

RAPPORT DE SÉANCE 7 (22/02/2020)

Avant cette séance j'ai remodelisé le couvercle du boîtier, toujours sur le logiciel Autodesk Inventor.

L'écran est placé dans une encoche présente sur le couvercle.

Vidéo de la modélisation du couvercle : <https://youtu.be/-BabrGmIpB8>

J'ai choisi d'imprimer en 3D le couvercle avec une matière qui n'est pas flexible (A l'inverse du boîtier que j'avais imprimé avec une matière flexible). Le résultat est assez satisfaisant, le couvercle rentre parfaitement sur le boîtier et est bien fixé sur celui-ci grâce au choix de ces matières.

Quelques soudures que j'avais effectuées lors de la séance précédente se sont fragilisées. J'ai donc ressoudé pendant la séance.

J'ai cousu temporairement le scratch sur le gant, pour pouvoir le réajuster si besoin par la suite. Lorsque j'ai enfilé le gant, j'ai vu que le scratch était bien placé où je voulais sur la main. J'ai donc commencé à le coudre définitivement.

Le câble qui relie le carte Arduino à l'alimentation était assez long, j'ai donc décidé de le raccourcir pour qu'il n'encombre pas le projet. J'ai commencé à couper le câble, pour le ressolder par la suite mais comme cela était assez compliqué, j'ai demandé à Monsieur Masson de le faire.

J'ai rajouté sur l'écran le message « Ne pas bouger » lorsque le projet vient d'être branché à l'alimentation, car le programme prend comme valeurs de référence la position des doigts lors du branchement du projet, et il est ainsi très important de ne pas bouger la main lors des mesures.

(Voir la vidéo : https://youtu.be/23-Bpqit_68)

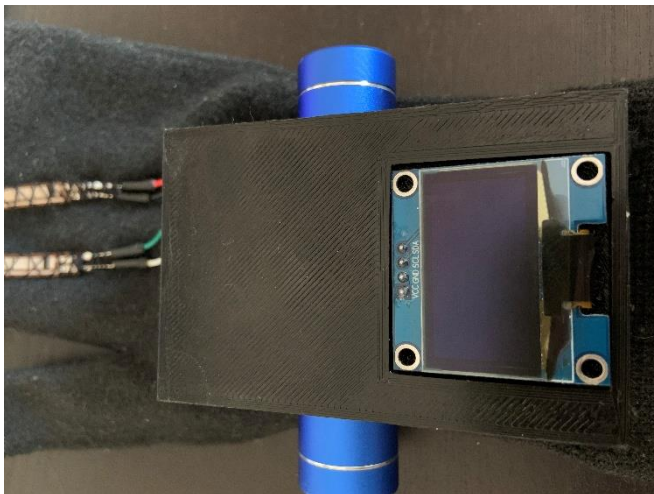


Photo du couvercle



Photo du couvercle

Démonstration du gant : <https://youtu.be/vhJKUclgblo>

De son côté, Evan a avancé sur la création de la housse de sac.

Lors de la séance prochaine, nous passerons au test du projet, et nous terminerons l'optimisation de celui-ci.