

Rapport de séance du 21/02/2020

Au début de cette séance nous avons testé avec Sullivan l'intégration de l'écran dans le couvercle du boîtier, tout marche parfaitement bien. Il y a plusieurs séances j'avais fait en sorte que le clignotement de nos LEDS soit accordé avec celui des animations de l'écran et le résultat est très satisfaisant, tout est bien synchronisé.

Pour la suite de la séance je me suis intéressé à la housse de sac. Jusqu'ici j'utilisais une feuille blanche pour servir de fond entre les 2 pochettes (voir rapport séance dernière), je suis allé acheter cette semaine une feuille Canson noire pour que la couleur du fond soit en adéquation avec la couleur de la housse, j'ai donc coupé la feuille sur mesure en me servant du modèle précédent. Une fois la feuille placée j'ai réalisé un modèle en papier de la forme que je souhaitais découper dans la housse, j'ai tracé la forme avec une craie sur la housse et j'ai coupé la forme dans la housse.

Malheureusement ce genre de housse n'a pas été faite pour être coupée et le trou que j'avais réalisé s'est agrandi car la housse s'écarte trop lorsqu'on l'enfile sur le sac. Le résultat visuel n'était vraiment pas terrible alors avec Sullivan on a décidé de ne pas couper la housse (on en avait commandé 2 pour prévoir ce genre d'éventualité), durant les vacances je vais donc découdre les 2 pochettes de l'ancienne housse pour les coudre sur la nouvelle housse que l'on ne découpera donc pas cette fois-ci.

Le visuel des LEDS qui s'affiche à travers la housse noire est très sympathique car tout est invisible et caché à l'intérieur. On dirait une simple housse mais lorsque s'affiche dessus les animations on obtient un superbe effet. Le projet de nuit fonctionnera parfaitement cependant de jour il sera peut-être compliqué pour les automobilistes de percevoir les LEDS, il faudra que l'on vérifie par nous-même lors des tests. On préfère que le projet soit propre visuellement parlant et utilisable uniquement de nuit que grossier mais fonctionne de jour aussi.

Sullivan m'a montré ses nouvelles soudures mais aussi les améliorations qu'il a ajoutées au projet telles que le scratch ou bien encore des messages sur l'écran pour guider l'utilisateur du projet.

Lors de la prochaine séance il ne nous restera plus qu'à tester en condition réelle le projet et à chercher à optimiser au maximum le code.