuación.

Pero si agregamos una inst después de cada salto:

bucle DECFSZ x

GOTO bucle

NOP

DECFSZ A

GOTO bucle

NOP

DECFSZ B

GOTO bucle

SLEEP $Cy = \{ [(x-1)3+3]A + (A-1)3+3 \}B + (B-1)3+3 \\B + (B-1)3+3 B + (B-1)3+3 B + (B-1)3 B + (B-$

$$= \{ [3xA + 3A] \}B + 3B$$

$$= (x+1)3AB + 3B$$

$$Cy = [(x+1)A + 1]3B$$

En nuestro caso como f = 4Mhz -> fcy = 1Mhz (instrucción) -> Tcy = 1us así que necesitamos 1.000.000 inst para cumplir con 1 segundo.

Además para nuestro caso haremos x = A = 255 así que $[(x+1)A + 1] = \mu$

$$Cy = 3B\mu \rightarrow B = \frac{Cy}{3\mu} = \frac{10^6}{3(256*255+1)} = 5.10$$
 que llevaremos a 6

Dandonos $Cy = [(x+1)A+1]3B = (256*255+1)18$

$$= 1.175.058 \ inst = 1.18 \ seg(aprox)$$