

Rapport de séance du 08/02/2020

Lors de la précédente séance nous avons commencé à travailler sur l'écran que l'on veut ajouter sur le gant. Celui qui avait été commandé étant arrivé on a pu travailler dessus. On a aussi reçu la nouvelle carte Arduino que l'on va utiliser, c'est une carte Nano beaucoup plus pratique pour mettre sur le gant car très petite.

On s'est d'abord dit que l'on allait créer nous même le dessin de nos flèches avec les fonctions propres à l'écran mais on a eu l'idée de mettre plutôt des images. Avec Sullivan nous avons donc dessiné les images que nous voulons afficher sur l'écran grâce au logiciel paint.net, Sullivan s'est chargé des flèches et moi j'ai réalisé un panneau stop pour représenter le frein. Une fois ces 3 images réalisées on a essayé de les afficher sur l'écran, on est parvenu à les afficher correctement (une légère perte de qualité d'image est quand même constatable) mais on a remarqué que la mémoire libre restante sur la carte était assez faible car les 3 images sont très lourdes en termes de stockage.

On a donc essayé d'ajouter l'écran au projet et on s'est rendu compte que la carte n'arrivait pas à téléverser le projet principal avec le code de l'écran en plus le tout était trop volumineux. On a donc essayé de téléverser seulement 2 images et cette fois-ci la carte a réussi à téléverser correctement. On a décidé de supprimer l'image associée au frein, on se contentera d'afficher le mot frein via les fonctions de l'écran et non via une image. A la fin de la séance on avait donc un programme associant le projet principal à l'écran avec ses 2 images mais on n'a pas encore réussi à faire fonctionner l'écran pour l'instant, le problème de stockage est réglé mais il reste à faire fonctionner le tout ensemble.

Pour la Journée portes ouvertes j'ai réalisé un diaporama pour présenter en quelques slides notre projet avec l'objectif du projet, ses atouts et quelques vidéos montrant l'évolution du projet au cours de son développement. Dès le début de la journée portes ouvertes on a malheureusement cassé notre guidon imprimé en 3D il va donc falloir le réimprimer complètement. On a quand même pu présenter le projet correctement. C'était très intéressant de présenter notre projet aux visiteurs, beaucoup ont vraiment aimé le principe du projet et l'on trouvé utile.

Il nous reste encore pas mal de travail pour que le projet soit fini, la séance prochaine on va essayer de finir le travail sur l'écran et on s'attaquera ensuite à la confection du gant et de la housse.