Manual de Usuario Nortwind Database

Autor: Enrique Andrés Chávez Martínez

Introducción

En este proyecto he usado la base de datos Northwind para crear un back end en donde podemos modificarla desde Swagger o Postman. Se uso la base de datos SQL Server Express 2019 con un proyecto en Microsoft Visual Studio en NET 5.

Es recomendable usar Microsoft Visual Studio para poder abrir la solución Northwind Database.sln y así poder usar el back end.

Una vez que se corra el programa en Visual Studio se abrirá un localhost que se podrá conectar a un frontend, se abrirá también swagger donde se podrán probar los verbos REST de cada tabla que se soporta de la base de datos de Northwind, estas tablas son Employee, Product y Supplier.

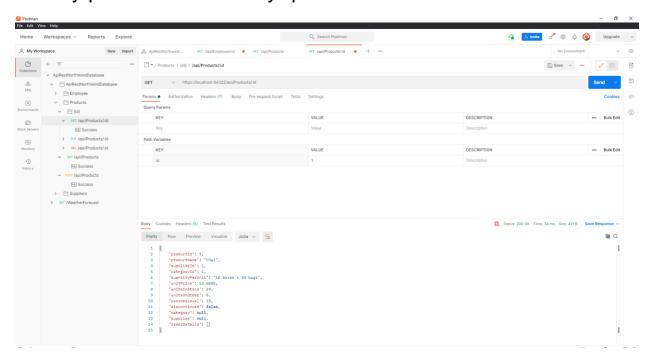
Se puede usar este localhost también para conectarlo a postman y probar los end points ahí.

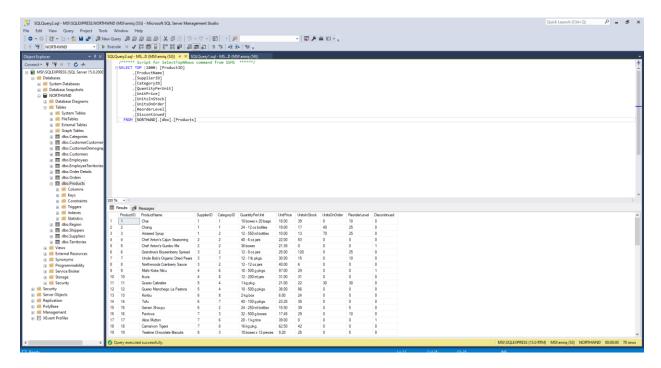
Documentación de cada endpoint en Postman en la tabla de Products de la base de datos Northwind: GET ID

URL: https://localhost:44322/api/Products/:id

Se nos muestra la opción de PATH Variables donde podemos poner el id del producto que queremos ver en el apartado de VALUE, en este caso el ID 1.

No hay parámetros en body que llenar.



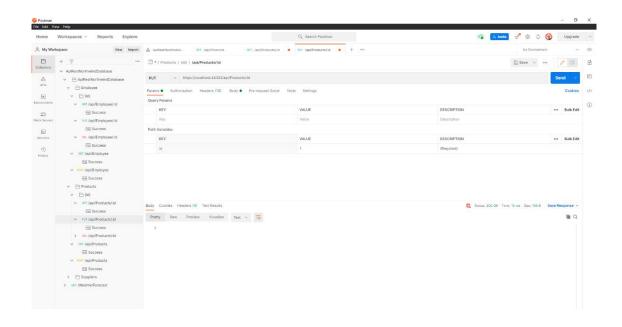


Podemos ver en la base de datos que los datos que se pidieron son correctos.

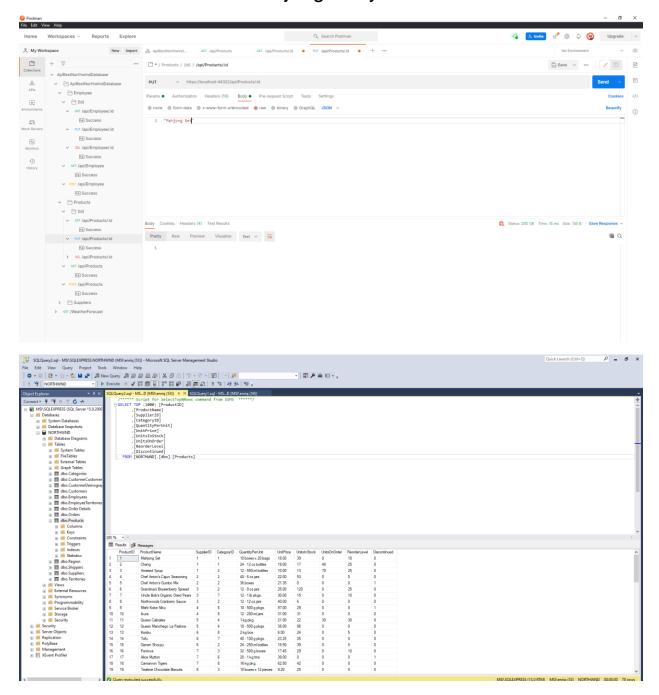
PUT ID

URL: https://localhost:44322/api/Products/:id

Igual que en GET ID ponemos el id del producto que queremos modificar su nombre, en este caso el 1.



En body modificamos el nombre del producto al que queramos, en este caso de Chai a Mahjong Set y damos enviar.

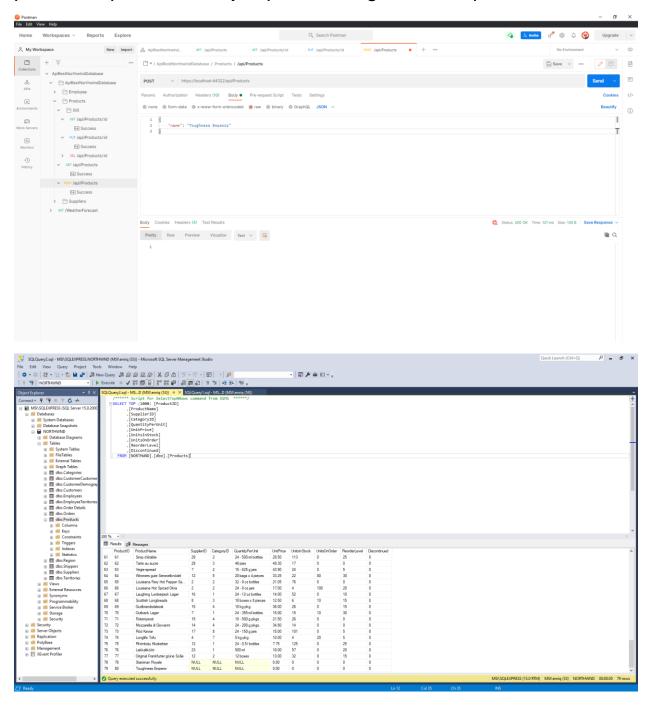


Podemos ver en la base de datos que se modificó correctamente.

POST

URL: https://localhost:44322/api/Products

En body ponemos los datos que se van a usar para crear un nuevo producto en la tabla, en este caso solo el nombre del producto que en este ejemplo es Toughness Emperor.

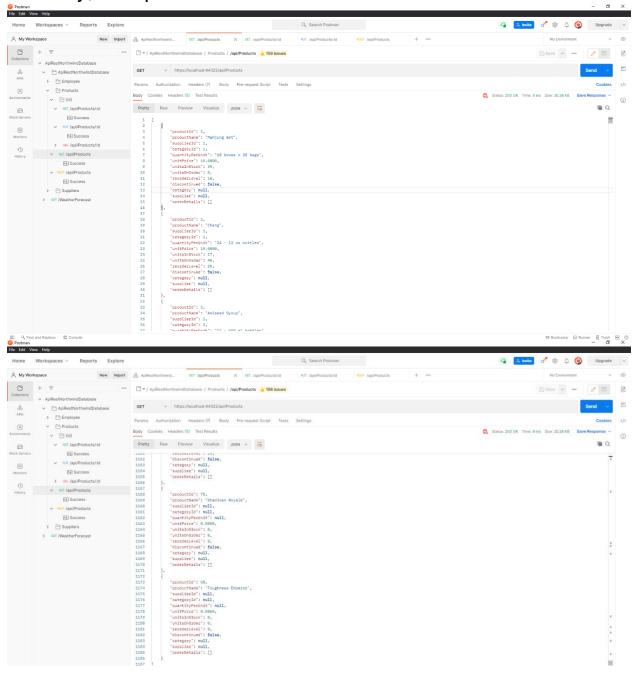


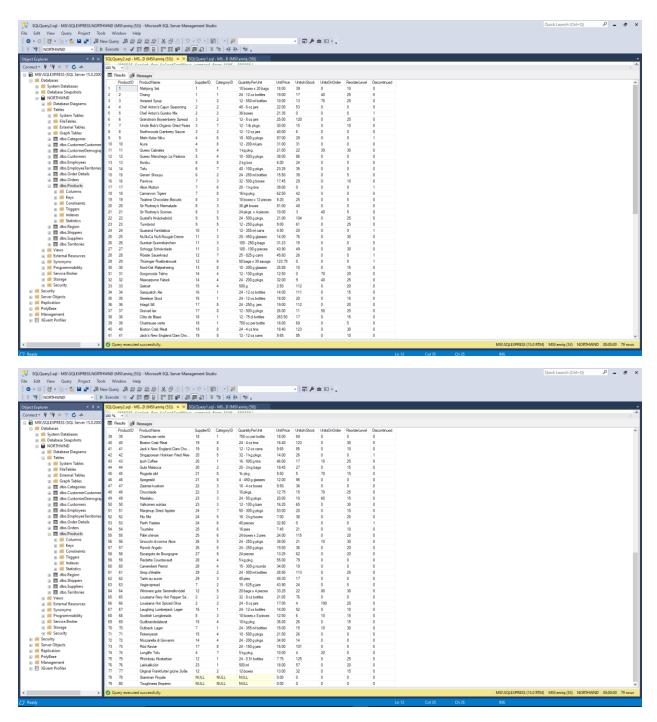
Como podemos ver en la base de datos, se agregó el producto deseado.

GET ALL

URL: https://localhost:44322/api/Products

En este endpoint no se necesita modificar nada de parámetros o del body, solo pedimos la tabla.



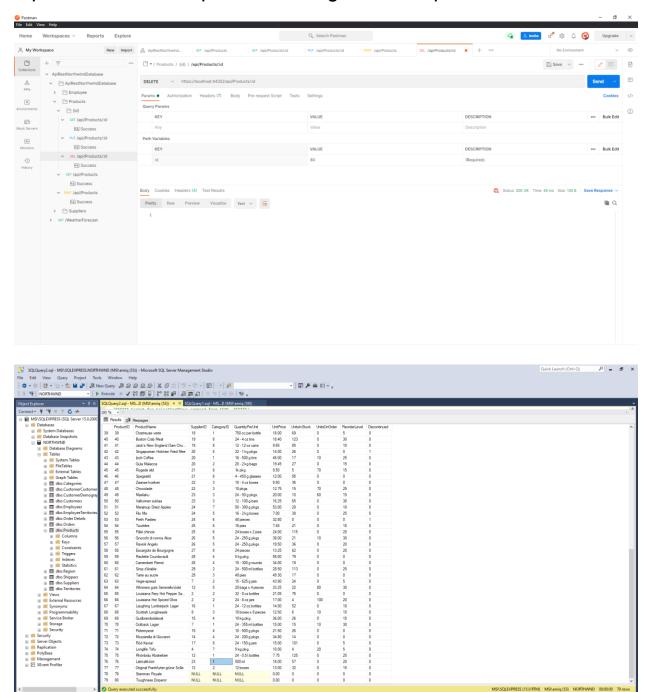


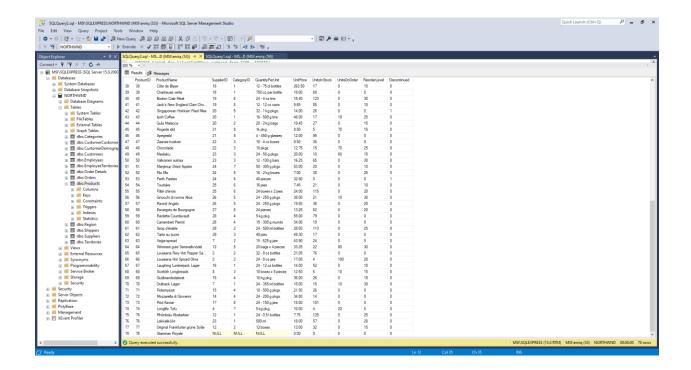
Y así obtenemos todos los datos de la tabla de products.

DELETE ID

URL: https://localhost:44322/api/Products/:id

Este endpoint solo pide el ID y nada que llenar en el body, vamos a poner el id 80 del producto Toughness Emperor.



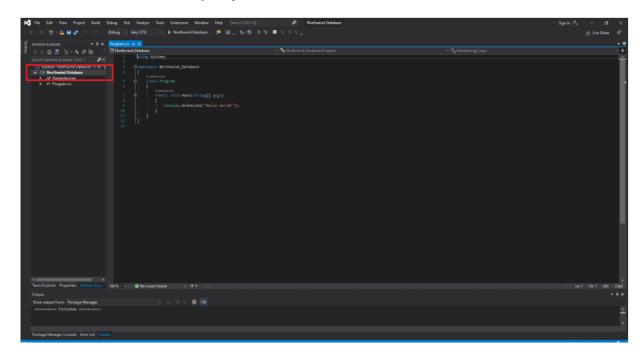


Y como podemos ver eliminamos exitosamente el producto Toughness Emperor.

Documentación del desarrollo:

Al empezar el proyecto primero descargamos la base de datos Northwind que se uso para conectarse al back end, y en tanto al back end se creó un proyecto nuevo en Microsoft Visual Studio con el template de Console App en NET 5.

Se ha llamado este proyecto Northwind Database.

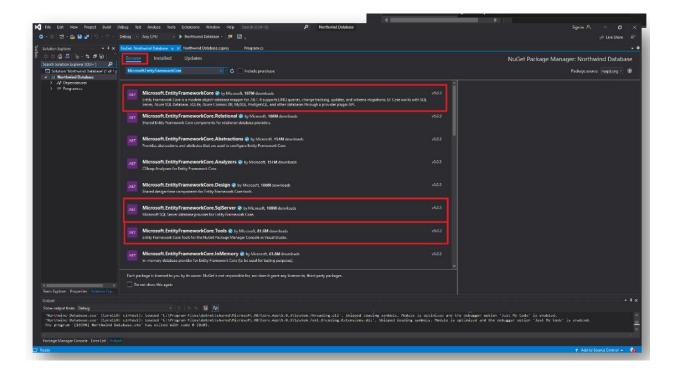


Después de esto se descargo los siguiente paquete NuGet para poder conectarse a la base de datos:

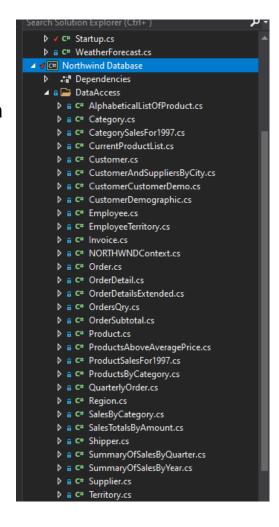
Microsoft.EntityFrameworkCore

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer

Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools

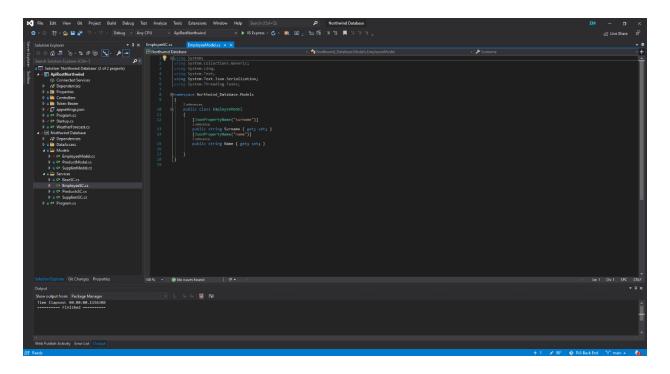


Después de eso utilizamos una comando en la consola para hacer un scaffolding con la base de datos Nortwind y con eso ya tenemos la conexión y toda una carpeta con el data context y el data access para cada tabla de la base de datos a usar.



Después de esto se creo una carpeta de modelos y otra de servicios que se van a usar para el back end y que es lo que podemos modificar en él.

En el modelo de Employee por ejemplo tiene todos los datos que queremos sacar de este para poder usarlos en el back end, en este caso solo el nombre y el apellido.



En un servicio como el de Employee tenemos los verbos como GET, POST, DELETE y PUT que se usaran para el back end cuando se conecten a una api rest. En esta clase esta le código para poder correr estos verbos aunque no directamente desde Postman o Swagger, antes de eso hay que hacer una API REST.

Si checamos en una clase de servicio más a detalle podemos ver cómo funcionan cada verbo empezando con GET BY ID que por medio de un ID se busca en la base de datos el empleado.

```
// GET BY ID
3 references
public Employee GetEmployeeById(int id)
{
    var employee = GetAllEmployees().Where(w => w.EmployeeId == id).FirstOrDefault();
    if (employee == null)
        throw new Exception("El id solicitado para el empleado que quieres obtener, no existe");
    return employee;
}
```

En caso de que no se encuentre se le notifica al usuario que no existe y si se encuentra se manda el empleado con sus datos.

Con GET ALL simplemente se hace lo mismo que con GET BY ID pero no ponemos una cláusula where.

```
// GET ALL
2 references
public IQueryable<Employee> GetAllEmployees()
{
    return dataContext.Employees.Select(s => s);
}
```

Con DELETE usamos el método de GET BY ID para encontrar el empleado por el ID y lo removemos de la base de datos guardando los cambios.

```
// DELETE
1reference
public void DeleteEmployeeById(int id)
{
    var employee = GetEmployeeById(id);
    dataContext.Employees.Remove(employee);
    dataContext.SaveChanges();
}
```

Con PUT usamos el método GET BY ID para buscar el empleado a modificar y con los datos nuevos modificarlo, en este caso cambiar el nombre. Si no hay empleado con ese ID, se le notifica al usuario.

```
// PUT
1reference
public void UpdateEmployeeFirstNameById(int id, string newName)
{
    Employee currentEmployee = GetEmployeeById(id);
    if (currentEmployee == null)
        throw new Exception("No se encontró el empleado con el ID proporcionado");
    currentEmployee.FirstName = newName;
    dataContext.SaveChanges();
}
```

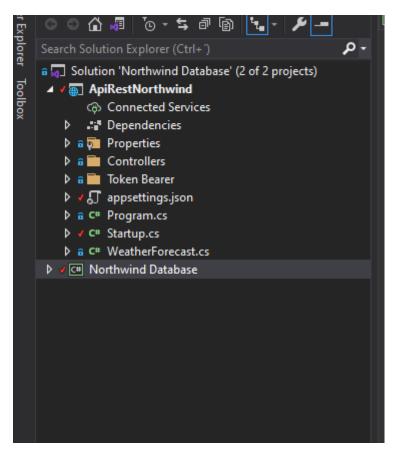
Por ultimo en el verbo POST vamos a crear un nuevo empleado, usando los datos que se solicitaron se crea un nuevo objeto de tiempo employee que tiene todas las características dela base de datos, se agregan los datos y se agrega a la base de datos el nuevo empleado. Se guardan los cambios al final.

```
// POST
1 reference
public void AddEmployee(EmployeeModel newEmployee)
{
    // notación parecida a JSON
    var newEmployeeRegister = new Employee()
    {
        FirstName = newEmployee.Name,
        LastName = newEmployee.Surname,
        }
    };

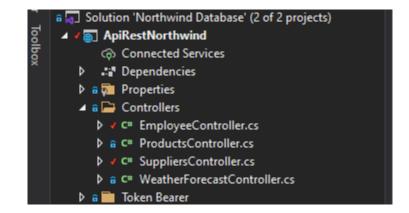
    dataContext.Employees.Add(newEmployeeRegister);
    dataContext.SaveChanges();
}
```

Después de esto se creó una API REST en Visual Studio creando un proyecto de tipo ASP NET Core Web API en C#. Y con esto se creó el proyecto API REST llamado ApiRestNorthwind.

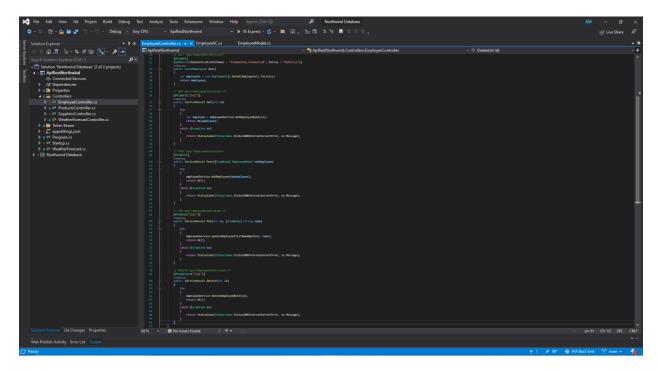
Después de tener la API rest se hizo los controladores.



Se crearon los controladores para las clases Employee, Products y Suppliers.



Cada controlador usa los servicios y modelos que hemos hecho para poder crear los endpoints que se podrán utilizar en POSTMAN y swagger y asi poder modificar la base de datos.



Hasta este punto se puede hacer la documentación que se hizo al principio de los endpoints en postman.

Checando los controladores a detalle podemos ver cómo funciona cada verbo, usando las clases de modelos y servicios que se han hecho y explicado tenemos lo siguiente.

```
// GET: api/<ProductsController>
[HttpGet]
O references
public List<Product> Get()
{
    var product = new ProductsSC().GetAllProducts().ToList();
    return product;
}
```

Con GET ALL usamos el método que hicimos en el servicio de productos, que funciona casi exactamente igual que el que se hizo con employees solo que con datos diferentes, y lo que nos regresa lo hacemos una lista y lo regresamos.

```
// GET api/<ProductsController>/5
[HttpGet("{id}")]
0 references
public IActionResult Get(int id)
{
    try
    {
        var product = productService.GetProductById(id);
        return Ok(product);
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, ex.Message);
    }
}
```

Con GET BY ID usamos el método del servicio y regresamos exactamente el producto que se pidió por su ID. Si hay un problema se regresa un código de error 500.

```
// POST api/<ProductsController>
[HttpPost]
0 references
public IActionResult Post([FromBody] ProductModel newProduct)
{
    try
    {
        productService.AddProduct(newProduct);
        return Ok();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, ex.Message);
    }
}
```

Con POST y todos los demás se van a usar el método correspondiente en su servicio pero con la diferencia que solo se regresa una confirmación de que se hizo el cambio correctamente.

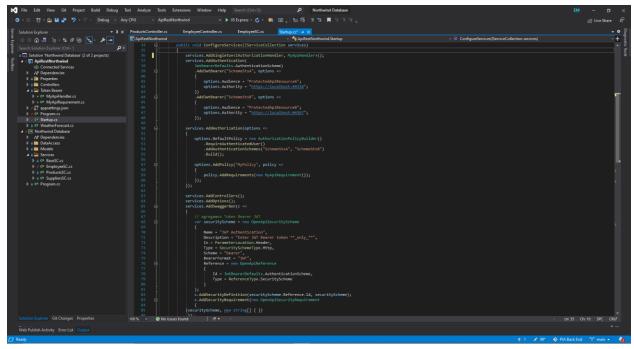
```
PUT api/<ProductsController>/5
[HttpPut("{id}")]
0 references
public IActionResult Put(int id, [FromBody] string Name)
   try
        productService.UpdateProductNameById(id, Name);
        return Ok();
    catch (Exception ex)
        return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, ex.Message);
// DELETE api/<ProductsController>/5
[HttpDelete("{id}")]
public IActionResult Delete(int id)
    try
        productService.DeleteProductById(id);
        return Ok();
    catch (Exception ex)
        return StatusCode(StatusCodes.Status500InternalServerError, ex.Message);
```

Igual es el caso con PUT y DELETE que simplemente regresan que se confirmó el movimiento.

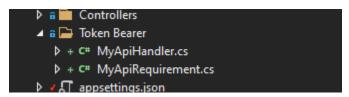
Después de esto se configuró el CORS en Startup.cs que simplemente no dejará que otro origen que no sea el local host especificado pueda usar el back end, esta póliza se llama MyPolicy, esto se escribe en el método ConfigureServices y por el otro lado en el método configure se agrega el CORS con la póliza que hize. En cada controlador se agregó esta póliza para

que no se pueda modificar ninguna si no es el origen esperado, que idealmente seria el front end especificado.

```
The life fee for People Basic Dates to Angle Basic Dates to Angle Basic Dates to Basic Dates to
```



Para agregar el Token Bearer JWT primero modificaremos ConfigureServices agregándoles Singleton, Authenticacion donde podemos tomar el Token, Authorization para crear la póliza que se deberá respetar a la hora de modificar un controlador que este controlado por ella, y modificaremos AddSwaggerGen para que nos de la opción de poder poner el Token para modificar lo que queramos.



Crearemos dos clases que se encargaran de hacer funcionar el Token Bearer JWT, primero empezamos con MyApiRequirement donde simplemente vamos a herenciar

l'AuthorizationRequirement que es una clase de un paquete que se debe instalar llamado Microsoft.AspNetCore.Authorization, esto manejará los requerimientos para autorizar el uso de los controladores, el requerimiento siendo el Token.

En la siguiente clase llamada MyApiHandler se usa para comprobar que el Token entregado sea válido, y si lo es se manda una comprobación que lo es.

```
| No. | See | See
```

