

PROCESAMIENTO DIGITAL DE SEÑALES Laboratorio N°1: Muestreo con FRDM-K64

DOCENTES:

Parlanti, Gustavo.

Rossi, Roberto.

Molina, German.

ALUMNOS:

Gomez Augusto Rodrigo, matricula: 39807998

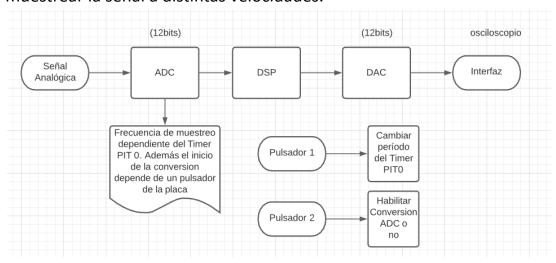
Ferraris, Domingo Jesús, matricula: 36656566

Alaniz Franco, matricula: 37234066



Diagrama de bloques simplificado de funcionamiento:

El sistema se encarga de muestrear y convertir una señal ingresada para luego redireccionar al módulo DAC de la placa y poder observar el efecto de muestrear la señal a distintas velocidades.



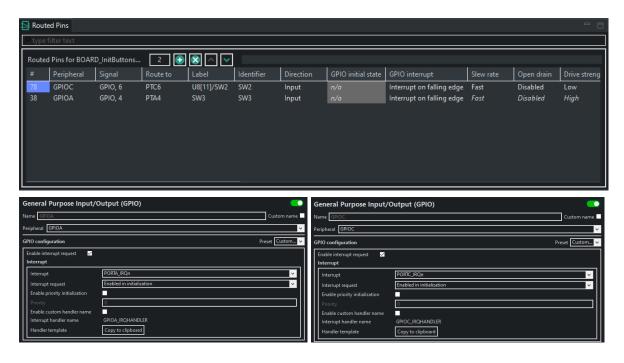
El sistema consta del ADC, trabajando en modo 12 bits SE, al que le ingresamos la señal a muestrear, que en nuestro caso generamos con la placa de sonido de la PC. Además consta con un pulsador selector de velocidades e indicador de las mismas por medio de los colores de un led RGB, y de un pulsador con función de start/stop of conversion. Finalmente por medio del DAC de 12 bits reconstruimos la señal analogica.



Configuración de periféricos

GPIO

Se utilizaron los 2 pulsadores SW2 y SW3 (GPIOC y GPIOA) de la placa en modo de interrupción por flanco descendente, con la opción de filtro de entrada habilitada para evitar posibles ruidos entre pulsaciones. Además se habilitó el led RGB para visualizar cada frecuencia de muestreo con un color distinto.



GPIOA

Cuando SW3 interrumpe el handler de este puerto cambia el periodo de interrupción del PIT con valores almacenados en un buffer de estructura cíclica accedido por punteros de memoria.

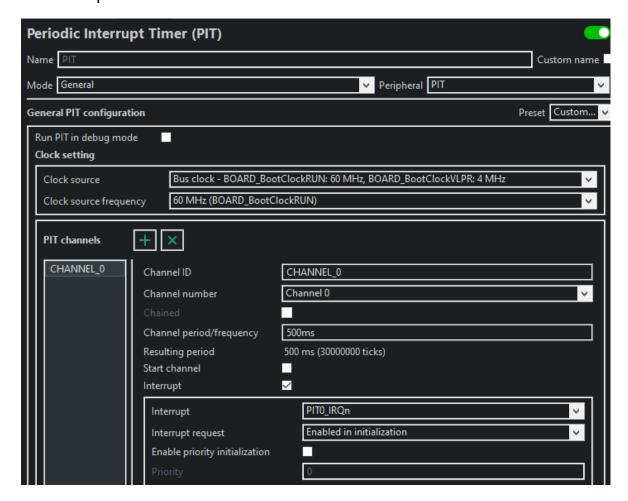


GPIOC

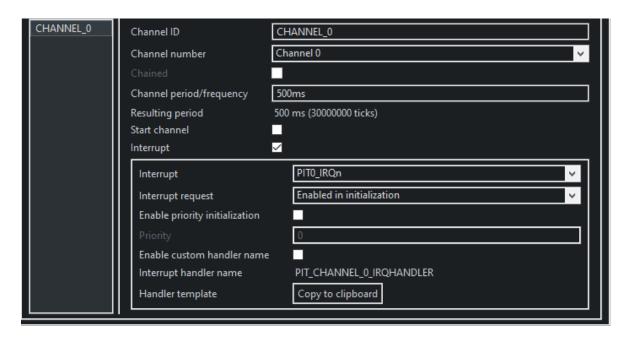
La interrupción de SW2 llama al handler de este puerto y habilita el PIT que será la base de tiempos para el muestreo.

PIT

Utilizamos el ch0 del PIT desactivado en principio que se activa cuando interrumpa SW2. En este momento se encargará de generar interrupciones periódicas para que el ADC tome muestras de acuerdo a la velocidad de muestreo previamente seleccionada.





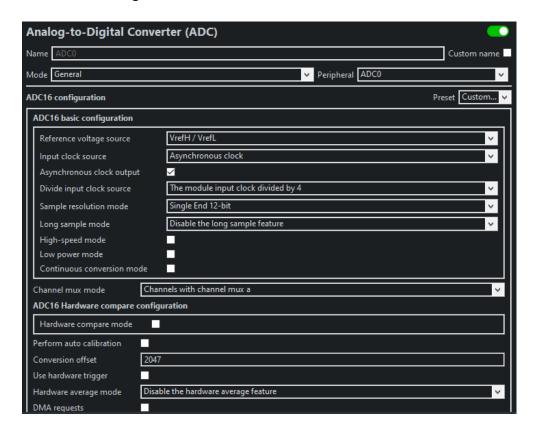


Se utilizó el clock de la placa de 60 MHz con interrupción al desbordar, en un principio se probó con el clock de 40 MHz pero los retardos obtenidos no eran exactos. Inicialmente el PIT está deshabilitado Iniciado en 500ms, pero al iniciar el sistema se configura el periodo a 125us para la menor frecuencia de muestreo de 8KHz.

ADC

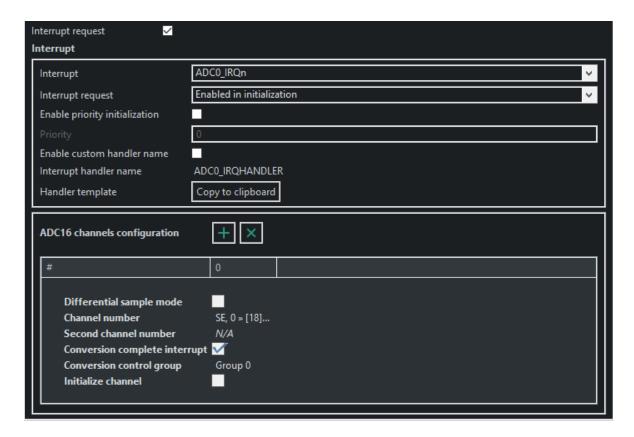
Utilizamos el ch18 en modo SE a una resolución de 12 bits y la referencia de tensión interna, la conversión está desactivada en el inicio en espera de que se active el PIT.





Se utilizó un prescaler de 4 para la señal del clock, aunque en un principio se configuró el divisor en 8 pero notamos que el sistema no funcionaba correctamente para las frecuencias de muestreo más altas. Luego de mediciones llegamos a la conclusión de que esto se debía a que el PIT interrumpia a un periodo menor del que necesitaba el ADC para terminar la conversión, por tanto decidimos aumentar el clock del ADC.



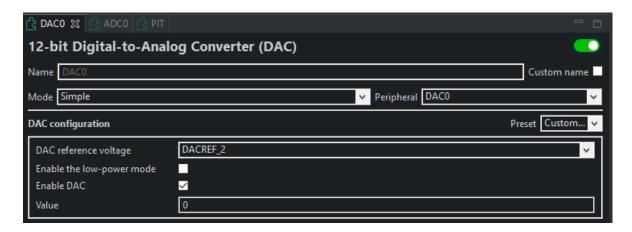


La entrada de señal del ADC es por el conector J2 pin 5 e interrumpirá al finalizar la conversión. Es este momento el handler se encarga de enviar el resultado de la conversión al DAC.

DAC

Por último para la salida de señal se utilizó el módulo DAC de 12 bits con salida en el conector J4 pin 11, y utilizando la referencia de tensión interna.





Configuración de los pines

Resumen de la configuración de los pines tanto digitales como de entrada/salida analogica.

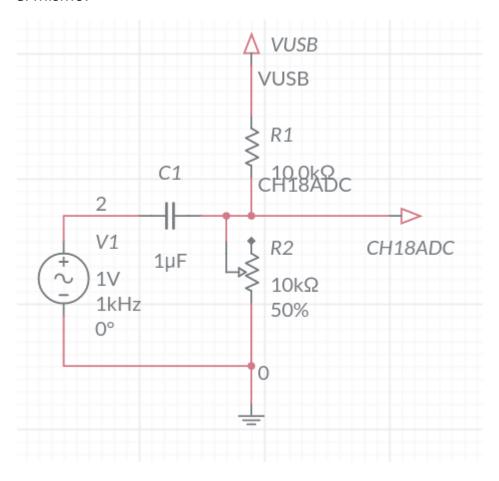


Algunas fotos tomadas del trabajo

Para poder complementar la experiencia y aprovechando que un integrante del grupo posee osciloscopio, se procedió a probar físicamente la perfomance del programa, para ello la señal analógica de entrada es la salida de la placa de sonido de la PC, la señal es de tipo senoidal, debido a que el conversor trabaja con tensiones positivas, se agregó una tensión de continua a la señal de alterna, mediante un divisor de tensión variable y colocando un capacitor en su punto medio. Básicamente la señal entra por el capacitor y en el punto

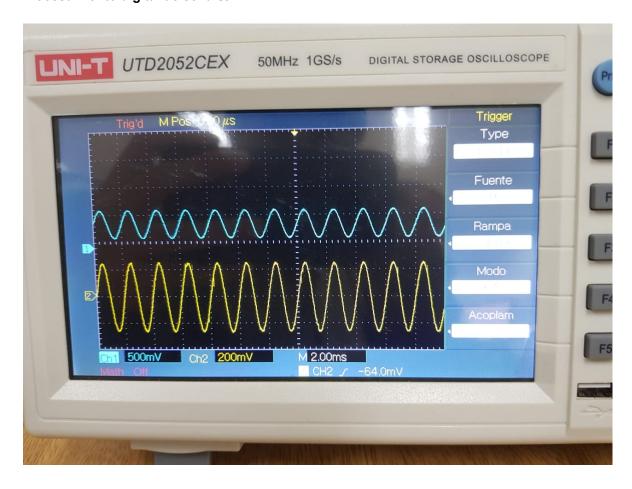


medio del divisor tenemos la señal montada al nivel de continua obtenida por el mismo.

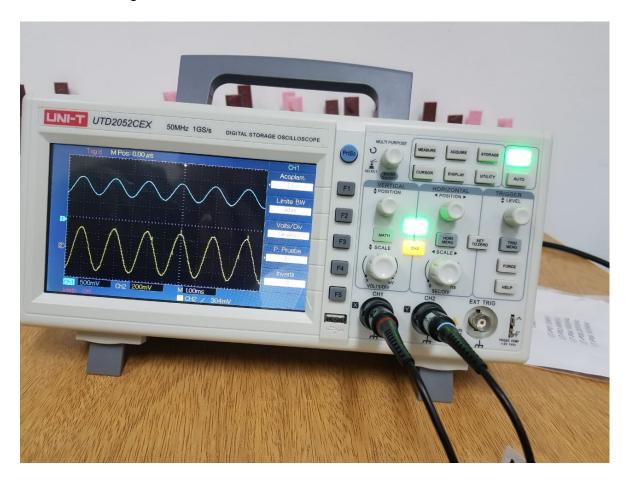


En las imágenes del osciloscoipio la señal de color azul es la generada desde la PC, la de color amarillo es la salida del DAC de la placa.









Código fuente

```
#include <stdio.h>
#include "board.h"
#include "peripherals.h"
#include "pin_mux.h"
#include "clock_config.h"
#include "MK64F12.h"
#include "fsl_debug_console.h"
/* TODO: insert other include files here. */
#include "fsl_gpio.h"
```



```
#include "fsl common.h"
#include "stdbool.h"
#include "stdint.h"
#include "arm math.h"
volatile bool enable pit = false;
volatile bool adc convert = false;
volatile q15 t adc value;
volatile uint8 t count;
long *direc;
const long time[5] = {USEC TO COUNT(125, PIT CLK FREQ),
                      USEC TO COUNT (63, PIT CLK FREQ),
                      USEC TO COUNT(45, PIT CLK FREQ),
                      USEC TO COUNT(23, PIT CLK FREQ),
                      USEC TO COUNT(21, PIT CLK FREQ) };
q15 t memori[511];
uint32 t i;
```



```
void GPIOA IRQHANDLER (void)
  GPIO PortClearInterruptFlags(BOARD SW3 GPIO, 1U << BOARD SW3 GPIO PIN);
     direc = &time[0];
```



```
DSB();
void GPIOC IRQHANDLER (void)
  GPIO_PortClearInterruptFlags(BOARD_SW2_GPIO, 1U << BOARD_SW2_GPIO_PIN);</pre>
  if (!enable pit)
     enable pit = true;
     PIT_StopTimer(PIT_PERIPHERAL, PIT_CHANNEL_0);
     enable_pit = false;
```



```
void PIT CHANNEL 0 IRQHANDLER(void)
   PIT ClearStatusFlags(PIT PERIPHERAL, PIT CHANNEL 0, kPIT TimerFlag);
  ADC16 SetChannelConfig(ADC0 PERIPHERAL, ADC0 CH0 CONTROL GROUP,
&ADC0 channelsConfig[0]);
   DSB();
void ADC0 IRQHANDLER(void)
  adc convert = true;
  ADC16 ClearStatusFlags (ADC0 PERIPHERAL,
kADC16 ChannelConversionDoneFlag);
  adc value = ADC16 GetChannelConversionValue(ADC0 PERIPHERAL,
ADCO CHO CONTROL GROUP);
  printf("valor convertido:%d", adc value);
    DSB();
nt main(void)
  BOARD InitLEDsPins();
  BOARD InitButtonsPins();
  BOARD InitBootClocks();
  BOARD InitBootPeripherals();
#ifndef BOARD INIT DEBUG CONSOLE PERIPHERAL
  BOARD InitDebugConsole();
```



```
#endif
  direc = &time;
  count = 0;
  PIT SetTimerPeriod(PIT PERIPHERAL, PIT CHANNEL 0, (uint32 t)*direc);
        switch (count)
```



```
LED_BLUE_OFF();
LED_RED_ON();
LED_GREEN_ON();
LED_RED_ON();
LED_GREEN_ON();
```



```
i++;
if (i == 512)
    i = 0;
    adc_convert = false;
}
return 0;
}
```