# Programare declarativă Introducere în programarea functională folosind Haskell

Traian Florin Şerbănuță - seria 33 Ioana Leuştean - seria 34

Departamentul de Informatică, FMI, UB traian.serbanuta@fmi.unibuc.ro ioana@fmi.unibuc.ro

Semantica denotationala

Mini-Haskell

## Semantica denotationala

#### Feluri de a da semantica

- Limbaj de programare: sintaxă și semantică
- Feluri de semantică
  - Limbaj natural descriere textuală a efectelor
  - Operațională asocierea unei demonstrații a execuției
  - Axiomatică Descrierea folosind logică a efectelor unei instrucțiuni
  - Denotațională prin asocierea unui obiect matematic (denotație)
  - Statică Asocierea unui sistem de tipuri care exclude programe eronate

## Limbajul unui mini calculator

Definim în Haskell limbajul unui mini calculator:

```
data Prog = On Instr
data Instr = Off | Expr :> Instr
data Expr = Mem | V Int | Expr :+ Expr
```

## Limbajul unui mini calculator

Definim în Haskell limbajul unui mini calculator:

```
data Prog = On Instr
data Instr = Off | Expr :> Instr
data Expr = Mem | V Int | Expr :+ Expr
```

#### Semantica în limbaj natural

Dorim ca un program să afișeze lista valorilor corespunzătoare expresiilor, unde Mem reprezintă ultima valoare calculată. Valoarea inițială a lui Mem este 0.

De exemplu, programul

```
On ((V 3) :> ((Mem :+ (V 5)) :> Off))
```

va afișa lista [3,8]

## Semantica denotațională - domenii semantice

Categoriilor sintactice le corespund domenii semantice

Categorii sintactice	Domenii semantice
Prog	$\mathbb{Z}^*$
Instr	$\mathbb{Z}  o \mathbb{Z}^*$
Expr	$\mathbb{Z}  o \mathbb{Z}$

unde  $\mathbb Z$  este mulțimea numerelor întregi. Observăm că domeniile semantice pentru Instr și Expr sunt funcții deoarece depind de valoarea din memorie.

## Semantica denotatională - domenii semantice

Categoriilor sintactice le corespund domenii semantice

Categorii sintactice	Domenii semantice
Prog	$\mathbb{Z}^*$
Instr	$\mathbb{Z}  o \mathbb{Z}^*$
Expr	$\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}$

unde  $\mathbb Z$  este mulțimea numerelor întregi. Observăm că domeniile semantice pentru Instr și Expr sunt funcții deoarece depind de valoarea din memorie.

#### Domeniile semantice în Haskell

```
type Env = Int
type DomProg = [Int]
type DomInstr = Int -> [Int]
type DomExpr = Int -> Int
```

## Semantica denotațională

Pentru a defini semantica denotațională trebuie să evaluăm (interpretăm) categoriile sintactice în domeniile semantice corespunzătoare.

### Interpretări (Evaluări)

```
prog :: Prog -> DomProg
stmt :: Instr -> DomInstr
expr :: Expr -> DomExpr
```

Observație. Interpretările trebuie să reflecte cerințele semantice explicate în limbaj natural. De exemplu

```
prog :: Prog \rightarrow DomProg
prog (On s) = stmt s 0
```

deoarece am precizat că valoarea inițială a celulei de memorie Mem este 0.

## Semantica denotatională

#### Etape în definirea semanticii denotaționale

- identificăm categoriile sintactice;
- asociem fiecărei categorii sintactice un domeniu semantic;
- definim interpretări ale categoriilor sintactice în domeniile semantice.

#### Avantaje și dezavantaje

- + Formală, matematică, foarte precisă
- + Compozitională (morfisme si compuneri de functii)
- Greu de stăpânit (domeniile devin din ce în ce mai complexe)

## Semantica denotațională în Haskell

```
type DomProg = [Int]
type Dominstr = Int -> [Int]
type DomExpr = Int -> Int
prog :: Prog -> DomProg
prog (On s) = stmt s 0
stmt :: Instr -> DomInstr
stmt (e :> s) m = let v = expr e m in (v : (stmt s v))
stmt Off = []
expr :: Expr -> DomExpr
expr(e1 :+ e2) m = (expr e1 m) + (expr e2 m)
expr(V n) = n
expr Mem m = m
```

## Mini-Haskell

#### Mini-Haskell

Vom defini folosind Haskell un mini limbaj funcțional și semantica lui denotațională.

- Limbajul Mini-Haskell conţine:
  - expresii de tip Bool şi expresii de tip Int
  - expresii de tip functie (λ-expresii)
  - expresii provenite din aplicarea functiilor
- Pentru a defini semantica limbajului vom introduce domeniile semantice (valorile) asociate expresiilor limbajului.
- Pentru a evalua (interpreta) expresiile vom defini un mediu de evaluare (memoria) in care vom retine variabilele si valorile curente asociate.

### Sintaxă

```
data
       Hask = HTrue
                  HFalse
                  HIf Hask Hask Hask
                  HLit Int
                  Hask :==: Hask
                  Hask :+: Hask
                  HVar Name
                  HLam Name Hask
                  Hask: $: Hask
   deriving (Read, Show)
infix 4 :==:
infixl 6 :+:
infix1 9 :$:
```

## Domenii

#### Domeniul valorilor

#### Mediul de evaluare

```
type HEnv = [(Name, Value)]
```

#### Domeniul de evaluare

Fiecărei expresii i se va asocia ca denotație o funcție de la medii de evaluare la valori. Deci Domeniul de evaluare al expresiilor este

```
type DomHask = HEnv -> Value
```

```
instance Show Value where
show (VBool b) = show b
show (VInt i) = show i
show (VFun _) = "<function>"
show VError = "<error>"
```

#### Observatie

Funcțiile nu pot fi afișate ca atare, ci doar generic.

## Egalitate pentru valori

```
instance Eq Value where
  (VBool b) == (VBool c) = b == c
  (VInt i) == (VInt j) = i == j
  (VFun _) == (VFun _) = error "Unknown"
  VError == VError = error "Unknown"
  _ == _ = False
```

#### Observatie

Functiile si erorile nu pot fi testate dacă sunt egale.

hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value

```
hEval HTrue r = VBool True
hEval HFalse r = VBool False

hEval (HIf c d e) r =
hif (hEval c r) (hEval d r) (hEval e r)
where
hif (VBool b) v w = if b then v else w
hif _ _ _ = VError
```

hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value

```
hEval (HLit i) r = VInt i
hEval (d :==: e) r = heq (hEval d r) (hEval e r)
 where
   heq (VInt i) (VInt j) = VBool (i == j)
   heq _ _
                     = VError
hEval (d :+: e) r = hadd (hEval d r) (hEval e r)
 where
   hadd (VInt i) (VInt j) = VInt (i + j)
   hadd _ _
                 = VError
```

hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value

hEval (HVar x) r = fromMaybe VError (lookup x r)

hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value

```
hEval (HVar x) r = fromMaybe VError (lookup x r)
-- lookup din modulul Data. List
lookup :: (Eq a) => a \rightarrow (a,b) \rightarrow Maybe b
lookup key [] = Nothing
lookup key ((x,y):xys)
   | key == x = Just y
    — fromMaybe din modulul Data.Maybe
from Maybe :: a \rightarrow Maybe a \rightarrow a
from Maybe d x = case x of
   Nothing -> d
   Just v \rightarrow v
```

hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value

```
hEval :: Hask \rightarrow HEnv \rightarrow Value
hEval (HLam x e) r = VFun (\ v \rightarrow hEval e ((x,v):r))
```

hEval :: Hask  $\rightarrow$  DomHask  $--type\ DomHask = HEnv <math>\rightarrow$  Value

```
hEval :: Hask -> HEnv -> Value

hEval (HLam x e) r = VFun (\ v -> hEval e ((x,v):r))

hEval (d :$: e) r = happ (hEval d r) (hEval e r)
    where
    happ (VFun f) v = f v
    happ _ = VError
```

```
hEval :: Hask -> DomHask -- type DomHask = HEnv -> Value
  hEval HTrue r = VBool True
  hEval HFalse r = VBool False
  hEval (HIf c d e) r =
      hif (hEval c r) (hEval d r) (hEval e r)
   where hif (VBool b) v w = if b then v else w
  hEval (d :=: e) r = heq (hEval d r) (hEval e r)
    where heq (VInt i) (VInt j) = VBool (i == j)
         heq _ _ = VError
  hEval (d : + : e) r = hadd (hEval d r) (hEval e r)
    where hadd (VInt i) (VInt j) = VInt (i + j)
  hadd _ _ = VError
hEval (HVar x) r = fromMaybe VError (lookup x r)
  hEval (HLam x e) r = VFun ( v -> hEval e ((x,v):r))
  hEval (d : \$: e) r = happ (hEval d r) (hEval e r)
   where happ (VFun f) v = f v
                    = VError
         happ _ _
                                                      20/21
```

Test

```
h0 =
    (HLam "x" (HLam "y" (HVar "x" :+: HVar "y")))
    :$: HLit 3
    :$: HLit 4

test_h0 = hEval h0 [] == VInt 7
```