Travail pratique - Partie 4

Professeurs: Sylvain Labranche et Abdelhabib Yahia

Partie 4:

Vos tests unitaires développés précédemment attestent du bon fonctionnement de votre logiciel. Monsieur Barette apprécierait que son logiciel soit un peu plus simple d'utilisation, il vous demande donc de développer une interface graphique (bonus). Le projet doit être terminé pour le mardi 3 avril (enseigné comme un vendredi) avant 23h59. De plus, les spécifications suivantes s'ajoutent:

- Les fichiers d'entrée incluent une nouvelle donnée : le numéro de table à laquelle le client est assis. Ainsi, le logiciel ne produira plus de factures individuelles pour les clients, mais plutôt une facture par table. La facture détaillera cependant quels clients étaient assis à la table.
- Lorsque le montant de la facture dépasse 100\$ ou que le nombre de clients à la table est plus grand ou égal à 3, un frais de service de 15% s'ajoute automatiquement (sur le montant avant taxes).

Directives:

- 1- Vous devez inclure dans votre dépôt au moins un exemple de fichier de test que vous avez utilisé pour tester votre programme.
- 2- Chaque membre de l'équipe doit développer un scénario de test fonctionnel et produire une fiche de test. Vous pouvez utiliser les modèles vus en classe ou créer le vôtre, tant qu'ils contiennent toute l'information.
- 3- Chaque coéquipier doit faire au moins 2 commits.
- 4- **Bonus** Vous devez ajouter une interface graphique à votre logiciel. Minimalement, il doit y avoir un bouton *Lire fichier* et *Produire facture*. Vous pouvez ajouter d'autres boutons ou des champs (par exemple pour le nom du fichier) si vous le jugez nécessaire. La disposition de l'interface est laissée à votre discrétion : tentez que ce soit élégant et simple d'utilisation.
- 5- **Bonus -** Les factures sont aussi affichées à l'aide d'une interface graphique.

Remise: Le professeur fera un pull du dernier commit effectué avant 23h59 le 3 avril 2018.

Barème:

Cette partie compte pour 7% de la session selon le barème suivant :

Test fonctionnels	4 points
Fonctionnement du logiciel	3 points
Interface graphique (bonus)	2 points

Ces critères ne sont pas exhaustifs. D'autres erreurs pourraient vous faire perdre des points. Chaque élément des spécifications et des directives sera évalué. Le bonus ne vous permet pas de dépasser la note maximale.