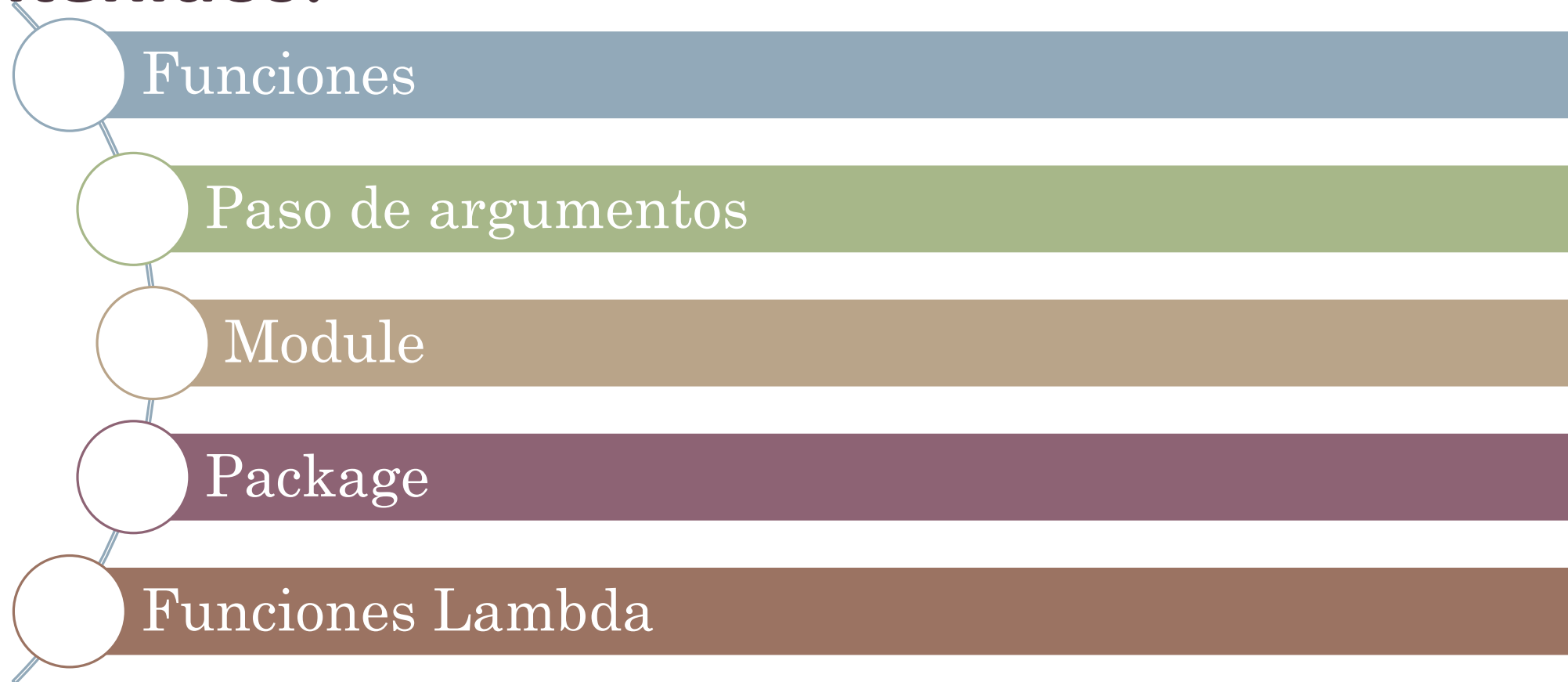


The background features a large, semi-transparent Python logo in the center, with its characteristic blue and yellow colors. Surrounding the logo is a network of dark grey nodes connected by thin lines, creating a molecular or web-like pattern. The overall color scheme is dark and professional.

Sesión 05: Funciones en Python

Contenidos:



FUNCIONES

```
def suma(a,b):  
    return(a+b)  
def sumaresta(a,b):  
    return (a+b),(a-b)  
def mostrar():  
    print(«suma: » + str(suma(10,5)))
```



Python: Funciones

- **DEFINICIÓN DE FUNCIONES**

- Se define con la instrucción **def** seguido de un *nombre de función descriptivo* seguido de paréntesis de apertura y cierre() seguido de parámetros (si fuese necesario) y finaliza con dos puntos :

```
#func. con dos parametros
def media (a,b):
    media = (a + b)/2
    return(media)
```

```
#function sin parametros
def saluda ():
    print("Hola Mundo")
```

```
#func. con 2 parametros con
#un valor por defecto (b=10)
def suma (a,b=10):
    s=(a + b)
    print("suma" + str(s))
```

```
#function con varios param.
def suma (*vocales):
    s=len(vocales)
    print("s=" + str(s))
```

Funciones

Encapsulación de código para reutilizar

- Porciones de código que se encapsulan para ser ejecutadas posteriormente (reutilización de código).
- Existen numerosas funciones ya hechas y el usuario puede hacer propias.
- La salida puede ser:
 - a) Un valor u objeto
 - b) Sin salida, pero ha realizado operaciones.
- Pueden tener argumentos, que son utilizados para realizar los cálculos de las operaciones.

$$f(x) = x^2$$

```
def my_function(param1, param2, ...):  
    pass
```

Funciones

- Palabra reservada **def** + nombre de la función + paréntesis ()
- **Argumentos entre paréntesis:**
 - a) Son opcionales
 - b) Si alguno tiene valor por defecto se indica con '='
 - c) Los argumentos con valor por defecto deben figurar siempre después de los requeridos, **nunca antes**.
- Se devuelve el resultado de la función con **return**.

```
def nombre_funcion(arg1, arg2 = True, ...):  
    <instrucciones>  
    return output
```

Funciones

- Las funciones se pueden crear en cualquier momento del programa
- El código de una función **se ejecuta en un scope propio**.
 - Se tendrá acceso a las variables declaradas dentro del scope de la función.
 - Las funciones no tienen acceso a variables de otras funciones.

```
edad = 19

def mayoria_edad(edad):
    if edad >= 18:
        return True
    else:
        return False

mayoria_edad(edad)
>> True
```

Funciones

- ▶ Todas las funciones devuelven un valor:
 - Si no hay `return`, devuelve el valor especial `None`.
 - No es necesario declarar los tipos de los valores a devolver.
- ▶ No existe la sobrecarga de funciones.
 - No puede haber dos funciones con el mismo nombre aunque tenga diferentes argumentos.
- ▶ Las funciones se pueden usar como cualquier tipo de datos. Pueden usarse como:
 - Argumento para otras funciones.
 - Valores devueltos por otras funciones.
 - Asignaciones a variables.
 - Elementos en tuplas, listas...



Funciones

► Devolución de valores

```
# Crearemos ahora una función que devuelve un valor
# Ejemplo sencillo: si es par multiplicamos por 2
# Si es impar, sumamos dos
def transforma_numero(numero):
    if (numero % 2 == 0):
        return(numero * 2)
    else:
        return(numero + 2)
# Aquí acaba La función

#Pruebas
prueba1 = transforma_numero(15)
prueba2 = transforma_numero(12)
print(str(prueba1) + "---" + str(prueba2))
```

17---24

Funciones integradas

| Built-in Functions | | | | |
|----------------------------|--------------------------|---------------------------|---------------------------|-----------------------------|
| <code>abs()</code> | <code>delattr()</code> | <code>hash()</code> | <code>memoryview()</code> | <code>set()</code> |
| <code>all()</code> | <code>dict()</code> | <code>help()</code> | <code>min()</code> | <code>setattr()</code> |
| <code>any()</code> | <code>dir()</code> | <code>hex()</code> | <code>next()</code> | <code>slice()</code> |
| <code>ascii()</code> | <code>divmod()</code> | <code>id()</code> | <code>object()</code> | <code>sorted()</code> |
| <code>bin()</code> | <code>enumerate()</code> | <code>input()</code> | <code>oct()</code> | <code>staticmethod()</code> |
| <code>bool()</code> | <code>eval()</code> | <code>int()</code> | <code>open()</code> | <code>str()</code> |
| <code>breakpoint()</code> | <code>exec()</code> | <code>isinstance()</code> | <code>ord()</code> | <code>sum()</code> |
| <code>bytearray()</code> | <code>filter()</code> | <code>issubclass()</code> | <code>pow()</code> | <code>super()</code> |
| <code>bytes()</code> | <code>float()</code> | <code>iter()</code> | <code>print()</code> | <code>tuple()</code> |
| <code>callable()</code> | <code>format()</code> | <code>len()</code> | <code>property()</code> | <code>type()</code> |
| <code>chr()</code> | <code>frozenset()</code> | <code>list()</code> | <code>range()</code> | <code>vars()</code> |
| <code>classmethod()</code> | <code>getattr()</code> | <code>locals()</code> | <code>repr()</code> | <code>zip()</code> |
| <code>compile()</code> | <code>globals()</code> | <code>map()</code> | <code>reversed()</code> | <code>__import__()</code> |
| <code>complex()</code> | <code>hasattr()</code> | <code>max()</code> | <code>round()</code> | |

<https://docs.python.org/3/library/functions.html>

Python: Funciones

- **INVOCACION DE FUNCIONES**

- Una función no es ejecutada hasta que sea invocada.
- Para invocar a la función simplemente **se llama por su nombre**.

```
def main ():  
    #llamada a funciones  
    m= media(10,15)  
    s= suma(10,15)  
    print("suma" + str(s))  
    print("media" + str(m))
```

```
def media (a,b):  
    media = (a + b)/2  
    return(media)
```

```
def suma (a,b):  
    s=(a + b)  
    print("suma" + str(s))
```

Ejemplo 1 – uso de funciones

Escriba un programa que permita sumar los primeros n números positivos.

- Datos de entrada: Ninguno
- Datos de salida: Impresión de los cinco primeros números positivos
- Utilice funciones

```
def sumador(n): #function con un parametro
    suma = 0
    contador = 0
    while (contador < n):
        contador = contador + 1
        suma = suma + Contador
    return(suma)
#
def main(): #function sin parametros
    n = int(input("Ingrese un numero: "))
    suma = sumador(n) #invoca a la function sumador
    print("La suma de los " + str(n) + " numeros es " + str(suma))
#
main() #invoca a la function main
```

Ejemplo 2 – uso de funciones

Escriba un programa que permita escribir los primeros n números positivos.

- Datos de entrada: Ninguno
- Datos de salida: Impresión de los cinco primeros números positivos
- Utilice funciones

```
def mostrarPalabras(*frase):  
    longitud = len(frase)  
    for palabra in frase:  
        print(palabra)  
    return(longitud)  
  
#  
def main():  
    l = mostrarPalabras("hola", "cómo", "estás")  
    print("Numero Palabras = " + str(l))  
#  
main()
```

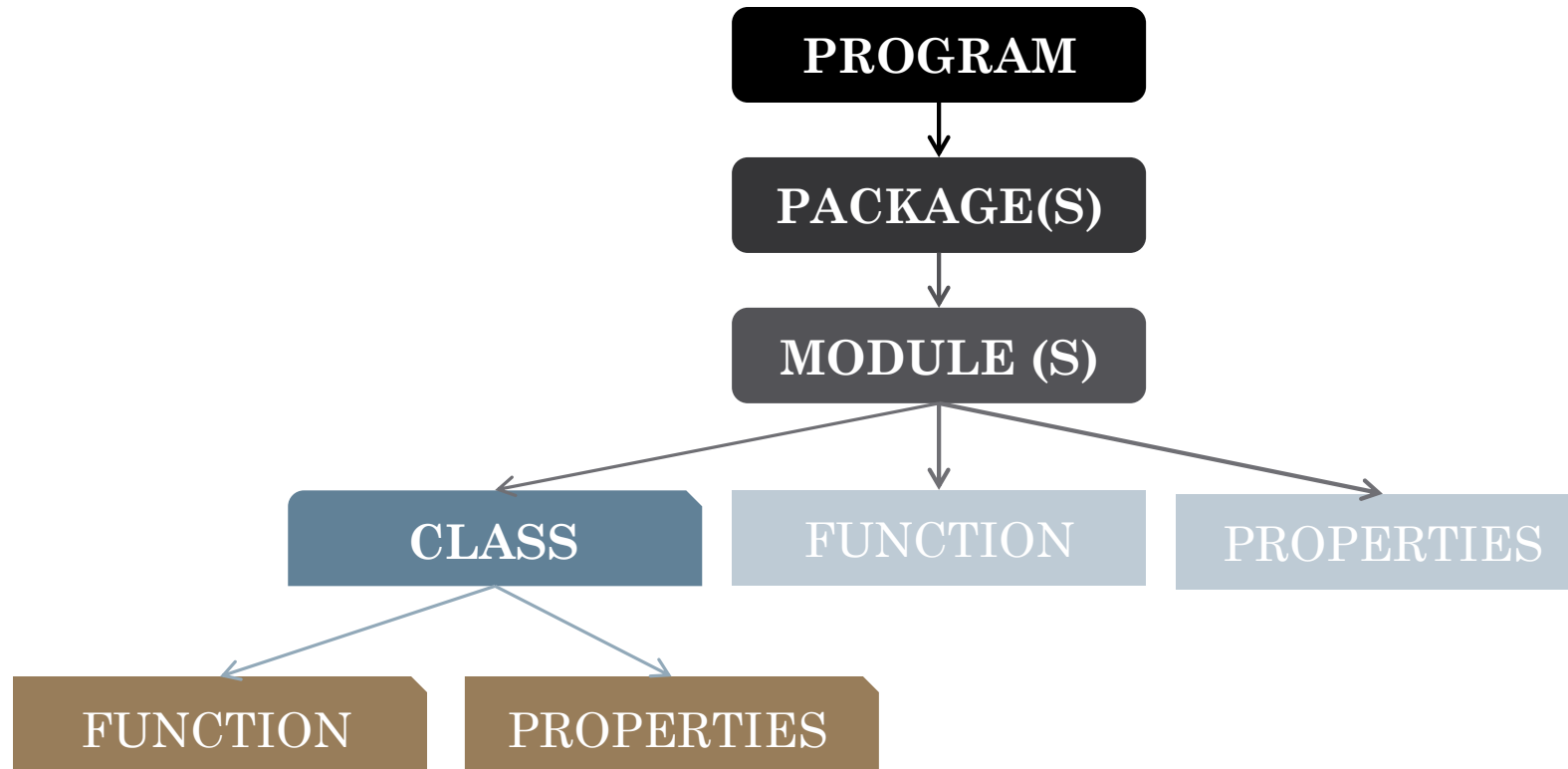
PASO DE ARGUMENTOS

```
def cambiar(l):  
    l.append([1,2,3,4])  
  
def main():  
    l = [10,20,30]  
    cambiar(l)  
    print(l)  
  
def main():  
    l = [10,20,30]  
    cambiar(l)  
    print(l)  
    #  
    main()
```

Paso de Argumentos

- Los módulos en Python son simplemente archivos con la extensión “*.py*”, en el cual se implementa un conjunto de funciones definidas por el usuario.
- Los módulos son importados desde otros módulos utilizando la instrucción *import*.
- La primera vez que el módulo es cargado en un script de ejecución Python, es inicializado para ser ejecutado en el modulo una vez.
 - Si otro modulo importa el mismo modulo, no será cargado otra vez, pues ya se encuentra en memoria.
 - Las variables locales dentro del modulo funcionan como un Singleton.

Organización de una solución Python



MODULES (MODULOS)

```
from math import *
```

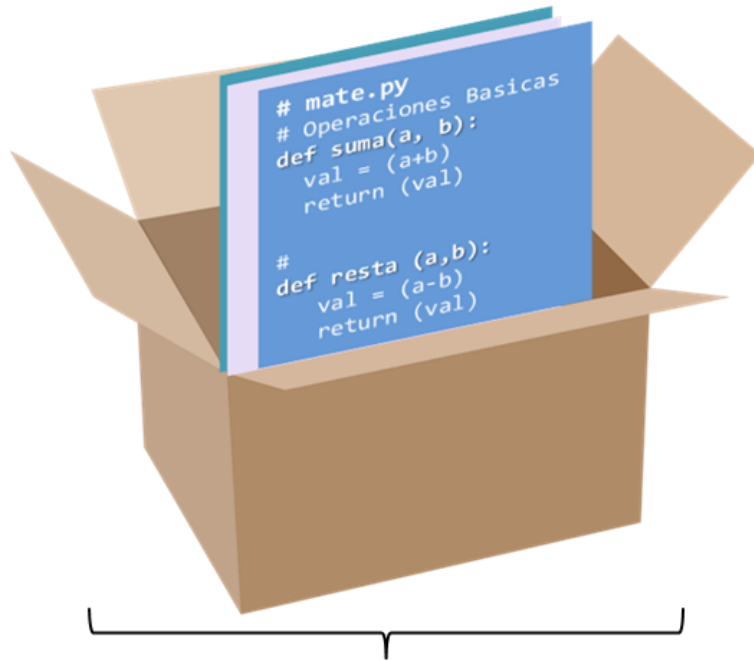
```
import math as m
```

```
from math import pow
```

Module/Modulo

- Los módulos en Python son simplemente archivos con la extensión “*.py*”, en el cual se implementa un conjunto de funciones definidas por el usuario.
- Los módulos son importados desde otros módulos utilizando la instrucción *import*.
- La primera vez que el módulo es cargado en un script de ejecución Python, es inicializado para ser ejecutado en el modulo una vez.
 - Si otro modulo importa el mismo modulo, no será cargado otra vez, pues ya se encuentra en memoria.
 - Las variables locales dentro del modulo funcionan como un Singleton.

Module/Modulo



Paquete / Módulos(archivos)



Importando la **función**
suma del modulo
"mate.py"

```
from mate import suma

def opera(a, b):
    s = suma(a,b)
    print(str(s))
#
opera(3,5)
```

Módulo importando un paquete

MODULE (MODULOS): SINTAXIS

- Bucle con condición controlada
- La ejecución implica dos aspectos:
 - **EVALUACIÓN DE LA CONDICIÓN**
 - **La condición es:**
 - **Una EXPRESION BOOLEANA.**
 - *Tiene dos posibles resultados excluyentes verdadero o falso)*
 - **EJECUCION DEL CICLO**
 - Si la condición resulta ser verdadera se lleva a cabo la **EJECUCIÓN DE LAS INSTRUCCIONES** del cuerpo del bucle.

MODULES(MODULOS): IMPORTACION

Formas de la instrucción: **IMPORT**

mate.py

```
# mate.py
# Operaciones Basicas
#
def suma(a, b):
    return (a+b)

#
def resta (a,b):
    return (a-b)

#
def multiplicacion(a, b):
    return (a*b)

#
def resta (a,b):
    if(b != 0 )
        return (a/b)
    else
        return(0)
```

```
import mate
```

```
def opera(a, b):
    s = mate.suma(a,b)
    print(str(s))
#
opera(3,5)
```

```
import mate as m
```

```
def opera(a, b):
    s = m.suma(a,b)
    print(str(s))
#
opera(3,5)
```

Formas de la instrucción: **FROM .. IMPORT**

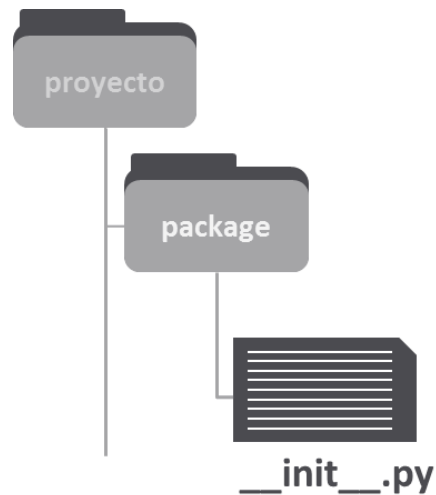
```
from mate import *
```

```
def opera(a, b):
    s = suma(a,b)
    print(str(s))
#
opera(3,5)
```

```
from mate import suma
```

```
def opera(a, b):
    s = suma(a,b)
    print(str(s))
#
opera(3,5)
```

PACKAGE (PAQUETES)



`__init__.py`

`from pkg import module.function`

PACKAGE(PAQUETE)

- Un paquete es una **estructura de carpetas**.
 - Es una manera de organizar un conjunto de módulos relacionados dentro de una estructura jerárquica similar a un árbol.
 - Mantiene el código organizado evitando colisiones de nombres
- **Define un entorno** o ambiente para una **aplicación python única** la cual **consiste de módulos, subpaquetes y subsubpaquetes** y así sucesivamente.

Funciones Lambda

Funciones Lambda

Creando expresiones en llamadas a funciones.

Las funciones lambda:

- ✓ Son funciones de **una sola expresión**
- ✓ Usan la palabra reservada **lambda**
- ✓ No necesitan estar ligadas a un nombre
- ✓ Se pueden definir en el lugar donde se usan
- ✓ Poseen un **return** implícito

| Functions | Lambda Functions |
|------------------------------------------------|-------------------------------|
| <pre>def add(x, y): return x + y</pre> | <pre>lambda x, y: x + y</pre> |

Funciones lambda

Creando expresiones en llamadas a funciones

Las funciones lambda :

- Son funciones de **una sola expresión**
- Usan la palabra reservada **lambda**
- No necesitan estar ligadas a un nombre
- Se pueden definir en el lugar donde se usan
- Poseen un **return** implícito
- Sintaxis:

lambda x, y: x + y



Funciones lambda

```
una_funcion_lambda = lambda arg: <operación con arg>
```

```
una_funcion_lambda(arg = <valor>)
```

```
>> ---resultado de operación con<valor>---
```

```
[x ** 2 for x in [1, 2, 3]]
```

```
>> [1, 4, 9]
```

```
list(map(lambda x: x ** 2, [1, 2, 3]))
```

```
>> [1, 4, 9]
```



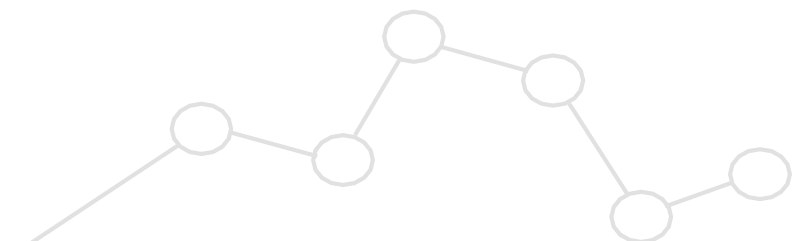
Ejemplos de funciones lambda

```
>>> doblar = lambda numero: numero*2
>>> doblar(2)
4
```

```
>>> revertir = lambda cadena: cadena[::-1]
>>> revertir("Plone")
'enolP'
>>> revertir("enolP")
'Plone'
```

```
>>> impar = lambda numero: numero%2 != 0
>>> impar(5)
True
```

```
>>> sumar = lambda x,y: x+y
>>> sumar(5,2)
7
```



Funciones Lambda

```
def IGV(monto):  
    impuesto = monto*0.18  
    return impuesto
```

```
IGV(200)  
>> 36
```

```
IGV2 = lambda x: x*0.18
```

```
IGV2(200)  
>> 36
```

```
(lambda x: x*0.18)(200)  
>> 36
```

